

ACTIVIDADES 7/12

Introducción a la programación en red

CAPA DE RED

1. ¿Qué es el NAT?
 - a. entiende y escribe una definición
 - b. cómo pueden influir en la programación de comunicación en red
 - c. qué tipos hay según influyan en esta comunicación
2. ¿Qué implicaciones tiene para comunicaciones TCP?
 - a. entiende y descríbelas
 - b. entiende y describe las soluciones

USO DE PROTOCOLOS DE APLICACIÓN Y DE TRANSPORTE

Cuando programemos directamente comunicación TCP / UDP....

- ¿Nos estamos saltando modelo de capas TCP/IP?
- ¿Hay un protocolo de aplicación de uso o no?
 - Si crees que no ¿podría ser un problema? ¿Qué desventajas tiene?
 - Si crees que sí ¿qué protocolo de aplicación está en uso?

EVALUACIÓN DEL MÓDULO

Bien:

- práctica
- corrección de ejercicios
- 2 velocidades
- explicaciones personales

A mejorar:

- más explicación generales
- más ejemplos
- trabajo en grupo
- Examen