[Year]

Recipes application

DZHEMILE BAYRAKTAR 45292

RECIPES

Recipes Application

Въведение:

Даденото по-долу приложение Recipes е просто и интуитивно приложение за различни платформи, разработено с помощта на Xamarin Forms. Xamarin forms е известна като кръстосана платформена технология. Приложението позволява на потребителите да изследват колекция от рецепти, да търсят рецепти по име или съставки и да преглеждат подробна информация за рецепти. Приложението се състои от три основни страници:

- 1. Страница за вход
- 2. Главна страница
- 3. Страница с подробности за самата рецепта

Характеристики на приложението

1. Login страница

- Функционалност:
 - о Потребителят въвежда username и password.
 - о Проверки за валидност:
 - Двете полета трябва да бъдат попълнени.
 - Ако едно от двете полета или и двете полета са грешни се изписва съобщение за.
 - о При успешно логване, приложението те кара към главната страница.

2. Главна страница

- Функционалност:
 - о Показва лист от рецепти с изображение и име.

- о Съдържа поле за търсене най-отгоре на страницата, което търси по име.
- о Натискането върху някоя рецепта води до страницата с детайли.

3. Страница с детайли

• Функционалност:

- о Показва информация за избраната рецепта, като::
 - Списък с нужните продукти.
 - Стъпки за изпълнението на рецептата.

Технически детайли:

Имплементация:

- Приложението се състои от три прости форми, всяка от които е реализирана с помощта на XAML за потребителски интерфейс и код на С#.
- Навигацията между страниците се управлява с помощта на вградения метод Navigation. Push Async на Xamarin. Forms.

Код:

1. Login Страница:

- о Проверката на входа се извършва с щракване на бутон.
- о При успешно валидиране, потребителят се насочва към главната страница.

2. Главна страница:

o Рецептите се съхраняват в List<Recipe> и се показват с помощта на CollectionView.

- Лентата за търсене филтрира рецепти въз основа на името или съставките с помощта на LINQ заявка.
- Избирането на рецепта задейства навигация към страницата с детайли за рецептата, предавана като параметър.

3. Страница с детайли:

о Подробностите за рецептата се показват чрез data binding.

Инструменти и технологии

• Framework: Xamarin.Forms

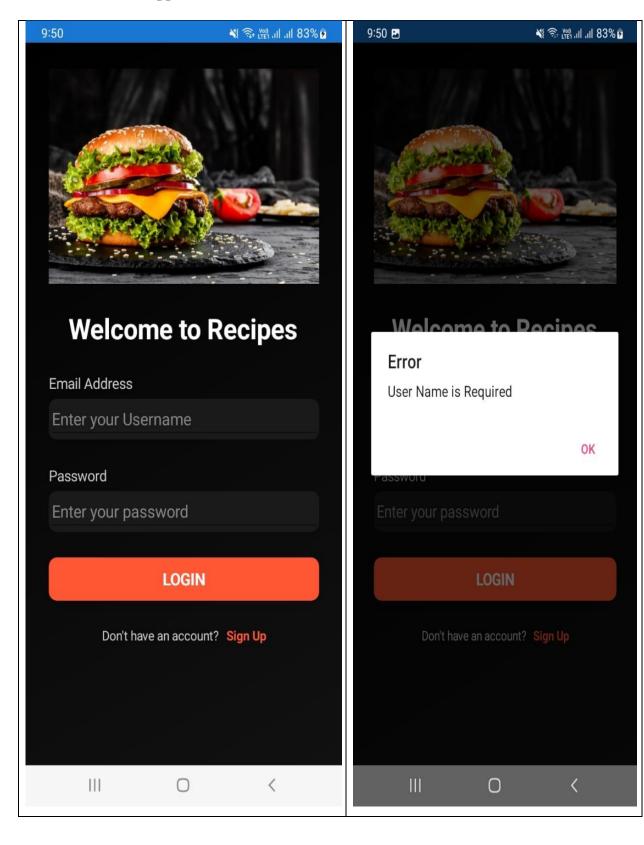
• Languages: C#, XAML

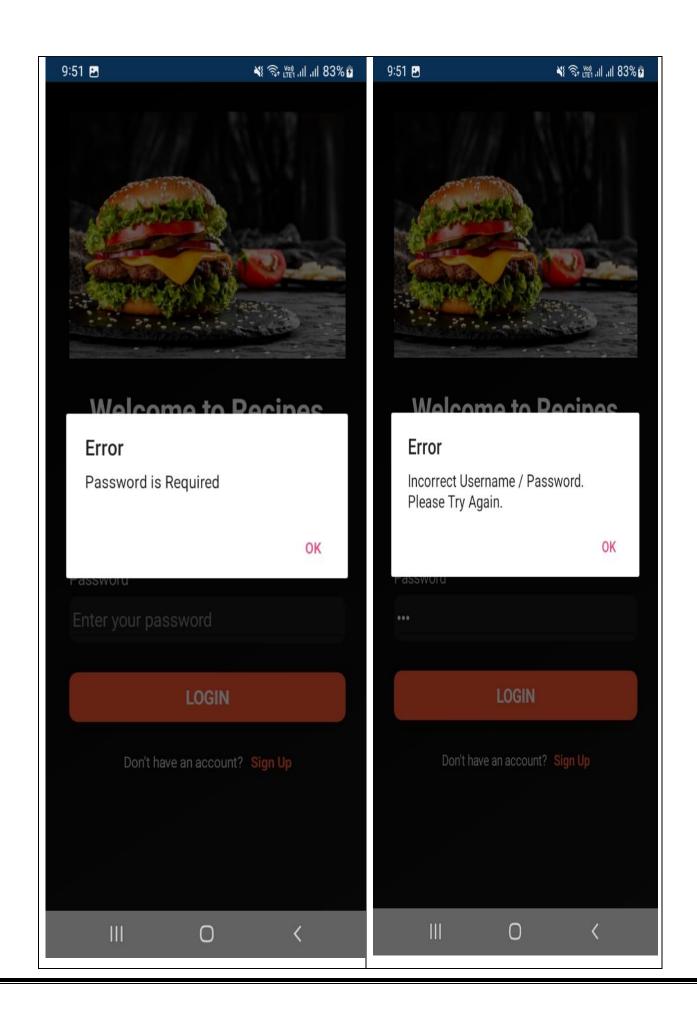
• Platforms: Android, iOS, Windows

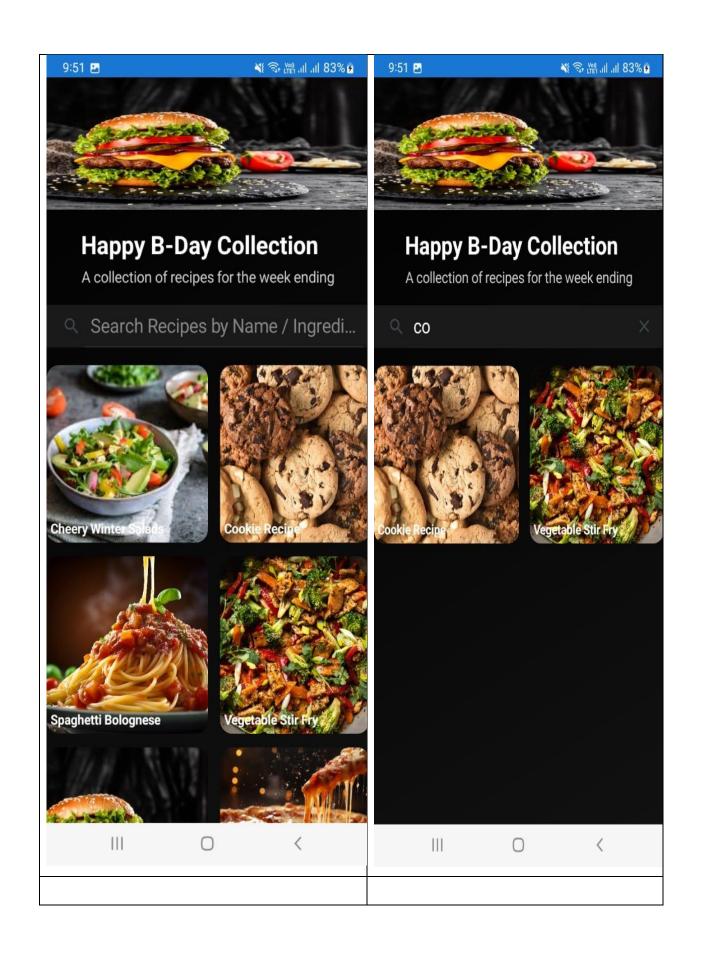
Тестови сценарии

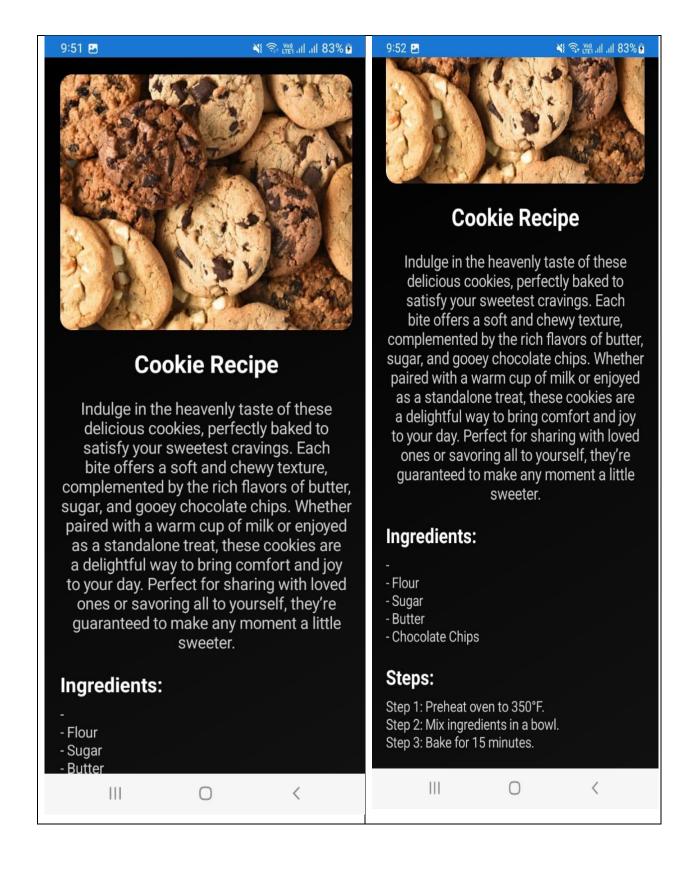
Тестов сценарий	Очакван резултат
Логване с валидни данни	Потребителят отива към главната
	страница.
Логване с празни username/password	Показва се съобщение за грешка.
Показване на всички рецепти от главната	Всички рецепти са показани с
страница	изображение и име.
Търсене на рецепта по име	Само рецептите, отговарящи на това име
	се показват.
Търсене на рецепти по съставки	Само рецептите, съдържащи тази съставка
	се показват
Избиране на рецепта	Потребителят е препратен към страницата
	с детайлите за избраната рецепта, където
	са описани продуктите и стъпките за
	изготвянето и.
Отиване обратно към главната страница	Потребителят е навигиран към главната
	страница.

Screenshots of the App









Подобрения:

 Добавянето на постоянно удостоверяване на потребител (напр. използване на база данни или API) би подобрило функционалността.

Заключение:

Разработеното по-горе приложение Recipes успешно изпълнява целите си, като предлага функционален и визуално привлекателен интерфейс. Приложението демонстрира основни възможности за различни платформи и осигурява ангажиращо потребителско изживяване. Бъдещите подобрения могат да включват постоянно съхранение на данни и регистрация на потребители..