



```
jeu: Jeu
utilisateur: Actor1
 interaction Sequence_Traitement_CarteDiffamation
                       2 : "choisir une carte ;
                                          4 : choix
                                                                                                      6 : donnerCarte(choix)
                                                                                                 7 : carte
                                                             8 : carte
                                                                                                                    10 : getPopularite(.)
                                                                                                                                                                       12 : getPopularite(.)
                                                                                                                                                                        13 : populariteAdversaire
                                                                                                                                                                       16 : setPopularite(populariteAdversaire)
                          UNREGISTERED
                                                                                                                                                        populatiteJoeurActuel += popularite ;
populatiteAdversaire -= popularite ;
```