```
In [1]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

Dominik Matracki 408558

Problem plecakowy 0-1 KP

Mamy plecak o maksymalnej pojemnosci B oraz zbior N elementow. Kazdy element charakteryzuje sie zyskiem oraz waga. Dyskretny problem plecakowy:

- ullet Maksymalizuj zysk $\sum_{j=1}^n c_j x_j$
- ullet Przy ograniczeniach wagi $B\sum_{j=1}^n a_j x_j \leq B$, $x_j \in 0,1$

Przyklad problemu plecakowego

```
x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 - > max
x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 3x_4 \le 7
```

```
In [3]: from typing import List
        def maxArg(array: List[int]):
            if len(array) == 0:
                return
            maximum = -np.inf
            arg = None
            for i, el in enumerate(array):
                if el > maximum:
                    arg = i
                    maximum = el
            return arg, maximum
        def binaryKP(weights, prices, capacity):
            n = len(weights)
             table = [[0 for in range(capacity+2)] for _ in range(n+1)]
             # Tworze tabele zyskow
            for i in range (1, n+1):
                 for w in range(1, capacity+2):
                     if 0 < w-weights[i-1] < capacity + 1:</pre>
                         table[i][w] = max(table[i-1][w], table[i-1][w-weights[i-1]] + prices[i-1]
                         continue
                     table[i][w] = table[i-1][w]
             # Find max in last row
            arg, maximum = maxArg(table[-1])
             print("Tablica: \n", np.array(table))
            print("Maksymalna wartosc zysku: ", maximum)
            # Ukladam sciezke
            currentPrice = maximum
            result = [0 for in range(n)]
            while i > 0:
```

```
if table[i][arg] != table[i-1][arg]:
    result[i-1] = 1
    currentPrice -= p[i-1]
    arg = table[i-1].index(currentPrice)
i -= 1
return result
```

```
In [4]: w = [1, 4, 3, 3, 1, 2, 2, 5, 3, 5]
         p = [1, 3, 2, 2, 9, 3, 4, 4, 2, 4]
        binaryKP(w, p, 7)
        Tablica:
          [[ \ 0 \ \ 0 \ \ 0 \ \ 0 \ \ 0 \ \ 0 \ \ 0 \ \ 0 \ \ 0 \ ]
          [ \ 0 \ \ 0 \ \ 1 \ \ 1 \ \ 1 \ \ 1 \ \ 1 \ \ 1 \ \ 1]
          [0 0 1 1 1 3 4 4 4]
          [0 0 1 1 2 3 4 4 5]
          [0 0 1 1 2 3 4 4 5]
          [ 0 0 9 10 10 11 12 13 13]
          [ 0 0 9 10 12 13 13 14 15]
          [ 0 0 9 10 13 14 16 17 17]
          [ 0 0 9 10 13 14 16 17 17]
         [ 0 0 9 10 13 14 16 17 17]
         [ 0 0 9 10 13 14 16 17 17]]
        Maksymalna wartosc zysku: 17
Out[4]: [1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
```

Zadanie 3

Jakie zalozenia musza byc spelnione dla wag oraz zyskow? Co stanie sie jesli te zalozenia nie spelnimy?

Wagi oraz zyski musza byc dodatnie, poniwaz gdyby wagi byly ujemne to mozliwe by bylo dodawanie wszystkich przedmiotow oraz natychmiastowe uzyskanie najlepszego zysku. Natomiast gdyby zyski byly ujemne to nieoptymlane byloby dodawanie jakiegokolwiek przemiotu.

Jaka jest zlozonosc obliczeniowa algorytmu?

Zlozonosc obliczeniowa algorytmu wynosi $O(B \cdot n)$, gdzie n - liczba przedmiotow, B - pojemnosc.