Ejercicios UT2 – echo print variables

Normas para todos los ejercicios que se hagan

- todos los proyectos incluirán una hoja de estilos (la que se da u otra personal)
- las páginas web mantendrán una división lógica cabecera, contenido,....pie
- el código HTML generado será válido
- el código PHP será legible (nombres de variables descriptivos, indentación correcta,)

Objetivos

- り Utilizar adecuadamente las sentencias echo y print
- Utilizar correctamente las comillas simples y dobles
- § Saber escapar caracteres
- Combinar correctamente código HTML y PHP en una página
- § Saber definir una constante en PHP
- § Saber asignar valores de diferentes tipos a variables
- § Saber utilizar algunas funciones sencillas de PHP
- § Saber comentar adecuadamente el código

Recuerda que para los ejercicios todavía no vamos a utilizar ficheros ni tablas, sino variables. Lee el siguiente enlace http://www.w3schools.com/html/html layout.asp y aplica indistintamente cualquiera de los 2 tipos de Layout.

Ejercicio 1.

Abre el proyecto EjerciciosUT2_01 que se te ha proporcionado. Añade el script primero.php y complétalo de manera que muestre el resultado de la figura.

Primeros ejemplos PHP

Hola!, este es mi primer ejemplo en PHP

PHP es un lenguaje de script de servidor

Con la sentencia echo mostramos información en el navegador

Si utilizo \n puedo insertar saltos de línea en el código fuente del navegador

pero solo funciona con las comillas dobles, no con las simples

22 es un número

Ahora practicaremos con print

Hola!, este es mi primer ejemplo utilizando *print*Las comilas simples también funcionan con *print*

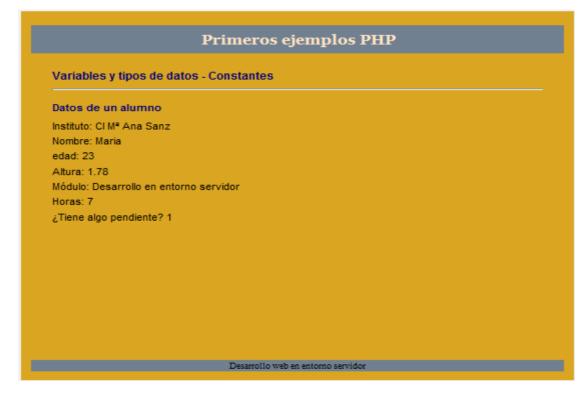
Cada línea es un párrafo en HTML.

Incluye saltos de línea con \n para que el código fuente generado se muestre de forma más clara en el navegador (compruébalo desde *Ver/Código fuente de la página*).

echo y print son elementos span de clase sentencia (lo puedes ver en la hoja de estilo)

Ejercicio 2.

Modifica el proyecto anterior llámalo segundo.php de manera que muestre el resultado de la figura.



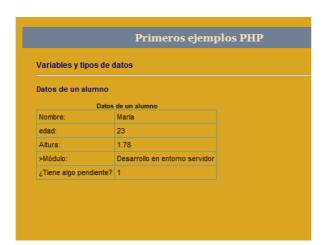
Define dos constantes, una con el nombre del instituto y otra con las horas del módulo. Define y asigna valores a variables para guardar el nombre, la edad, la altura, el nombre de un módulo.

Define una variable booleana que indique si el alumno tiene algo pendiente o no. Asígnale el valor que quieras.

Muestra los resultados con sentencias echo.

Ejercicio 3.

Parecido al proyecto anterior llámalo tercero.php. Cuando se ejecute este script deberá mostrar el siguiente resultado:



Utiliza variables para asignar valores como en el script anterior. Muestra los resultados con echo. Observa que los datos se muestran en una tabla HTML.

Ejercicio 4.

Script cuarto.php. Cuando se ejecute este script deberá mostrar el siguiente resultado:



Asigna el valor 23 a la variable \$valor1 y el valor 80 a la variables \$valor2.

Calcula la suma, resta, producto y resto dejando el resultado en variables.

Muestra el valor de estas variables con echo.

Asigna el valor 12 a la variables \$cantidadArticulos.

Incrementa y decrementa el valor de esta variable utilizando los operador de incremento y decremento respectivamente.

Añade 10 artículos más al valor de esta variable.

Muestra todos los resultados con echo.

Ejercicio 5.

Script quinto.php. Cuando se ejecute este script deberá mostrar el siguiente resultado:

	Pr	imeros
Variables y tipos de datos		
Datos de un producto		
Precio producto:	234.89	
Descuento 25%	58.7225	
Precio con descuento:	176.1675	
IVA 21%	49.3269	
Precio final	225.4944	

Define constantes para el descuento (25) y el iva (21). A la variable \$precioProducto se le da el valor 234.89. Para los cálculos utiliza las constantes. Haz los cálculos dejando los resultados en variables. Muestra una tabla HTML con los datos del producto.

Ejercicio 6.

Script sexto.php.



Cuando se ejecuta el script se muestra la imagen de un dado (simulamos que hemos lanzado un dado de 6 caras). Para ello:

- asigna a una variable un valor aleatorio generado con la función rand() -
- genera la ruta en la que se encuentra la imagen a mostrar (mira en el proyecto la carpeta images)
- muestra la imagen generando el código HTML adecuado

Ejercicio 7.

Añade al proyecto el script septimo.php.



El script muestra la hora y fecha actual y un enlace al script anterior.

Consulta el siguiente enlace:

http://php.net/manual/es/function.date.php

Ejercicio 8.

Script octavo.php.

El script muestra las imágenes aleatorias de dos dados lanzados y un enlace a la propia página (al propio script).

Al pulsar sobre el enlace el navegador recarga la página (se ejecuta otra vez el script) y se muestran otras dos imágenes aleatorias.

