

RESTFUL Service

Beschreibung

Nici Emmel
Cengiz Mardin
Anna Steinhilber

29. Juni 2014

Inhaltsverzeichnis

Profil	3
Alle Einträge anzeigen	3
Länge	3
Online Status	3
Alle Eintraege zwischen <i><von></i> <i><bis></i>	4
Profil anzeigen	5
Profil anhand <i><name></i> anzeigen	5
Spiele von Profil <i><id></i> anzeigen	5
Spiele des Spieltypen <i><typ></i> von Profil <i><id></i> anzeigen	6
Name des Profils <i><id></i> ändern	7
Profil erstellen	8
Profil löschen	8
Highscore	8
Anzahl der Einträge	9
Alle Eintraege	9
Alle Eintraege des Spieltypen <i><typ></i>	10
Eintraeg an der Stelle <i><nummer></i>	10
Alle Eintraege zwischen <i><von></i> <i><bis></i>	11
Statistik	12

Profil

Alle Einträge anzeigen

Beschreibung: Gibt sämtliche Profile zurück.

URL: /api/profil/

Methode: GET

Rückgabe: /api/profil/

```
{[
  {
    ProfilID:1,
    Name:"Anna",
    AnmeldeDatum:"2014-06-08T08:59:44.000Z",
    LetzteAnmeldung:"2014-06-21T14:29:47.000Z",
    Punkte:1994391,
    GesetzteBloেকে:16799
  },
  {
    ProfilID:2,
    Name:"Nici",
    AnmeldeDatum:"2014-06-08T08:59:44.000Z",
    LetzteAnmeldung:"0000-00-00 00:00:00",
    Punkte:1277593,
    GesetzteBloেকে:15552
  },
  ...
]}
```

Länge

Beschreibung: Gibt die Anzahl der Profile zurück.

URL: /api/profil/length

Methode: GET

Rückgabe: /api/profil/length

```
{"count":30}
```

Online Status

Beschreibung: Gibt zurück, ob das Profil *<id>* zur Zeit online ist.

URL: /api/profil/isonline/*<id>*

Methode: GET

Rückgabe: */api/profil/isonline/5*

```
{ false }
```

Alle Eintraege zwischen *<von>* *<bis>*

Beschreibung:

URL: */api/profil/<von>-<bis>*

Methode: GET

Rückgabe: */api/profil/3-5*

```
{ [
  {
    ProfilID : 3 ,
    Name : " Cengiz " ,
    AnmeldeDatum : " 2014-06-08T08:59:44.000Z " ,
    LetzteAnmeldung : " 2014-06-11T09:14:58.000Z " ,
    Punkte : 1510971 ,
    GesetzteBloেকে : 12612
  } ,
  {
    ProfilID : 4 ,
    Name : " Peter " ,
    AnmeldeDatum : " 2014-06-08T08:59:45.000Z " ,
    LetzteAnmeldung : " 0000-00-00 00:00:00 " ,
    Punkte : 1947960 ,
    GesetzteBloেকে : 15176
  } ,
  {
    ProfilID : 5 ,
    Name : " Maggi " ,
    AnmeldeDatum : " 2014-06-08T08:59:45.000Z " ,
    LetzteAnmeldung : " 0000-00-00 00:00:00 " ,
    Punkte : 1905356 ,
    GesetzteBloেকে : 17638
  }
] }
```

Profil anzeigen

Beschreibung: Gibt Informationen des Users *<id>* wieder.

URL: */api/profil/<id>*

Methode: GET

Rückgabe: */api/profil/3*

```
{
  ProfilID:3,
  Name:" Cengiz ",
  AnmeldeDatum:"2014-06-08T08:59:44.000Z",
  LetzteAnmeldung:"2014-06-11T09:14:58.000Z",
  Punkte:1510971,
  GesetzteBloেকে:12612
}
```

Profil anhand *<name>* anzeigen

Beschreibung: Gibt Informationen eines Users wieder.

URL: */api/profil/<name>*

Methode: GET

Rückgabe: */api/profil/Ned*

```
{
  ProfilID:16,
  Name:"Ned Stark",
  AnmeldeDatum:"2014-06-08T08:59:45.000Z",
  LetzteAnmeldung:"0000-00-00 00:00:00"
}
```

Spiele von Profil *<id>* anzeigen

Beschreibung: Gibt Informationen des Users *<id>* wieder.

URL: */api/profil/<id>/spiele*

Methode: GET

Rückgabe: */api/profil/25/spiele*

```
{[
  {
    SpielID:7,
    ProfilID:25,
    Dauer:6,
    MaxProfil:4,
    Datum:"2014-06-08T08:59:46.000Z",
    SpielTypID:3,
    SpielTypBezeichnung:"Last Man Standing",
  }
]}
```

```

        SpielTypClass:" none"
    },
    {
        SpielID:15,
        ProfilID:25,
        Dauer:106,
        MaxProfil:4,
        Datum:"2014-06-08T08:59:46.000Z",
        SpielTypID:1,
        SpielTypBezeichnung:" Spiel  auf  Zeit ",
        SpielTypClass:" SpielAufZeit "
    },
    {
        SpielID:28,
        ProfilID:25,
        Dauer:588,
        MaxProfil:4,
        Datum:"2014-06-08T08:59:47.000Z",
        SpielTypID:1,
        SpielTypBezeichnung:" Spiel  auf  Zeit ",
        SpielTypClass:" SpielAufZeit "
    },
    ...
}

```

Spiele des Spieltypen *<typ>* von Profil *<id>* anzeigen

Beschreibung:

URL: /api/profil/*<id>*/spiele/*<spielTypClass>*

Methode: GET

Rückgabe: /api/profil/25/spiele/SpielAufZeit

```

{[
    {
        SpielID:15,
        ProfilID:25,
        Dauer:106,
        MaxProfil:4,
        Datum:"2014-06-08T08:59:46.000Z",
        SpielTypID:1,
        SpielTypBezeichnung:" Spiel  auf  Zeit ",
        SpielTypClass:" SpielAufZeit "
    },
    {
        SpielID:28,
        ProfilID:25,

```

```
        Dauer:588 ,
        MaxProfil:4 ,
        Datum:"2014-06-08T08:59:47.000Z" ,
        SpielTypID:1 ,
        SpielTypBezeichnung:" Spiel auf Zeit " ,
        SpielTypClass:" SpielAufZeit "
    } ,
    {
        SpielID:229 ,
        ProfilID:25 ,
        Dauer:170 ,
        MaxProfil:4 ,
        Datum:"2014-06-08T08:59:55.000Z" ,
        SpielTypID:1 ,
        SpielTypBezeichnung:" Spiel auf Zeit " ,
        SpielTypClass:" SpielAufZeit "
    }
}
```

Name des Profils *<id>* ändern

Beschreibung: Ändern den Namen des Profils mit der übergebenen *<id>*.

URL: /api/profil/*<id>*

Methode: PUT

PutBody:

{Name: <neuer name>}

Rückgabe: /api/profil/1

HTTP Status 200

Profil erstellen

Beschreibung: Wird verwendet, für das Erstellen eines Profils mittels eines JSON Objekts, das über den POST-Body gesendet wird. Die ID wird automatisch vergeben.

URL: /api/profil/

Methode: POST

PostBody:

{Name: <name>}

Rückgabe: /api/profil/

HTTP Status 201

Profil löschen

Beschreibung: Löscht das Profil mit der übergebenen *<id>*

URL: /api/profil/*<id>*

Methode: DELETE

Rückgabe: */api/profil/29*

HTTP Status 200

Highscore

Anzahl der Einträge

textbfBeschreibung: Gibt die Anzahl der Einträge des SpielTypen *<typ>* zurück. Wird kein Typ mitgegeben, wird die Anzahl der gesamte Highscore Einträge zurückgeschickt.

URL: /api/highscore/length/*<typ>*

Methode: GET

Rückgabe: */api/highscore/length/Deathmatch*

```
{"count":30}
```

Alle Eintraege

Beschreibung: Holt Highscoreinformationen aus der Datenbank.

URL: /api/highscore

Methode: GET

Rückgabe: */api/highscore*

```
{[
  {
    ProfilID:19,
    Name:" Chris ",
    LetzteAnmeldung:"0000-00-00 00:00:00",
    Spieleanzahl:41,
    Gesamtdauer:13476,
    Punkte:2299518,
```



```
        GesetzteBloেকে:20201,
        Tastenanschlaege:57495,
        Platz:1
    },
    {
        ProfilID:20,
        Name:"Coraline",
        LetzteAnmeldung:"0000-00-00 00:00:00",
        Spieleanzahl:38,
        Gesamtdauer:9578,
        Punkte:1835581,
        GesetzteBloেকে:21054,
        Tastenanschlaege:56322,
        Platz:2
    },
    ...
}]
```

Alle Eintraege des Spieltypen *typ*>

Beschreibung:

URL: /highscore/<*spieltyp*>

Methode: GET

Rückgabe: /api/highscore/Spiel Auf Zeit

```
{[
  {
    ProfilID:21,
    Name:"Julian",
    LetzteAnmeldung:"0000-00-00 00:00:00",
    Spieleanzahl:13,
    Gesamtdauer:4983,
    Punkte:914097,
    GesetzteBloেকে:5930,
    Tastenanschlaege:19358,
    Platz:1
  },
  {
    ProfilID:7,
    Name:"Johannes",
    LetzteAnmeldung:"0000-00-00 00:00:00",
    Spieleanzahl:14,
    Gesamtdauer:3105,
    Punkte:749080,
    GesetzteBloেকে:5856,
    Tastenanschlaege:20048,
```

```
        Platz:2
    },
    ...
}}
```

Eintrag an der Stelle *<nummer>*

Beschreibung: Gibt den Highscore mit der Platzierung *<nummer>* zurück.

URL: /highscore/*<nummer>*

Methode: GET

Rückgabe: /api/highscore/17

```
{
  ProfilID:15,
  Name:"John Schnee",
  LetzteAnmeldung:"0000-00-00 00:00:00",
  Spieleanzahl:10,
  Gesamtdauer:2261,
  Punkte:462335,
  GesetzteBloেকে:4547,
  Tastenanschlaege:7689,
  Platz:17
}
```

Alle Eintraege zwischen *<von>* *<bis>*

Beschreibung:

URL: /highscore/<spieltyp>

Methode: GET

Rückgabe: /api/highscore/Deathmatch

```
{[
  {
    ProfilID:8,
    Name:"Tobi",
    LetzteAnmeldung:"0000-00-00 00:00:00",
    Spieleanzahl:36,
    Gesamtdauer:12059,
    Punkte:1496653,
    GesetzteBloেকে:20040,
    Tastenanschlaege:58791,
    Platz:17
  },
  ...
]}
```

```
{
  ProfilID:9,
  Name:"Tim",
  LetzteAnmeldung:"0000-00-00 00:00:00",
  Spieleanzahl:29,
  Gesamtdauer:9677,
  Punkte:1474420,
  GesetzteBloecke:17447,
  Tastenanschlaege:46548,
  Platz:18
},
{
  ProfilID:16,
  Name:"Ned Stark",
  LetzteAnmeldung:"0000-00-00 00:00:00",
  Spieleanzahl:32,
  Gesamtdauer:9171,
  Punkte:1452698,
  GesetzteBloecke:15292,
  Tastenanschlaege:55527,
  Platz:19
}
}]}
```

Statistik

Beschreibung: Gibt zurück, wie viele Profile online sind, wie viele Spiele zur Zeit laufen oder sich in der Lounge befinden und wie lange der Server schon läuft in Sekunden.

URL: /api/statistics

Methode: GET

Rückgabe: */api/statistics*

```
{
  online:2,
  spiele:1,
  uptime:453.543778772
}
```