





Programmation élémentaire BSQ

Responsable Astek astek_resp@epitech.eu

Abstract:





Table des matières

.1	Consignes	2
	Sujet	
	Générateur de plateaux perl	
4	Fonctions autorisées	6





.1 Consignes

- Votre code doit être à la norme.
- Les sources doivent être rendues sur le dépôt SVN : svn+ssh ://kscm@koala-rendus.epitech.net/bsq-2016-login_x



.2 Sujet

- Il s'agit de trouver le plus grand carré possible sur un plateau en évitant des obstacles.
- Le plateau vous est transmis dans un fichier passé en argument du programme.
- Le plateau est composé de lignes de '.' et de 'o'.
- La première ligne du plateau est un nombre qui indique le nombre de lignes du plateau.
- Toutes les lignes ont la même longueur.
- Le plateau sera toujours un rectangle.
- Il y a au moins une ligne d'au moins une case.
- À la fin de chaque ligne il y a un '\n'.
- Exemple:

```
foo@bar>cat example_file
    9

foo@bar>cat example_file
    1

foo@bar>cat example_file
    9

foo@bar>cat example_file
    1

foo@bar}cat example_file
    1

foo@bar}cat example_file
    1

foo@bar}cat example_file
    1

foo@bar}cat example_file
```

- Le but du programme est de remplacer les '.' par des 'x' pour représenter le plus grand carré possible.
- Dans le cas où il y en a plusieurs solutions, on choisira de représenter le carré le plus en haut à gauche.
- Exemple :







C'est bien un carré. Même si cela n'y ressemble pas visuellement





.3 Générateur de plateaux perl

• Le script perl suivant permet de créer des plateaux

```
1 #!/usr/bin/perl -w
3 if ((scalar @ARGV) != 3)
      print "program x y density\n";
      exit;
7 }
9 my x = ARGV[0];
10 my y = ARGV[1];
11 my $density = $ARGV[2];
12 my $i = 0;
13 my j = 0;
14
15 print $y . "\n";
17 while ($i < $y)
18 {
      j = 0;
19
      while (\$j < \$x)
20
21
          if (int(rand($y)*2) < $density)</pre>
22
23
              print "o";
24
          }
25
          else
26
27
              print ".";
28
29
          $j++;
30
31
      print "\n";
32
      $i++;
33
34 }
```



.4 Fonctions autorisées

- open
- \bullet read
- write
- \bullet close
- exit
- malloc
- free