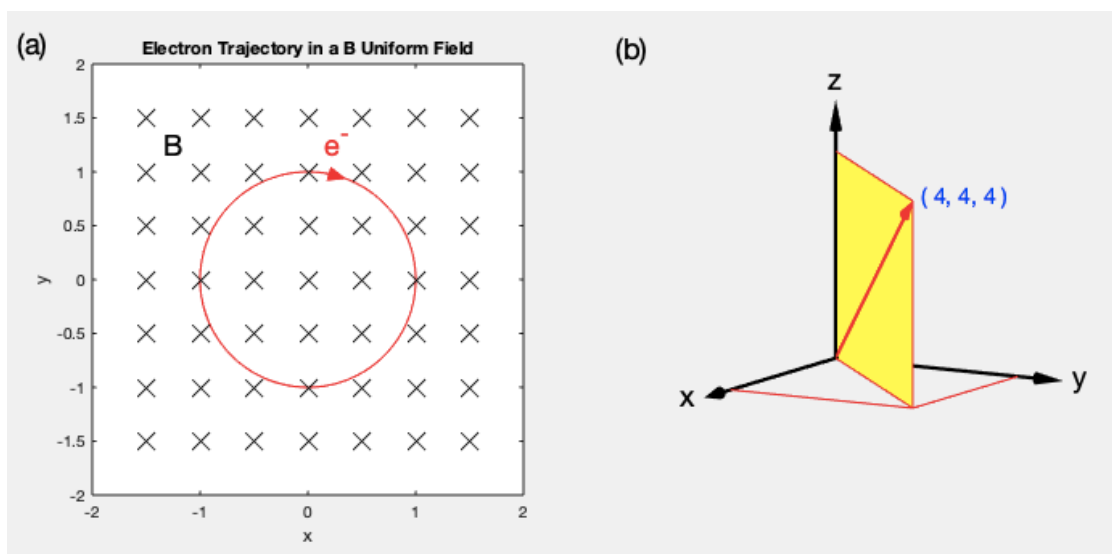


程式語言與繪圖 I (作業 06) (取檔名為 HW06_學號.m)

1. 當電子垂直進入均勻磁場中，呈現圓周運動，因磁場方向是進紙面，電子運動方向是符合右手定則，也就是順時鐘方向。為畫出圖(a)，先用極座標概念計算半徑為 1 的軌跡點和用 `meshgrid` 製造棋盤結構的均勻磁場分布點 (包含 X 和 Y 座標，範圍都是 $[-2, 2]$)，然後用 `plot` 畫出下列的二維軌跡圖和磁場分布點。為畫出圖(b)，先用第三方 `mArrow3` 程式畫出指向 (4, 4, 4) 點的箭頭和直角座標軸，然後用 `plot3` 和 `fill3` 分別連結線段資料點和填滿區域顏色，接著用 `view` 調整三維繪圖眼睛位置的方位角和仰角來符合圖形的視角。



(100%，畫越接近圖形，分數越高，此繪圖視窗的尺度是 800 x 400)

[下次上課前把 M 檔繳交至 LMS 系統]