IFT 615 – Intelligence Artificielle

Application - Traitement du langage naturel : modèles du langage

Professeur: Froduald Kabanza

Assistants: D'Jeff Nkashama et Léo Chartrand



Sujets couverts

- Cette leçon couvre les modèles de langages
 - **♦** Modèle *bag-of-words*
 - ♦ Modèle n-gram

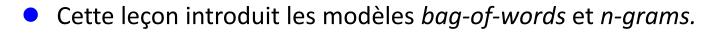
Applications du TLN

- Classification de documents
- Recherche d'information
- Traduction automatique
- Complétion de texte
- Analyse de sentiments
- Automatisation robotisée de processus
- Service à la clientèle

 Beaucoup de plateformes d'IA commerciales et gratuites ont des services ou librairies de TLN: AWS Sagemaker, MS Azure ML, Google AI, IBM Watson ML

Modèles de langage

- Un langage est un ensemble de « mots ». Pour un langage naturel c'est l'ensemble de phrases (chaînes de mots) du langage.
- Le langage naturel étant ambiguë, on ne peut pas utiliser les modèles pour les langages de programmation comme par exemple les automates finis ou les grammaires hors-contextes.
- Un modèle de langage (naturel) est une distribution de probabilité décrivant la vraisemblance de n'importe quelle chaîne de mots.
 - Modèles basés sur les réseaux de neurones (ex: GPT, BERT)
 - Modèles basés sur les distributions sur les mots (ex: bag-of-words, n-grams)
 - Modèles basés sur les grammaires probabilistes (distributions sur les règles)
 - Modèles basés sur les chaînes de Markov (distributions sur les états)





Modèle bag-of-words

• Étant donné une phrase (chaine de mots) $w_{1:N}$, le modèle **bag-of-words** prédit la vraisemblance de la phrase en ignorant l'ordre des mots et en utilisant un classifieur bayésien naïf:

$$P(Class | w_{1:N}) = \alpha P(Class) \prod_{j=1...n} P(w_i | Class)$$

- On apprend le modèle à partir d'un corpus (jusqu'à des milliards de mots)
 - On estime (apprend) la probabilité de chaque classe, P(Class) par la proportion des textes de chaque classe dans le corpus.
 - » Par exemple si dans un corpus de 3000 textes, 300 sont sur l'économie alors P(Class = economie) = 300/3000 = 0.1
 - ◆ Idem, on apprend la vraisemblance de chaque mot étant donné une classe
 P(w_i | Class) par la proportion du mot dans la classe.
 - » Par exemple, si dans la catégorie économie il y a 1 000 000 de mots et le mot "revenu" apparait 10 000, alors P(Word=revenue | Class = economie) = 10 000/ 1 000 000 = 0.01

Exemple - Classification de documents

Rappel du classifieur bayésien naïf

$$P(Cause | e) = \alpha P(Cause) \prod_{i=1..n} P(e_i | Cause)$$

Pour la classification des documents

$$P(Category | ObservedKeyWords) = \alpha P(Catgeory) \prod_{i=1..n} P(HasWorld_i | Category)$$

Le modèle bayésien naïf consiste donc des probabilités à priori P(Category) et des probabilités conditionnelles $P(HasWorld_i \mid Category)$.

- Pour classifier un document
 - On considère le document comme un ensemble de mots (bag of words)
 - On vérifie quels mots clés apparaissent dans le document, ce qui donne ObservedKeywords
 - On applique ensuite l'équation pour obtenir la distribution des probabilités à postériori des catégories, c.-a.-d., P(Category | ObservedKeyWords)
 - On choisit finalement argmax_c P(Category = c | ObservedKeyWords), c.-à-d., la catégorie avec la probabilité à postériori la plus elevée.

Modèle *n-gram*

Le modèle bag of words ignore l'ordre des mots

$$P(Class | w_{1:N}) = \alpha P(Class) \prod_{j=1..n} P(w_i | Class)$$

- Les mots {quart, atteindre, but} sont fréquents dans les chroniques sport et économie. Mais la phrase "le quart arrière a atteint le but" est clairement plus probable dans la chronique sport. Le modèle bag of words ne classerait pas la phrase correctement.
- Le **modèle** *n-gra*m est un modèle qui décrit la vraisemblance d'une chaîne de mots en faisant dépendre la probabilité de chaque mot des *n* dernier mots (hypothèse markovienne d'ordre n).

$$P(w_j | \mathbf{w}_{1:j-1}) = P(w_j | \mathbf{w}_{j-n+1:j_1})$$

$$P(w_{1:N}) = \Pi_{j=1..n} P(w_j | w_{j-n+1:j_1})$$

 Donne de bons résultats dans plusieurs applications: classification de documents, classification de pourriels, analyse de sentiments et autres

Modèle *n-gram*

- Autres nom pour le modèle n-grammes
 - n=1 : unigram (équivalent au modèle bayésien naïf)
 - ♦ n=2 : bigram
 - n= 3: trigram

Apprentissage de modèle n-gramme

 On peut apprendre un modèle n-gramme à partir des fréquences de n-grammes dans un corpus de documents D

$$P(W_i = w \mid w_{i-n+1}, \dots, w_{i-1}) = \frac{\text{nb. de fois que } w \text{ suit les mots } w_{i-n+1}, \dots, w_{i-1}}{\text{nb. de fois que } w_{i-n+1}, \dots, w_{i-1} \text{ est suivi d'un mot}}$$

Apprentissage d'un modèle n-gramme

Exemple: soit les fréquences totales suivantes

<i>Tri</i> -gramme	freq(<i>n</i> -gramme, <i>D</i>)	
(« modèle », « de », « Bayes »)	5]
(« modèle », « de », « Markov »)	25	
(« modèle », « de », « langage »)	10	
•••		\sum
(« modèle », « de », *)	200	

Alors le modèle trigramme assignerait les probabilités:

$$P(W_i = \text{w Bayes }) \mid W_{i-2} = \text{w modèle }), W_{i-1} = \text{w de }) = 5/200$$

 $P(W_i = \text{w Markov }) \mid W_{i-2} = \text{w modèle }), W_{i-1} = \text{w de }) = 25/200$
 $P(W_i = \text{w langage }) \mid W_{i-2} = \text{w modèle }), W_{i-1} = \text{w de }) = 10/200$

.

Application d'un modèle n-gramme

- Identification de la langue
 - étant donné un document, identifier dans quelle langue (anglais, français, etc.)
 il est écrit
- On détermine d'abord un vocabulaire commun V pour toutes les langues
- Pour chaque langue / que l'on souhaite détecter
 - on collecte un corpus de documents dans cette langue
 - ◆ on assigne une probabilité a priori P(L=I) de la langue
 - on apprend un modèle *n*-gramme $P(W_i = w \mid w_{i-n+1}, ..., w_{i-1}, L=I)$ sur ce corpus
- Étant donné un nouveau document, on lui assigne la langue la plus probable

$$\operatorname{argmax} P(L=I | [w_1, ..., w_d]) = \operatorname{argmax} \log P(L=I, [w_1, ..., w_d])$$

$$= \operatorname{argmax} \log P(L=I) + \sum_i \log P(W_i = w_i \mid w_{i-n+1}, ..., w_{i-1}, L=I)$$

Génération de texte

- Nous avons vu qu'un réseau pour l'étiquetage syntaxique peut générer du texte. C'est une façon d'évaluer la qualité du réseau.
- On peut faire la même chose avec le modèle n-gram.



- Exemples générés par des n-gram à partir du texte du livre du cours:
 - ♦ n=1: logical are as are confusion a may right tries agent goal the was
 - n=2: systems are very similar computational approach would be represented
 - n=4: taking advantage of the structure of Bayesian networks and developed various languages for writting « templates » with logical variables ...
- Exemple lorsqu'on ajoute la Bible (version King James) au livre :
 - Prove that any 3-SAT problem can be reduced to simpler ones using the laws of thy God

Sujets couverts par le cours

Concepts et algorithmes Applications Vision par ordinateur Traitement du Apprentissage Raisonnement Raisonnement Langage naturel automatique probabiliste logique Planification et agents Recherche jeu compétitifs intelligents heuristique globale Recherche

Éthique et IA

heuristique locale

Processus de décision

de Markov

Vous devriez être capable de...

- Modèle de langage
 - savoir ce qu'est un modèle de langage
 - savoir ce qu'est un modèle bag-of-words
 - savoir ce qu'est un modèle n-gram
 - savoir à quoi peut servir un modèle de langage

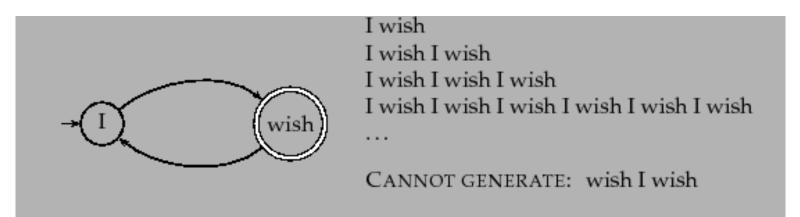
SLIDES RÉFÉRENCÉES



Certaines des plateformes d'IA commerciales les plus populaires

Classification Regression	✓	1		
Pagragaian		· · ·	✓	√
Regression	✓	✓	✓	✓
Clustering	✓	✓	✓	
Anomaly detection	✓	✓		
Recommendation	✓	✓	✓	
Ranking	✓	✓		
Data Labeling	✓	✓	✓	✓
MLOps pipeline support	✓	✓	✓	✓
Built-in algorithms	✓	✓	✓	
Supported frameworks	ensorFlow, MXNet, Keras, Gluon. Pytorch, Caffe2, Chainer, Torch	TensorFlow, scikit- learn, PyTorch, Microsoft Cognitive Toolkit, Spark ML	TensorFlow, scikit- learn, XGBoost, Keras	TensorFlow, Keras, Spark MLlib, scikit- learn, XGBoost, PyTorch, IBM SPSS

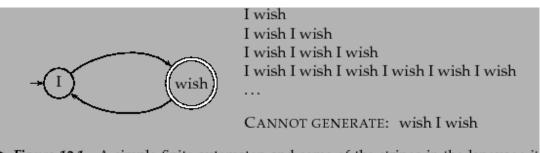
A finite automaton



► Figure 12.1 A simple finite automaton and some of the strings in the language it generates. → shows the start state of the automaton and a double circle indicates a (possible) finishing state.

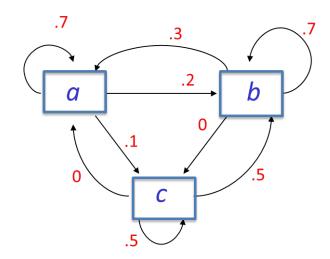
Source: Manning et al. (2008) Introduction to IR

Automate à états finis vs Chaîne de Markov



▶ Figure 12.1 A simple finite automaton and some of the strings in the language it generates. → shows the start state of the automaton and a double circle indicates a (possible) finishing state.

Source: Manning et al. (2008) Introd to IR



Grammaire Hors-Contexte

```
S \rightarrow NP VP
                                            I + feel a breeze
                S Conj S
                                            I feel a breeze + and + It stinks
      NP \rightarrow Pronoun
                Name
                                            Ali
                Noun
                                            pits
                Article Noun
                                            the + wumpus
                Article Adjs Noun
                                            the + smelly dead + wumpus
                                            3 4
                Digit Digit
                NP PP
                                            the wumpus + in 1 3
                NP RelClause
                                            the wumpus + that is smelly
                NP Conj NP
                                            the wumpus + and + I
       VP \rightarrow Verb
                                            stinks
                 VP NP
                                            feel + a breeze
                VP Adjective
                                            smells + dead
                 VP PP
                                            is + in 1 3
                 VP Adverb
                                            go + ahead
     Adjs \rightarrow Adjective
                                            smelly
                Adjective Adjs
                                            smelly + dead
      PP \rightarrow Prep NP
                                            to + the east
RelClause \rightarrow RelPro VP
                                            that + is smelly
```

Grammaire Hors-Contexte Probabiliste

```
S \rightarrow NP VP [0.90] I + feel a breeze
              S Conj S
                                 [0.10] I feel a breeze + and + It stinks
      NP \rightarrow Pronoun
                                 [0.25] I
              Name
                                 [0.10] Ali
              Noun
                              [0.10] pits
              Article Noun [0.25] the + wumpus
              Article Adjs Noun [0.05] the + smelly dead + wumpus
              Digit\ Digit
                                 [0.05] 3 4
              NP PP
                                 [0.10] the wumpus + in 1 3
              NP\ RelClause
                                 [0.05] the wumpus + that is smelly
                                 [0.05] the wumpus + and + I
              NP Conj NP
      VP \rightarrow Verb
                                 [0.40] stinks
               VP NP
                              [0.35] feel + a breeze
              VP\ Adjective
                                 [0.05] smells + dead
               VP PP
                             [0.10] is + in 1 3
               VP\ Adverb
                                 [0.10] go + ahead
    Adjs \rightarrow Adjective
                              [0.80] smelly
              Adjective Adjs [0.20] smelly + dead
      PP \rightarrow Prep NP
                                 [1.00] to + the east
RelClause \rightarrow RelPro VP
                                 [1.00] that + is smelly
```

Lexique

```
Noun → stench [0.05] | breeze [0.10] | wumpus [0.15] | pits [0.05] | ... 

Verb → is [0.10] | feel [0.10] | smells [0.10] | stinks [0.05] | ... 

Adjective → right [0.10] | dead [0.05] | smelly [0.02] | breezy [0.02] ... 

Adverb → here [0.05] | ahead [0.05] | nearby [0.02] | ... 

Pronoun → me [0.10] | you [0.03] | I [0.10] | it [0.10] | ... 

RelPro → that [0.40] | which [0.15] | who [0.20] | whom [0.02] | ... 

Name → Ali [0.01] | Bo [0.01] | Boston [0.01] | ... 

Article → the [0.40] | a [0.30] | an [0.10] | every [0.05] | ... 

Prep → to [0.20] | in [0.10] | on [0.05] | near [0.10] | ... 

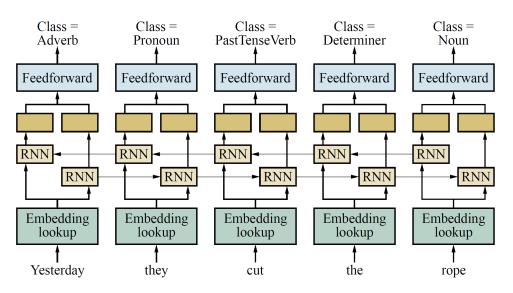
Conj → and [0.50] | or [0.10] | but [0.20] | yet [0.02] | ... 

Digit → 0 [0.20] | 1 [0.20] | 2 [0.20] | 3 [0.20] | 4 [0.20] | ...
```

Modèle de langage

- Un tel modèle me permettrait de calculer la probabilité qu'un une chaîne de mots soit dans le langage :
 - je suis dans le cours IFT615 -> probabilité très élevée
 - Je suis dans IFT615 cours -> probabilité élevée
 - cours je -> probabilité très basse
 - ◆ Je oursc -> probabilité extrêmement faible

RNN pour l'étiquetage syntaxique



Une fois entrainé, le modèle peut générer du texte.

Mary, and will, my lord, to weep in such a one were prettiest Yet now I was adopted heir Of the world's lamentable day To watch the next way with his father with his face?

C'est une façon d'évaluer la qualité du modèle. Plus le modèle est bon, plus il génère des textes vraisemblables (GPT et BERT sont des modèles du langages très connus basés sur l'architecture *Transformer* non couvert dans ce cours)

LA PARTIE SUIVANTE N'EST PAS COUVERTE PAR L'EXAMEN



Lissage de modèle n-gramme

- On peut également lisser les modèles n-gramme en général
 - encore plus important, puisque plus un n-gramme est long, moins il sera fréquent
 - → la plupart des n-grammes imaginable auront une fréquence de zéro, pour n grand
- Première approche: lissage δ

$$P(W_{i} = w \mid w_{i-n+1}, \dots, w_{i-1}) = \frac{\delta + \sum_{t} freq((w_{i-n+1}, \dots, w_{i-1}, w), D_{t})}{\delta(|V|+1) + \sum_{t} freq((w_{i-n+1}, \dots, w_{i-1}, *), D_{t})}$$

Lissage δ

Exemple: soit les fréquences totales suivantes

<i>n</i> -gramme	freq(<i>n</i> -gramme, <i>D</i>)	
(« modèle », « de », « Bayes »)	5	
(« modèle », « de », « langage »)	10	L.
(« modèle », « de », « langue »)	0	
	•••	\sum
(« modèle », « de », *)	200	

• Trigramme avec lissage δ = 0.1 et un vocabulaire de taille |V|=999

$$P(W_i = \text{w Bayes }) \mid W_{i-2} = \text{w modèle }), W_{i-1} = \text{w de }) = (0.1+5)/(100+200) = 5.1/300$$

 $P(W_i = \text{w langage }) \mid W_{i-2} = \text{w modèle }), W_{i-1} = \text{w de }) = (0.1+10)/(100+200) = 10.1/300$
 $P(W_i = \text{w langue }) \mid W_{i-2} = \text{w modèle }), W_{i-1} = \text{w de }) = (0.1+0)/(100+200) = 0.1/300$

••

Lissage par interpolation linéaire

- Deuxième approche: lissage par interpolation linéaire
 - faire la moyenne (pondérée) de modèles unigrammes, bigrammes, trigrammes,
 ... jusqu'à n-gramme

$$P_{\lambda}(W_{i} = w \mid w_{i-n+1}, \dots, w_{i-1}) = \lambda_{1} P(W_{i} = w) + \\ \lambda_{2} P(W_{i} = w \mid w_{i-1}) + \\ \lambda_{3} P(W_{i} = w \mid w_{i-2}, w_{i-1}) + \dots + \\ \lambda_{n} P(W_{i} = w \mid w_{i-n+1}, \dots, w_{i-1})$$
où $\sum_{i} \lambda_{1} = 1$

- Exemple:
 - ♦ le trigramme (« modèle », « de », « langue ») a une fréquence de 0
 - le bigramme (« de », « langue ») est présent dans le corpus
 - \bullet alors $P_{\lambda}(W_i = w \mid w_{i-n+1}, \dots, w_{i-1}) > 0$, en autant que λ_2 ou $\lambda_1 > 0$