



Piscine - C - Tek1

Colle 3 - What Is This Glue?

Responsables Astek astek_resp@epitech.eu



Table des matières

Consignes	2
Indications Générales	3
Détails	4
Bonus	5
Super Bonus	6



Consignes

- Le chef de groupe (premier login de la ligne) doit inscrire le groupe en soutenance.
- Toute demande de précision sur un des sujets compliquera le sujet.
- Il est interdit de modifier les sources de votre sujet après 12H dimanche.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Les exercices de colles sont à réaliser par groupe de 2 ou 3.
- Seul le rendu du chef de groupe sera ramassé.
- Vous devez vous présenter dimanche en soutenance à l'heure dite avec tous vos binômes.
- Lors de la soutenance, le projet devra être terminé. Les soutenances servent à présenter et à expliquer votre travail dans les moindres détails.
Préparez une démonstration de fonctionnement.
- Chaque membre du groupe devra parfaitement être au courant du travail rendu, chacun des membres sera interrogé, la note du groupe étant basée sur les moins bonnes explications.
- Évidemment, vous devrez tout faire pour prendre contact avec vos binômes :
ns_who, ns_send_msg, finger, mail, etc...
Aucune excuse ne sera acceptée en ce qui concerne les problèmes de groupe.
- Si après avoir vraiment tout essayé un de vos binômes reste injoignable, envoyez un mail aux responsables astek et à votre DPR au plus vite.



Il faudra absolument avoir la partie obligatoire réalisée parfaitement pour prétendre aux bonus.

- Bien sûr, votre travail devra être à la norme, soyez très rigoureux.
- Nous avons été très indulgents sur les soutenances de la seconde colle, nous serons beaucoup plus rigoureux cette fois.



Un Segfault, Bus Error, Floating Exception ... est éliminatoire !



Indications Générales

- Rendu :
svn+ssh ://kscm@koala-rendus.epitech.net/bcpe042colle3-2016-login_x
- votre libmy.a DOIT être dans votre dépôt svn.
Votre libmy ne doit pas contenir d'autres fonctions que celles demandées dans le sujet du Jour_07.
Vous ne devez pas utiliser des fonctions interdites dans votre lib(voir les consignes des jours de piscine pour les fonctions correspondantes).
- votre my.h DOIT être dans votre dépôt svn.
- Les sources de votre lib doivent être dans votre dépôt svn.
- Voici ci dessous un main de test que vous pouvez rendre ou changer

```
1  #include <unistd.h>
2
3  int main(int ac, char* av[])
4  {
5      char buff[4096 + 1];
6      int len;
7
8      sleep(2);
9      if ((len = read(0, buff, 4096)) > 0)
10     {
11         buff[len] = 0;
12         what_is_this_glue(buff);
13     }
14 }
```

- Un binaire de référence se trouve sur le public astek :
/u/all/astek/public/piscine/colles/colle3/colle3
- Bon Courage...



Détails

- Nom des fichiers de rendu :
`*.c *.h`
- Votre code source sera compilé par la commande :

```
make fclean
make clean
make all
make
```



attention AUCUNE erreur ne doit être affiché suite à ces 4 commandes. Et vous ne devez compiler qu'une fois.

- Vous devez réaliser un programme qui lit sur l'entrée standard et qui affiche le nom de la colle dont il s'agit, et les dimensions.
- S'il ne s'agit d'aucune colle vous devez afficher :
`aucune`
- quelle que soit la réponse vous devez finir votre ligne par un `"\n"`(NewLine)

- Exemple :

```
?>./colle1-1 4 4
o--o
| |
| |
o--o
./colle1-1 4 4 | ./colle3
[colle1-1] [4] [4]
./colle1-2 3 4 | ./colle3
[colle1-2] [3] [4]
```

- S'il peut s'agir de plusieurs colles vous devez toutes les citer

Exemple :

```
./colle1-3 1 1
B
./colle1-4 1 1
B
./colle1-3 1 1 | ./colle3
[colle1-3] [1] [1] || [colle1-4] [1] [1]
```



il n'est pas demandé de faire les colle2-X



Bonus



Indices

pour ceux qui ont trouvé cette colle vraiment trop facile, voici quelques bonus :

- la détection de chacune de ces formes vaut 2 points :
 1. rectangle
 2. carré
 3. triangle
 4. losange
- elle se fait en plus de la partie obligatoire
Exemple :
`./colle1-3 3 3 | ./colle3`
`[colle1-3] [3] [3] || [carre] [3] [3] || [rectangle] [3] [3]`
- inutile de rappeler qu'un carré est un rectangle spécifique donc c'est un carré ET un rectangle
- Tous les bonus sont notés à la main, vous devez prévoir suffisamment de fichiers de tests pour prouver le fonctionnement de votre programme.
nous ne validerons pas vos fonctionnalités si vous ne prouvez pas qu'il fait bien la différence entre 2 formes



Super Bonus



Indices

Ce bonus ne nécessite pas d'avoir fait le bonus, mais la partie obligatoire est toujours obligatoire (d'où son nom)

- la détection de chacune de ces formes vaut 2 points :
 - Sapin
 - rectangle inversé
 - carré inversé
 - triangle inversé
 - losange inversé
 - rond inversé
- elle se fait en plus de la partie obligatoire
- Tous les bonus sont notés à la main, vous devez prévoir suffisamment de fichiers de tests pour prouver le fonctionnement de votre programme. nous ne validerons pas vos fonctionnalités si vous ne prouvez pas qu'il fait bien la différence entre 2 formes
- une figure inversée est une figure faite d'espaces, le reste a des caractères :
Dans cet exemple les espaces sont représentés par des points (")
Exemple :

```
?>cat ./carre_inverse_5_5
.....
.za0.
.za0.
.za0.
.....
?>cat ./carre_inverse_5_5 | ./colle3
[carre inverse] [5] [5] || [carre] [3] [3]
```

ATTENTION:

```
?>cat ./faux_carre_inverse_5_5
.....
.za0.
.z.0.
.za0.
.....
?>cat ./faux_carre_inverse_5_5 | ./colle3
[carre inverse] [5] [5] || [carre] [3] [3] || [carre inverse] [1] [1] || \
[rectangle inverse] [1] [1] || [triangle inverse] [1] [1] || [losange inverse] [1] [1]
```
- la note de 42 sera donnée à tout élève qui en plus de tout ceci gérera le sapin inversé