

09 | 无侵入的埋点方案如何实现？

21 | 除了 Cocoa, iOS还可以用哪些 GUI 框架开发？

18 | 怎么减少 App 电量消耗？

27 | 如何用 Flexbox 思路开发？跟自动布局比，Flexbox 好在哪？

34 | iOS 黑魔法 Runtime Method Swizzling 背后的原理

43 | 剖析使 App 具有动态化和热更新能力的方案

28 | 怎么应对各种富文本表现需求？

24 | A-B 测试：验证决策效果的利器

10 | 包大小：如何从资源和代码层面实现全方位瘦身？

22 | 细说 iOS 响应式框架变迁，哪些思想可以为我所用？

15 | 日志监控：怎样获取 App 中的全量日志？

29 | 如何在 iOS 中进行面向测试驱动开发和面向行为驱动开发？

25 | 怎样构建底层的发布和订阅事件总线？

02 | App 启动速度怎么做优化与监控？

16 | 性能监控：衡量 App 质量的那把尺

03 | Auto Layout 是怎么进行自动布局的，性能如何？

23 | 如何构造酷炫的物理效果和过场动画效果？

31 | iOS 开发学习资源和书单推荐

17 | 远超你想象的多线程的那些坑

01 | 建立你自己的 iOS 开发知识体系

04 | 项目大了人员多了，架构怎么设计更合理？

12 | iOS 崩溃千奇百怪，如何全面监控？

05 | 链接器：符号是怎么绑定到地址上的？

26 | 如何提高 JSON 解析的性能？

06 | App 如何通过注入动态库的方式实现极速编译调试？

极速编译

场景

iOS 原生代码的编译调试,都是通过一遍又一遍地编译重启 App 来进行的。所以,项目代码量越大,编译时间就越长。虽然我们可以通过将部分代码先编译成二进制集成到工程里,来避免每次都全量编译来加快编译速度,但即使这样,每次编译都还是需要重启 App,需要再走一遍调试流程。

1. 创建监听SimpleSocket, 通过File Watcher监听观察文件改动
2. 修改代码, 保存后重新编译修改的类文件, 修改后的文件被编译为了.dylib动态库
3. 然后通过writestring给我们的App发"INJECT"消息, 通知App更新代码
4. 通过SwiftEval.instance.loadAndInject方法dlopen加载.dylib动态库
5. 然后通过OC runtime 的class_replaceMethod把整个类的实现方法都替换
6. 然后通知UI