

server. :

- 1 Game hat 1...4 Profil
- 1 Profil ist in 1 Game
- 1 Game hat 1 Chat
- 1 Chat ist in 1 Game
- 1 Game hat 0...4 Controller
- 1 Game ist in 1 Database
- 1 Database hält 0...* Game
- 1 Game hat 0...1 Games.AbstractGame
- 1 Game läuft auf 1 Server
- 1 Server hält 0...* Game
- 1 Game hat 1 SpielTyp
- 1 SpielTyp ist in 0...* Game
- 1 Router hat 1 Server
- 1 Server hat 1 Router
- 1 Router hat 1 RouterCache
- 1 RouterCache gehört zu 1 Router
- 1 Server verwaltet 1 Database
- 1 Database wird von 1 Server verwaltet
- 1 Profil ist in 1 Chat
- 1 Chat hat 0...4 Profil
- 1 Profil hat 1 Controller
- 1 Controller verwaltet 1 Profil
- 1 Profil ist in 1 Database
- 1 Database verwaltet 0...* Profil
- 1 Main hat 1 CommandLine
- 1 CommandLine hat 1 Main
- 1 Main hält instance von 1 Server
- 1 Main hat 1 Router
- 1 Display hat 1 Database
- 1 Database verwaltet 0...* Display
- 1 Display verfolgt 0...1 Profil
- 1 Profil wird auf 0...* Display angezeigt
- 1 Api hat 1 Server
- 1 Server hat 1 Api
- 1 Controller ist in 1 Database
- 1 Database verwaltet 0...* Controller
- 1 Controller hat 1 Server
- 1 Server hat 0...* Controller

server.Games. :

- 1 SpielAufZeit.Spieler ist in 1 SpielAufZeit.SpielAufZeit
- 1 SpielAufZeit.SpielAufZeit hat 0...4 SpielAufZeit.Spieler
- 1 SpielAufZeit.Block ist in 1 SpielAufZeit.Blockelement
- 1 SpielAufZeit.Blockelement besteht aus 0...* SpielAufZeit.Block
- 1 SpielAufZeit.Spieler hat 2 SpielAufZeit.Blockelement
- 1 SpielAufZeit.Blockelement gehört zu 1 SpielAufZeit.Spieler
- SpielAufZeit.SpielAufZeit erbt von AbstractGame
- 1 SpielAufZeit.SpielAufZeit hat 0...* SpielAufZeit.Block
- 1 SpielAufZeit.Block ist in 1 SpielAufZeit.SpielAufZeit

controller. :

1 Auswahl hat 1 Controller

1 Controller hat 1 Auswahl

1 Auswahl hat 1 Chat

1 Chat ist in 1 Auswahl

display. :

1Lounge hat 1 Display

1 Display hat 1 Lounge