# 1、GDB

所谓的代码调试就是进行代码级别的问题跟踪定位。

可以分为以下几种：

（1）执行期待的行为并结束；

（2）不执行期待的行为并结束；

（3）不结束。

GDB是一个由GNU开源组织发布的、UNIX/LINUX操作系统下的、基于命令行的、功能强大的程序调试工具，对于快速发现定位代码的问题有着非常大的作用。

# 2、前提条件

若想执行gdb调试，在Makefile文件中需要增加编译调试选项-g，例如：

gdb dup\_file.c –o dum\_file\_elf –g –lpthread

-g选项的作用是在可执行文件中加入源代码的信息，比如可执行文件中第几条机器指令对应源代码的第几行。但不是把整个源文件嵌入到可执行文件中，所以在调试时必须保证gdb能找到源文件。

# 3、应用场景

在实际应用中，一般有两种调试方法：在线调试和离线调试。

离线调试适用于开发测试环境，可以自由启停进程，设置断点；在线调试一般用于现场问题分析，不能随便启停进程，否则会带来很多问题。

值得一提的是，上述可执行文件（即Linux的ELF文件）需要在编译时加上-g参数才可以进行调试，否则gdb是没有输出信息的。

# 4、使用方法

大致的调试流程：gdb –p pid 🡪 b set\_break 🡪 c/r 🡪 达到断点 🡪 set进入函数内部 🡪 n 🡪 p

## （1）启动进程

开发测试和现场应用环境中进行代码调试稍有不同，一般有如下几种方式：

1） 在开发中可以将源码和可执行文件拷贝到某一目录下，使用gdb启动进程进行调试；2）可以不拷贝源码和可执行文件，使用NFS挂载到编译环境执行调试；

3）在现场环境中使用ps获取进程的pid，然后gdb –p pid执行在线调试。

**具体指令：**

### 离线调试

离线调试：gdb 进程名

gdb –tui 进程名

说明：

使用gdb 进程名的方式，在启动gdb之后直接载入了app的可执行程序，需要注意的是，载入的app程序必须在编译的时候有gdb调试信息，例如gcc –g app app.c，如果修改了程序的源代码但是没有编译，那么在gdb中显示的会是改动后的源代码，但是运行的是改动前的程序，这样会导致跟踪错乱。

使用-tui参数可以将调试窗口分为两部分：上面是源码，下面是调试信息，使用Ctrl+n/Ctrl+p或者方向键进行翻页。

### 在线调试

在线调试：ps –A | grep 进程名

gdb <program> <PID>

gdb –p pid/gdb attach pid

说明：<program>是可执行文件名，<PID>是要调试程序的PID，如果你的程序是一个服务程序，那么可以指定这个服务程序运行时的进程ID。Gdb会自动attach上去，并调试。Program应该在PATH环境变量中搜索的到。但是此时不能查看源代码，需要使用file命令查看源代码的位置。

(gdb)file app

说明：载入指定的程序，这样在gdb中载入想要调试的可执行程序app。如果刚开始运行gdb而不是用gdb app启动的话就可以这样载入app程序，当然编译的时候需要加上-g调试选项。

attach pid

说明：针对已经运行的进程，gdb🡪sttach需要调试进程的pid，与gdb –p pid类似。

### core文件调试

针对生成core文件进行调试，可以采用在线加载和离线加载的方式，如下：

gdb 可执行文件 core文件

gdb –c core文件—>执行可执行文件

## （2）断点操作

### 设置断点

打断点还是比较有技巧的，虽然有很多打断点的方法，但是实际调试中一般就使用以下几种：

函数打断点：b/break 函数名

b/break 源文件：函数名

某一行打断点：b/break 源文件：行号（这种情况下源码可能与ELF对应的行号有一点差别）

说明：对于有些操作打断点后运行是无法执行到断点的，需要界面出发某些操作才可以。

### 查看断点

**查看断点：**info breakpoint/info break/info b

说明：这里会显示所有的断点、断点号、断点位置。

### 删除断点

**删除断点：**delete 断点号

delete（删除所有的断点）

clean N（清除行N上的所有断点）

### 禁用/开启断点

禁用/开启断点：disable/enable breakpoint

## （3）执行程序

执行程序的方法有两种：一种是从main函数开始执行逐步分析，一种是执行到断点处。

具体指令为：

### 重新运行

重新运行：r/run

说明：要想运行准备调试的程序，可使用run命令，在它后面可以跟随发给该程序的任何参数，包括标准输入和标准输出说明符（< 和 >）和shell通配符（\*、？、[、]）。

### 继续运行

继续执行：c/continue

### 单步

单步执行：n/next/next N（执行N次下一步）

单步进入：step（遇到函数进入函数内部，退出函数时使用finish）

说明：这样也会执行一行代码，但是与next不同的是如果遇到函数，则会进入函数内部，再逐行执行，可以使用finish快速执行函数到尾部。

### 结束

结束函数：finish

说明：这样运行程序，知道当前函数运行完毕返回再停止。例如进入的单步执行如果已经进入某函数，而向退出该函数返回到它的调用函数中，可使用命令finish。

### 返回

强制返回：return（忽略当前未执行的部分，强制返回）

说明：如果调试时使用r/run🡪n/next，此时进程会重新执行，gdb –p pid的PID就不是原来的PID了，会生成一个新的PID，应该使用c/continue🡪n/next。

这样将会忽略当前函数还没有执行完毕的语句，强行返回。return后面可以接一个表达式，表达式的返回值就是函数的返回值。

### until

（gdb）until/u

说明：指定程序直到退出当前循环体。

这里发现需要把光标停止在循环的头部，然后输入n这样就自动执行全部的循环了。

### 跳转

（gbd）jump N

说明：这里表示跳转到第N行执行完毕之后，如果后面没有断点则继续执行，而并不是停在那里。

另外，跳转不会改变当前的堆栈内容，所以跳到别的函数中就会有奇怪的现象。因此最好跳转在一个函数内部进行，跳转的参数也可以是程序代码行的地址、函数名等。

## （4）显示堆栈

（gbd）backstrace/bt

有时候跳转的次数太多，不知道具体调用的层级关系了，可以使用bt查看堆栈，该命令会产生一张列表，包含着运行过程和相关的参数。

该命令会产生一张列表，包含着从最近的过程开始的所有有效过程和调用这个过程的参数。当然，这里也会显示当前运行到了哪里（文件/行）。

## （5）变量操作

### 设置变量

在调试的时候，有时候需要设置一些假数据查看对应输出，比如根据布尔值查看流程执行情况，此时就需要在执行到指定位置时手动设置一下数据的取值。

具体指令：

复制变量：set 变量=表达式

### 监控变量

Watch 变量🡪c（改变时暂停运行）

awatch <表达式> 被访问或者改变时暂停运行

rwatch <表达式> 被访问时暂停运行

说明：有些时候变量所在的函数直接执行不到哪里，外部消息也无法触发执行，这个时候就可以使用变量追踪。尤其适用于全局变量的追踪，可以发现其初始化、赋值等异常。

### 打印变量/表达式

#### print

在调试中需要不断打印变量或者函数执行结果，已查看是在哪一步执行错误。

具体指令：

打印变量：p 变量

打印字符/表达式：print “%s”,字符/表达式

print /x var

用16进制显示var值，print可以指定显示的格式，这里用/x表示16进制的合适。支持的变量显示格式有：

x 16进制格式显示变量

d 10进制格式

u 16进制显示无符号整型

o 8进制显示变量

t 2进制显示变量

a 16进制格式显示变量

c 字符格式显示变量

f 浮点数格式显示变量

有时候需要打印结构体的成员变量，直接p是打印不出来的，需要格式化输出打印的字符串或者数字。比如：

print “%s”,array[i].name

格式化输出：p/格式控制符 打印内容（格式控制符包括：d十进制打印，c字符打印等）

#### x

也可以使用x（Examination）来打印需要显示的字符信息，格式如下：

x/格式 地址

格式一般是NFU，N表示重复次数，F表示格式，U表示单位（b：字节，h：半字[2字节]，w：字[4字节，默认]，g：双字[8字节]）。

### 变量类型

ptype var 变量类型

whatis var 显示一个变量var的类型

## （6）查看代码

列出指定区域（n1到n2之间的）代码：

（gdb） list n1 n2 / list file:n

其中list可以简写为l，如果使用-tui启动gdb的话，将会在相应的位置显示。如果没有n1和n2参数，那么就会默认显示当前行和行后的10行diamante，再执行又往下滚动10行。另外，list还可以接函数名。

一般来说，在list后面可以跟下列参数：

<linenum> 行号

<+offset> 当前行号的正偏移量

<filename:linenum> 哪个文件的哪一行

<function> 函数名

<filename:function> 哪个文件中的哪个函数

<\*address> 程序运行时的语句在内存中的地址

## （7）调试函数

#### disassemble

可以使用反汇编的指令去探究究竟在函数中发生了哪些操作，具体如下：

1、disassemble

2、disassemble 程序计数器

3、disassemble 开始地址 结束地址

格式1表示反汇编当前整个函数，格式2表示反汇编计数器所在函数的整个函数，格式3表示反汇编从开始地址到结束地址的部分。

## （8）退出调试

在执行到断点后，采用q/quit指令退出。

说明：比如使用gdb调试的进程A，然后不小心使用kill -9将进程A杀死了，这就产生了僵尸进程，即进程A依附的父进程gdb还未杀死，此时使用ps查看gdb进程号，然后kill -9杀死即可。

# 4、core文件调试

core是程序非法执行后core dump产生的文件，可以通过core文件直接定位到程序崩溃的位置。如果开启了core文件，那么在系统异常退出并生成core文件的时候，调试就显得非常简单了。

具体指令：

ulimit –c unlimited （产生core文件）

gdb <program> core

# 5、内核调试