# 网络编程基础API

## socket地址API

### 主机字节和网络字节转换API

#include<netinet/in.h>

//主机字节转换成网络字节

unsigned short int htons(unsigned short int hostshrot);

//网络字节转换成主机字节

unsigned short int ntohs(unsigned short int netshrot);

专用socket地址结构体：

//TCP/IP协议族专用socket地址结构体

struct sockaddr\_in

{

sa\_family\_t sin\_family; //地址族：AF\_INET

u\_int16\_t sin\_port; //端口号，用于网络字节序表示

struct in\_addr sin\_addr; //IPv4地址结构体，是u\_int32\_t s\_addr

};

### IP转换函数

#include <arpa/inet.h>

//将字符串IP转换为整数IP

int inet\_pton(int af, const char\* src,void\* dst);

//将整数IP转换成字符串IP

const char\* inet\_ntop(int af, const void\* dst,socklen\_t cnt);

## 创建socket

## 监听socket

## 接收连接

## 发起连接

## 关闭连接

## 数据读写

# TCP服务端/客户端开发

# UDP服务端/客户端开发