

Programmation Web : JavaScript

Le but de ce TP est d'apprendre le langage JavaScript. Les exercices proposent de l'utiliser côté client pour dynamiser des pages Web.

Tic-tac-toe : A l'aide des techniques étudiées (HTML, CSS, javascript), réalisez un jeu de Tic-tac-toe (utilisateur contre ordinateur(aléatoire)).

QCM coté client

1. Créer une page contenant un QCM avec 5 questions qui auront chacune 3 réponses possibles.
2. Ajouter un bouton « Corriger » qui, au lieu d'envoyer les réponses à un serveur, les vérifie coté client : pour chaque question, si la bonne réponse est sélectionnée, la question apparaît en vert, sinon elle apparaît en rouge.
3. De plus (toujours après appui sur le bouton « Corriger »), lorsqu'une mauvaise réponse a été sélectionnée, la réponse sélectionnée apparaît en rouge et la bonne réponse en vert. Lorsque la bonne réponse a été sélectionnée, elle apparaît en vert.
4. Lorsque l'utilisateur clique sur « Corriger » alors que certaines questions n'ont pas de réponse sélectionnée, alors la correction n'a pas lieu et ces questions apparaissent en orange.
5. Après la correction, un message apparaît sous le QCM avec la note obtenue.