

# Interfaz hardware control de accesos

Esta aplicación levanta un servidor en Node.js con conexión cifrada que recibe peticiones para realizar las diferentes acciones que puede ejecutar el hardware de control de puertas, como por ejemplo abrir una puerta o grabar huellas en los sensores de las puertas.

## Accesos

### Accesos - Nuevo acceso de una persona por una puerta

GET

accesos

Success 200

Campo	Tipo	Descripción
error	Boolean	1 para definir error, 0 para definir correcto
mensaje	String	Mensaje de notificación
Persona	Object	Objeto con los datos de la persona que accedió
Puerta	Object	Objeto con los datos de la puerta por la cual se accedió
fechaHora	Date	Hora del acceso

- Success [#success-examples-Accesos-GetAccesos-2\_0\_0-0]

```
HTTP/2.0 200 OK
{
  "error": false,
  "mensaje": "Usuario 1 ingresa por la puerta 1",
  "Persona": {
    "id": 1,
    "nombre": "usuario1"
  },
  "Puerta": {
    "id": 1,
    "nombre": "P1",
    "estadoInicial": true,
    "estadoActual": true,
    "detalle": "Puerta 1"
  },
  "fechaHora": "2017-01-01T08:00:00.000Z"
}
```

# Autorizacion

## Autorizacion - Cliente autorizado para conectarse al servidor MQTT

GET

autorizacionClientes

Success 200

Campo	Tipo	Descripción
error	Boolean	1 para definir error, 0 para definir correcto
mensaje	String	Mensaje de estado de conexión
cliente	Object	Cliente autorizado para conectarse al servidor MQTT

- Success [#success-examples-Autorizacion-GetAutorizacionclientes-2\_0\_0-0]

```
HTTP/2.0 200 OK
{
  "error": false,
  "mensaje": "Conexión autorizada: arduino1",
  "cliente": {
    "id": 1,
    "usuario": "arduino1",
    "conectado": false,
    "admin": false,
    "createdAt": "2017-01-01T01:00:00.000Z",
    "updatedAt": "2017-01-01T01:00:00.000Z"
  }
}
```

# Comandos

## Comandos - Enviar un comando a los sensores

GET

cmd/:comando/:destino

Success 200

Campo	Tipo	Descripción
comando	String	Es el comando a ejecutar [grabar, borrar, verificarConexion]
destino	Number	Es el id del sensor al cual se quiere enviar el comando o 0 para enviar a todos

Campo	Tipo	Descripción
mensaje	Number	Es el id de la persona que se desea grabar o borrar, o cualquier valor para verificarConexion

- Success [#success-examples-Comandos-GetCmdComandoDestino-2\_0\_0-0]

```
mqtt pub -h localhost -p 1883 -i usuario -u usuario -P clave -t cmd/grabar/0 -m 12
```

## ConexionClientes

### ConexionClientes - Cliente conectado al servidor MQTT

GET

conexionClientes

#### Success 200

Campo	Tipo	Descripción
error	Boolean	1 para definir error, 0 para definir correcto
mensaje	String	Mensaje de notificación
conectado	Boolean	1 para indicar conectado, 0 para indicar desconectado
cliente	Number	ID del cliente conectado

- Success [#success-examples-ConexionClientes-GetConexionclientes-2\_0\_0-0]

```
HTTP/2.0 200 OK
{
  "error": false,
  "mensaje": "Cliente conectado: arduino1",
  "conectado": true,
  "cliente": 2
}
```

## MonitorMicroservicio

### MonitorMicroservicio - Monitoreo de la sincronización de la base de datos con el microservicio

GET

## Success 200

Campo	Tipo	Descripción
error	Boolean	1 para definir error, 0 para definir correcto
mensaje	String	Mensaje de notificación

- Success [#success-examples-MonitorMicroservicio-GetMonitormicroservicio-2\_0\_0-0]

```
HTTP/2.0 200 OK
{
  "error": false,
  "mensaje": "Comenzando sincronización"
}
```

# Puertas

## Puertas - Notificar un acceso para una persona por una puerta

**GET**

p/:idPuerta

## Success 200

Campo	Tipo	Descripción
idPuerta	Number	es el ID numeral de una puerta de acuerdo a la base de datos
mensaje	Number	Número ID de la persona que desea acceder por la puerta

- Success [#success-examples-Puertas-GetPidpuerta-2\_0\_0-0]

```
mqtt pub -h localhost -p 1883 -i usuario -u usuario -P clave -t p/+ -m 1
```