

# TP SQLite

## Notions de bases

Quelques types de valeurs :

- **NULL** : la valeur null
- **INTEGER** : entier, booléen(0 ou 1)
- **REAL** : nombre flottant
- **VARCHAR(n)** : chaîne de caractère de longueur variable allant jusqu'à n
- **CHAR(n)** : chaîne de caractère de longueur n

Création de table :

On utilise la commande **CREATE TABLE** de la manière suivante :

```
1 CREATE TABLE nom_de_ma_table ( attribut1 domaine1 contrainte1 ,
2                               attribut2 domaine 2 contrainte1 ,
3                               ..... ,
4                               attribut_n domaine_n contrainte_n) ;
```

attribut = nom de la colonnes

domaine = type de valeur : CHAR(n) , VARCHAR(n) , INT , ...

contrainte = PRIMARY KEY , REFERENCES une\_table (attribut) , NOT NULL , ... )

*Exemple :*

```
1 CREATE TABLE Livre(code_barre CHAR(15) REFERENCES usager(code_barre),
2                      isbn CHAR(14) PRIMARY KEY ) ;
```

à savoir que l'attribut *code\_barre* est la clé primaire de la table *usager*.

Insertion dans une table :

```
1 INSERT INTO nom_de_la_table VALUES(valeur1,valeur2,...) ;
```

## Mise en Pratique

La base de données *lycee* que vous utiliserez pour le tp est composée de 3 tables :

*eleve* (id\_eleve, nom, prenom)

*option* (id\_option, nom option)

*inscription* (id\_eleve, id\_option)

- La table *eleve* contient l'id de l'élève qui est exprimé sur 4 chiffres ainsi que son nom et son prénom qui ont une longueur maximal de 28.
- La table *option* contient l'id de l'option exprimé sur un chiffre et le nom de cette option.
- La table *inscription* contient l'id de l'élève et l'id de l'option dans laquelle il est inscrit .

1. Quelles sont les clés primaires de ces tables ?

2. Récupérer le fichier *lycee.db*
3. Lancer *sqlite3.exe*
4. Importer la base de données *lycee* à l'aide de la commande **.open lycee.db**
5. Afficher les tables présente dans cette base de données à l'aide de la commande **.tables**
6. Créer la table *eleve*.
7. Ajoutez vous dans la table *eleve*.
8. Sauvegarder à l'aide de la commande **.save lycee.db**.
9. Afficher votre table à l'aide de la commande **SELECT \* FROM eleve ;**
10. Ajouter votre camarade dans la table *eleve*.
11. Afficher de nouveau votre table.
12. Créer la table *inscription*.
13. Insérez vous dans la table *inscription*.
14. Afficher la table *inscription*.

2. Rajoutez l'ensemble de vos camarades dans la table *eleve* puis dans la table *inscription*