

IFT 615 – Intelligence Artificielle

Hiver 2022

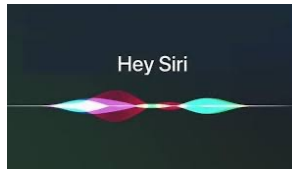
Introduction

Professeur: Froduald Kabanza

Assistant: D'Jeff Nkashama

C'est quoi l'IA?

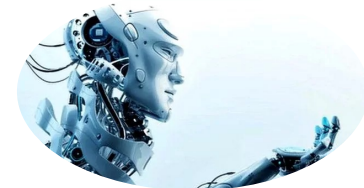
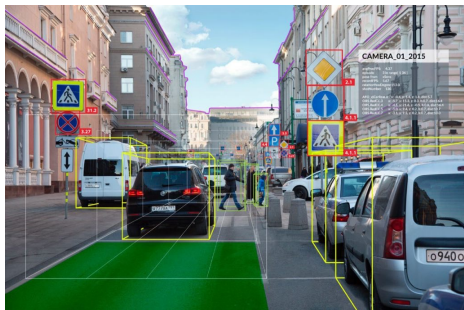
Un ensemble de technologies et une science permettant aux machines de **percevoir, comprendre, prédire, décider et agir** sur leur environnement



**Automatisation
de process**

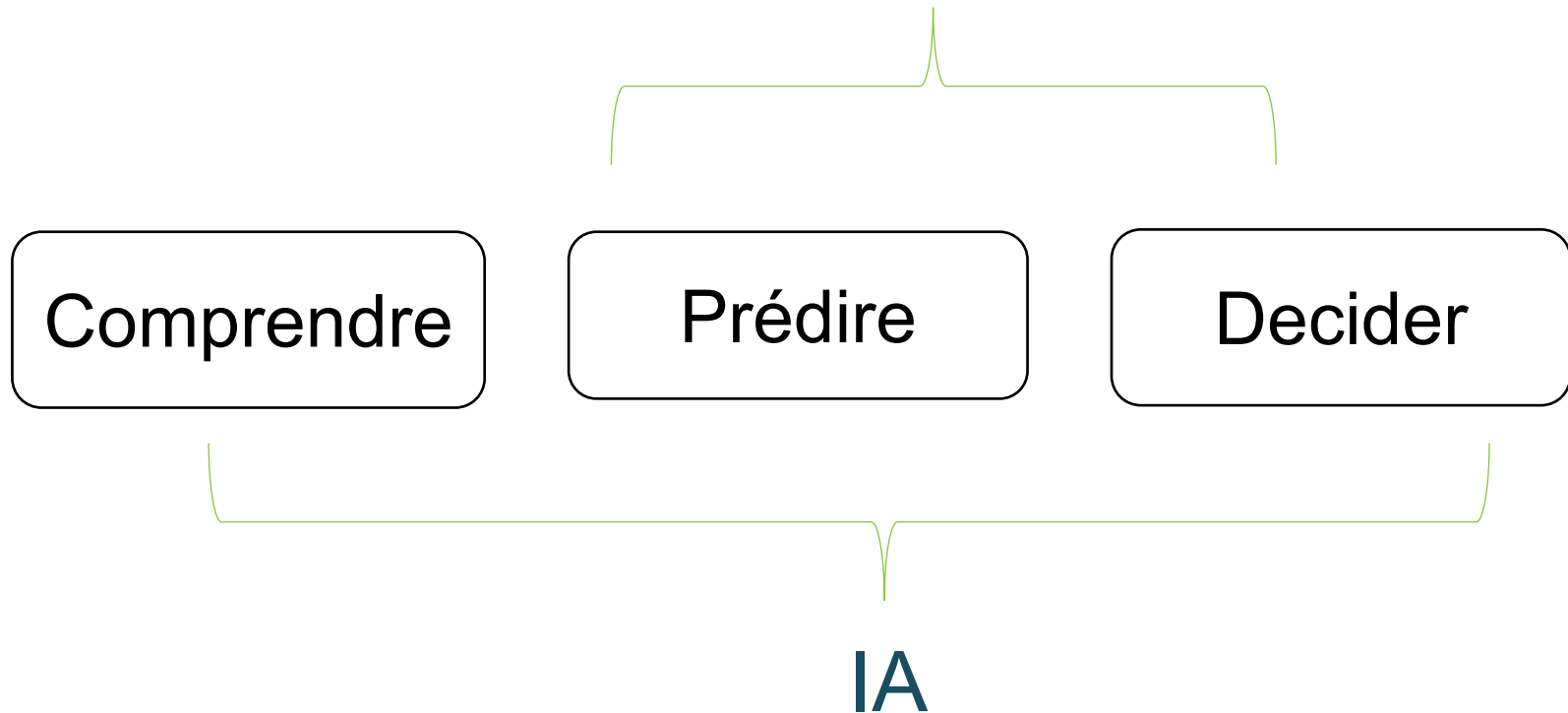
Marketing

Préventions

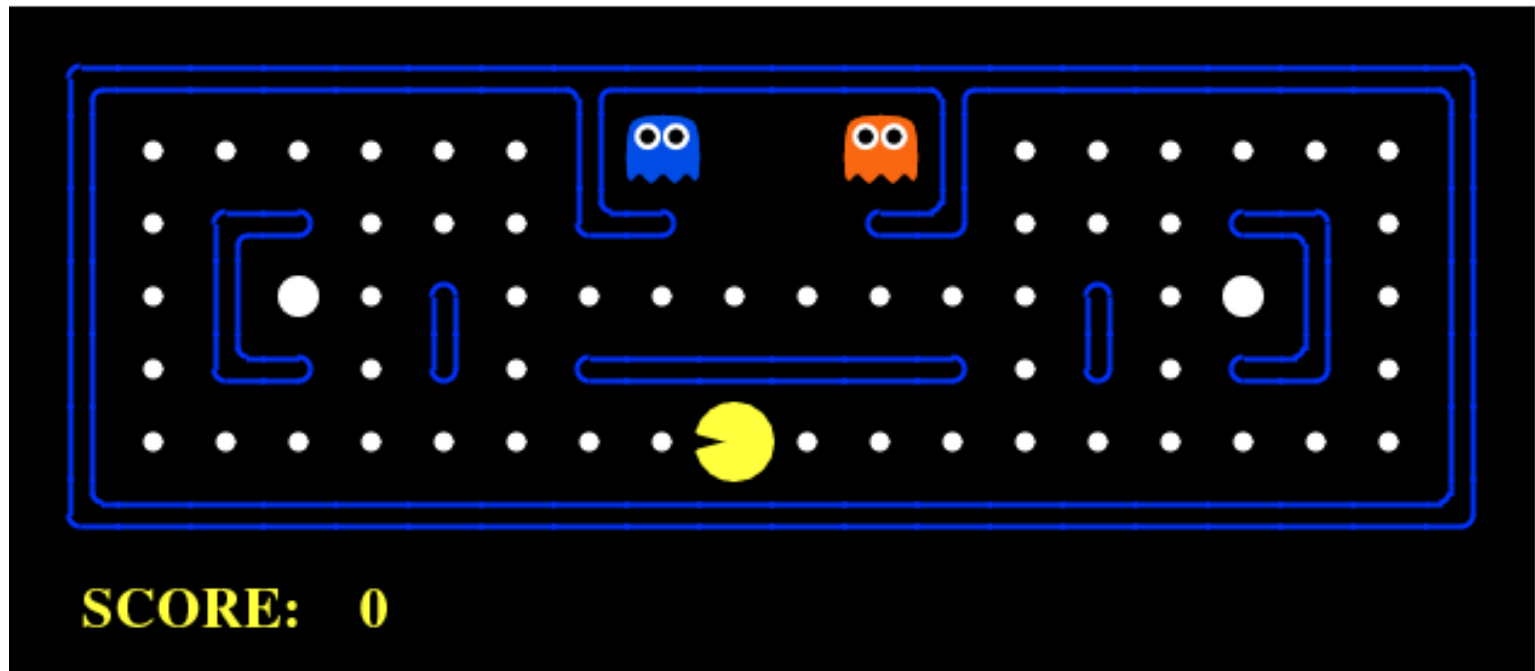


IA et Sciences des données

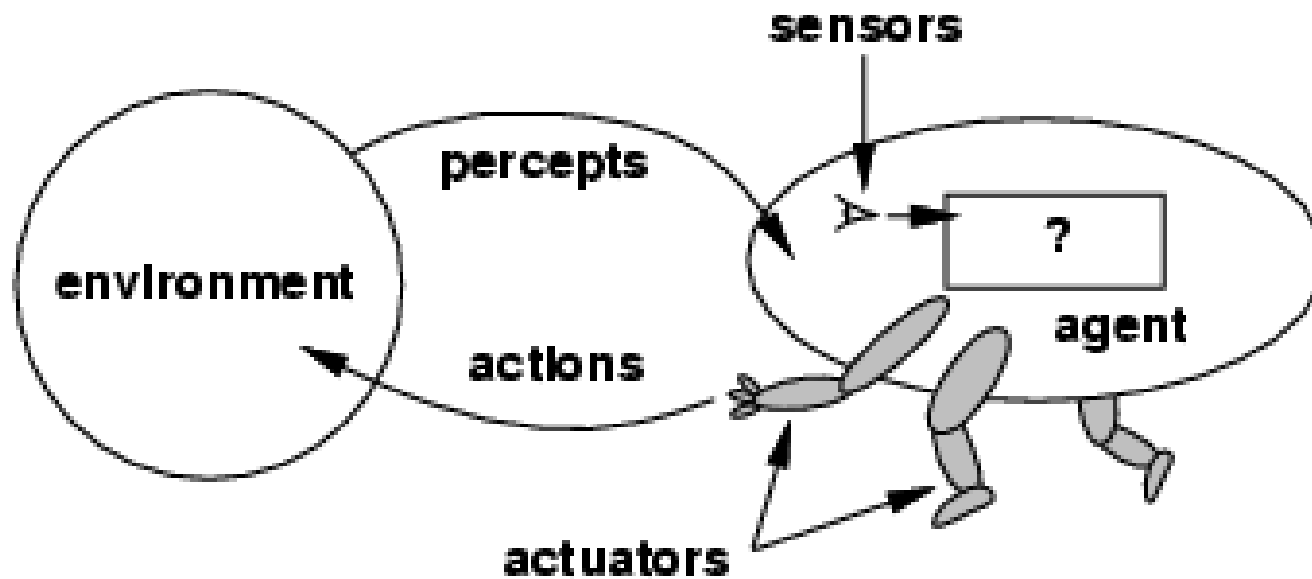
Science des données



Bot Pacm pour les TPs IFT615

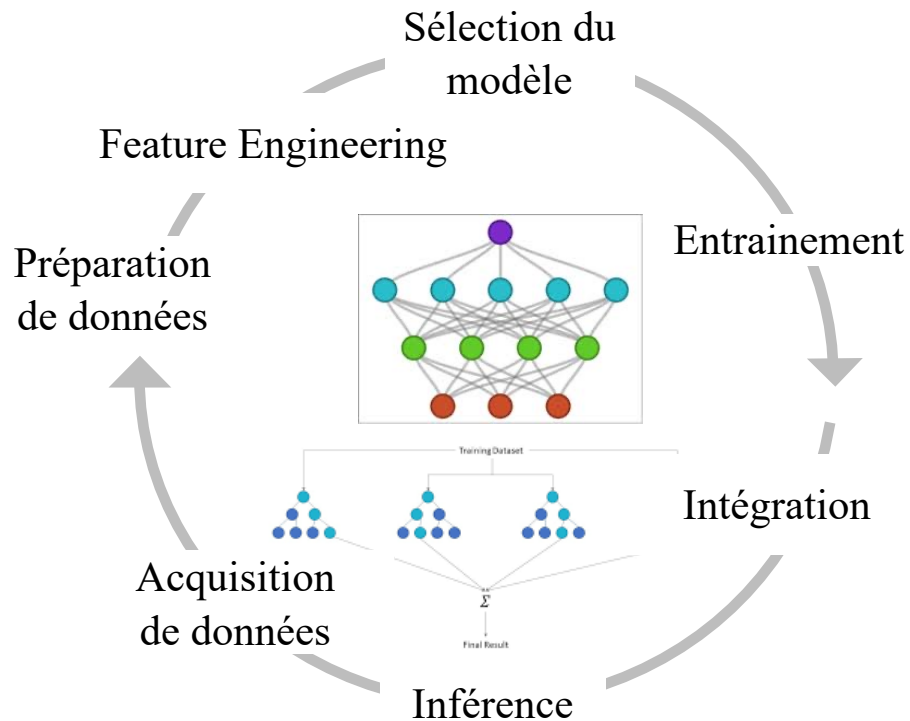


Bot générique pour la théorie IFT615

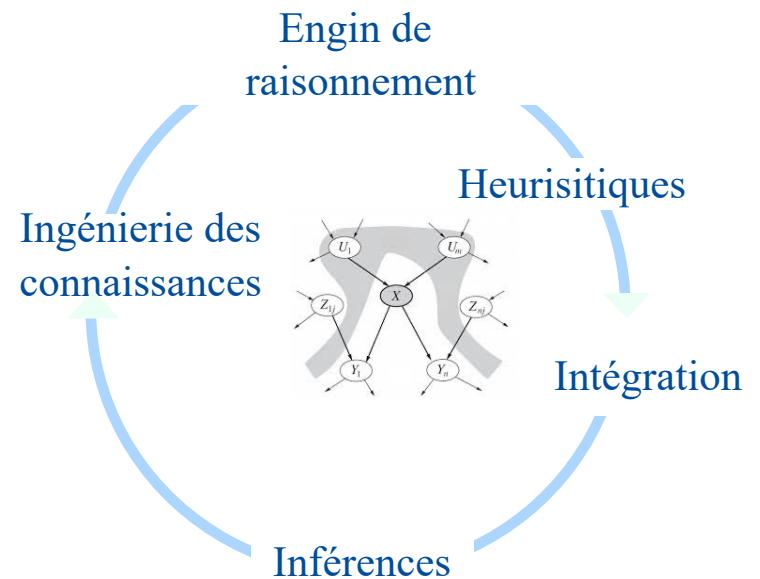


Comment on développe l'IA?

Apprentissage automatique

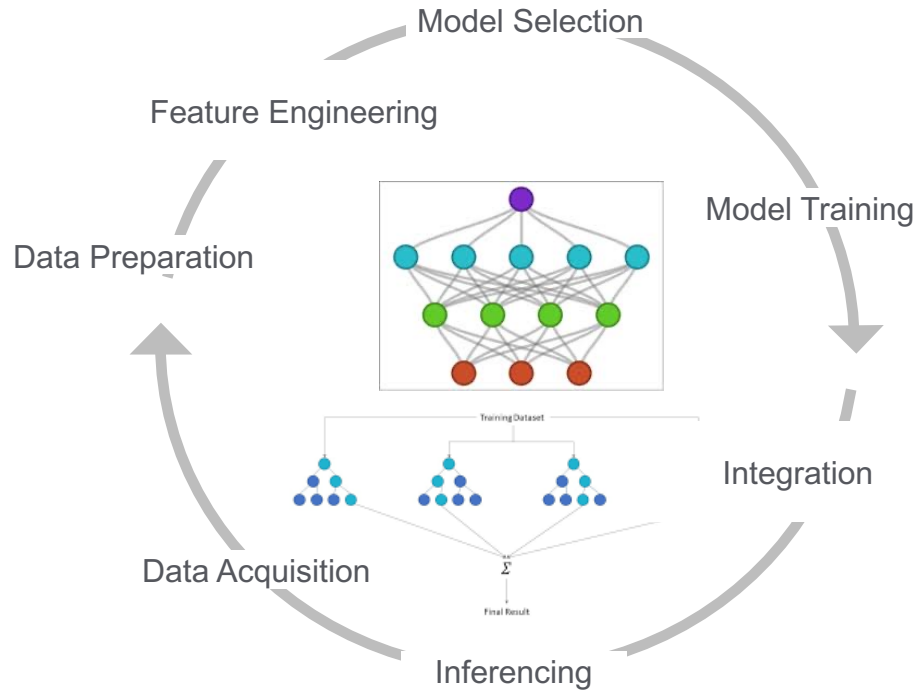


Représentation de connaissances et raisonnement

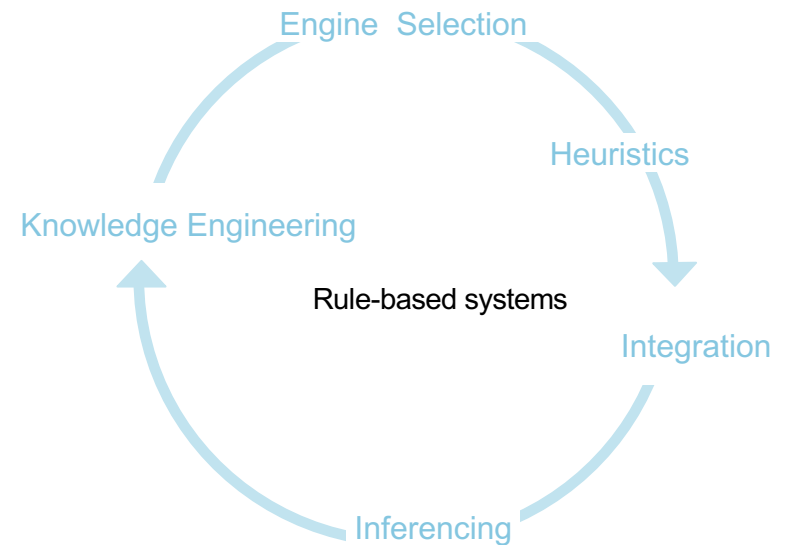


How do we develop AI?

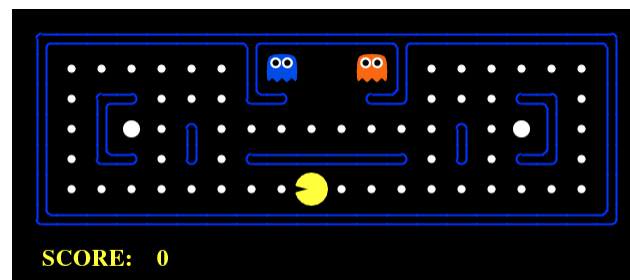
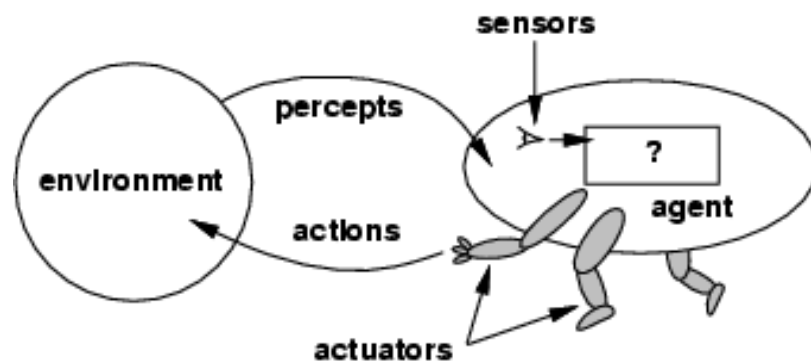
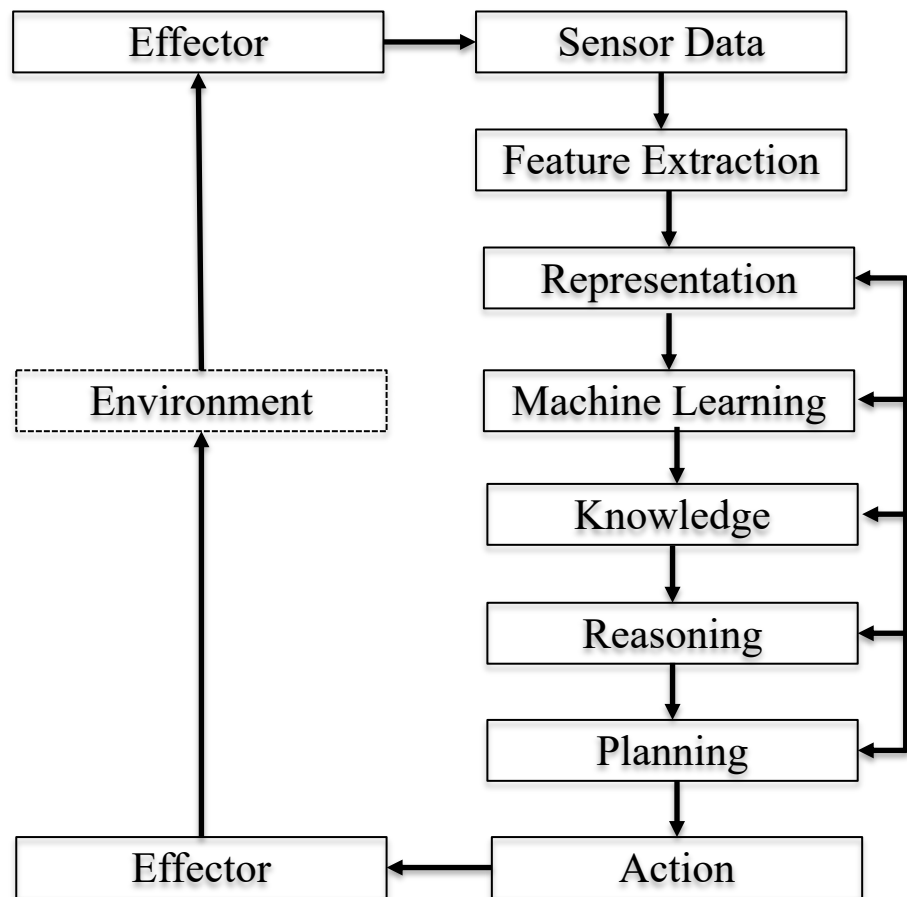
Machine Learning



Knowledge Representations



Problèmes à résoudre



Objectifs du cours

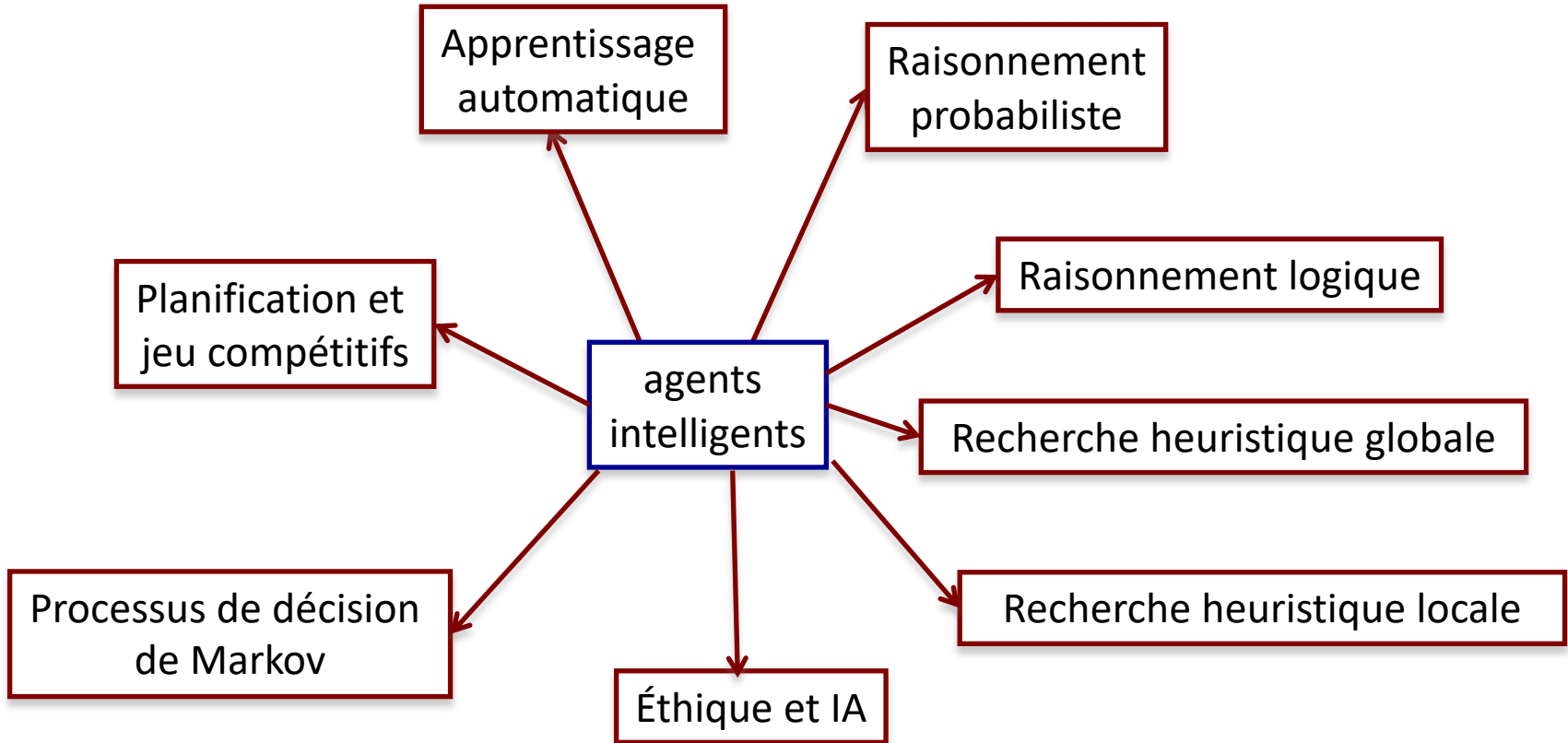
- Acquérir

- ◆ Les principes et les techniques algorithmes de base pour développer des applications d'IA

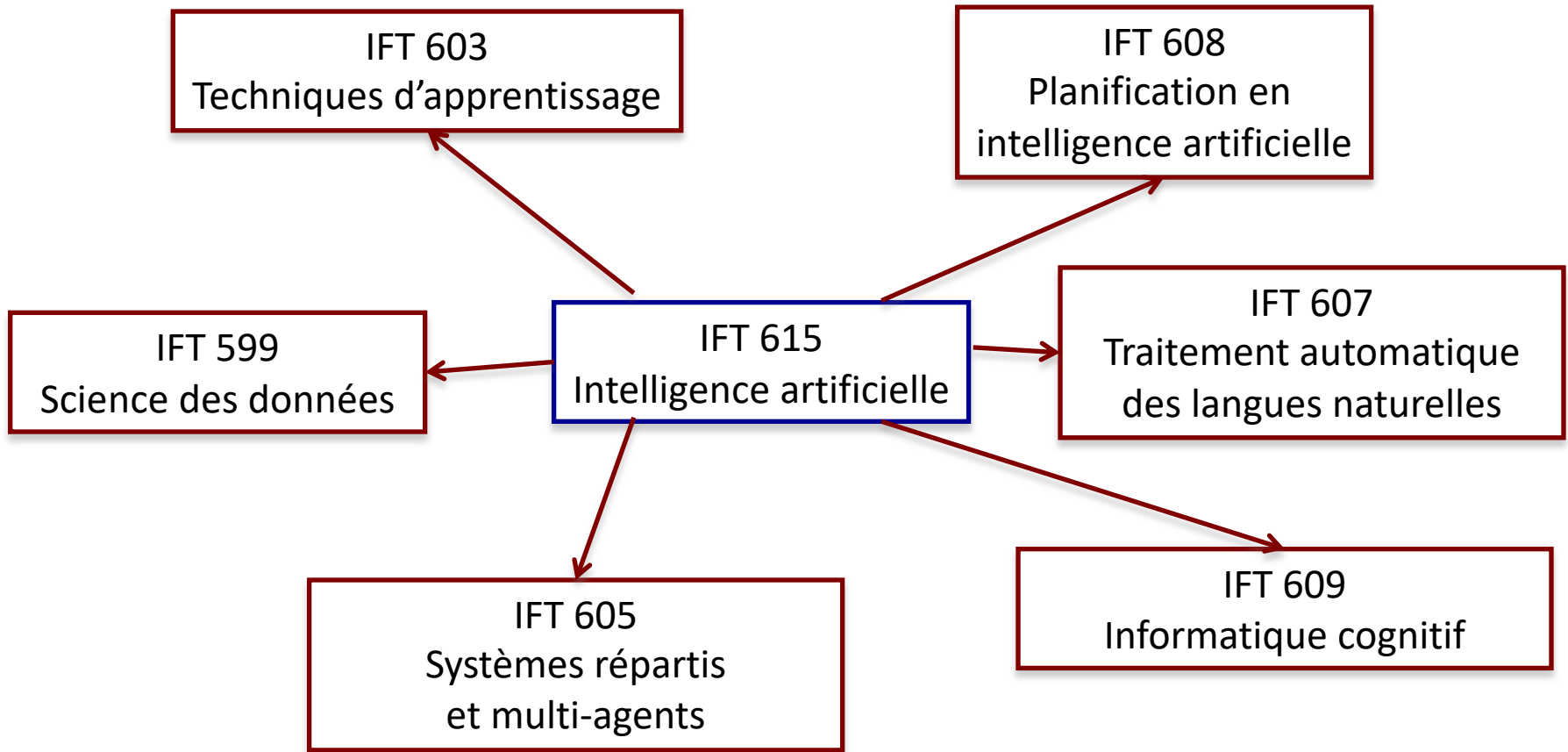
- Comment?

- ◆ Introduction des types de problèmes, de concepts et d'algorithmes de base
- ◆ 5 travaux pratiques de programmation
- ◆ 3 devoirs

Concepts et algorithmes couverts



Cours d'IA dans le programme



Plan de cours

Prochaine leçon

- Agents intelligents