

IL - TIC - HEIG-VD APPLICATION MULTITIERS

Rapport labo1 : Test et JPA

Auteurs:
M. Olivier Djeulezeck

 $Encadrants: \\ \text{M. PatrickLachaize}$

Version du : 30 novembre 2020

Table des matières

Table des figures

1. Introduction

Ce laboratoire est divisé en deux parties. l'une dedié aux tests de performance, aux tests d'acceptance et au test de gestion des transactions, et l'autre dediée au mapping objet relationnel.

2. Test

2.1. Test de performance avec l'outil JMeter

pour la realisation de cette partie nous avons définit trois scénario. chaque scénario comporte troix plan de test. chaque plan de test va nous permettre de un nombre d'utilisateur simultané qui pourront utilisé l'application. par ailleurs pour chaque sénario nous avons défini un nombre de page fixe pour la pagination des produits.

2.1.1. Exemple de configuration d'un plan de test

— Thread groupe

c'est ici qu'on va definir le nombre utilisateurs et la durée de la monté en charge. dan

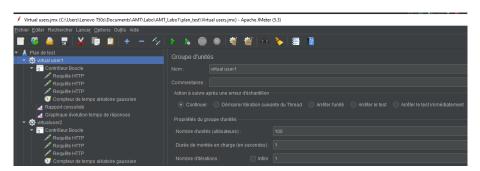


FIGURE 1 – thread group avec 100 utilisateur simultané

— controleur logique

Se contrôleur logique permet de signifier que chaque utilisateur virtuelle va éffectuer x fois le scénarion suivant, dans notre cas nous avons pris x = 100;

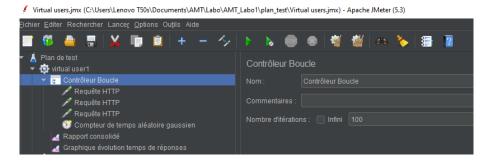


FIGURE 2 – Controleur logique

— Sampler

Permet de définir le type de requête échangé avec le serveur (HTTP, FTP, \ldots) et de les émettres.



Figure 3 – Controleur logique

Dans notre cas on va signaler à JMeter que l'application écoute sur localhost sur le port 8080 et elle ecoute sur url /e-ccommmece/produits. l'idée pour nous est de tester d'image que peut surporter l'application et la pagination.

— Listener

Elle permet de récupérer et d'afficher les resultats des tests(fichier, graphe)



FIGURE 4 – listener pour afficher des resultat agregé

Avec ce listener on peut observer le temps de responses min, max et moyen mais également taux d'érreur.

— listener tree view

Elle permet d'observer chaque requête et chaque réponse. et permet également de tracé l'évolution des tests.



FIGURE 5 – listener pour tracabiliter des requet

Pour résumer se plan de test on aura au départ 100 utilisateur virtuel en parallèle chaque utilisateur virtuel va faire 100 fois la boucle et à chaque itération va faire une requêt vers le compteur puis on aura des résultats.

Afin de mésuré l'impact du nombre utilisateur virtuel nous allons effectuer trois plans de test avec respectivement 10, 50 et 100 utilisateurs.

2.2. Analyse sur l'impacte du nombre d'utilisateurs virtuels

— Resultats avec 10 utilisateurs



Figure 6 – resultat plan de test pour 10 users

— resultats avec 50 utilisateurs



FIGURE 7 – resultat plan de test pour 50 users

— résultats avec 100 utilisateurs



FIGURE 8 – resultat plan de test pour 100 user

aux regards des difféents conclusion on peut dire que nombre d'utilisateur virtuel peut avoir un impact sur le bon fonctionnement de l'application. on vois bien qu'a 100 utilisateur le temps attente est plus grand et le taux d'erreur est différent de zéro.

pour la suite on va tester l'impacte de la pagination. pour se teste nous allons defini trois plan de test avec un nombre utilisateur virtuel fixe(20). par contre nous allons faire varier le nombre de page

2.3. analyse sur l'impact de la variation des pages

- résultat avec 30 page
- résultats avec 100 utilisateurs



Figure 9 – resultat pagination avec 30 pages chaque page comporte 1 produit

- analyse avec 2 pages
- résultats avec 100 utilisateurs

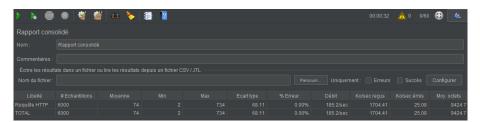


Figure 10 – resultat avec pagination de 2 page chaque page comportant 15 produits

— resultat d'analyse avec 1 page

— résultats avec 100 utilisateurs



Figure 11 – resultat pagination avec 1 page accueillant 30 produits

on peut observer au regard de ces différents résultats on constate que le vari en fonction du nombre de page. l'idée serai de mèttre un grand nombre de produit su une même page.

En conclusion on constat que plusieurs facteurs peuvent modifier la bon déroulement d'une application . il serai important de toujours faire un test de performance pour améliorer le débit et détecter les accès concurrents qui n'ont pas pu être détecter pendant le développement.

2.4. Test d'acceptation avec l'outil Selenium

Selenium est un outil qui permet d'éffectuer des test d'acceptance automatisé d'un projet. Selenium n'est pas seulement un outil simple mais une suite d'outil chacun répondant à un besoin particulier.

Pour cette partie du laboratoire nous allons utiliser la partie selenium webdriver.

2.4.1. Installation de selenium

dans un environnement windows il faut télécharger l'executable chromedriver et le déposer dans un sous dossier du projet.

— test d'acceptance pour le login

Pendant la réalisation on à rencontrer un souci de configuration. la partie à été developé mais la compilation ne fonctionnet pas.

— implémentation pour la gestion du login

```
public class LoginPage extends AbstractEcommercePage {
   By tfUserName = By.id("userName");
   By tfPasswordLocator = By.id("inputPassword");
   By bSigninLocator = By.id("bSignIn");

public LoginPage(WebDriver driver) {
    super(driver);

   // Check that we're on the right page.
   if (!"Login Page".equals(driver.getTitle())) {
        throw new IllegalStateException("This is not the correct page");
   }

   public LoginPage typeUserName(String username) {
        driver.findElement(tfUserName).sendKeys(Username);
        return this;
   }

   public LoginPage typePassword(String password) {
        driver.findElement(tfPasswordLocator).sendKeys(password);
        return this;
   }

   public Page submitForm(Class<? extends Page> expectedPageClass) {
        driver.findElement(bSigninLocator).click();
        Page targetPage = null;
        try {
            targetPage = expectedPageClass.getConstructor(WebDriver.class).newInstance(driver);
        } catch (Exception ex) {
            Logger.getLogger(LoginPage.class.getName()).log(Level.SEVERE, |msg:null, ex);
            throw new RuntimeException("Exception when using reflection: " + ex.getMessage());
        }
        return targetPage;
   }

   public LoginPage submitFormExpectingFailure() {
        driver.findElement(bSigninLocator).click();
        return this; //new LoginPage(driver);
}
```

FIGURE 12 – gestion de test pour le login

— implémentation pour la validation des test éffectuer

```
ublic class AmtEcommercePerformanceTest {
private String baseUrl = "http://localhost:8080/e-commerce/checkout";
private WebDriver driver;
@Before
 public void openBrowser() {
public void itShouldNotBePossibleToSigninWithAnInvalidEmail() {
  LoginPage loginPage = new LoginPage(driver);
  loginPage.typeUserName("this is not a valid user name");
  loginPage.typePassword("any password");
  loginPage.submitFormExpectingFailure();
 public void successfulSigninShouldBringUserToHomePage() {
  HomePage homePage = (HomePage)loginPage.submitForm(HomePage.class);
 public void aUserTryingToGetToAboutPageShouldBeRedirectedThereAfterSignin() {
  LoginPage loginPage = new LoginPage(driver);
```

Figure 13 – gestion de test pour le login

pour cette partie nous manquer un peut de temps pour resourdre les erreurs lier à la configuration

Références

```
\label{lem:https://github.com/SoftEng-HEIGVD/Teaching-HEIGVD-AMT-Transactions-with-EJB.git \\ https://docs.oracle.com/javaee/5/tutorial/doc/bncij.html
```

 $https://www.youtube.com/playlist?list=PLfKkysTy70QZ619qRZfFMOv0fT4o9oLGJ \\ https://github.com/SoftEng-HEIGVD/Teaching-HEIGVD-AMT-2019-Main.git$