

IFT 615 – Intelligence Artificielle

Été 2022

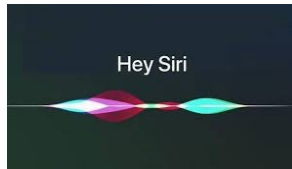
Introduction

Professeur: Froduald Kabanza

Assistants: D'Jeff Nkashama & Jean-Charles Verdier

C'est quoi l'IA?

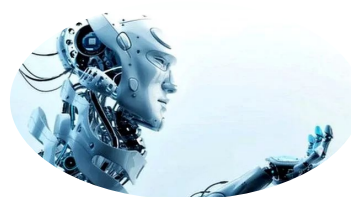
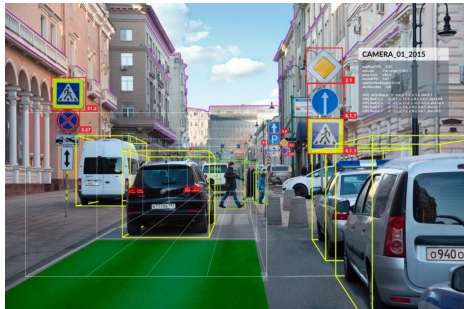
Un ensemble de technologies et une science permettant aux machines de **percevoir, comprendre, prédire, raisonner, décider et agir** sur leur environnement



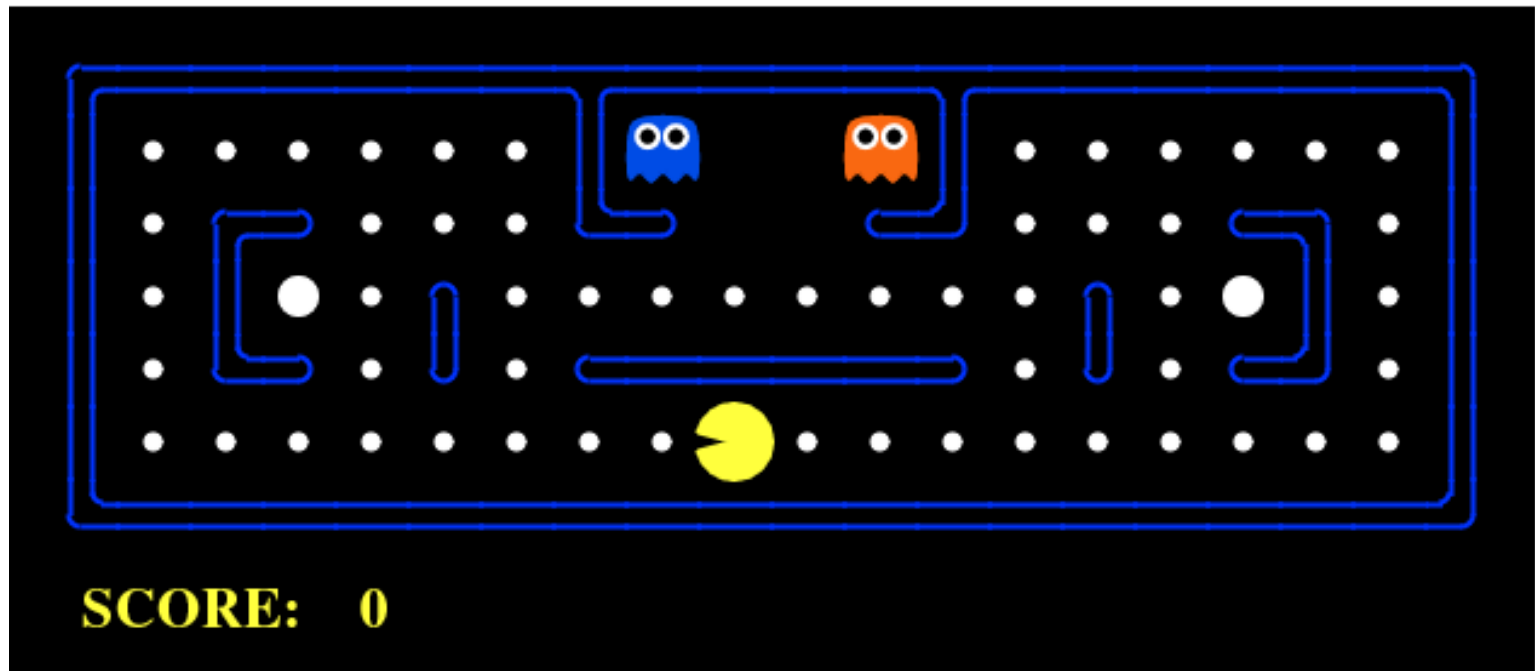
Marketing

**Automatisation
de processus**

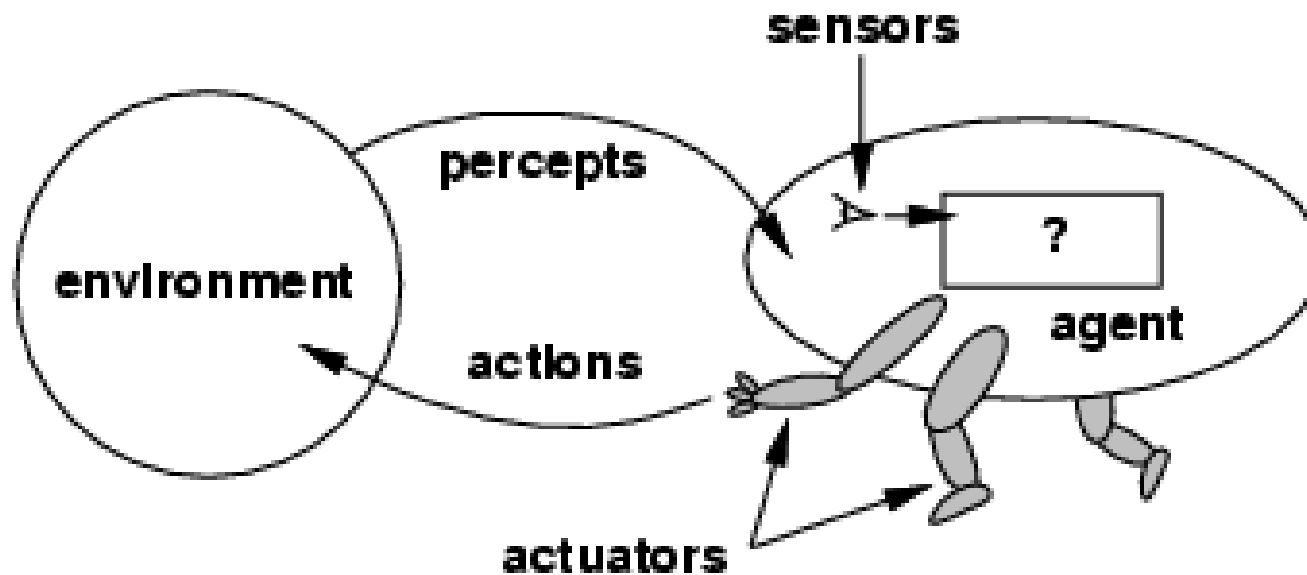
**Maintenance
prédictive**



Bot Pacm pour les TPs

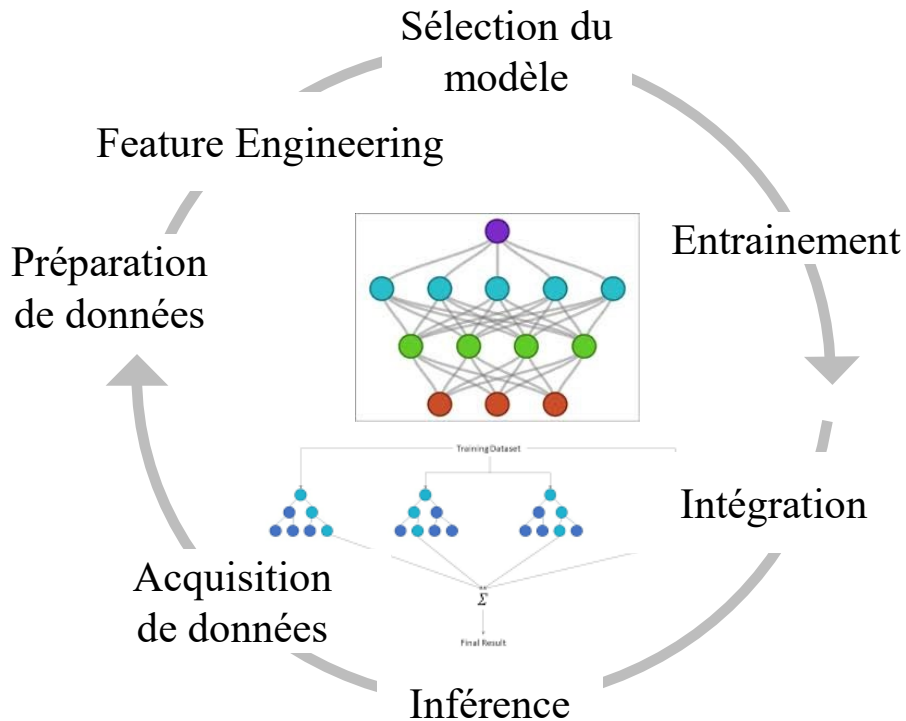


Bot générique pour la théorie

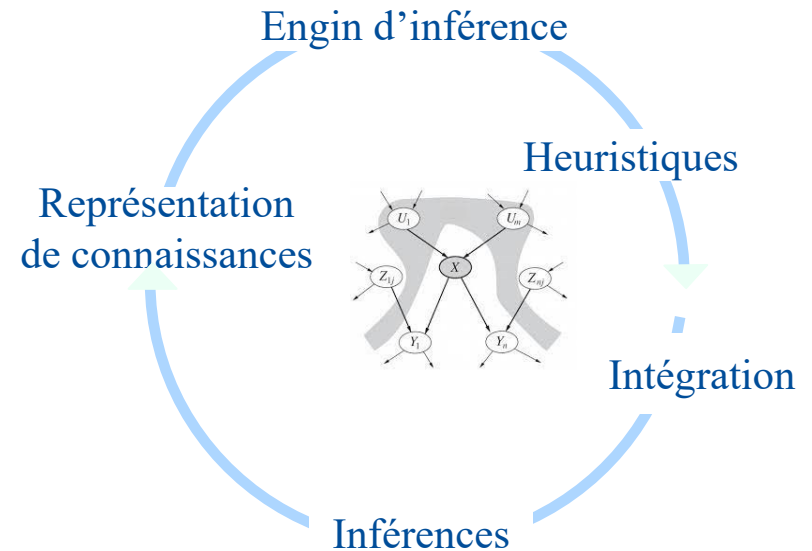


Comment on développe l'IA?

Apprentissage automatique

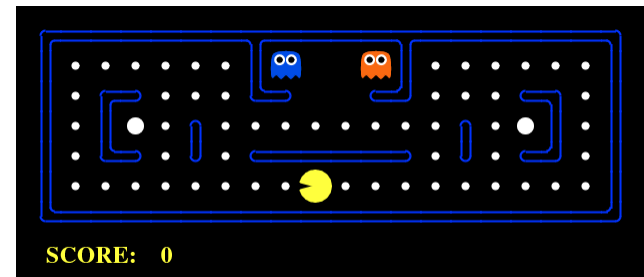
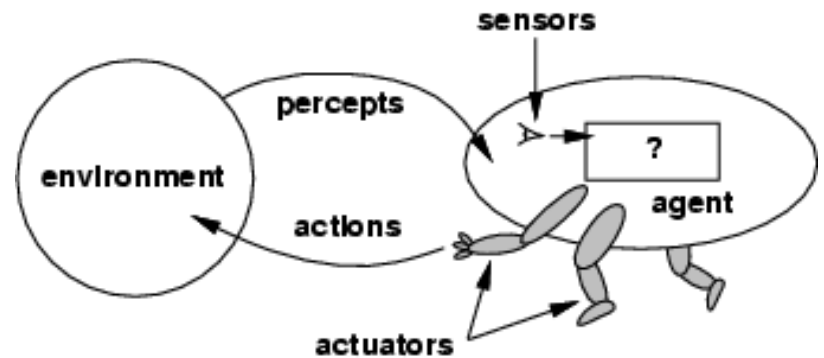
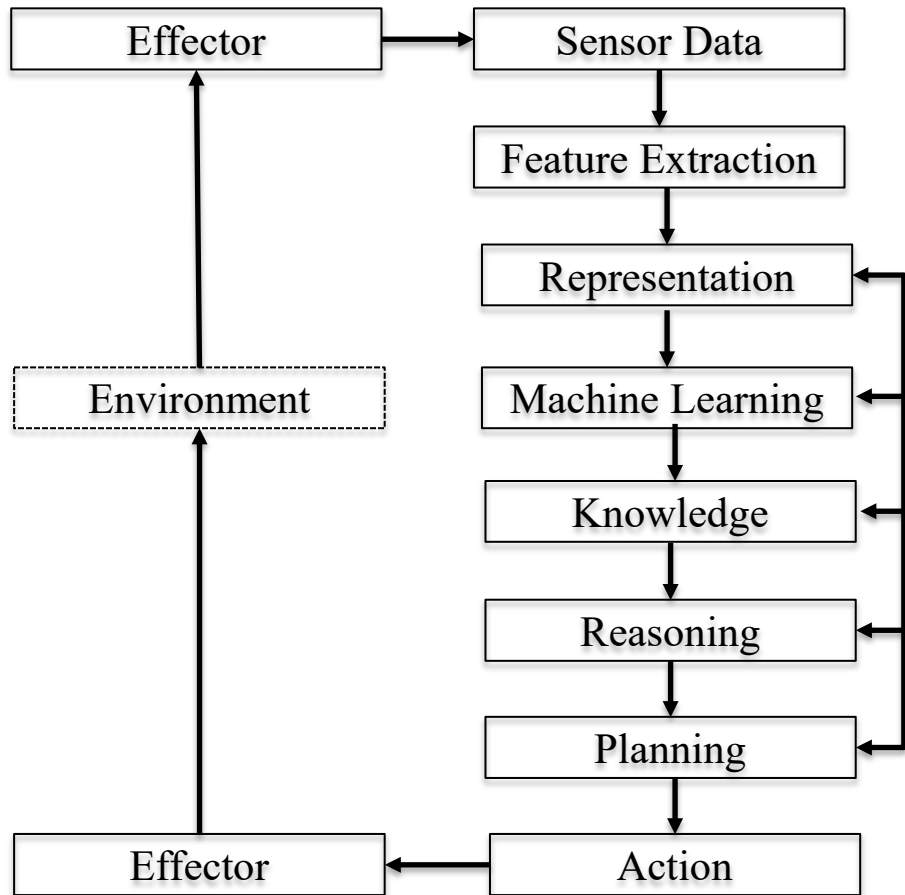


Ingénierie des connaissances



Trois cadres: réseaux de neurones, raisonnement probabiliste, raisonnement symbolique

Certains des défis techniques



IA vs Sciences des données

Science des données



Objectifs du cours

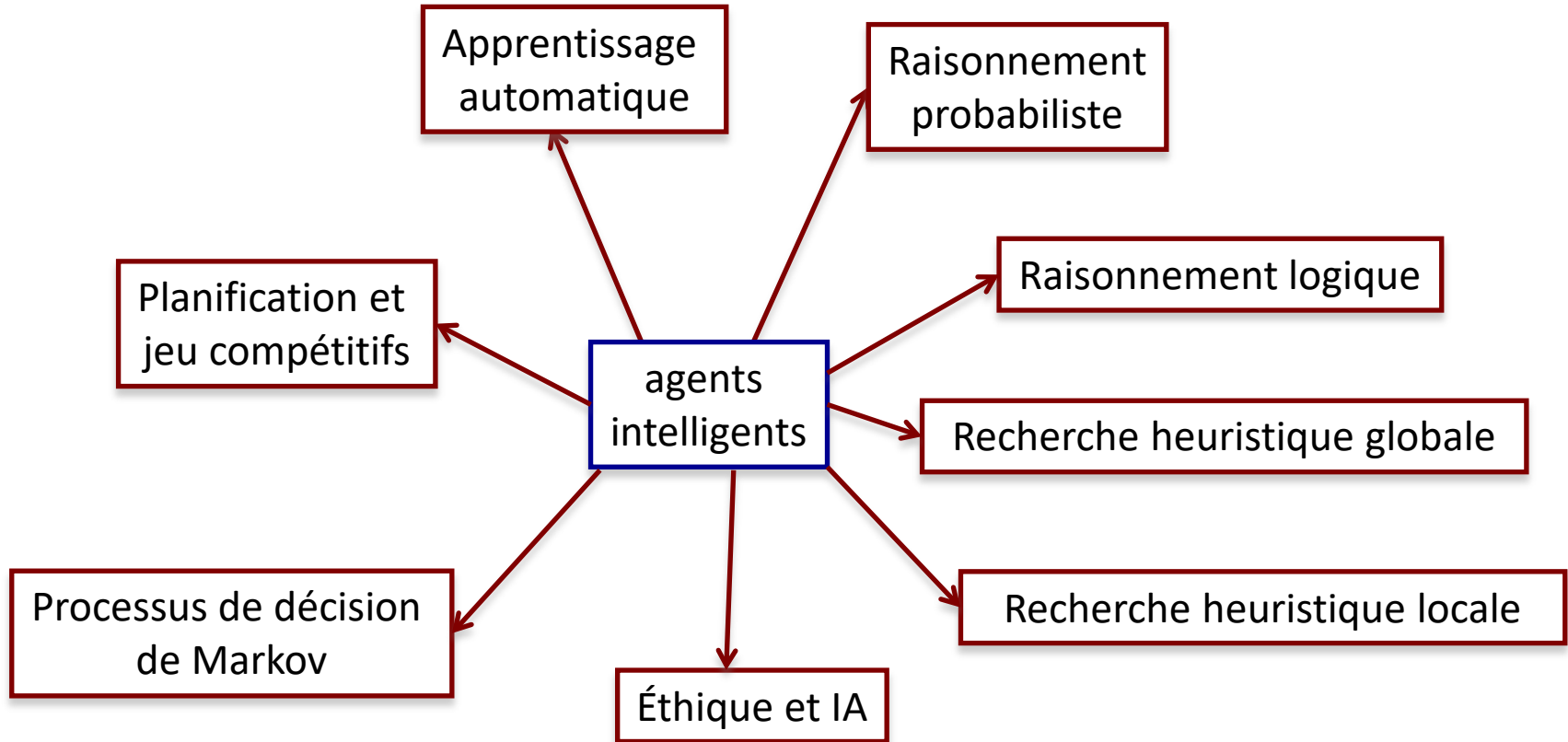
□ Acquérir

- Les principes et les techniques algorithmiques de base pour développer des applications d'IA

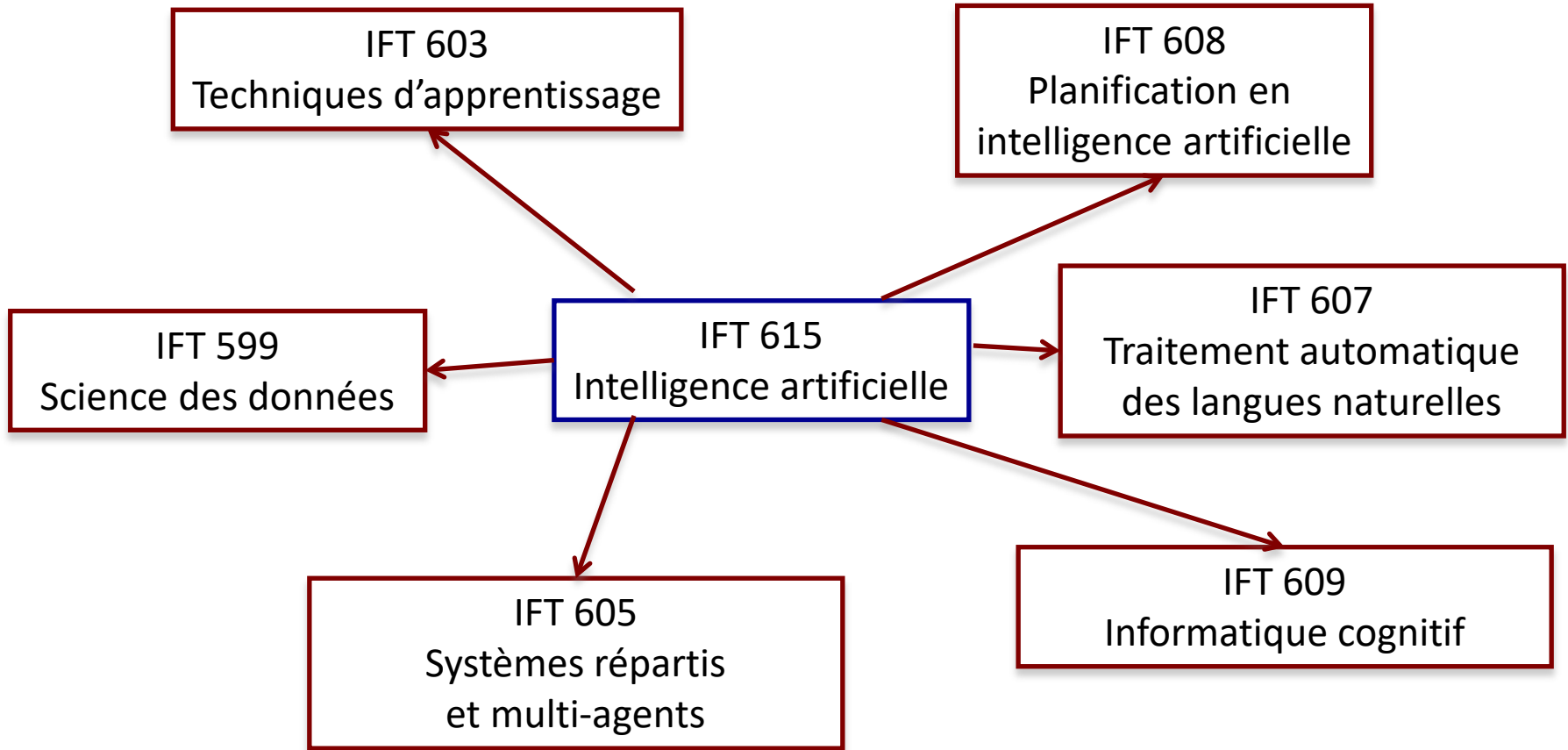
□ Comment?

- Introduction des types de problèmes, d'algorithmes de base et des théories sous-jacentes
- 5 travaux pratiques de programmation
- 3 devoirs

Concepts et algorithmes couverts



Cours d'IA dans le programme



Plan de cours