

Normas para todos los ejercicios que se hagan

- todos los proyectos incluirán una hoja de estilos (la que se da u otra personal)
- las páginas web mantendrán una división lógica a través de elementos div
- el código HTML generado será válido
- el código PHP será legible (nombres de variables descriptivos, indentación correcta, ....)

### Objetivos

- Utilizar correctamente los operadores lógicos y relacionales
- Saber construir estructuras if
- Saber utilizar correctamente la sentencia switch

### Ejercicio 1.

Crea un proyecto nuevo ParaClaseIf.  
Añade la carpeta css de algún proyecto anterior.  
Vamos a añadir una serie de scripts a este proyecto.  
Cada script tendrá su cabecera y pie (ficheros include).

#### Ejemplos con If / Switch

Juan Carlos ha tendido un SOBRESALIENTE

Añade el script01if.php.  
Este script genera una nota aleatoria (entre 1 y 10) y muestra si esta nota (que corresponde a un alumno) es un suspenso o, en el caso de aprobado, si es un suficiente, bien,....

### Ejercicio 2.

Añade al proyecto el script 02if.php.  
Este script saluda a una persona dependiendo de la hora del día.  
El nombre de la persona está en una variable.  
Para saber en qué hora del día estamos y emitir el saludo utilizaremos la función date("H").

#### Ejemplos

Buenos días Pedro

### Ejercicio 3.

Añade al proyecto el script 03if.php.  
El programa comienza asignando un valor del 1 al 100 y se trata de adivinar ese nº.  
Simulamos cada intento del ordenador generando un valor aleatorio que guardaremos en una variable \$intento.  
Dependiendo del valor generado se mostrará el mensaje adecuado.  
Pulsando en el enlace Recargar se vuelve a ejecutar el script.

#### Ejemplos con If

Su intento: 56  
El intento es *más bajo* que el nº secreto  
[Recargar](#)