

Djibril Ndiaye

<https://www.linkedin.com/in/djibril-ndiaye-532435204/>

(514) - 662 - 5159 | djibril_62@hotmail.fr | <https://github.com/djibril62>

Profil

Développeur logiciel expérimenté avec plus de 3 ans dans le domaine. Organisé, adaptable et apprenant continu, passionné par la création de solutions élégantes et innovantes à des problèmes complexes.

Compétences et aptitudes

- Java, C, Python, C++, ABAP, Groovy (Basic)
- SQL, JavaScript, React, MongoDB (Intermédiaire)
- Dockers, Kubernetes, Git, Bash (Basic)
- TDD, SOLID, Domain Driven Architecture, Data Structures and Algorithms, Design Patterns

Expériences

DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS DORSALES | GROUPE SONATEL ORANGE |

JUIN 2022 - SEPTEMBRE 2022

- Réalisé des analyses de systèmes pour identifier les besoins et proposer des solutions adaptées incluant des spécifications de programme.
- Développé, testé et débogué des applications dorsales en utilisant Java 11+ et Spring Boot, avec une expertise dans la création d'API RESTful.
- Collaboré avec des équipes multidisciplinaires pour assurer la qualité et la stabilité des composants logiciels tout en respectant les délais.
- Implémenté des tests unitaires et d'intégration avec JUnit et Mockito, garantissant une couverture de code élevée.
- Travaillé avec des bases de données SQL et NoSQL (MongoDB, Elasticsearch) et des outils tels que Kafka pour une mise en œuvre basée sur des microservices.
- Contribué à la performance des applications via l'analyse et l'optimisation de bout en bout dans des environnements conteneurisés (Docker, Kubernetes).
- Évolué dans un cadre Agile (Scrum/Kanban), favorisant la collaboration et l'itération rapide.

DÉVELOPPEUR FULL STACK | FORMATION EN LIGNE | JAVA SPRING BOOT, REACT, ET MONGODB

- Appris à développer des applications full stack en utilisant Java Spring Boot pour le backend, React pour le frontend, et MongoDB comme base de données.
- Intégré des API RESTful pour assurer une communication efficace entre le frontend et le backend.
- Conçu et mis en œuvre des fonctionnalités front-to-back, y compris la gestion des utilisateurs, l'authentification et la persistance des données.
- Optimisé les performances de l'application avec des pratiques modernes de développement et de structuration de code.

MENTOR DE PROJET EMBARQUÉ | UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À MONTRÉAL | NOVEMBRE 2024

- Assuré le bon fonctionnement des outils utilisés dans le projet.
- Guidé les étudiants dans les interconnexions des composants.
- Assisté les étudiants dans la programmation et le développement embarqué.

DÉVELOPPEUR LOGICIEL | PROJET UNIVERSITAIRE | AEROVISION: DRONE AVEC RECONNAISSANCE FACIALE BASÉE SUR L'IA

- Conçu et développé un drone compact en tant qu'alternative aux modèles traditionnels dans le cadre d'un projet de recherche collaboratif.
- Responsable de l'assemblage, des tests logiciels et du débogage en utilisant C++, Arduino Pilot et OpenCV-Python.
- Optimisé l'intégration matériel-logiciel pour garantir une fonctionnalité fluide et performante.

DÉVELOPPEUR LOGICIEL | PROJET UNIVERSITAIRE | APPLICATION D'ENTREPRISE BASÉE SUR LA CONCEPTION WEB

- Développé une application pour l'adoption d'animaux avec Flask (Python) en backend et HTML/CSS/JavaScript en frontend.
- Intégré une recherche avancée et une base de données SQLite pour gérer les données.
- Conçu des validations frontend pour améliorer l'expérience utilisateur.
- Participé à la conception de la base de données, démontrant une expertise full-stack.

DÉVELOPPEUR WEB | FREELANCE | SEPTEMBRE 2022 – SEPTEMBRE 2024

- Réalisé des projets de développement web pour divers clients via la plateforme Freelancer.com.
- Développé des sites et applications web adaptés aux besoins spécifiques des clients.
- Conçu des backends sécurisés et performants avec Java (Spring Boot), PHP ou Node.js.

DIPLÔMES

BACCALAURÉAT EN SYSTÈME INFORMATIQUE ET ÉLECTRONIQUE
UNIVERSITÉ DU QUEBEC À MONTRÉAL | 2021 – 2024 | MONTREAL, CANADA