1.	Наслов на наставниот предмет	Сервисно Ориентирани Архитектури				
2.	Код	CSES628				
3.	Студиска програма	ФИНКИ АСИ				
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	ФИНКИ				
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	прв				
6.	Академска година / семестар	7.Број на ЕКТС кредити				
	2/зимски	6				
8.	Наставник	проф. д-р Марјан Гушев, Проф. Д-р. Димитар Трајанов, Доц. Д-р. Гоце Арменски				
9.	Предуслови за запишување на предметот	Интернет програмирање				
	Цели на предметната програма (компетенции):					
10.	Интернет системи, да совлада алатки да создава софтвер како сервис, како и пресметување во облак					
	Содржина на предметната програма:					
11.	Опис на трендовите за развој на Интернет апликации, прва генерација со статички веб страници, втора генерација со диначички веб апликации, трета генерација со веб сервиси и четврта генерација со развој на софтвер како сервис. Опис на сервисно ориентирана архитектура SOA, и веб сервиси. Опис на бизнис ориентирани јазици како на пример, BPEL, BPMN, и					
	други. Опис на технологии за развој на веб сервиси, протокол за комуникација SOAP и REST, јазик за опишување на веб					

	сервиси WSDL, регистар на веб сервиси, UDDI, како и други протоколи и технологии. Опис на концепти и бар софтвер како сервис. Опис на технологии за развој на скалабилни решенија, искористување на виртуелни м поставување апликација на облак, формирање на приватен облак, користење на решенија со отворен код. л програмирање .Net							
12.	хардве послож	Методи на учење: Предавања поддржани со презентации преку слајдови, интерактивни предавања, вежби (користење на хардверска опрема и софтверски пакети), тимска работа, решени едноставни примери и проширување на знаењето со посложени задачи, поканети гости предавачи, самостојна изработка на домашни задачи. учење во електронско опкружуван (форуми, консултации).						
13.	Вкупен	расположив фонд на време						
14.	Распре	делба на расположивото време						
			15.1.	Пр	I едавања- теоретска настава	30 часови		
15.	Форми на наставните активности		15.2.		жби (лабораториски, аудиториски), минари, тимска работа	60 часови		
			16.1.	Пр	оектни задачи	15 часови		
16.	Други форми на активности		16.2.	Ca	мостојни задачи	45 часови		
		16.3.	До	машно учење	30 часови			
	Начин	на оценување						
17.	17.1.	Тестови	65 бо	65 бодови				
	17.2.	Семинарска работа/ проект ( пр	з и усна) 30 бо	30 бодови				

	17.3.	Активност и	учество	5			бодови	
					50 бода	5 (пет) (F)		
	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)			од	51 до 60 бода	6 (шест) (Е)		
4.0				од	61 до 70 бода	7 (седум) (D)		
18.				од	71 до 80 бода	3 (осум) (С)		
				од	81 до 90 бода	9 (девет) (В)		
				од	91 до 100 бода	10 (десет) (А)		
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит		Pea	Реализирани активности 15.1 и 15.2				
20.	Јазик на кој се изведува наставата		Ma	Македонски				
21.	Метод на следење на квапитетот на наставата		Me	Механизам на интерна евалуација и анкети				
	Литерат	ура						
	Задолжителна литература							
22.	22.1.	Ред. број	Автор		Наслов	Издавач	Година	
		1.	Thomas Erl		SOA Principles of Service Design	Prentice Hall	2008	
		2.	David Patterson, Armando Fox		Engineering Long-Lasting Software: An Agile Approach Using SaaS and	Strawberry Canyon	2012	

			Cloud Computing, Beta Edition						
	3.	Thomas Erl	SOA with .NET	Prentice Hall	2010				
	Дополнителна литература								
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година				
22.2.	11.	Toby Velte, Anthony Velte, Robert Elsenpeter	Cloud Computing, A Practical Approach	McGraw-Hill	2010				
	2.	Nicolai M. Josuttis	SOA in Practice: The Art of Distributed System Design	O'Reilly Media	2007				
	3.	Thomas Erl	Service-Oriented Architecture: Concepts, Technology, and Design	Prentice Hall	2005				