

Nom :

Prénom :

# Gimp

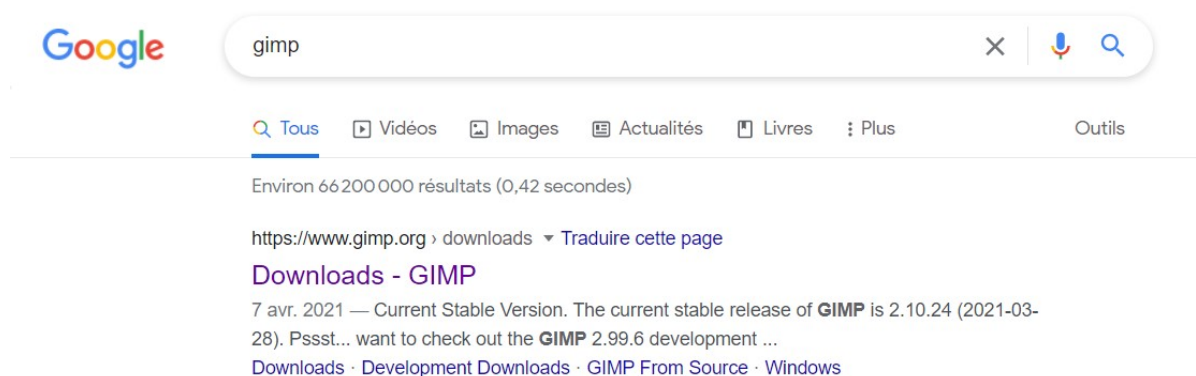
## Présentation

Gimp est un logiciel d'édition d'images créé en 1995. Tout comme son célèbre concurrent Photoshop, Gimp ne sert pas vraiment à dessiner, mais plutôt à modifier des images matricielles existantes (typiquement des photographies numériques) à l'aide de fonctions telles que la correction chromatique, la retouche, les filtres, le recadrage, le montage, etc.

**La bonne diffusion de Gimp est due à sa maturité en tant qu'outil mais aussi au fait qu'il s'agit d'un outil libre et gratuit.**

## Installer Gimp

La première étape de cette installation est bien évidemment de chercher dans votre navigateur préféré "gimp".



Choisissez alors le premier lien "Downloads gimp" puis descendre jusqu'à trouver :

### GIMP for Windows

Updated on 2021-04-07: GIMP 2.10.24 installer revision 3

Backported GLib fix for very slow file dialogs (issue #913) and custom GTK2 fix for non-functional Wacom Airbrush finger wheel (issue #6394).

Download GIMP 2.10.24  
via BitTorrent

Download GIMP 2.10.24  
directly

Cliquez sur le bouton orange puis attendre la fin du téléchargement.

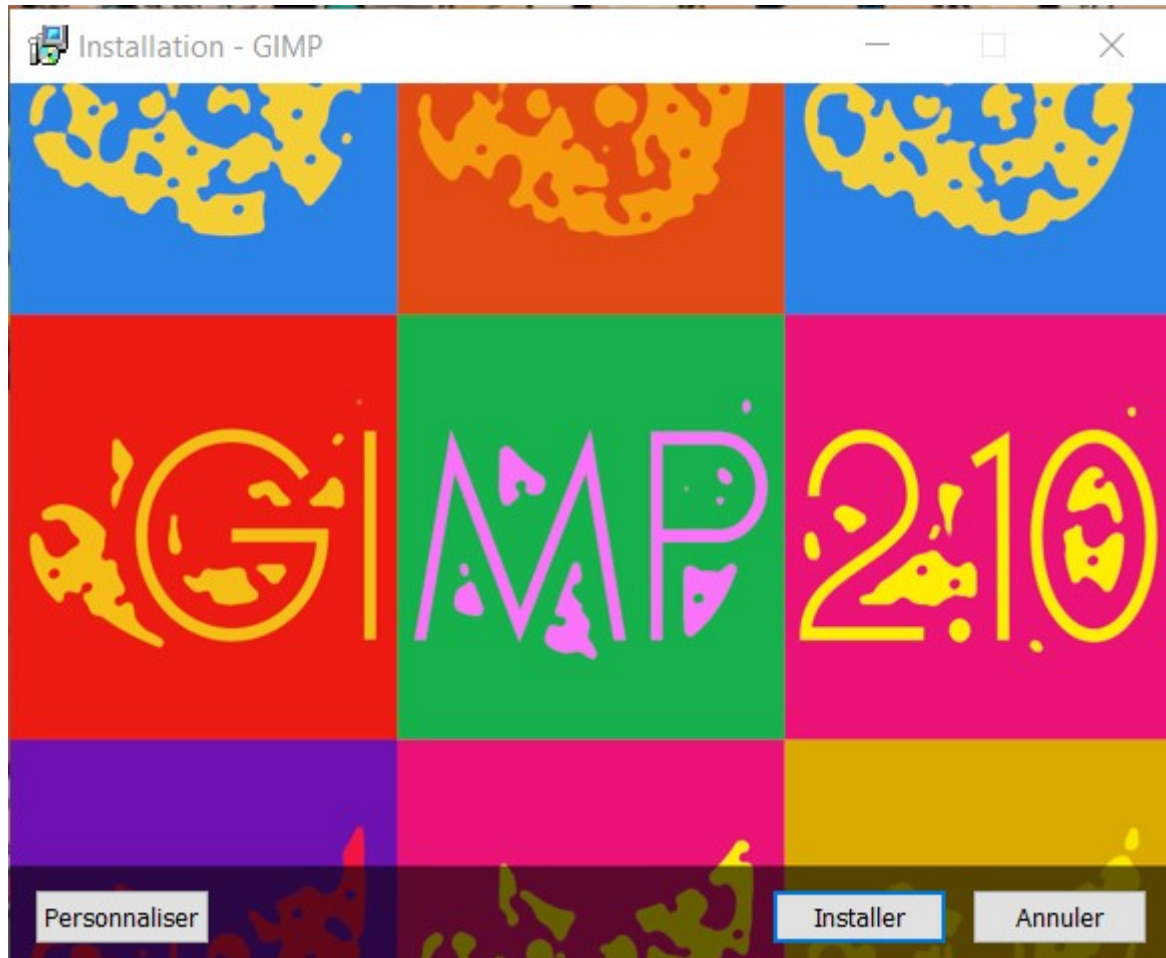
Une fois le téléchargement terminé, ouvrir le gestionnaire de fichier windows (l'icone dossier vous permettant d'accéder à vos fichiers).

Aller dans "Téléchargements" ou "Downloads".

Double cliquer sur le fichier que vous venez de télécharger.

Le choix de la langue vous est alors proposer, choisissez français puis appuyez sur "ok".

La fenêtre suivante s'ouvre :



Cliquez sur "Installer".

Une nouvelle fenêtre avec une barre de chargement verte s'affiche, attendez la fin de celle ci.

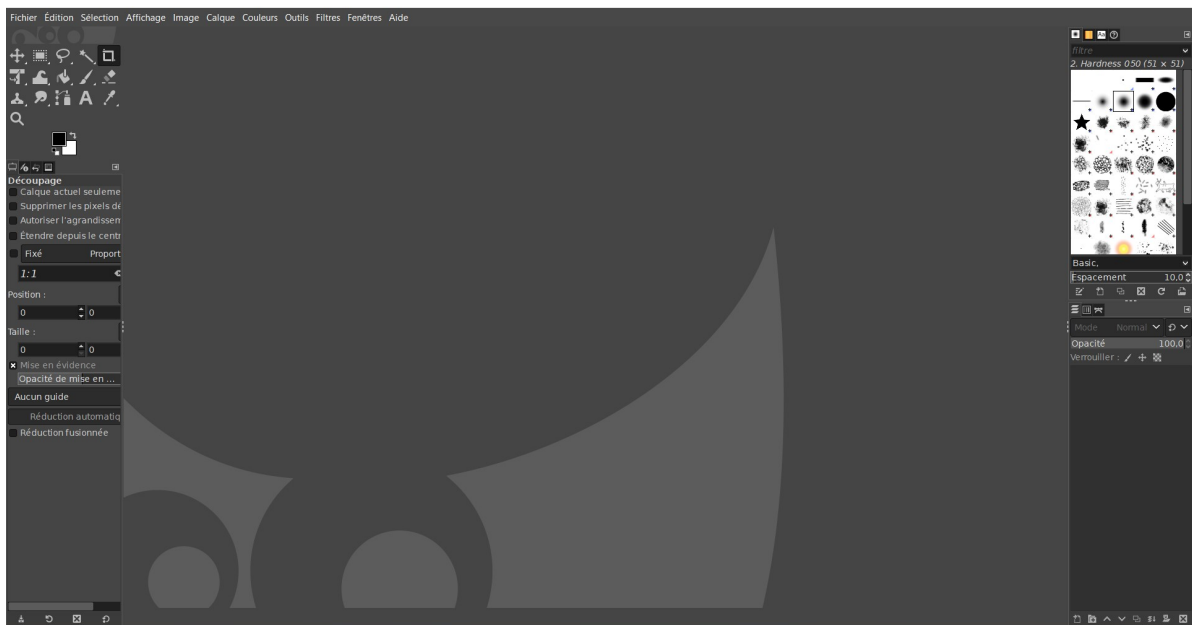
Choisissez "Installer uniquement pour moi"

Et voila, c'est terminé !

## Prise en main de Gimp

---

Lors de l'ouverture de Gimp, nous obtenons la fenêtre suivante :



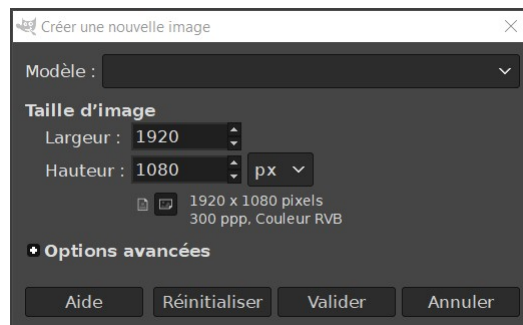
À l'ouverture, Gimp nous présente une fenêtre vide, accompagnée d'un certain nombre de palettes d'outils : propriétés, calques, outils d'édition, etc.

### Ouvrir une image déjà existante

Depuis le menu "fichier" en haut à gauche, choisir "ouvrir..." puis sélectionner l'image voulu avec le gestionnaire de fichier.

### Créer une image

Depuis le menu "fichier" en haut à gauche, choisir "Nouvelle image".



L'interface nous demande alors de choisir les dimensions de notre nouvelle image, à vous de choisir !

### Quelques exemples de fonctionnalités

-> La « **boîte à outils** » (que l'on peut chercher dans le menu « fenêtre > boîte à outils » si elle n'est plus présente) permet d'intervenir manuellement sur l'image à l'aide d'outils tels que le crayon, le pinceau, l'aérographe, le texte, les outils de sélection, de déformation, etc.

-> Le menu « **couleurs** » est extrêmement important, c'est avec lui que l'on ajuste les couleurs et le contraste selon plusieurs outils très standard : balance des couleurs, contraste, luminosité, saturation, niveaux, courbes, etc. ;

-> Les **calques** , enfin, sont très utile pour traiter une image comme autant d'éléments distincts dont on peut ajuster la position ou d'autres paramètres

### Enregistrer une image

Depuis le menu "Fichier" puis "Enregistrer sous..." nous permet alors de choisir l'emplacement et le nom de notre image.

### **Exporter pour le Web**

Depuis le menu "Fichier" choisir "Exporter sous ..." nous permet alors de choisir l'emplacement, le nom ainsi que le format de notre image.

JHermilier