

2015

2017


2018

2019

2012





Стек	reactjs + flux	angular2	polymer	riotjs	vuejs	aurelia	dart 	mailru feast/sdk	js-rdk	rdk
Индексация поисковиками	1 (при настройке серверсайд рендеринга)	2	1 (http://stackoverflow.com/questions/19077665/is-polymer-seo-friendly)	2	1 (в интернетах есть примеры)		1 (надо настроить серверсад рендеринг для поисковиков и первых отдач)	1 (при настройке серверсайд рендеринга)		2
Размер	1 (150k?)	0 (700k max minified) 1 (250k пример с шаблоном и биндингом minified)	2 (41-330k)	2 (8kb minified gzipped)	2 (25kb min+gzip)		1 (разумно собирается но есть небольшой оверхед)	1,5		2
Скорость первого кадра, полной загрузки	?	?	? (как оценить? для разных браузеров по-разному)	?	?		2 (как настроим)	1,2 (сугубо по ощущениям + там есть jq)		1,5
Скорость навигации	?	?	?	?	?		? (сложно сказать, зависит от реализации)	1,5		1
Тестируемость	2	2	2 (unit, [ui])	0.5 (karma)	2		2 (тулзы от языка)	1,8		0
Компоненты	2	2	2	2	2		0 (из приличного нашёл только полимер дарт, надо писать)	2 (с будущей поодержкой виртуал дома)		1
Порог входа для html/js девелопера	1	0	1.5 (Shadow dom кажется своеобразным)	2	2		1 (если выбрать правильный движок шаблонов то ок)	1,4		0
Разделение верстки и логики	1	2	1 (логика всегда имеет отражение в разметке, роутер — параметризуемый tag)	0 (предлагают описывать компоненты в одном файле html+js и потом компилить в js)	2 (можно описывать компоненты как в одном файле так и отдельно)		? (надо искать шаблонизатор)	1,8		1
i18n	1 (есть какие-то механизмы)	2	1 (https://ebidel.github.io/i18n-msg/components/i18n-msg/)	1	0.5 (есть третьи плагины)		? (по любому придётся писать руками и зависит от шаблонного движка)	0,5 (судя по fest)		1,5
Включение фич	2	2	2 (https://www.polymer-project.org/1.0/docs/devguide/behaviors.html)	2	2		1,5 (есть встроенный обсервабл)	? (не до конца понял их модели)		2
Документация	2	2	1.5 (много, но между версиями значительные изменения)	2	1.5		2	1,5 (всё есть в их гитхабе + коде)		0
Модульность	2	2	2	2	2		2	2		2
Дебаг	2	0	1 (https://www.polymer-project.org/1.0/tools/overview.html)	0.5 (чистый js)	2 (есть соурс мап и плагин для хрома)		2 (есть своя виртуальная машина)	0,5		1
Скорость разработки	1	2	1	1	2		1,5 (бонус от типизации)	1 (плюсы: js, хорошо собирать из готовых, минусы что-то своё дописать в feast — боль)		1
Model-view binding	2	2	2 (Polymer supports two-way data binding. For Polymer elements, the model is always the element itself)	2	2		1 (всё для этого есть, кроме шаблонов))	1 (наблоны готовы, модели не очень)		0
Routing	1	2	1 (n.b. carbon-route is still in beta.)	1	1.5		1,5 (есть общая либа)	? (не нашёл)		0
Server-side rendering support	2	2	? (подразумевается, что сгенерировать разметку можно как угодно)	2	1 (сам автор говорит что не работает, но есть умельцы которые заставили с помощью jsdom)		1,5 (есть vm которая в 3 раза быстрее ноды, по заявлениям, если будет нормальный шаблонный движок, будет ок)	1,5 (рендерит в строку + есть опыт mail.ru)		2
Offline First	1	?	1	1	1		1,7	1,8 (есть зачатки storage в стыковке к модели)		0
Total	24	24 (25)	22	23	26		21.7	22		18.5

Видео

Эфир

Топ недели

Поиск видео

Топ недели

OK Live

Новинки

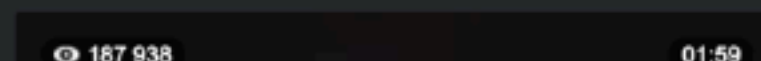
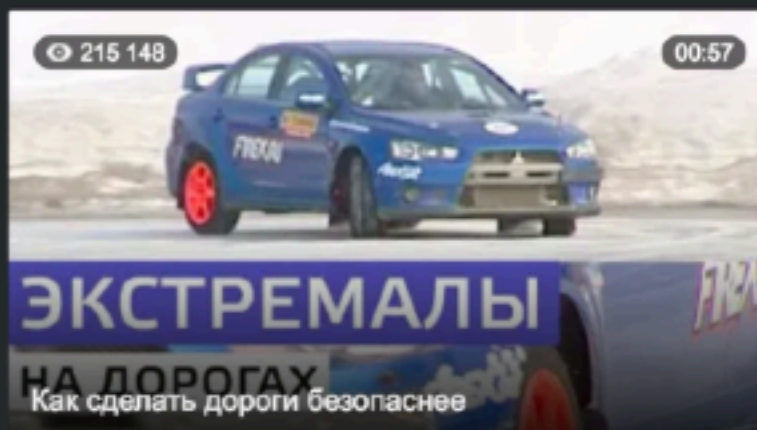
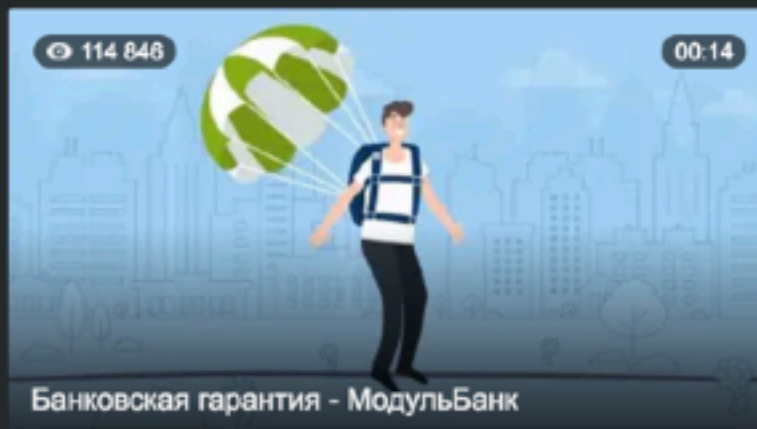
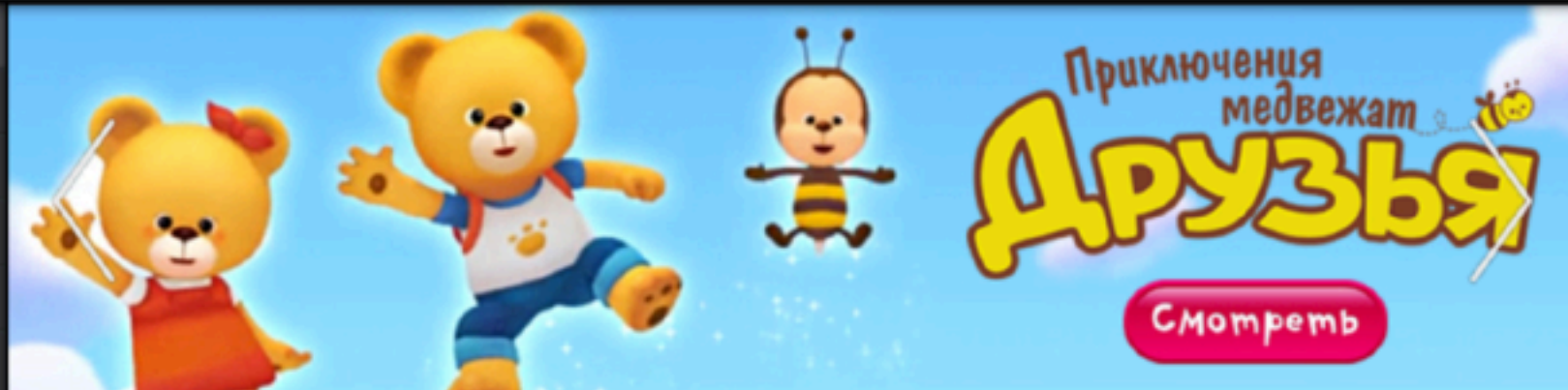
Прямой эфир

Популярное

Каталог

Моё видео

Мои подписки



BMW X1 в АВТОДОМ 100 000 Р. ТРЕЙД-ИН 60 000 Р.

Алексей Филиппов
написать

Има Шибайкин
написать

Алексей Букин
написать

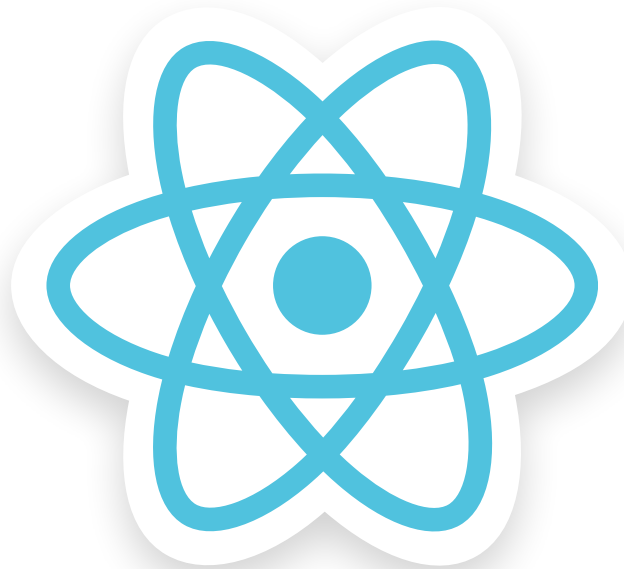
Artem Alimov
написать



Angular Beta 2 + Dart



VUE JS + ES6



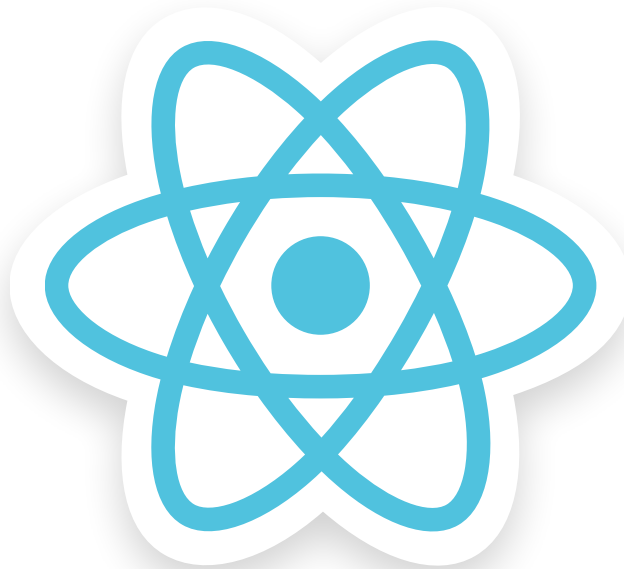
~~React~~



Angular Beta 2 + Dart



VUE JS + ES6



~~React~~