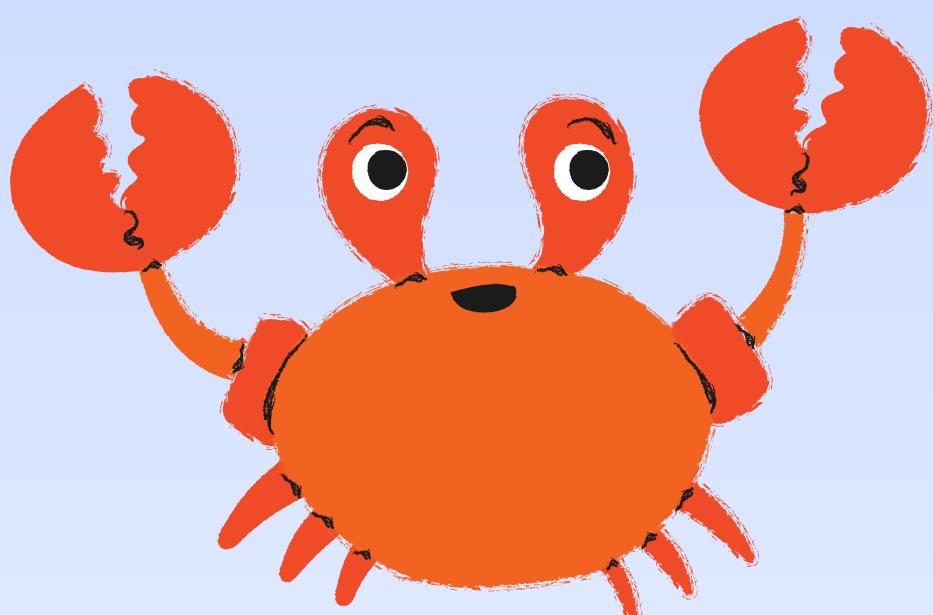
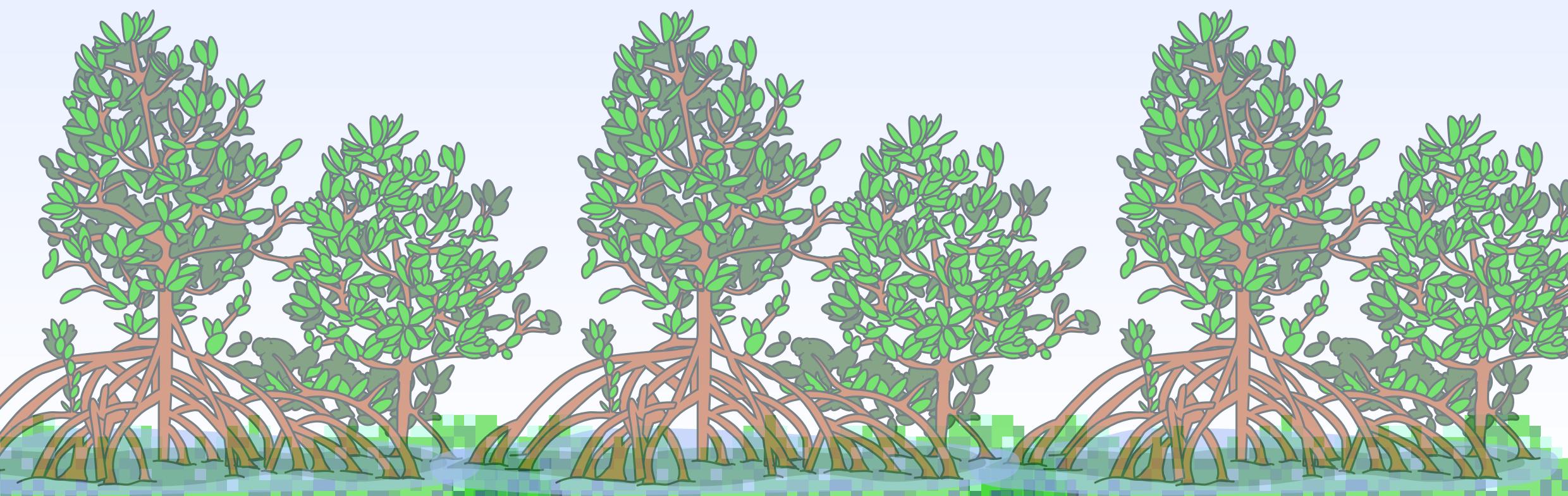




# Mangue DEFENDER



**GAME DESIGN DOCUMENT**



# I. Informações técnicas

Título do jogo: Mangue Defender

Gênero: Plataforma 2D, aventura

Classificação: Livre

Plataformas: Computador

## 2. Resumo do jogo

José, um caranguejo heroico determinado a proteger seu lar no manguezal dos detritos despejados por uma população descuidada, embarca em uma missão corajosa para salvar seu habitat e seus companheiros.

José, terá que lutar contra a poluição e os resíduos que ameaçam seu lar dos maiores inimigos, os "Detritores", seres formados a partir do lixo acumulado e que se alimentam da degradação do manguezal. Esses vilões querem transformar o vibrante ecossistema em um lugar tóxico e inabitável, onde nenhuma vida possa prosperar. Para isso, eles espalham poluição e destruição por todo o manguezal.

O objetivo de José é enfrentar os "detritores", para recuperar o manguezal da destruição.



### 3. Esboço do jogo

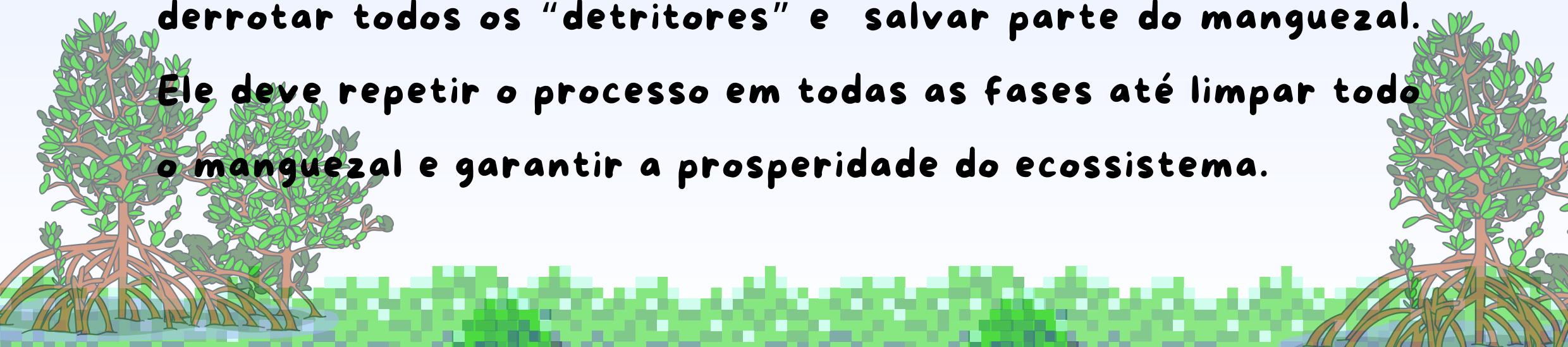
Usando uma movimentação simples na Horizontal e na Vertical, enfrente perigos como poluição e resíduos enquanto coleta diversos poderes e limpadores no seu trajeto para salvar o manguezal dos "Detritores" e proteger seus companheiros e o ecossistema.

José possui apenas uma vida e deve evitar tomar danos durante seu percurso. Os danos vêm de "Detritores" (sacola voadora, garrafa pet, balde de lixo e pneus), inimigos espalhados pelo manguezal. Para enfrentá-los, José deve pular em suas cabeças, que é seu ponto fraco.

Durante o jogo, José coleta alguns poderes especiais (power-ups), como Aves Guarás, lagosta boxeadora e Siri azul. Cada um desses dá a José uma habilidade especial, como planar, dar danos nos "detritores" e habilidade de correr mais rápido. Além de obter inter como conchas, esse item é encontrado absolutamente em todos os níveis. Quando consegue 50 desses, ganha uma vida extra.

José vence cada fase, se chegar ao final do percurso com vida. O Jogo é dividido em 3 fases. Cada fase possui um grande "Detritor". José precisa vencer todas as fases e deve derrotar todos os "detritores" e salvar parte do manguezal.

Ele deve repetir o processo em todas as fases até limpar todo o manguezal e garantir a prosperidade do ecossistema.

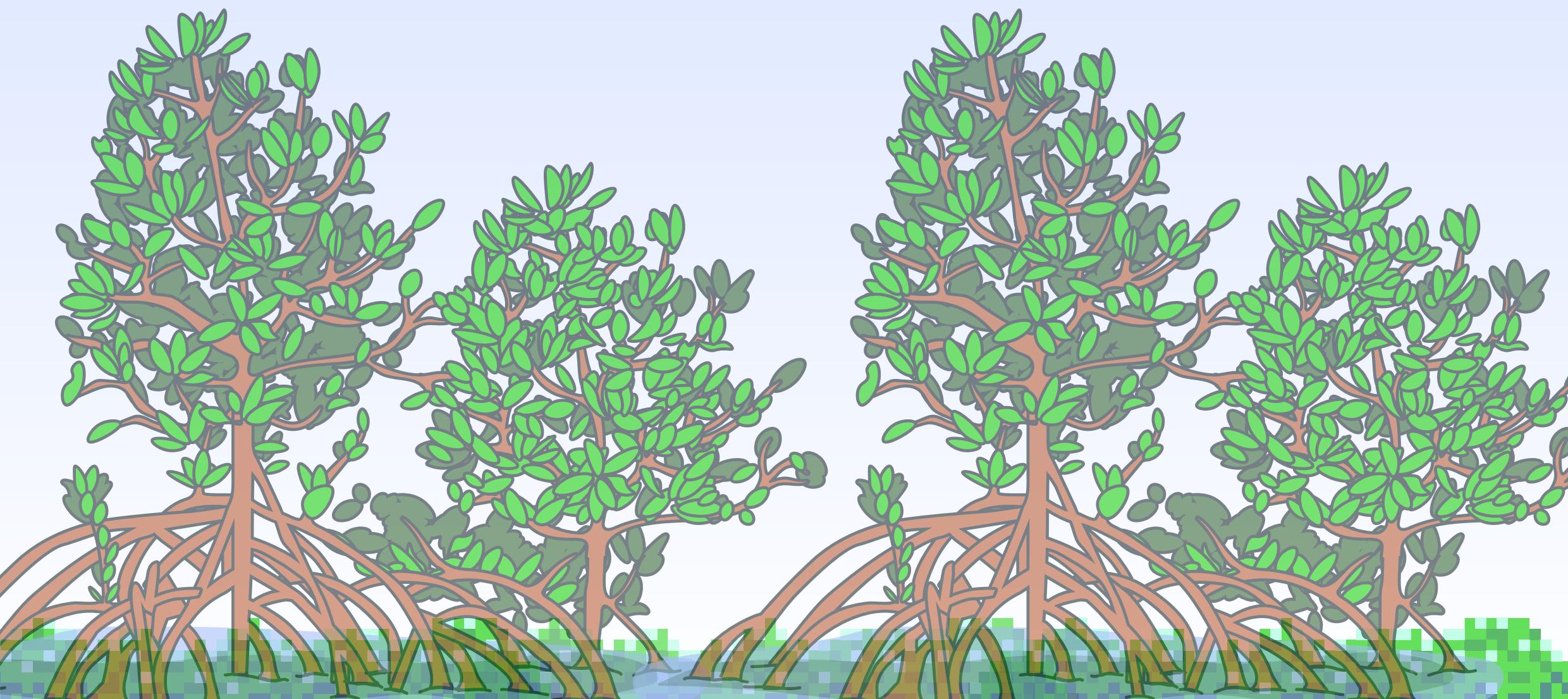


## 4. Principais características

- Cores Vibrante
- Acessível
- Jogabilidade simples
- Animações fluídas
- Enredo cativante
- Movimentação Lateral
- Sistema de Vida e de Dano
- Diversas Fases
- Pixel Art
- Ação contínua
- Ritmo acelerado

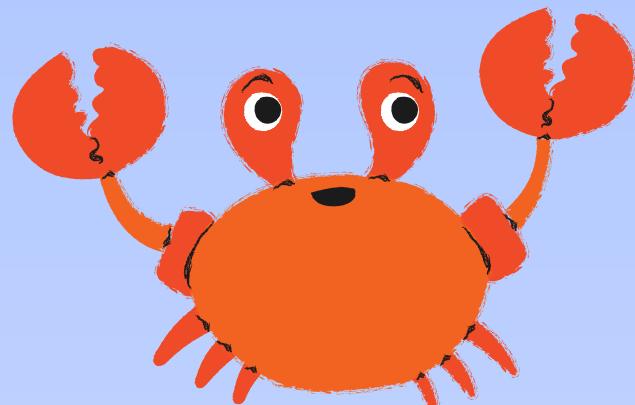
## 5. Público alvo

- 20 a 40 anos;
- Majoritariamente feminino;
- Aprecia desafios e nostalgia dos jogos clássicos;
- Participa de comunidades online e aprecia estética retro;
- Joga tanto casualmente quanto intensivamente;
- Prefere jogos rápidos que deem para passar o tempo entre um estudo ou trabalho.



## 6. Personagens

- Caranguejo José: personagem principal, herói do mangue que ao ver seu habitat natural sendo destruído irá em busca de salva-ló .



- Inimigos: Detritores (responsáveis por tirar a vida de José)



• Sacola voadora



• Balde de lixo



• Garrafa pet

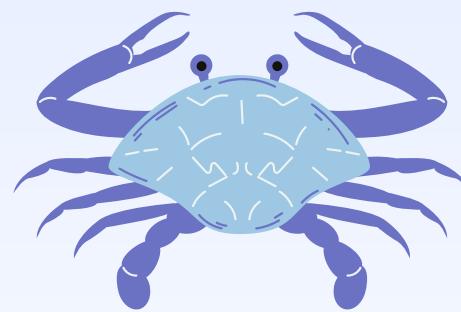


• Pneu

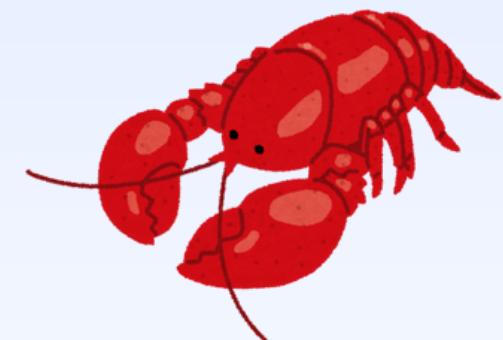
## 7. Itens (power-up)



• Guará



• Siri azul



• Lagosta boxeadora

## 7. Especificações do jogo

- O jogo possui um player: José, o herói do manguezal.
- O jogo consiste de 3 fases: a primeira no manguezal, a segunda embaixo d' água e a terceira subterrânea.
- Só há um grau de dificuldade para todas as fases.
- O jogador precisa salvar o manguezal dos "Detritores" e proteger o ecossistema.
- José possui apenas uma vida em cada fase e deve evitar danos durante seu percurso.
- Os danos vêm dos "Detritores" (sacola voadora, garrafa PET, balde de lixo e pneus), inimigos espalhados pelo manguezal.
- Para enfrentá-los, José deve pular em suas cabeças, que é seu ponto fraco.
- Durante o jogo, José coleta poderes especiais (power-ups) como Aves Guarás, Lagosta Boxeadora e Siri Azul.
- Cada power-up dá a José uma habilidade especial, como planar, dar dano aos "Detritores" e correr mais rápido.
- José coleta conchas ao longo do jogo; ao obter 50 conchas, ganha uma vida extra.
- José vence cada fase se chegar ao final do percurso com vida.
- Cada fase possui um grande "Detritor" que José deve derrotar.
- José deve vencer todas as fases e derrotar todos os "Detritores" para salvar o manguezal.
- É possível pausar o jogo durante a gameplay.
- Serão dadas instruções da gameplay na tela inicial.

# 8. Design de interface



## 8. Design de interface

### HISTÓRIA

VOCÊ É O CARANGUEJO JOSÉ, O HERÓI ESCOLHIDO PARA PROTEGER O MANGUEZAL DOS TEMÍVEIS "DETRITORES" E SALVAR O ECOSISTEMA.

SERÁ QUE VOCÊ CONSEGUE RÁ PROTEGER O MANGUEZAL E RESTAURAR A HARMONIA DO ECOSISTEMA? SUA MISSÃO DEPENDE DE SUA HABILIDADE DE COLETAR PODERES, EVITAR DANOS E DERROTAR TODOS OS "DETRITORES"!

**PRÓXIMO**

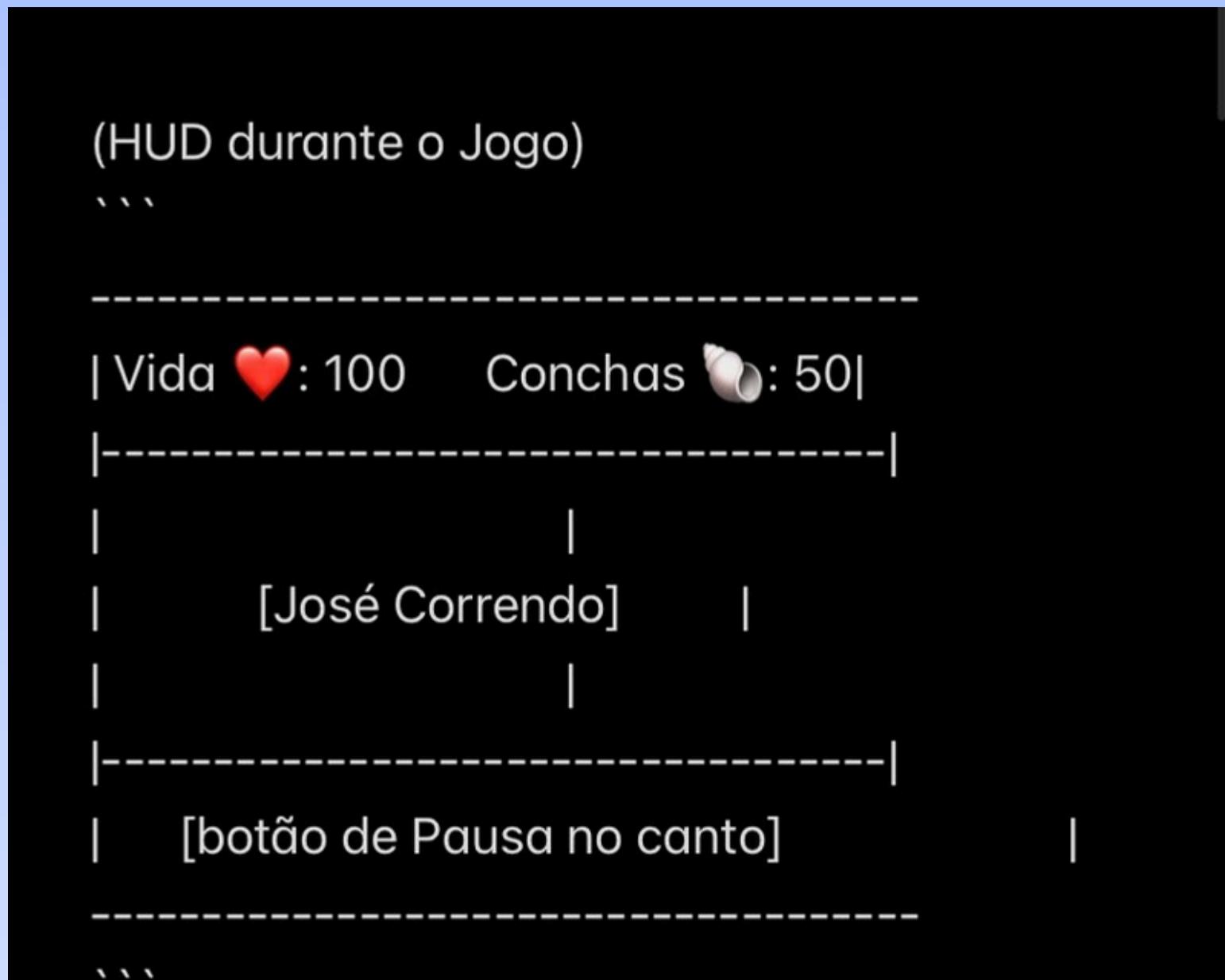
### O QUE FAZER

PARA SALVAR O MANGUEZAL, VOCÊ PRECISA PEGAR O O MÁXIMO DE CONCHAS POSSÍVEIS. E NÃO ENCOSTE NOS DETRITORES ( SACOLA VOADORA, GARRAFA PE, BALDE DE LIXO E PNEU. POIS VOCÊ PERDERÁ A VIDA.

**PREPARAR, APONTAR, VAMOS NESSA!**

**COMEÇAR**

## 8. Design de interface



**Imagine aqui também a  
interface do fim de jogo:  
você ganhou ou você perdeu.**

## 9. Design de cenário

imaginem aqui 3 cenários: um representado cada fase

Manguezal Inicial:

````

| [José correndo] |  
| Sacola voando e garrafa pet andando  
para para esquerda e direita |  
| Power-up de Siri azul |  
| |

````

Fase 1

Manguezal Submerso (água):

````

| [José andando] |  
| Balde de lixo andando para esquerda e  
direita |  
| Power-up lagosta boxeadora |  
| |

````

Fase 2

Mangue lamaçal Subterrâneo:

````

| [José andando ] |  
| Pneu em direção a José |  
| Power-up de guará |  
| |

````

Fase 3

## 10. Música

Música: lixo do mangue - instrumental ( Chico Science e Nação Zumbi)

[https://open.spotify.com/track/IGOi3IGBV22Ap9TRFYklig?  
si=ZFYRMHoOQ\\_uYZNJJLl2dA](https://open.spotify.com/track/IGOi3IGBV22Ap9TRFYklig?si=ZFYRMHoOQ_uYZNJJLl2dA)

## II. Jogos semelhantes

- Super Mário world
- Leo's fortune
- Sonic the Hedgehog 2

