# 什么是unit？

按说可以直接设置目录为访问的路径，即unit存储单元连接信息，但是我们将/dev/下面的设备目录通过/opt/zxve/storage下面的连接信息unit实现访问，这样做主要出于这样的考虑：

1. 可以将一个存储设备device设置为多个存储单元unit访问，提高效率；
2. 可以增加安全性，不至于直接操作硬件设备。

# 分类

常用的存储单元unit有：直接以磁盘形式呈现给用户（Disk），以分区形式呈现（partition），以访问路径形式（path），以存储池形式（pool）。

# 形式