

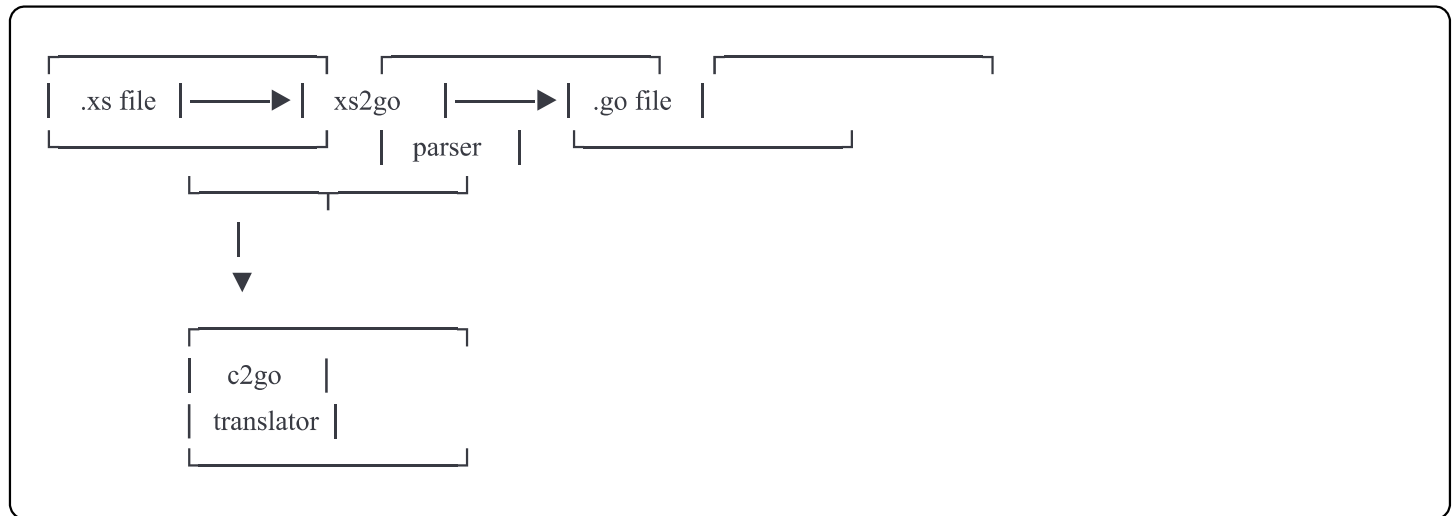
XS → Go Translation System

Статус: В разработке (MVP готов)

Обзор

Система для автоматической трансляции Perl XS модулей в Go код. XS модули — это C расширения для Perl, которые используют Perl C API для создания высокопроизводительных функций.

Архитектура



Компоненты

1. XS Parser (`pkg/xs2go/`)

Парсит структуру XS файлов:

- MODULE/PACKAGE декларации
- XS функции (PPCODE: и CODE:/OUTPUT: секции)
- Аргументы с типами
- Поддержка простых и сложных XS файлов

Файлы:

- `pkg/xs2go/translator.go` — основной транслятор

2. C → Go Translator (`pkg/c2go/`)

Транслирует C код внутри XS функций в Go:

- Объявления переменных

- Присваивания
- Условия (if/else)
- Циклы (for/while)
- Switch/case
- Вызовы функций
- Perl C API → Go runtime маппинг

Файлы:

- `pkg/c2go/translator.go` — транслятор C в Go

3. CLI утилита (`cmd/xs2go/`)

```
bash
```

```
go run ./cmd/xs2go path/to/module.xs > output.go
```

Что работает

Простые XS модули

```
c
// test_xs/Test.xs
int add(a, b)
    int a
    int b
    CODE:
        RETVAL = a + b;
    OUTPUT:
        RETVAL

SV *
hello(name)
    SV *name
    CODE:
        char *str = SvPV_nolen(name);
        RETVAL = newSVpvf("Hello, %s!", str);
    OUTPUT:
        RETVAL
```

Транслируется в:

```
go

func perl_Test_XS_add(args ...*SV) *SV {
    a := args[0].AsInt()
    b := args[1].AsInt()
    var RETVAL *SV
    RETVAL = svInt(int64(a + b))
    return RETVAL
}

func perl_Test_XS_hello(args ...*SV) *SV {
    name := args[0]
    var RETVAL *SV
    str := name.AsString()
    RETVAL = svStr(fmt.Sprintf("Hello, %s!", str))
    return RETVAL
}
```

Сложные XS модули (частично)

JSON::XS — функции извлекаются, но внутренний C код требует доработки.

Perl C API → Go Mapping

Создание значений

Perl C API	Go Runtime	Статус
newSViv(i)	svInt(int64(i))	✓
newSVuv(u)	svInt(int64(u))	✓
newSVnv(n)	svFloat(n)	✓
newSVpv(s, len)	svStr(s)	✓
newSVpvn(s, len)	svStr(s)	✓
newSVpvf(fmt, ...)	svStr(fmt.Sprintf(...))	✓
newSVsv(sv)	svCopy(sv)	✓
newRV_inc(sv)	svRef(sv)	✓
newHV()	svHash()	✓

Perl C API	Go Runtime	Статус
<code>newAV()</code>	<code>sv.Array()</code>	✓

Доступ к значениям

Perl C API	Go Runtime	Статус
<code>SvIV(sv)</code>	<code>sv.AsInt()</code>	✓
<code>SvUV(sv)</code>	<code>uint64(sv.AsInt())</code>	✓
<code>SvNV(sv)</code>	<code>sv.AsFloat()</code>	✓
<code>SvPV_nolen(sv)</code>	<code>sv.AsString()</code>	✓
<code>SvPV(sv, len)</code>	<code>sv.AsString()</code>	✓
<code>SvTRUE(sv)</code>	<code>sv.IsTrue()</code>	✓
<code>SvOK(sv)</code>	<code>!sv.IsUndef()</code>	✓
<code>SvROK(sv)</code>	<code>sv.IsRef()</code>	✓
<code>SvRV(sv)</code>	<code>sv.Deref()</code>	✓
<code>SvCUR(sv)</code>	<code>len(sv.AsString())</code>	✓

Хеш операции

Perl C API	Go Runtime	Статус
<code>hv_store(hv, k, l, v, h)</code>	<code>svHSet(hv, k, v)</code>	✓
<code>hv_fetch(hv, k, l, lv)</code>	<code>svHGet(hv, k)</code>	✓
<code>hv_exists(hv, k, l)</code>	<code>svHExists(hv, k)</code>	✓
<code>hv_delete(hv, k, l, f)</code>	<code>svHDelete(hv, k)</code>	✓

Массив операции

Perl C API	Go Runtime	Статус
<code>av_push(av, sv)</code>	<code>svPush(av, sv)</code>	✓
<code>av_pop(av)</code>	<code>svPop(av)</code>	✓
<code>av_shift(av)</code>	<code>svShift(av)</code>	✓
<code>av_len(av)</code>	<code>len(av.av)-1</code>	✓
<code>av_fetch(av, i, lv)</code>	<code>svAGet(av, i)</code>	✓

Прочее

Perl C API	Go Runtime	Статус
<code>croak(msg)</code>	<code>panic(msg)</code>	✓
<code>warn(msg)</code>	<code>fmt.Fprintf(os.Stderr, msg)</code>	✓
<code>NULL</code>	<code>nil</code>	✓
<code>&PL_sv_undef</code>	<code>svUndef()</code>	✓

TODO

Высокий приоритет

- ☐ Улучшить обработку арифметических выражений в RETVAL
- ☐ Поддержка структур (self->field)
- ☐ Интеграция с cgo для сложного C кода

Средний приоритет

- ☐ XS ALIAS поддержка
- ☐ Memory management (SvREFCNT_inc/dec)
- ☐ Обработка указателей
- ☐ Вложенные структуры

Низкий приоритет

- ☐ Callback функции

- ☐ XS OVERLOAD
- ☐ Threads (CLONE)
- ☐ Полная JSON::XS трансляция

Альтернативный подход: ccgo + наш маппинг

Для очень сложных XS модулей можно использовать ccgo (C → Go транслятор от modernc.org):

```
bash

go install modernc.org/ccgo/v4@latest
```

Workflow:

1. ccgo транслирует чистый C код в Go
2. Наш c2go заменяет Perl API вызовы на Go runtime
3. Результат компилируется с нашим SV runtime

Проблема: ccgo не знает Perl API (SV*, newSViv и т.д.), поэтому нужен наш маппинг поверх.

Рекомендации по использованию

Тип модуля	Рекомендация
Простые XS (арифметика, строки)	xs2go напрямую
Средние XS (хеши, массивы)	xs2go + ручная доработка
Сложные XS (JSON::XS, DBI)	Реализация на Go с stdlib

Замены сложных модулей на Go stdlib

XS модуль	Go альтернатива
JSON::XS	<code>encoding/json</code>
DBI	<code>database/sql</code>
Compress::Zlib	<code>compress/gzip</code>
Digest::MD5	<code>crypto/md5</code>
Digest::SHA	<code>crypto/sha256</code>

XS модуль	Go альтернатива
Socket	net
MIME::Base64	encoding/base64

Тестирование

```
bash

# Простой тест
go run ./cmd/xs2go test_xs/Test.xs

# Сохранить в файл
go run ./cmd/xs2go test_xs/Test.xs > tmp/output.go

# Проверить компиляцию
go build tmp/output.go

# Сложный модуль
go run ./cmd/xs2go JSON-XS-4.03/XS.xs > tmp/json_xs.go
```

Примеры вывода

test_xs/Test.xs

```
bash

$ go run ./cmd/xs2go test_xs/Test.xs
```

```
go
```

```
// Auto-generated from XS
// Module: Test::XS, Package: Test::XS
```

```
package main

import (
    "fmt"
    "strings"
)

var _ = fmt.Sprint
var _ = strings.Cut

func perl_Test_XS_add(args ...*SV) *SV {
    a := args[0].AsInt()
    b := args[1].AsInt()
    var RETVAL *SV
    RETVAL = svInt(int64(a + b))
    return RETVAL
}

func perl_Test_XS_hello(args ...*SV) *SV {
    name := args[0]
    var RETVAL *SV
    str := name.AsString()
    RETVAL = svStr(fmt.Sprintf("Hello, %s!", str))
    return RETVAL
}

func init() {
    perl_register_sub("Test::XS::add", perl_Test_XS_add)
    perl_register_sub("Test::XS::hello", perl_Test_XS_hello)
}
```

История изменений

- **v0.1** — Базовый XS парсер, простая $C \rightarrow Go$ трансляция
- **v0.2** — Добавлен модуль c2go, расширен Perl API маппинг
- **v0.3** — Поддержка PPCODE и CODE/OUTPUT секций