

## **PASSAGGIO DI PARAMETRI DA LINEA DI COMANDO:**

### Esercizio 1:

Scrivere un programma che, letta come input da linea di comando una stringa e due caratteri diversi, conti le occorrenze dei caratteri nella stringa e restituisca quale carattere appare più volte.

### Esercizio 2:

Scrivere un programma che restituisca il prodotto di tutti i numeri passati come argomenti a linea di comando e stampi a video il risultato.

NB: per poter convertire una stringa in un numero è possibile utilizzare la funzione di libreria *int atoi(char \*)*

## **I FILE:**

### Esercizio 1:

Dato un file di testo F, scrivere un programma che, acquisita una parola da input, la ricerchi all'interno del file e stampi a video il numero di occorrenze della parola nel file. Gestire opportunamente eventuali errori che possono verificarsi.

### Esercizio 2:

Si scriva un programma che costruisca un file binario contenente le informazioni relative ai cittadini di un paese. Ogni record del file rappresenta una singola persona e contiene le seguenti informazioni:

- nome
- cognome
- data di nascita: insieme di 3 interi che rappresentano la data
- luogo di nascita
- indirizzo
- cf: sequenza univoca di 16 caratteri

Il programma deve riempire opportunamente il file con informazioni immesse dall'utente e successivamente visualizzarne il contenuto.

Si suddivida opportunamente il programma in diversi file.

## **PUNTATORI:**

### Esercizio 1:

Si scriva un programma che, letto un array di caratteri, lo cambi utilizzando un puntatore ptr. L'array deve avere valore iniziale ['M' 'A' 'M' 'M' 'A'] e lo si vuole trasformare in ['N' 'O' 'N' 'N' 'A']

### Esercizio 2:

Un sistema di cronometraggio per la gare automobilistiche registra i tempi di gara in millisecondi. Tuttavia tali tempi devono essere presentati al pubblico secondo la

visualizzazione: minuti, secondi e millisec. Creare una funzione che riceva in input in millisecondi e ne restituisca l'equivalente in minuti, secondi e millisecondi (tramite opportuni parametri passati per riferimento). Si realizzi inoltre un programma che, dopo aver chiesto all'utente un valore indicate una durata in millisecondi, stampi a schermo il suo valore nel nuovo formato minuti, secondi, millisecondi.