

Nom :

Prénom :

# Introduction au réseau

---

Que se passe-t-il lorsque vous tapez dans la barre d'adresse de votre navigateur "<http://www.google.fr>" ? Votre ordinateur va chercher à entrer en communication avec un autre ordinateur se trouvant probablement à des milliers de kilomètres de chez vous. Pour pouvoir établir cette communication, il faut bien sûr que les 2 ordinateurs soient "reliés". On dira que nos 2 ordinateurs sont en réseau. Il existe énormément de réseaux (la plupart des ordinateurs du lycée sont en "réseau"), certains réseaux sont reliés à d'autres réseaux qui sont eux-mêmes reliés à d'autres réseaux... ce qui forme « des réseaux de réseaux de réseaux... ». Savez-vous comment on appelle cet assemblage multiple de réseaux ? **Internet !**

L'idée de relier des réseaux d'ordinateurs à d'autres réseaux d'ordinateurs date du début des années 70 avec le projet **ARPAnet** qui est, avec juste raison, considéré comme l'ancêtre d'internet.

Afin de pouvoir s'identifier, tout ordinateur possède une adresse sur un réseau : son adresse IP.

Une adresse IP est de la forme "74.125.133.94" (cette adresse IP correspond au serveur de google "google.fr").

Les adresses IP sont de la forme : "a.b.c.d", avec a, b, c et d compris entre 0 et 255. Nous aurons l'occasion de revenir là-dessus un peu plus tard.

N.B. Une autre norme est en train d'être déployée, la norme IPV6 (alors que les adresses IP vues ci-dessus appartiennent à la norme IPV4). Pourquoi cette nouvelle norme ? Parce qu'avec le système IPV4, il risque, dans les prochaines années, de manquer d'adresses IP disponibles sur internet.

David Roche