

Projektabschluss:

Nachhilfeplattform für Kids

Svitlana Popova & Armel Djepang





Projektidee:

Unsere Projektidee ist die Entwicklung einer Online-Nachhilfeplattform speziell für Kinder. Die Plattform soll es Kindern ermöglichen, eine Flexibilität aus individuell angepasste Lernunterstützung zu erhalten. Dabei legen wir besonderen Wert auf eine kinderfreundliche Benutzeroberfläche, interaktive Lerninhalte und qualifizierte Tutoren, die den Lernprozess begleiten.



Funktionsumfang:

- Personalisierte Lernpfade: Anpassung an das Lernniveau jedes Kindes.
- Spielerisches Lernen: Integration von Gamification-Elementen zur Steigerung der Motivation.
- **Eltern-Dashboard**: Überwachung des Fortschritts und der Aktivitäten des Kindes.



Skizze des Projekts:

- Wireframes: Visualisierung der Benutzeroberfläche und des Nutzererlebnisses.
- Benutzerfluss: Darstellung der Schritte, die ein Benutzer durchläuft, um eine Aufgabe zu erfüllen.

Technologie Stack

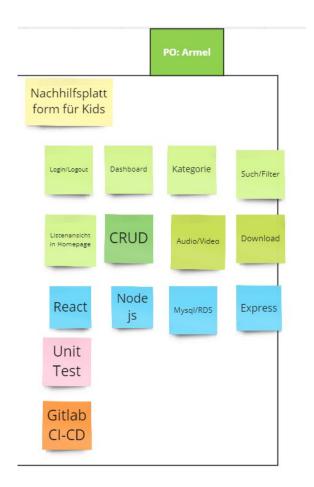


- Frontend Framework: React.js oder Angular für eine dynamische Benutzeroberfläche.
- Backend Framework: Node.js mit Express für eine schnelle und skalierbare API.
- Datenbank: Für Benutzerprofile, Zahlungsdaten, Information zu speichern (MySQL)
- Video/Audio: zoom, google meet für online Kurs
- CI/CD
- Plattform: Jenkins oder GitHub Actions für Automatisierung und Orchestrierung.
- Pipelines: Einrichtung von Pipelines für Build, Test und Deployment-Prozesse.

Hier ist mirrorlist von Armel .

Und auch link von unsere Meet:

https://meet.google.com/rko-mhss-zgk



Security:



- Unit Tests: Mocha f
 ür die Überpr
 üfung einzelner Komponenten.
- Integration Tests: Überprüfung der Interaktionen zwischen verschiedenen Teilen der Anwendung.
- **E2E Tests**: Selenium für die Simulation von Benutzerinteraktionen.

Infrastruktur

- IaC: Einsatz von Pulumi für die Infrastruktur als Code.
- Hosting: AWS Plattform für Skalierbarkeit und Zuverlässigkeit.



Teamvorstellung:

- **Teammitglieder**: Kurze Vorstellung jedes Teammitglieds, inklusive Rolle und Erfahrung.
- Teamkultur: Einblick in die Arbeitsweise und Kultur des Teams.



Das ist wie Beispiel:

