

 <p>Curso: 2017-2018</p>	<p>Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (Grado Superior) (LOE). Módulo: Programación Multimedia y Dispositivos Móviles. (2º curso)</p>
CENTRO INTEGRADO MARIANA SANZ	Apellidos y Nombre:
Aplicaciones Android con APP INVENTOR	Unidad de Trabajo:
Fecha de Presentación: 14-09-2017	Nombre del proyecto: Puntos:
<p>Objetivos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Instalar App inventor en Windows. 2. Conocer el entorno de trabajo de App Inventor. 	

Primeros pasos:

Instalar App Inventor 2 en Windows

Teclear en google en la siguiente dirección:

1.- app inventor 2. <https://sites.google.com/site/appinventormegusta/instalacion>

2.- **Seleccionar Opción dos:**

¿Todavía no tienes un dispositivo Android? Utilice el emulador: [Instrucciones](#)

Instalar y ejecutar el emulador en AI2

Si no tienes un teléfono o tableta Android, igualmente puedes construir aplicaciones con App Inventor. App Inventor proporciona un emulador de Android, que funciona igual que un Android, pero aparece en la pantalla tu ordenador. Así que también puedes probar tus aplicaciones en el emulador y distribuir tus aplicaciones a los demás, incluso a través de la Play Store. Algunas escuelas y programas para después de la escuela (actividades extraescolares) desarrollan las apps principalmente en los emuladores y proporcionan los dispositivos para la prueba final de las mismas.



**Build your project on
your computer** **Test it in real-time on
your computer with
the onscreen
emulator**

Paso 1. Instalación del software de la aplicación de instalación de Inventor

- [Instrucciones para Windows](#)

La instalación de la aplicación Inventor 2 en Windows

La instalación del software de Windows para el programa de instalación App Inventor tiene dos partes:

1. Instalación del paquete de software de instalación de App Inventor. Este paso es el mismo para todos los dispositivos Android, y lo mismo para Windows XP, Vista, Windows 7, 8.1 y 10.
2. Si decide utilizar el cable USB para conectar a un dispositivo, entonces hay que [instalar los controladores de Windows](#) para su teléfono Android.

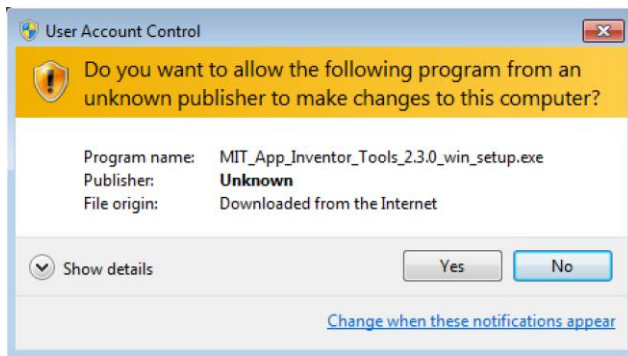
NOTA: App Inventor 2 no funciona con Internet Explorer. Para los usuarios de Windows, se recomienda utilizar cualquiera de [Chrome](#) o [Firefox](#) como su navegador para su uso con App Inventor.

Debe realizar la instalación desde una cuenta que tenga privilegios de administrador .

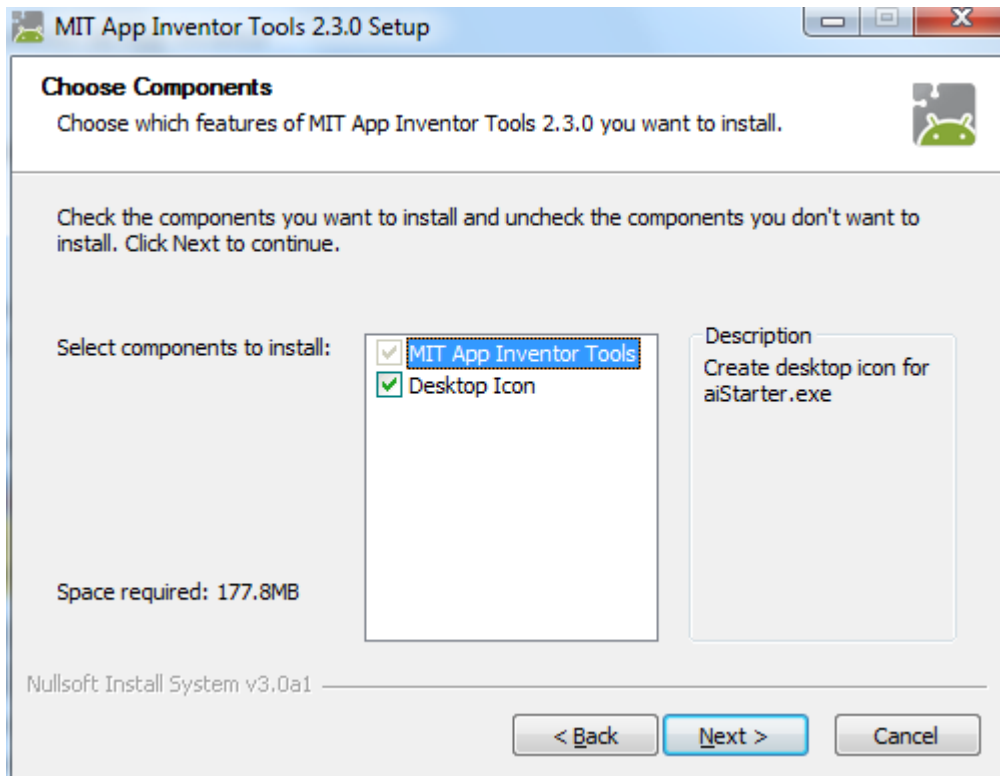
Si ha instalado una versión anterior de las herramientas de configuración de la aplicación Inventor 2, tendrá que desinstalar antes de instalar la versión más reciente. Siga las instrucciones en [Cómo actualizar el software de instalación de App Inventor](#) .

Instalación App Inventor

1. [Descargar el instalador.](#)
2. Busque el archivo **MIT_Appinventor_Tools_2.3.0 (~ 80 MB)** en el archivo de descargas o el escritorio. La ubicación de la descarga en el ordenador depende de la configuración de su navegador.
3. Abrir el archivo.
4. Haz clic a través de los pasos del instalador. No cambies la ubicación de la instalación, pero grabar el directorio de instalación, ya que lo que tenga que comprobar los conductores más tarde. El directorio será diferente dependiendo de la versión de Windows y si está o no está en el sistema como administrador.
5. Se le puede pedir si desea permitir que un programa desde un **editor desconocido** para hacer cambios en el equipo. **Hacer clic en si**



Elegir la opción de icono en el escritorio.



Localizar el software de configuración

En la mayoría de los casos, la aplicación Inventor debe ser capaz de localizar el software de configuración por sí mismo. Pero si se pregunta por la ubicación del software, el camino para entrar es **C: \ Archivos de programa \ AppInventor \ comandos-para-AppInventor** . Si está utilizando una máquina de 64 bits ([¿Cómo saber si estás en Windows de 64 bits](#)) , debe escribir Archivos de programa (x86) en lugar de Archivos de programa. Además, si usted no ha instalado el software como administrador , que fue instalado en el directorio local en lugar de en C: . \ archivos de programa tendrá que buscar para encontrar la ruta correcta.

Continuar con la configuración - Elija las instrucciones de conexión que seguía:

[emulador de instala](#)

[Conectar con USB](#)

[Volver al menú de configuración](#)

Paso 2. Lanzamiento aiStarter (Windows y GNU / Linux)

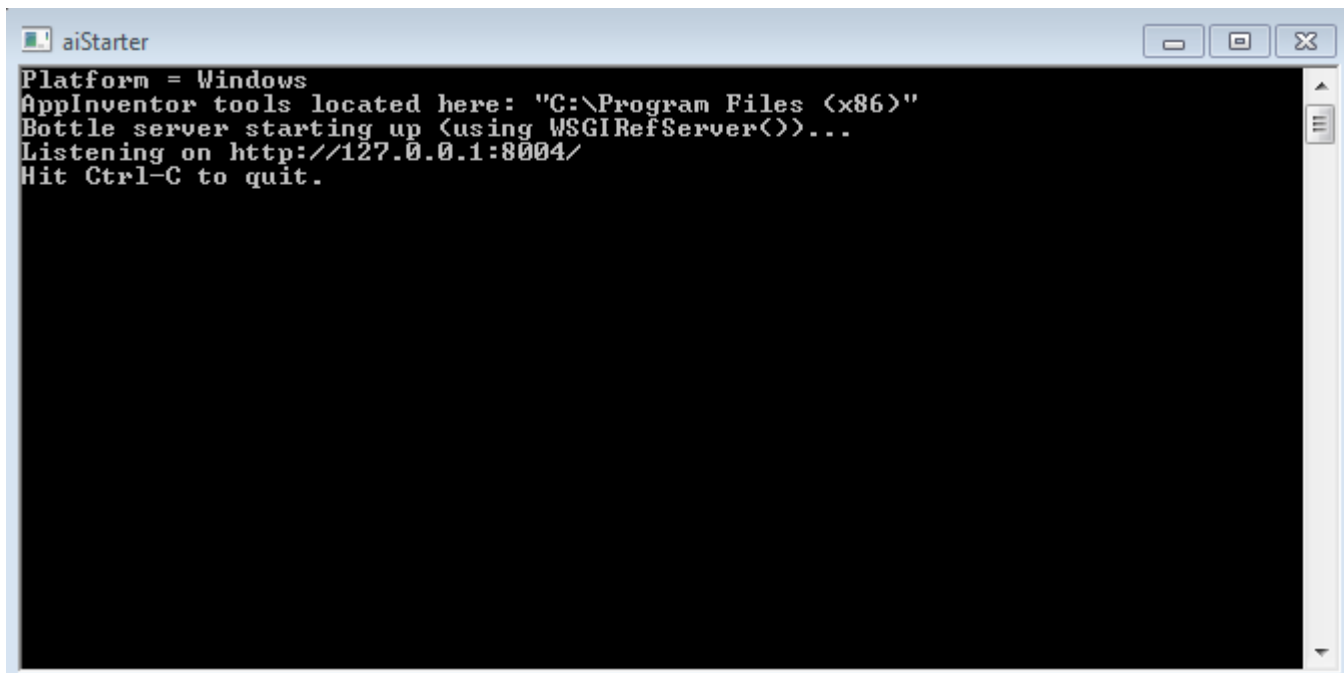
Usando el emulador o el cable USB requiere el uso de un programa llamado *aiStarter*. Este programa es la ayuda que permite que el navegador para comunicarse con el emulador o el cable USB. El programa aiStarter se instala al lanzar el paquete de instalación de App Inventor. No es necesario aiStarter si se está utilizando sólo la opción inalámbrica.

En Windows, tendré accesos directos a aiStarter desde el escritorio, y desde el menú Inicio/Todos los programas de la carpeta de inicio. Si desea utilizar el emulador con App Inventor, tendrá que iniciar manualmente aiStarter en el equipo cuando se conecte. Puede comenzar aiStarter haciendo clic en el icono en el escritorio o desde la entrada en el menú de inicio.



El Icono aiStarter en Windows

Para iniciar aiStarter en Windows, haga doble clic en el icono (imagen superior). Se sabrá que has lanzado con éxito aiStarter cuando veas una ventana como la siguiente:

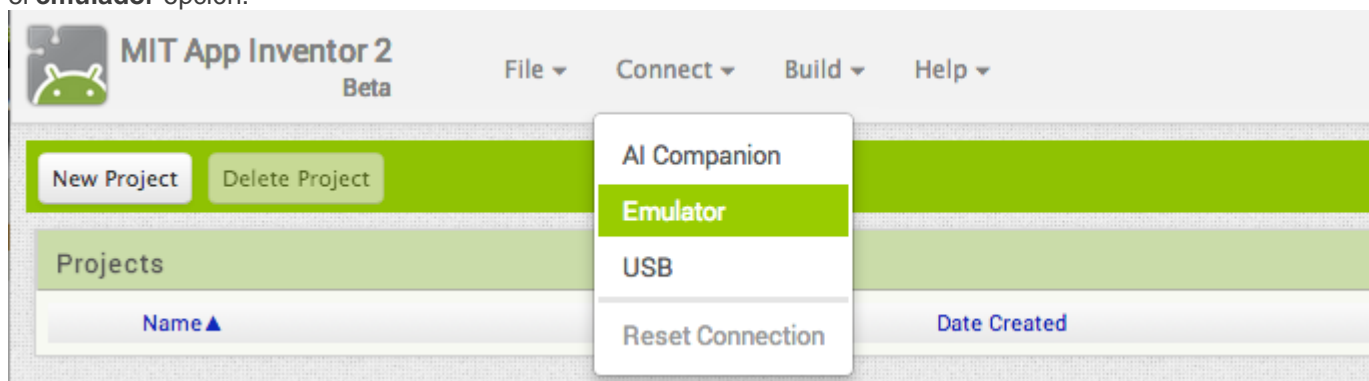
The image shows a Windows window titled 'aiStarter'. The window has a black background with white text. The text reads: 'Platform = Windows', 'AppInventor tools located here: "C:\Program Files (x86)"', 'Bottle server starting up (using WSGIRefServer())...', 'Listening on http://127.0.0.1:8004/', and 'Hit Ctrl-C to quit.' The window has standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

```
Platform = Windows
AppInventor tools located here: "C:\Program Files (x86)"
Bottle server starting up (using WSGIRefServer())...
Listening on http://127.0.0.1:8004/
Hit Ctrl-C to quit.
```

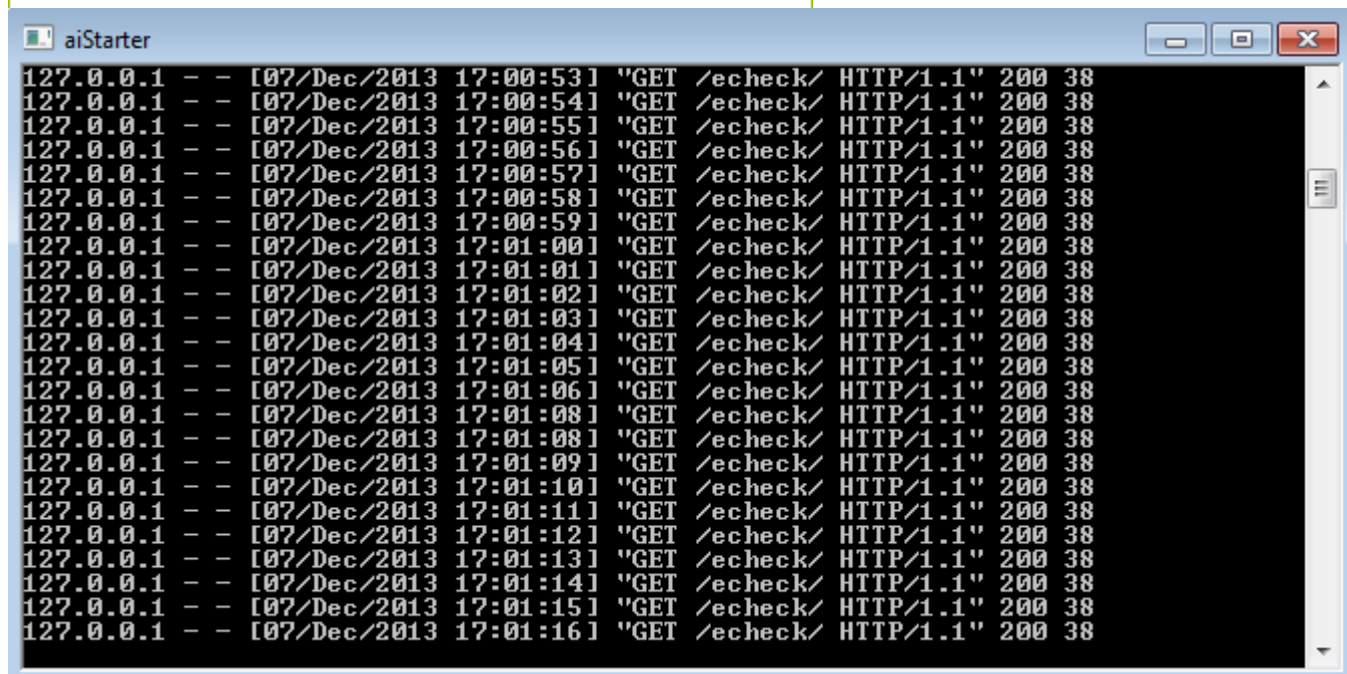
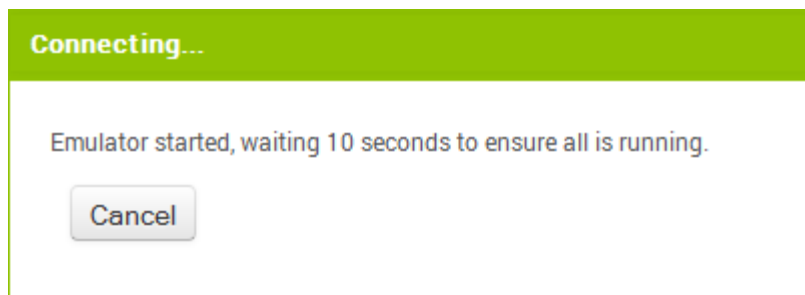
Para obtener ayuda con aiStarter, consulte [Ayuda para la conexión](#).

Paso 3. Abra un proyecto de App Inventor y conectarlo con el emulador

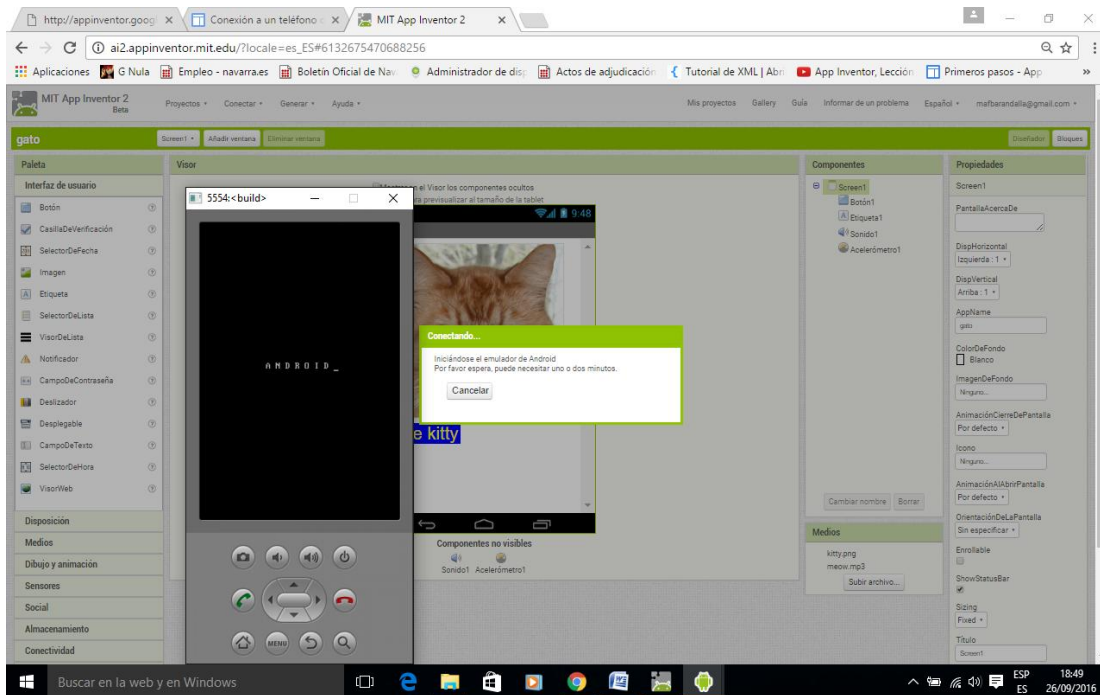
En primer lugar, ir a App Inventor en google ai2.appinventor.mit.edu y abre un proyecto (o crear uno nuevo - el uso *del proyecto*> *Iniciar nuevo proyecto* y da a tu proyecto un nombre). Luego, en el menú de la aplicación Inventor, vaya al **menú Conectar** y haga clic en el **emulador** opción.



Usted obtendrá un aviso diciendo que el emulador está conectando. Inicio del emulador puede tomar un par de minutos. Usted puede ver las pantallas de actualización como el siguiente como el emulador se pone en marcha:



El emulador aparecerá inicialmente con una pantalla en negro vacío (# 1). Espera hasta que el emulador está listo, con un fondo de pantalla de color (# 2). Incluso después de que aparezca el fondo, debe esperar hasta que el teléfono emulado ha terminado de preparar su tarjeta SD: habrá un aviso en la parte superior de la pantalla del teléfono mientras se está preparando la tarjeta. Una vez conectado, el emulador se iniciará y mostrará la aplicación que tiene abierta en App Inventor.



Si esta es la primera vez que utiliza el emulador después de instalar el software de configuración de App Inventor, verá un mensaje preguntándole si desea actualizar el emulador. Siga las instrucciones en la pantalla para realizar la actualización y volver a conectar el emulador. Tendrá que hacer este tipo de actualización cada vez que hay una nueva versión del software de App Inventor.

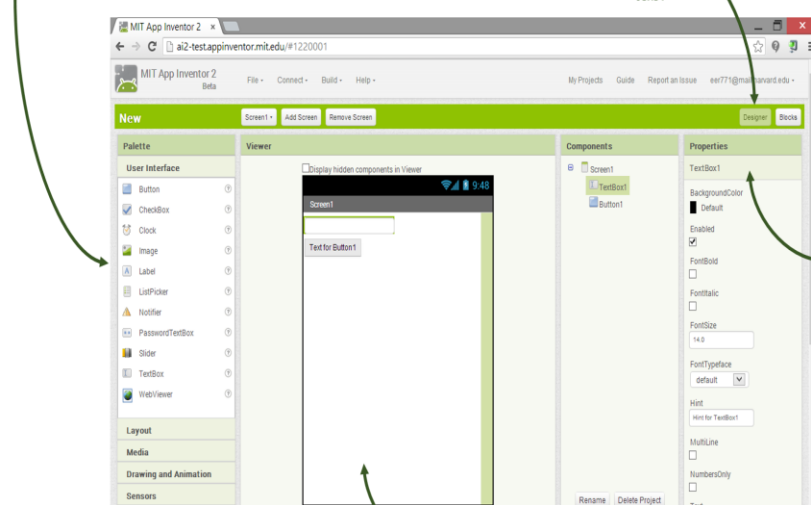
¡Instalación completa! Ahora está listo para construir su primera aplicación!

ENTORNO DE TRABAJO DE APP INVENTOR:

Diseño de la interfaz de usuario de la aplicación mediante la disposición de ambos componentes dentro y fuera de la pantalla.

Palette: Find your components and drag them to the Viewer to add them to your app.

Designer Button: Click from any tab to go to the Designer tab.



Properties: Select a Component in the Components List to change its properties (color, size, behavior) here.

Viewer: Drag components from the Palette to the Viewer to see what your app will look like.

Programar el comportamiento de la aplicación, utilizando bloques.

Built-In Drawers: Find Blocks for general behaviors you may want to add to your app and drag them to the Blocks Viewer.

Blocks Button: Click from any tab to go to the Blocks tab.

Component-Specific Drawers: Find Blocks for behaviors for specific Components and drag them to the Blocks Viewer.

Block: Snap Blocks together to set app behavior.

Viewer: Drag Blocks from the Drawers to the Blocks Viewer to build relationships and behavior.

Component Designer: Diseñador de Bloque:

El diseñador de bloque es la pantalla que aparece en la parte izquierda

ENLACES ACTUALIZADOS:

La instalación del software [App Inventor 2](#) en Windows consta de dos partes:

1 Instalación del paquete de software de instalación de la aplicación Inventor. Este paso es el mismo para todos los dispositivos Android, y lo mismo para Windows XP, Vista y 7.

2 Si usted elige utilizar el cable USB para conectar a un dispositivo, entonces usted tendrá que instalar los controladores de Windows para su teléfono Android.

NOTA: App Inventor 2 no funciona con Internet Explorer. Para usuarios de Windows, se recomienda utilizar ya sea [Chrome](#) o [Firefox](#) como navegador para el uso con App Inventor.

Instalación del paquete de software de instalación de la aplicación Inventor

Debe realizar la instalación desde una cuenta que tenga privilegios de administrador. Instalación a través de una cuenta de usuario no administrado actualmente no está soportada.

Si ha instalado una versión anterior de la App Inventor 2 desde las herramientas de configuración, tendrá que desinstalar antes de instalar la versión más reciente.

Siga las instrucciones en [Cómo actualizar el Software de App Inventor](#)

1 [Descarga el instalador ahora](#)

2 Busque el archivo **AppInventor_Setup_Installer_v_2_1.exe** (~ 101 MB) en el archivo de Descargas o en el escritorio. La ubicación de la descarga en el equipo depende de la configuración de su navegador.

3 Abra el archivo.

4 Haz clic en los pasos del instalador. No cambie la ubicación de la instalación, pero grabe el directorio de instalación, ya que es posible que tenga que comprobar los conductores más tarde. El directorio será diferente según la versión de Windows y si está o no está en el sistema como administrador.

5 Es posible que se le pregunte si desea permitir que un programa de un editor desconocido pueda realizar cambios en este equipo. Haga clic en Sí.



Localizar el software de configuración

En la mayoría de los casos, la aplicación Inventor debe ser capaz de localizar el software de instalación por su cuenta. Pero si se pregunta por la localización del software, el camino para entrar es C:\Program Files\Appinventor\commands-for-Appinventor. Si está utilizando una máquina de 64 bits (¿Cómo saber si estás en Windows de 64 bits), debe escribir Archivos de programa (x86) en lugar de Archivos de programa. Además, si usted no ha instalado el software como administrador, se instala en el directorio local y no en C:. \ Archivos de programa tendrás que buscarlo para encontrar el nombre de la ruta correcta.

ENLACE PARA ENTRAR AL PROGRAMA APP INVENTOR.

http://ai2.appinventor.mit.edu/?locale=es_ES#4847823777693696.