

Caractéristiques techniques des imprimantes 3D

X-Fab

| | Ultimaker 3 extended | Ultimaker 2+ | Raise 3D | Tiertime Up Box | Builder Extreme 1500 | Strata Objet 260 Connex |
|---|---|---|--|---|--|--|
| Technologie | Dépot de filament | Dépot de filament | Dépot de filament | Dépot de filament | Dépot de filament | Polyjet |
| Volume d'impression max (L.I.H) | 215 x 215 x 300 mm (1 buse) 197 x 215 x 300 mm (2 buses) | 223 x 223 x 205 mm | 205 x 205 x 205 mm | 255 x 205 x 205 mm | 1100 x 500 x 820 mm | 260 x 260 x 200 mm |
| Diamètre de buse (mm) | 0.25 / 0.4 / 0.6 / 0.8 | 0.25 / 0.4 / 0.6 / 0.8 | 0.4 | 0.4 | 0.4 / 0.8 / 1.2 | |
| Épaisseur de couche (microns) (résolution selon l'axe Z) | buse 0.25: 60 à 150 buse 0.4: 20 à 200 buse 0.8: 20 à 600 | buse 0.25: 60 à 150 buse 0.4: 20 à 200 buse 0.6: 20 à 400 buse 0.8: 20 à 600 | 10 - 250 | 100 - 400 | 50 - 600 selon la buse | 16 |
| Vitesse d'impression (mm/s) | buse 0.25 : jusqu'à 24 buse 0.4 : jusqu'à 50 buse 0.6 : jusqu'à 70 buse 0.8 : jusqu'à 70 | buse 0.25 : jusqu'à 24 buse 0.4 : jusqu'à 50 buse 0.6 : jusqu'à 70 buse 0.8 : jusqu'à 70 | 10 - 150 | 30, 50, 70, 110 selon le mode | 10 - 80 | |
| Température de fonctionnement de la buse | 180°C - 260°C | 180°C - 260°C | 300°C max | 280°C max | 260°C max | |
| Plateau | 20°C - 100°C | 50°C - 100°C | 100°C max | chauffant, lisse ou perforé | 20°C - 60°C | |
| Matériaux | PLA, ABS, CPE, CPE+, PC, Nylon, TPU 95A, PP | PLA, ABS, CPE, CPE+, PC, Nylon, TPU 95A, PP | PLA, PLA +, ABS, PC, PETG, R-FLEX, TPU, HIPS | ABS, ABS+, PLA, PLA Composites, Conducteurs, Bois, Bronze, Flexible, Nylon, Polycarbonate, Fibre de carbone, PET, ASA | PLA, Bois, PVA, Bronzefill, Flexibel Filament, PET | Transparent rigid (VeroClear) • Rubber-like (Tango family) including black & translucent • Transparent general-purpose (RGD720) • Rigid Opaque (Vero family) • Simulated Polypropylene (Endur & Durus) |
| Type de fichiers | STL, OBJ, X3D, 3MF, BMP, GIF, JPG, PNG | STL, OBJ, X3D, 3MF, BMP, GIF, JPG, PNG | STL, OBJ, 3MF | UP3, UPS, STL, OBJ, 3MF, PLY, OFF, 3DS, gCode | STL, OBJ, AMF, DAE | SLC et OBJDF, STL |