

## Calcolatori Elettronici e Lab a.a. 2015-2016 esercizi rl

Prof. Rita Cucchiara

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA Enzo Ferrari

Università di Modena e Reggio Emilia, Italia





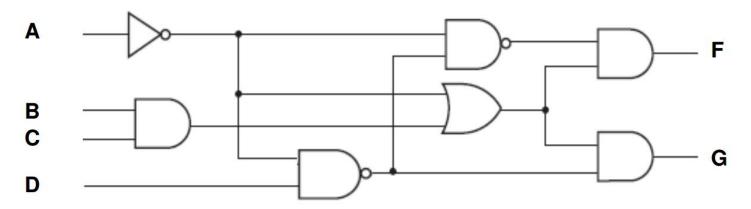
http://www.imagelab.ing.unimore.it



Queste slide contengono esercizi come quelli svolti a lezione Nei test finali saranno inserite parti di queste domande

#### ES1. ESERCIZIO DI ANALISI E SINTESI

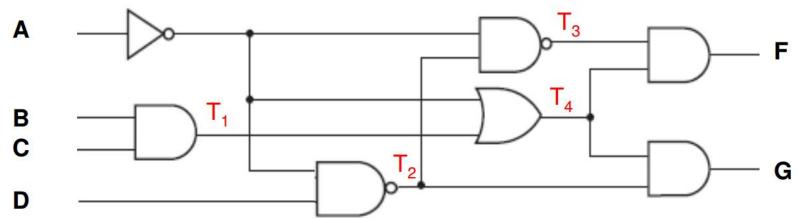




Es1 sia data la rete in figura

- 1. Analizzare la rete e semplificarla usando i teoremi dell'algebra di Boole
- 2. farne la sintesi combinatoria SP e PS
- 3. semplificarlo con algoritmo di quine mcluskey





#### 1. Analisi

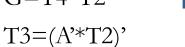
La rete e' 6G3L12I

La rete per F e' 5G3L10I

La rete per G e' 4G3F8I

$$F = T3*T4$$

$$G = T4*T2$$



$$T4 = A' + T1$$

$$T2=(A'*D)'=A+D'$$

$$T1=B*C$$

$$F = [A'*(A'D)']'*(A'+BC)$$

$$G=(A'+BC)*(A'D)'$$

$$F = [A + A'D]*(A' + BC)$$

$$G=(A'+BC)*(A+D')$$

#### 2. SEMPLIFICAZIONE

$$F = (A+D) * (A'+BC)$$

$$G=A'A+ABC+A'D'+BCD'$$

$$F = A'D + ABC + BCD$$

$$G=ABC + A'D' + BCD'$$

$$F = A'D + ABC + BCD$$

$$G=ABC + A'D' + BCD'$$

La rete cosi' semplificata (da disegnare)

La rete per F e' 4G2L11I

La rete per G e' 4G2F11I

Semplificata ha un numero di ingressi maggiore ma meno livelli

A	В	С	D	F	G
0	0	0	0	0	1
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	0	1
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	0	1
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	0	1
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0
1	0	1	0	0	0
1	0	1	1	0	0
1	1	0	0	0	0
1	1	0	1	0	0
1	1	1	0	1	1
1	1	1	1	1	1



#### La rete per F e' 7G2L30I

F = M(1,3,5,7,14,15)

G=M(0,2,4,6,14,15)

La rete per G e' 7G2L0I

#### SINTESI PS

F = (A+B+C+D)\*(A+B+C'+D)\*

\*(A+B'+C+D)\*

(A+B'+C'+D)\*(A'+B+C+D)\*

\*(A'+B+C+D')\*(A'+B+C'+D)\*

(A'+B+C'+D')\*(A'+B'+C+D)\*

\*(A'+B'+C+D')

A	В	С	D	F	G
0	0	0	0	0	1
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	0	1
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	0	1
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	0	1
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0
1	0	1	0	0	0
1	0	1	1	0	0
1	1	0	0	0	0
1	1	0	1	0	0
1	1	1	0	1	1
1	1	1	1	1	1

#### **3.ALGORTIMO QMC**



- 1) Divisione in set di hamming
- 2) Proprietà di composizione

#### S0,k

A	В	С	D	
0	0	0	1	1
0	0	1	1	3
0	1	0	1	5
0	1	1	1	7
1	1	1	0	14
1	1	1	1	15

#### S1,k

A	В	C	D	
0	0	-	1	1,3
0	-	1	1	<b>3,7</b>
0	1	-	1	<b>5,</b> 7
-	0	1	1	3,14
-	1	1	1	7,15
1	1	1	-	14,15



S1,k

A	В	С	D	
0	0	-	1	1,3
0	-	1	1	3,7
0	1	-	1	5,7
-	0	1	1	3,14
-	1	1	1	7,15
1	1	1	-	14,15

S2,k

A	В	С	D		MORENA E DECCIO
0	-	-	1	p0	1,3,5,7
-	-	1	1	p1	3,7,14,15
-	-	1	1	(=p1)	3,14,7,15

DALLA TABELLA DI COPERTURA SI VEDE CHE P0 E P1 SONO ENTRAMBI IMPLICANTI PRIMI ED ESSENZIALI E COPRONO TUTTA LA TABELLA

QUINDI F= A'D +CD FORMA MINIMA

#### Algoritmo di QMC per G

G=m(0,2,4,6,14,15)

A	В	C	D	F	G
0	0	0	0	0	1 VE
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	0	1
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	0	1
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	0	1
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0
1	0	1	0	0	0
1	0	1	1	0	0
1	1	0	0	0	0
1	1	0	1	0	0
1	1	1	0	1	1
1	1	1	1	1	1

#### **ALGORTIMO QMC**

$$g=M(0,2,4,6,14,15)$$

- 1) Divisione in set di hamming
- 2) Proprietà di composizione

S0,k

A	В	C	D	
0	0	0	0	0
0	0	1	0	2
0	1	0	0	4
0	1	1	0	6
1	1	1	0	14
1	1	1	1	15

S1,k	A	В	С	D	
	0	0	-	0	0,2
	0	-	0	0	0,4
	0	-	1	0	2,6
	0	1	-	0	2,6 4,6
	-	1	1	0	6,14
	1	1	1	-	14,15



S1,k

A	В	С	D	
0	0	-	0	0,2
0	-	0	0	0,4
0	-	1	0	2,6
0	1	-	0	2,6 4,6
-	1	1	0	6,14
1	1	1	-	14,15

S2,k

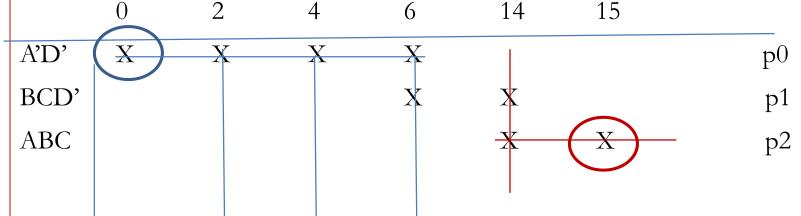
A	В	С	D		MODENIA E DECELO
0	-	-	0	p0	0,2,4,6
0	-	-	0	=p0	0,4,2,6
-	1	1	0	p1	6,14
1	1	1	-	p2	14,15

CI SONO tre IMPLICANTI PRIMI p0,p1 e p2



$$G = A'D' + BCD' + ABC$$
  $G = M(0,2,4,6,14,15)$ 

G= A'B'C'D'+A'B'CD'+ A'BC'D'+A'BCD'+ABCD'+ABCD



p0 IMPLICANTE PRIMO ED ESSENZIALE E COPRE I MINTERMINI 0,2,4,6

p2 IMPLICANTE PRIMO ED ESSENZIALE E COPRE 14 E 15

P1 puo' esser semplificato

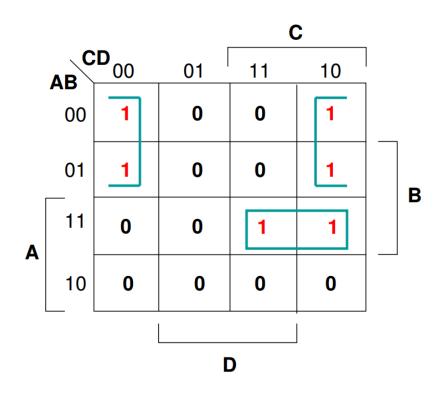
$$G = A'D' + ABC \quad 3G2L7I$$



#### ANCHE CON LE MAPPE

G= A'B'C'D'+A'B'CD'+ A'BC'D'+A'BCD'+ABCD'+ABCD

G = A'D' + ABC

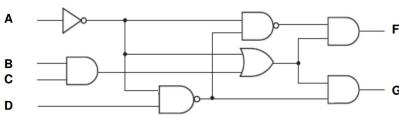


$$G = ABC + A'D'$$

### TEST POSSIBILI



Data la seguente rete combinatoria

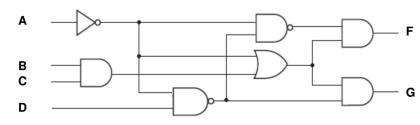


T1 Qual e' la complessità della sottore e re

- A) La complessità di F e' 4G3L8I
- B) La complessità di F e' 5G3L10I
- C) La complessità di F e' 5G4L10I
- D) La complessità di F e' 6G3L10I
- T2 Qual e' la complessità della sottorete G?
- A) La complessità di G 6G3L10I
- B) La complessità di G 4G4L8I
- C) La complessità di G 4G3L8I
- D) La complessità di G 4G4L8I



#### Data la rete combinatoria



#### T3. Quale delle seguenti sintesi SP e' corretta

a. 
$$F = A'B'C'D + A'B'CD + A'BCD + A'BCD' + ABCD'$$

b. 
$$F = A'B'C'D + A'B'CD + A'B'C'D + A'BCD + ABCD' + ABCD$$

c. 
$$F=A'D'+CD$$

d. 
$$F = A'D + ABC + BCD$$

T4 avendo fatto l'analiasi e trovata la forma SPn poi sempòlificata con l'algoritmo di quine mac cluskey quale e' al forma minima trovata?

b. 
$$F = A'B' + CD$$

c. 
$$F=A'D'+CD$$

d. 
$$F = A'D + ABC + BCD$$

## **RISPOSTE**



T1 →B attenzione non si considerano i NOT

 $T2 \rightarrow C$ 

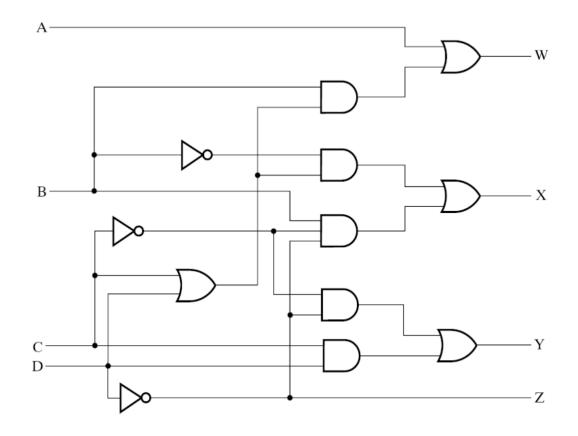
T3 → A (la B ascorretta, le C e D non sono forme canoniche SP)

T4**→** C

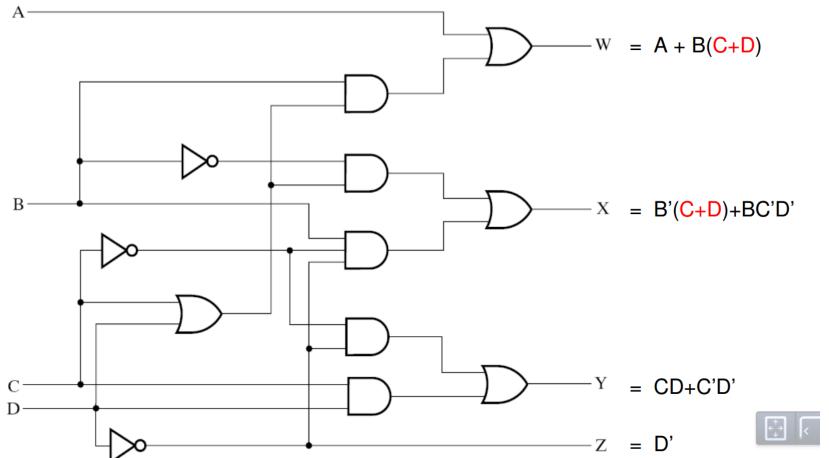
## ES 2 ANALISI DI UNA RL



Quale e' la funzione di questa RETE LOGICA?









#### A COSA SERVE UNA RETE DI QUESTO GENERE?

Α	В	С	D	W	X	Υ	Z
0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1	0	1
0	0	1	1	0	1	1	0
0	1	0	0	0	1	1	1
0	1	0	1	1	0	0	0
0	1	1	0	1	0	0	1
0	1	1	1	1	0	1	0
1	0	0	0	1	0	1	1
1	0	0	1	1	1	0	0

## E' UN CODIFICATORE!



E' IL CODIFICATORE EXCESS 3 CHE SOMMA 3 AD OGNI CIFRÀ BCD

AD ESEMPIO IL NUMERO DECIMALE 125

0001 0010 0101

DIVENTA 478

0100 0111 1000

Decimal Digit			out CD		Output Excess-3			
	Α	В	С	D	W	Χ	Υ	Z
0	0	0	0	0	0	0	1	1
1	0	0	0	1	0	1	0	0
2	0	0	1	0	0	1	0	1
3	0	0	1	1	0	1	1	0
4	0	1	0	0	0	1	1	1
5	0	1	0	1	1	0	0	0
6	0	1	1	0	1	0	0	1
7	0	1	1	1	1	0	1	0
8	1	0	0	0	1	0	1	1
9	1	0	0	1	1	1	0	0

## SINTESI SP CON QMC

Decimal Digit	Input BCD				Output Excess-3				
	A	В	С	D	W	χ	γ	Z	
0	0	0	0	0	0	0	1	1	
1	0	0	0	1	0	1	0	0	
2	0	0	1	0	0	1	0	1	
3	0	0	1	1	0	1	1	0	
4	0	1	0	0	0	1	1	1	
5	0	1	0	1	1	0	0	0	
6	0	1	1	0	1	0	0	1	
7	0	1	1	1	1	0	1	0	
3	1	0	0	0	1	0	1	1	
)	1	0	0	1	1	1	0	0	

					***
A	В	C	D	W	JNIMORE
0	0	0	0	0	NIVERSITÀ DEGLI STUDI DI IODENA E REGGIO EMILIA
0	0	0	1	0	
0	0	1	0	0	
0	0	1	1	0	
0	1	0	0	0	
0	1	0	1	1	
0	1	1	0	1	
0	1	1	1	1	
1	0	0	0	1	
1	0	0	1	1	
1	0	1	0	-	
1	0	1	1	-	
1	1	0	0	-	
1	1	0	1	-	
1	1	1	0	-	
1	1	1	1	-	

W=M(5,6,7,8,9)+D(10,11,12,13,14,15)

A	В	C	D	W
1	0	0	0	8
0	1	0	1	5
0	1	1	0	6
1	0	0	1	9
1	0	1	0	10
1	1	0	0	12
0	1	1	1	7
1	0	1	1	11
1	1	0	1	13
1	1	1	0	14
1	1	1	1	15

A	В	С	D	w	MUTTAGE
1	0	0	-	8,9	
1	0	-	0	8,10	4ODE
1	-	0	0	8-12	EGLI STUDI DI EGGIO EMILIA
					EGGIO EMILIA
0	1	-	1	5-7	
-	1	0	1	5-13	
0	1	1	-	6-7	
-	1	1	0	6-14	
1	0	1	-	10-11	
1	-	1	0	10-14	
1	1	0	-	12-13	
1	1	-	0	12-14	
-	1	1	1	7-15	
1	-	1	1	11-15	
1	1	-	1	13-14	
1	1	1	-	14-15	

A	В	С	D	w
1	0	0	-	8,9
1	0	-	0	8,10
1	-	0	0	8-12
0	1	-	1	5-7
-	1	0	1	5-13
0	1	1	-	6-7
-	1	1	0	6-14
1	0	1	-	10-11
1	-	1	0	10-14
1	1	0	-	12-13
1	1	-	0	12-14
-	1	1	1	7-15
1	-	1	1	11-15
1	1	-	1	13-15
1	1	1	-	14-15

A	В	С	D	W	
1	0	-	-	8,9,10,11	
1	-	0	-	8,9,12,13	
1	-	-	0	8-10,12,14	E DI LIA
1	-	-	0	8,12,10,14	LIA
-	1	-	1	5-7,13,14	
-	1	-	1	5-13,7,15	
-	1	1	-	6-7,14,15	
-	1	1	-	6-14,7,15	
1	-	1	-	10-11,14,15	
1	-	1	-	10-14,11,15	
1	1	-	-	12-13,14,15	
1	1	-	-	12-14,13,15	



A	В	С	D	W
1	0	-	-	8,9,10,11
1	-	0	-	8,9,12,13
1	-	-	0	8-10,12,14
-	1	-	1	5-7,13,14
-	1	1	-	6-7,14,15
1	-	1	-	10-11,14,15
1	1	-	-	12-13,14,15

A	В	С	D		W
1	-	-	-	P 0	8,9,10,11,12,13, 14,15
1	-	-	0	P 1	8-10,12,14
-	1	-	1	P 2	5-7,13,14
-	1	1	-	P 3	6-7,14,15

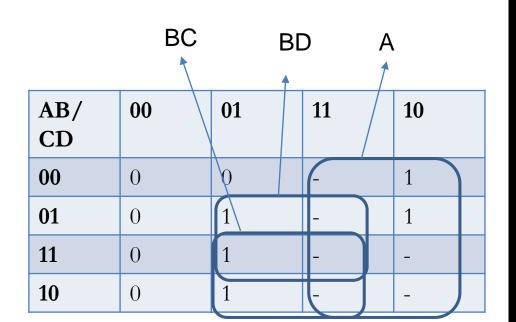


A	В	С	D		W
1	-	-	-		8,9,10,11,12,1 3,14,15
1	-	-	0	P 1	8-10,12,14
-	1	-	1	P 2	5-7,13,14
-	1	1	-	P 3	6-7,14,15

					LINIMEDSITÀ DEGI	STUD
M	5	6	7	8	9	O EMI
P0				X	X	
P1				X		
P2	X		X			
P3		X	X			

W= A+BD+BC

ESSENDO SOLO 4 VARIABILI SI PUO' OSSERVARE ANCHE DALLA K-MAP LA SEMPLIFICAZIOEN AVVIENE PONENDO LE – AD 1



## ES 3 CODIFICA DI HAMMING



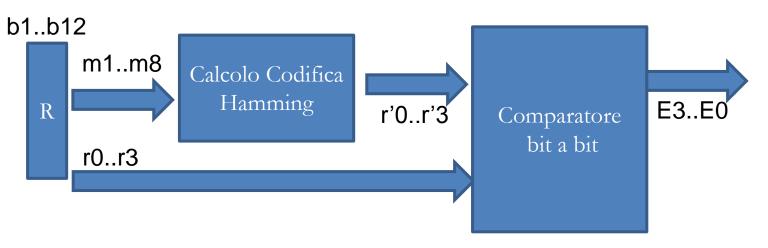
Es 3. La memoria riceve una parola pari 001000001110 codificata con Codifica di Hamming, supponendo che il sistema abbia al piu' 1 errore singolo sui bit, quale e' la parola originaria?

	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0
	quale	e' la	par	ola t	inar	ia p	rima	a del	la co	odifi	ica?	
a)	1	0	0	0	1	1	0	0				
b)	1	0	0	0	0	1	0	0				
c)	1	0	0	0	1	1	1	0				
d)	1	1	1	0	0	0	0	1				

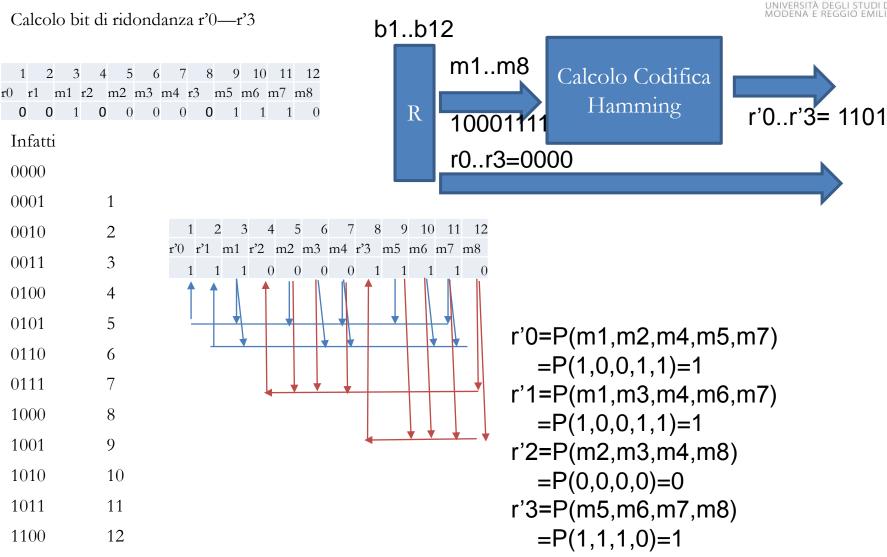


La parola Ricevuta R e' (b1—b12) ed e' composta da 8 bit di dato e 4 bit di codici di ridondanza

Percio' se non ci fossero errori il dato trasmesso sarebbe (m1..m8)=10001110 Ma bisogna verificare se ci sono errori o no

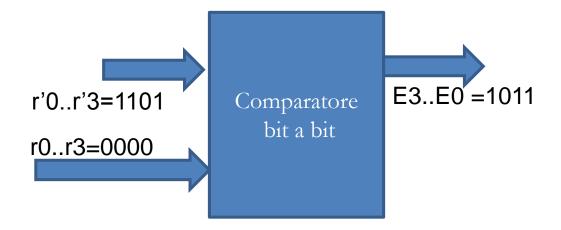






Il calcolo della parita' si ottiene con una rete di exor





Il calcolo dell'errore si fa con un comparatore di uguaglianza (equivalence) bit a bit cambiando ordine per avere in little endian a sinistra il piu' significativo

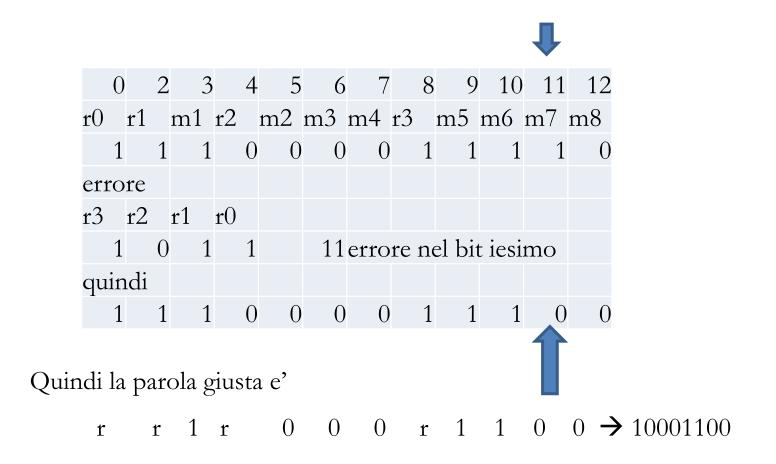
Ei**←**0;

else Ei**←**1

Vale 1 se bit iesimo di ridondanza calcolato r'i e' diverso da quello ricevuto ci sono ben 3 bit di ridondanza sbagliati



Se E=1101 allora bisogna correggere il bit corrispondente che e' sbagliato



## ALTRI ESERCIZI SIMILI



	0	0	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0
	quale	e' la	par	ola b	inar	ia p	rima	ı del	la co	odifi	ca?	
a)	1	0	0	0	1	1	0	0				
b)	1	0	0	0	0	1	0	0				
c)	1	0	0	0	1	1	1	0				
d)	0	1	1	1	0	0	0	0				

	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0
	quale	e' la	par	ola b	inar	ia p	rima	ı del	la co	odifi	ca?	
a)	1	0	0	0	1	1	0	0				
b)	1	0	0	0	0	1	0	0				
c)	1	0	0	0	1	1	1	0				
d)	0	1	1	0	0	0	0	0				



Esercizio di hamming: Data la parola 00111110 da trasmetetre, quale e' la parola da trasmettere con la codifica di ridondanza

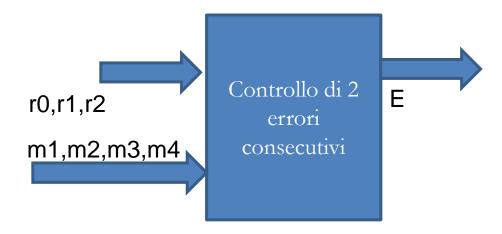
	La bit	par	ola	di	8									1	2 3	3	4 5	6	7	8	9	10	11	12
	0	0	1	1	1	1	1	0					<b>r</b> 0	r1	m1	r2	m2	m3	m4	r3	m5	m6	m7	m8
	coc	lific	cata	ı se	con	do la	ı cod	lifica	di F	Iamr	ning	risulta:		1	0 (	)	0 0	1	1	1	1	1	1	0
a)	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0												
b)	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0												
c)	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1												
d)	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	0	1												

## ESERCIZIO AUTOMA A STATI FINITI



In un calcolatore ogni parola da 4 bit viene codificata con la ridondanza di hamming. Si vuole costruire un automa a stati finiti che abbia in ingresso la parola e una uscita E (errore) che vale 1 se si verificano per due trasmissioni consecutive un errore allo stesso bit. Non si considerano influenti gli errori sui bit di ridondanza.

Progettare la rete con sintesi SP e FF-D.



Innanzitutto si capisce subito0 che la 'parola che viene trasmessa m1..m4 non e' un ingresso influente dato che si devono controllare solo i bit di ridondanza



Dewtto in altro modo: se r0,r1,r2 sono per due volte consecutivi corrispondenti ad un bit che e' significativo l'uscita E vale 1

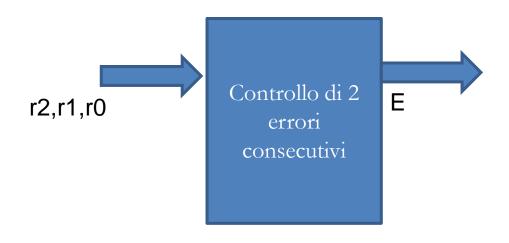
r0 r1 m1 r2 m2 m3 m4

1 2 3 4 5 6 7

Se r2,r1,r0=000 no errore

Se (r2,r1,r0)=k allora errore al bit kesimo

I bit significativi sono corrispondenti alla configurazione r2,r1,r0 pari a 011 (m1) 101 (m2), 110(m3) ed 111 (m4) mentre le configurazioni 001,010,100 non servono.





Si puo vedere un automa di Mealy che ha meno stati S0 non ha errori, Se,S2,S3 ed S4 se ce' un errore nel bit m1,m2 o m3 ed ,m4



Sono necessari 2 errori consecutivi per avvere errore=1, in tutti gli altgri casi, l'errore vale 0, possiamo rappresentarlo in questo modo

UNIMORE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI
MODENA E REGGIO EMILIA

## Tabella di flusso: TANTE RIGHE QUANTI GLI STATI, TANTE COLONNE QUANTI GLI INGRESSI, CONTIENE LE TRASNISZIONE DI STATO E DELLE USCITA

r2,r1, r0	000	001	010	011	100	101	110	111
S0	S0 <b>,</b> 0	S0 <b>,</b> 0	S0 <b>,</b> 0	S1,0	S0 <b>,</b> 0	S2,0	S3,0	S4 <b>,</b> 0
S1	S0 <b>,</b> 0	S0 <b>,</b> 0	S0 <b>,</b> 0	S0,1	S0 <b>,</b> 0	S0 <b>,</b> 0	S0 <b>,</b> 0	S0 <b>,</b> 0
S2	S0 <b>,</b> 0	S0,1	S0 <b>,</b> 0	S0 <b>,</b> 0				
S3	S0 <b>,</b> 0	S0 <b>,</b> 1	S0 <b>,</b> 0					
S4	S0,0	S0,0	S0,0	S0,0	S0,0	S0,0	S0 <b>,</b> 0	S0 <b>,</b> 1



# TABELLA DELLE TRANSIZIONI E DELLE USCITEcodifica S0=000... codifica ordinale,, gli stati 101, 110, 111 non esistono, stati vietati e tabelle non completamente specificate

r2,r1,r0 y2, y1,y0	000	001	010	011	100	101	110	111
000	000,0	000,0	000,0	001,0	000,0	010,0	011,0	100,0
	,		,	ŕ	,	,	,	,
001	000,0	000,0	000,0	000,1	000,0	000,0	000,0	000,0
010	000,0	000,0	000,0	000,0	000,0	000,1	000,0	000,0
011	000,0	000,0	000,0	000,0	000,0	000,0	000,1	000,0
100	000,0	0,000	0,000	0,000	0,000	0,000	000,0	000,1
101	,-	,-	,-	,-	,-	,-	,-	,-
110	,-	,-	,-	,-	,-	,-	,-	,-
111	,-	,-	,-	,-	,-	,-	,-	,-



Sono 2 reti combinatorie a 6 ingressi (r2,r1,r0 e y2,y1,y0) con 3 FF



#### Tabella delle transizioni per 3 variabili di stato

r2, r1,r 0 y2, y1, y0	00	00	01 0	01 1	10 0	10 1	11 0	11 1	r2, r1,r 0 y2, y1, y0	00	0 0 1	010	01 1	10 0	10 1	11 0	11 1	r2, r1,r 0 y2, y1, y0	00	00	01 0	01 1	10 0	10 1	11 0	11 1
000	0	0	0	0	0	0	0	1	000	0	0	0	0	0	1	1	0	000	0	0	0	1	0	0	1	0
001	0	0	0	0	0	0	0	0	001	0	0	0	0	0	0	0	0	001	0	0	0	0	0	0	0	0
010	0	0	0	0	0	0	0	0	010	0	0	0	0	0	0	0	0	010	0	0	0	0	0	0	0	0
011	0	0	0	0	0	0	0	0	011	0	0	0	0	0	0	0	0	011	0	0	0	0	0	0	0	0
100	0	0	0	0	0	0	0	0	100	0	0	0	0	0	0	0	0	100	0	0	0	0	0	0	0	0
101	-	-	-	-	-	-	-	-	101	-	-	-	-	-	-	-	-	101	-	-	-	-	-	-	-	-
110	-	-	-	-	-	-	-	-	110	-	-	-	-	-	-	-	-	110	-	-	-	-	-	-	-	-
111	-	-	-	_	-	-	-	-	111	-	-	-	-	_	_	-	-	111	-	-	-	-	_	_	-	-

$$Y2=y2'y1'y0'r2r1r0$$
  $Y1=y2'y1'y0'r2r1'r0+$   $Y0=y2'y1'y0'r2'r1r0+$   $+ y2'y1'y0'r2r1'r0$   $+ y2'y1'y0'r2r1r0'$ 



#### L'uscita vale 1

r2, r1,r 0 y2, y1, y0	00	00	01 0	01	10 0	10 1	11 0	11 1
000	0	0	0	0	0	0	0	0
001	0	0	0	1	0	0	0	0
010	0	0	0	0	0	1	0	0
011	0	0	0	0	0	0	1	0
100	0	0	0	0	0	0	0	1
101	-	-	-	-	-	-	-	-
110	-	-	-	-	-	-	-	-
111	-	-	-	-	-	-	-	-

E=y2'y1'y0r2'r1r0+y2'y1y0'r2r1'r0+y2'y1y0r2r1r0'+y2'1'y0'r2r1r0 forma SP Si semplifica con QMC mettendo le indifferenze a 1 o con algebra boole



