

Opis resenja zadatka – Djordje Momirov

Putem promenljive **numberOfDots** omogućeno je korisniku da unese broj tacaka koje ce sadrzati poligon koriscenjem funkcije **prompt**. Potom koriscenjem **for** petlje omogućeno je da se unesu koordinate za svaku tacku (broj tacaka odgovara prethodno unetom broju - **numberOfDots**). Koordinate su sacuvane tako sto su push-ovane u niz **coordinates**.

Onda je upotrebljena **for** petlja za prolazak kroz niz koordinata i u njoj je omogućeno da podaci o koordinatama konkretnih tacaka budu vidljivi korisniku koriscenjem funkcija **getElementById** i **innerHTML**.

Potom korisnik biva obavesten preko funkcije **alert** da unese koordinate tacke koja treba da se proveru da li je unutar poligona i te koordinate se koriscenjem funkcije **prompt** unose u promenljive **xToCheck** i **yToCheck**. Koordinate su sacuvane tako sto su push-ovane u niz **dotCheck**. Kako bi podaci bili vidljivi korisniku, kao i za koordinate poligona, koriscene su funkcije **getElementById** i **innerHTML**.

Napravljena funkcija **checkIfDotIsInPoligon** u koju se unose koordinate tacke koja se proverava i tacke sa koordinatama poligona. Onda se **for** petljom prolazi kroz podatke, gde se proverava da li se data tacka nalazi sa iste strane svake linije poligona. Ako se tacka nalazi samo sa jedne strane onda je unutar poligona tj petlja vraca **true** u suprotnom vraca **false** i korisniku se ispisuje odgovarajuca poruka.