Ejercicios UT2 – Ficheros includes

Normas para todos los ejercicios que se hagan

- todos los proyectos incluirán una hoja de estilos (la que se da u otra personal)
- las páginas web mantendrán una división lógica a través de elementos div/secciones
- el código HTML generado será válido
- el código PHP será legible (nombres de variables descriptivos, indentación correcta,)

Objetivos

B Organizar correctamente el código con ficheros include

Ejercicio 1.

Abre el proyecto EjerciciosUT2_02 que se te ha proporcionado. Ejecútalo.

Crea el fichero cabecera.php e incluye el código extraído de uno.php que forma la cabecera.

Haz lo mismo pero ahora con el pie y crea el fichero pie.php.

Modifica uno.php para que incluya los ficheros cabecera.php y pie.php que has creado.

Ejecuta de nuevo el script y comprueba que el resultado es el mismo.

Analiza también el código fuente enviado al navegador.

Ejercicio 2.

Añade al proyecto el script dos.php.

La cabecera y el pie de este script serán las mismas que para el script anterior.

Codifica el script de manera que muestre el resultado siguiente:



El precio del KW (0.11473) y el iva (21) son constantes. Los resultados se muestran en una tabla HTML.

Ejercicio 3.

Abre los proyectos 01Menuinclude y 02MenuInclude.

Ejecútalos (el script principal es index.php) y analiza el código. Asegúrate de que lo entiendes bien.

Con el mismo criterio con el que se han construido estos proyectos modifica el proyecto 03MenuIncludeAnimales. Abre este proyecto y analiza el código que contiene:

- el script principal index.php
- menu.php
- cabecera.php y pie.php

Añade:

- otros tres scripts adicionales, leon.php, mono.php y jirafa.php



Al ejecutar index.php el resultado que se muestra es el de la figura.

Click en el enlace Leon ejecuta el script leon.php, click en Jirafa ejecuta jirafa.php,.....

Si pulsamos en el enlace León (y se ejecuta, por tanto, el script leon.php) la salida es la siguiente:



El script leon.php es el que genera el código HTML para mostrar el animal.

Algo similar ocurre cuando pulsamos en Jirafa y Mono.