Ejercicios UT2 – Sentencias if, switch

Normas para todos los ejercicios que se hagan

- todos los proyectos incluirán una hoja de estilos (la que se da u otra personal)
- las páginas web mantendrán una división lógica a través de elementos div
- el código HTML generado será válido
- el código PHP será legible (nombres de variables descriptivos, indentación correcta,)

Objetivos

- Utilizar correctamente los operadores lógicos y relacionales
- Saber construir estructuras if
- § Saber utilizar correctamente la sentencia switch

Ejercicio 1.

Crea un proyecto nuevo ParaClaseIf. Añade la carpeta css de algún proyecto anterior. Vamos a añadir una serie de scripts a este proyecto. Cada script tendrá su cabecera y pie (ficheros include).

Ejemplos con If / Switch

Juan Carlos ha tendido un SOBRESALIENTE

Añade el script01if.php.

Su intento: 56

Recardar

El intento es más bajo que el nº secreto

Este script genera una nota aleatoria (entre 1 y 10) y muestra si esta nota (que corresponde a un alumno) es un suspenso o, en el caso de aprobado, si es un suficiente, bien,....

Ejercicio 2.

Añade al proyecto el script 02if.php.

Este script saluda a una persona dependiendo de la hora del día.

El nombre de la persona está en una variable.

Para saber en qué hora del día estamos y emitir el saludo utilizaremos la función date("H").

Ejercicio 3.

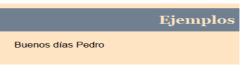
Añade al proyecto el script 03if.php.

El programa comienza asignando un valor del 1 al 100 y se trata de adivinar ese nº.

Simulamos cada intento del ordenador generando un valor aleatorio que guardaremos en una variable \$intento.

Dependiendo del valor generado se mostrará el mensaje adecuado.

Pulsando en el enlace Recargar se vuelve a ejecutar el script.



Ejemplos con If