



## projet 202 invendus

**B4** - Mathematiques

2012-2013

## 1- Détails administratifs

- Le ramassage se fait par SVN; le nom du dépôt est 202 invendus-\$promo-\$login.
- Le nom de l'exécutable DOIT être **202invendus** (sans extension).
- Le langage n'est pas imposé.
- Pour les langages compilés, le projet doit compiler dans son intégralité avec un unique Makefile via la commande **make re**.
- Pour les langages interprétés, le **shebang** est obligatoire.
- L'intégralité des sources du projet doit être rendue sur le SVN.
- Ce projet est à faire en monôme ou en binôme.

## 2- Sujet

Steven vend des costumes au Texas.

Une fois par an, il se débarasse de ses invendus, en vendant séparément vestes et pantalons, aux prix de 10\$, 20\$, 30\$, 40\$ et 50\$.

Il aimerait avoir une estimation de ce que va lui rapporter chaque vêtement (espérance et variance du gain).

Steven a missionné ses amis statisticiens pour qu'ils déduisent de ses résultats des années précédentes la probabilité de vendre un costume composé d'une veste à x\$ et d'un pantalon à y\$ sous la forme  $\frac{(a-x)(b-y)}{(5a-150)(5b-150)}$  (avec a et b 2 entiers supérieurs à 50).

En notant X, Y et Z les variables aléatoires représentant respectivement 'le prix d'une veste vendue', 'le prix d'un pantalon vendu', 'le prix d'un ensemble vendu', votre logiciel doit afficher :

1. un tableau résumant la loi conjointe de (X,Y) et les lois marginales de X et Y

202<br/>invendus page 1 sur 2





- 2. un tableau résumant la loi de probabilité de Z
- 3. l'espérance et la variance de X, Y et Z

Le logiciel prendra en entrée les 2 paramètres a et b. Les nombres à virgule flottante seront arrondis à  $10^{-3}$  près.

## 3- Exemples

Fichier	Edition	Afficha	ge Re	chercher	Termir	nal Aide	9		
kolmogorov@PDP-8:~/Mathematiques> ./202invendus 60 70									
	X=10	X=20	X=30	X=40	X=50	loi de Y			
Y=10	0.1	0.08	0.06	0.04	0.02	0.3			
Y=20	0.083	0.067	0.05	0.033	0.017	0.25			
Y=30	0.067	0.053	0.04	0.027	0.013	0.2			
Y=40	0.05	0.04	0.03	0.02	0.01	0.15			
Y=50	0.033	0.027	0.02	0.013	0.007	0.1			
loi de X	0.333	0.267	0.2	0.133	0.067	1			
Z	20 3	30 40	5 5	0 60	70	80	90	100	total
p(Z=z)	0.1 0.3	163 0.1	93 0.1	.93 0.10	67 0.1	0.053	0.023	0.007	1
espérance de X : 23.333									
variance de X : 155.556									
espérance de Y : 25									
variance (	de Y :	175							
espérance	e de Z :	48.333							
variance (	de Z :	330.556	<u>;</u>						

202<br/>invendus page 2 sur 2

