





Système Unix

Minitalk

 ${\bf Contact~b\hbox{-}psu\hbox{-}150@epitech.eu}$

Abstract:





Table des matières

.1	Détails administratifs	4
.2	Sujet	•
.3	Détails	•
.4	Bonus	•
.5	Fonctions autorisées	2





Système Unix Minitalk

.1 Détails administratifs

- \bullet Les sources doivent être rendues sur le dépôt ${\tt SVN}$
- Rendu: svn+ssh://kscm@koala-rendus.epitech.net/minitalk-année_promo-login_x
- Vos binaires devront compiler avec un (et un seul!!!) Makefile.
- Les binaires s'appeleront server et client et seront dans leurs dossiers respectifs





Système Unix Minitalk

.2 Sujet

- Vous devez programmer un client et un serveur de communication.
- Le serveur doit etre lancé en premier et affiche son PID après le lancement.
- Le client prend comme paramètres :
 - o Le PID du serveur
 - o Une chaîne de caractères.
- Le client doit communiquer au serveur la chaîne passée en paramètre. Une fois reçue, le serveur doit l'afficher.

.3 Détails

- La communication entre le client et le serveur doit se faire uniquement à l'aide des signaux.
- Le serveur doit afficher la chaîne rapidement : 15 secondes pour 100 caractères c'est trop long.
- Le serveur doit être capable de traiter plusieurs clients à la suite.
- Vous avez le droit à une variable globale par programme (à justifier).
- Vous n'avez le droit qu'aux signaux SIGUSR1 et SIGUSR2.

.4 Bonus

- Gestion des erreurs de transmission et réémission.
- Gestion des conflits entre clients simultanés.
- Gestion correcte des ressources (temps d'utilisation CPU...)





astek

Minitalk

.5 Fonctions autorisées

- signal
- kill
- getpid
- malloc
- free
- pause
- \bullet sleep
- usleep
- \bullet exit
- sigaction (uniquement pour le multi-client).

