

Módulo del proyecto DAW

David Jiménez González

Objetivos

La idea de la aplicación es crear un sistema capaz de crear y gestionar diferentes tipos de documentos en función de las necesidades del usuario.

Un documento esta constituido en 2 partes. Por un lado tendremos un esquema donde se definirá la estructura de los datos, que será utilizado posteriormente para crear los formularios de gestión de estos. Los documentos también constaran de una vista donde se representarán los datos tal y como se defina en esta.

Cada documento también tendrá asociada una configuración para definir los limites de escritura y lectura de este.

La aplicación contará también con un sistema de gestión de usuarios, para poder registrarlos, editarlos, borrarlos...

Recursos hardware y software

Para la realización de este proyecto utilizaremos a nivel de hardware un Mac Book Pro.

A nivel de software tenemos:

DB: Para la gestión de los datos usaremos un servidor MongoDB. Para la comunicación de este con el servidor principal de la aplicación usaremos una librería para NodeJs llamada Moongose.

Servidor: Dado que el servidor tendrá una arquitectura REST y toda la aplicación será realizada en javascript, el servidor será NodeJs. Para la gestión de las rutas usaremos la librería Express.

Cliente: Para la parte lógica de la aplicación del cliente usaremos AngularJs. Para la parte visual de esta, usaremos Materialize. La gestión de las rutas será controlada por PageJs dado que la estructura de esta librería se asemeja mucho a Express , la usada en el servidor.

Desarrollo: La aplicación utilizada para escribir el código será SublimeText 3. Para que el desarrollo sea mas rápido utilizaremos Gulp, un gestor de tareas que se encargara de gestionar el servidor mientras dure el desarrollo para no tener que arrancar y parar con cada modificación. Por otra parte utilizaremos el estándar ES6 de javascript, pero esto supone el problema de que no todos los navegadores lo soportan, por ello utilizaremos Browserify y Babelify para transpirar el código a ES5.

Fases

1. Configuración del servidor: En esta fase definiremos la configuración tanto del servidor como de la base de datos. Se instalarán las dependencias necesarias del proyecto y se configurará el gestor de tareas para la automatización tanto del transpirado del código como el refresco del código en servidor. Se creará y configurará la conexión con la base de datos.
2. Gestión de usuarios: Definiremos las rutas para la gestión de los usuarios, un controlador para cada una de las rutas y la configuración de los niveles de ruta de esta sección, creando y añadiendo los middlewares necesarios para controlar el acceso a estas. Crearemos el esquema mongoose para definir como se guardarán los objetos Usuario en la base de datos.
3. Rutas para servir la aplicación cliente: Crearemos las rutas para servir los archivos estáticos para poder descargar las dependencias e inicializar la aplicación.