



Programmation élémentaire

`get__next__line`

Responsable Astek astek_resp@epitech.eu



Table des matières

Consignes	2
Sujet	3
Fonctions autorisées	4



Consignes

- Votre code doit être à la norme.
- Rendu :
`svn+ssh ://kscm@koala-rendus.epitech.net/getnextline-2016-login_x`



Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires



Sujet

- Le but du projet est d'écrire une fonction qui retourne une ligne lue dans un file descriptor.
- Vous devez définir dans `get_next_line.h` deux macros
 - La première indique le nombre de caractères lus à chaque appel de `read`
 - La seconde indique la taille maximum du buffer que retourne `get_next_line` dans le cas où il n'y a pas de `\n`
- Si la taille maximum du buffer est atteinte, `get_next_line` doit retourner la ligne même partielle.
- Vous devez utiliser une(des) variable(s) statique(s) pour sauvegarder les caractères qui ont été lus mais non renvoyés.
- Vous devez rendre deux fichiers `get_next_line.c` et `get_next_line.h`
- Le répertoire de rendu ne doit pas contenir de `Makefile` ni de fonction `main`.
- Les macros, ainsi que le prototype de `get_next_line` devront se trouver dans un fichier `get_next_line.h`
- `get_next_line` doit renvoyer son résultat sans le `\n`. Si il n'y a plus rien à lire sur le fd ou si il y a une erreur durant la lecture, la fonction retourne `NULL`.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
1 char *get_next_line(const int fd);
```

- Rendu :
`get_next_line.h` et `get_next_line.c`
- Exemple d'utilisation de la fonction :

```
1 /*
2 ** main.c for get_next_line_main_test in
3 **
4 ** Made by tek assistant
5 ** Login <astek@epitech.net>
6 **
7 ** Started on Mon Nov 5 14:59:09 2001 tek assistant
8 ** Last update Thu Apr 14 11:24:31 2011 guillaume bonetti
9 */
10
11 #include "my.h"
12 #include "get_next_line.h"
13
14 int main()
15 {
16     char *s;
17
18     while ((s = get_next_line(0)))
19     {
20         my_putstr(s);
21         my_putchar('\n');
22         free(s);
23     }
24     return (0);
25 }
```



Fonctions autorisées

- read
- malloc