



Piscine - C - Tek1

Sapin

Responsables Astek [astek\\_resp@epitech.eu](mailto:astek_resp@epitech.eu)



# Consignes

- Écrire une fonction qui affiche un sapin à l'écran en fonction d'une taille donnée. Un sapin de taille 0 n'affiche rien.
- Votre fonction devra être prototypée de la façon suivante :

```
1 void sapin(int taille);
```

- Fonction autorisée : `my_putchar`
- Votre fichier `sapin.c` ne doit pas contenir de `main()`, ni la fonction `my_putchar`.
- Rendu :  
`/afs/epitech.net/users/group/login/rendu/piscine/sapin/sapin.c`



Seul le fichier `sapin.c` sera ramassé



- Voici un sapin de taille 1 :

```
1  $> /u/all/astek/public/sapin 1
2  *
3  ***
4  *****
5  *****
6  |
7  $>
```

- Voici un sapin de taille 5 :

```
1  $> /u/all/astek/public/sapin 5
2  *
3  ***
4  *****
5  *****
6  *****
7  *****
8  *****
9  *****
10 *****
11 *****
12 *****
13 *****
14 *****
15 *****
16 *****
17 *****
18 *****
19 *****
20 *****
21 *****
22 *****
23 *****
24 *****
25 *****
26 *****
27 *****
28 *****
29 *****
30 *****
31 *****
32 ||||
33 ||||
34 ||||
35 ||||
36 ||||
37 $>
```



### Indices

Vous trouverez un binaire sapin dans le répertoire  
/u/all/astek/public/