

Vulnérabilité mémoire

ESIR

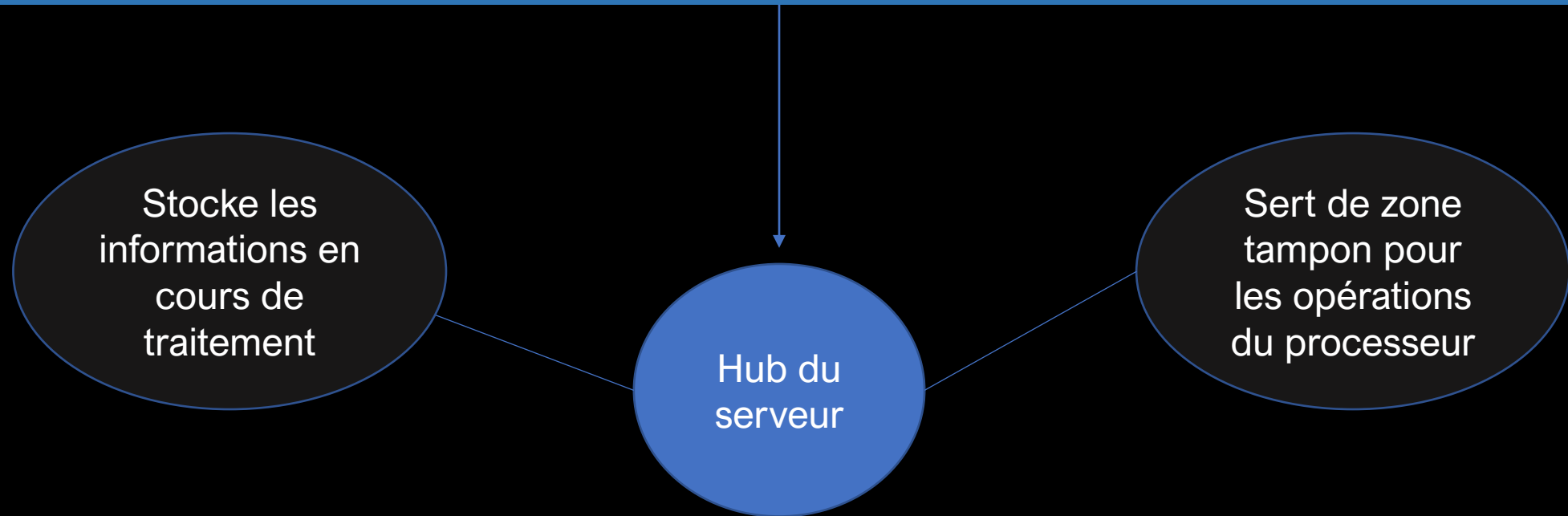
Djob Mvondo

Pourquoi la mémoire ?

D'après vous, pourquoi il est important de protéger la mémoire ?

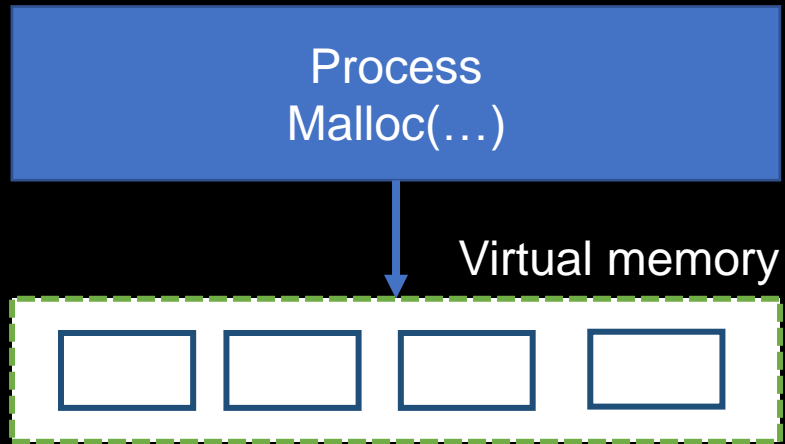
Pourquoi la mémoire ?

D'après vous, pourquoi il est important de protéger la mémoire ?



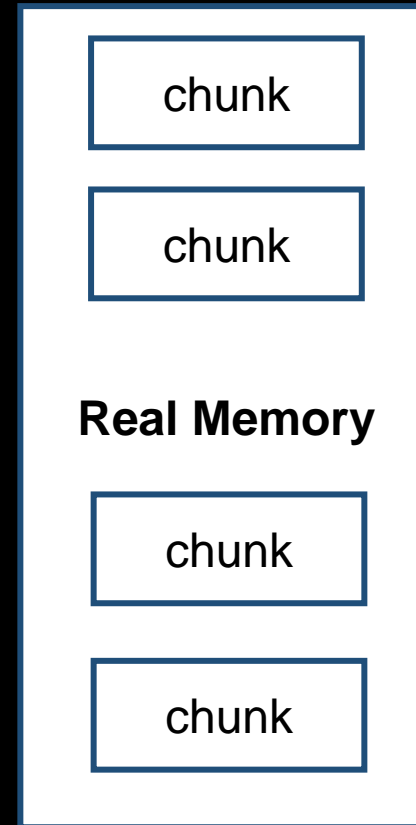
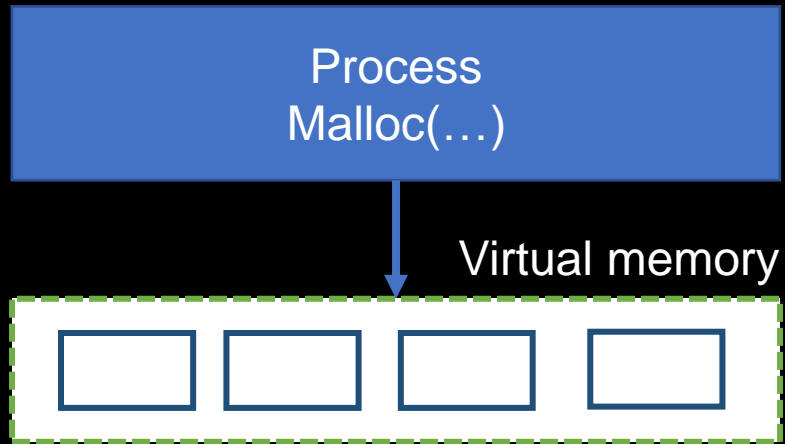
Principe d'allocation mémoire

Pour comprendre les problèmes liés à la mémoire, il faut cerner le mécanisme d'allocation de la mémoire à des processus



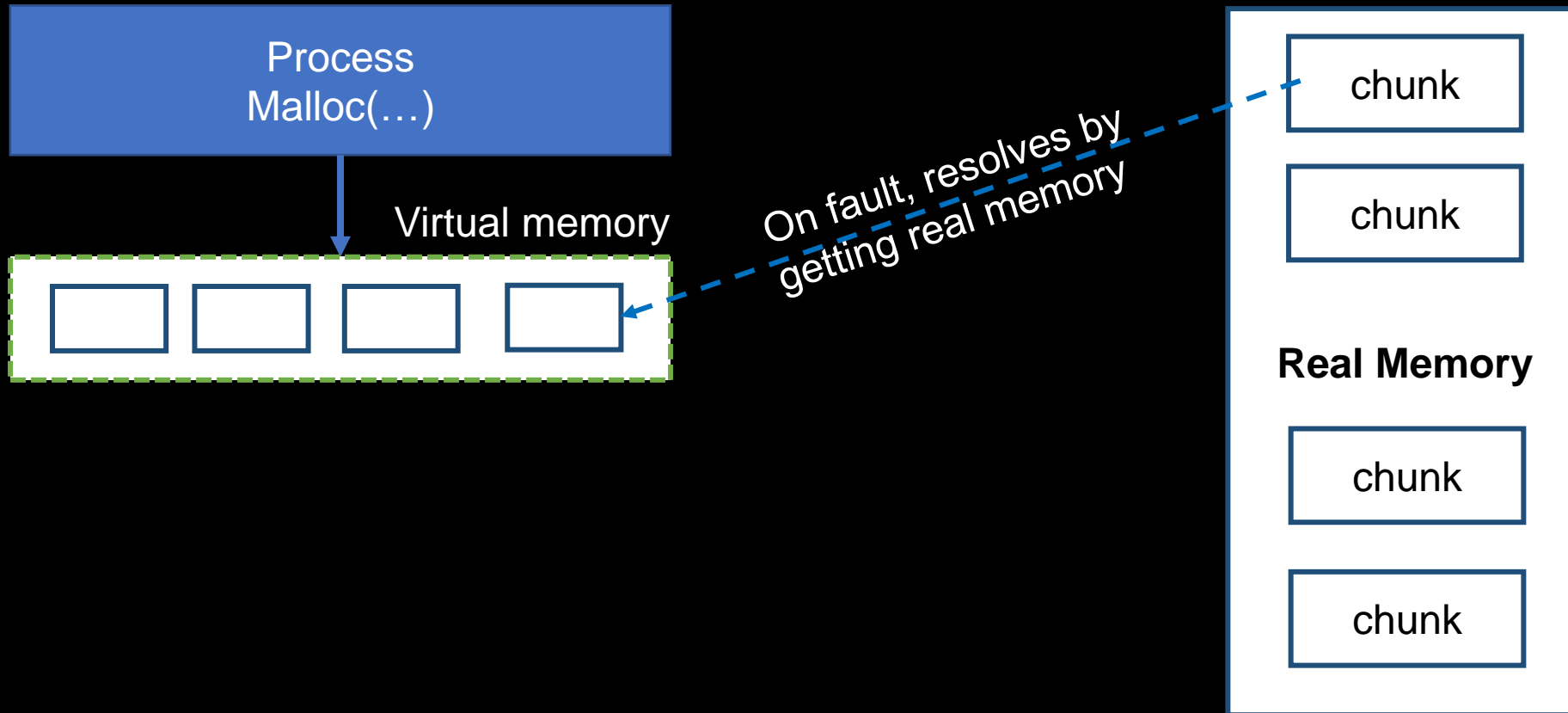
Principe d'allocation mémoire

Pour comprendre les problèmes liés à la mémoire, il faut cerner le mécanisme d'allocation de la mémoire à des processus



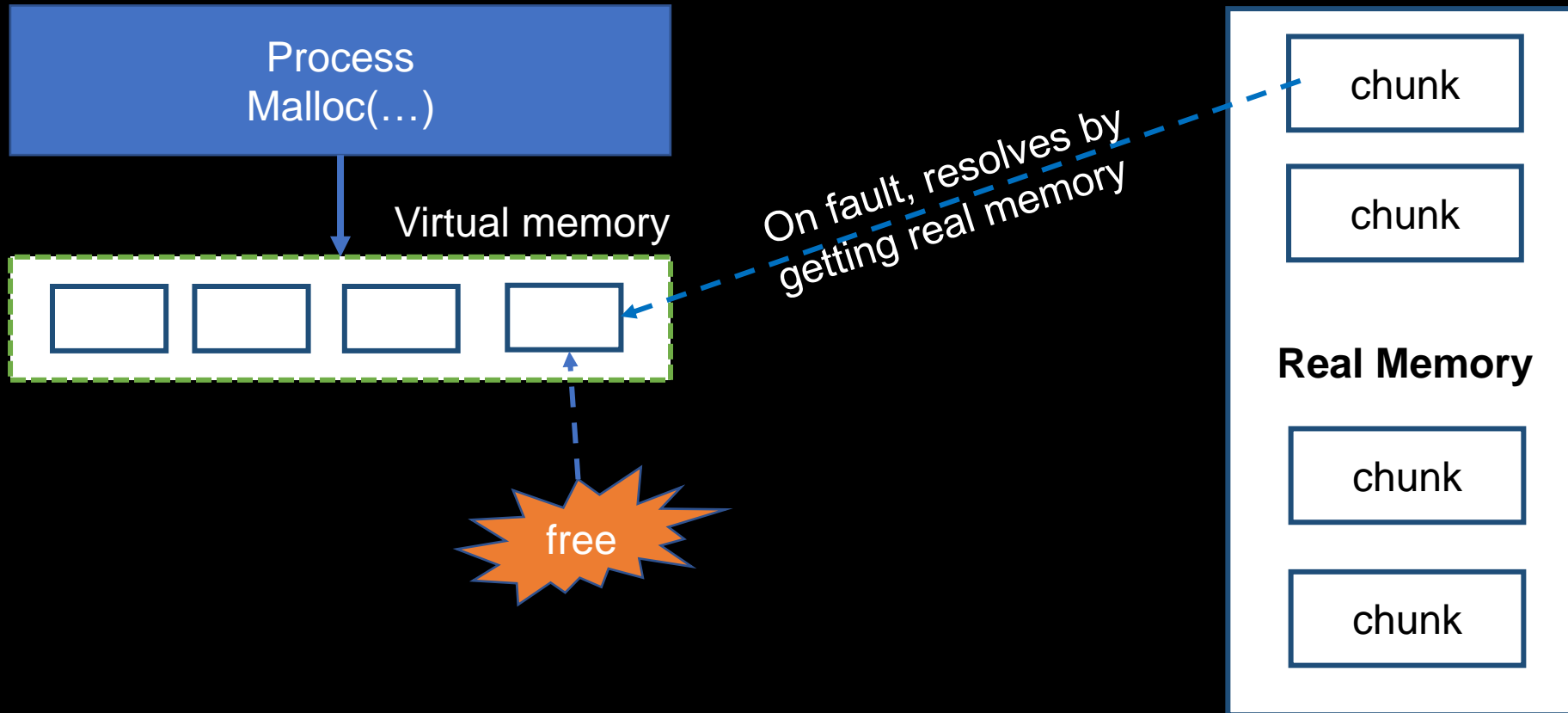
Principe d'allocation mémoire

Pour comprendre les problèmes liés à la mémoire, il faut cerner le mécanisme d'allocation de la mémoire à des processus



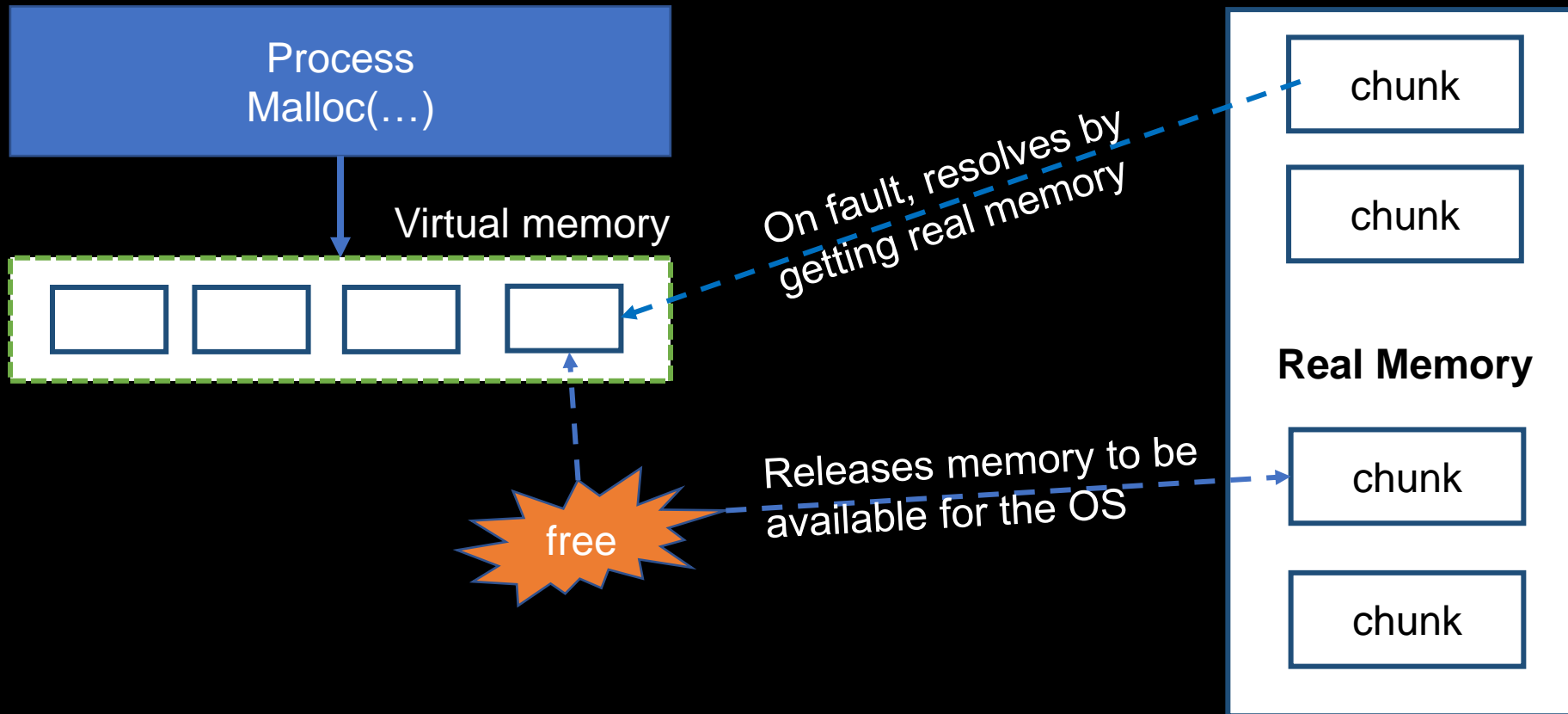
Principe d'allocation mémoire

Pour comprendre les problèmes liés à la mémoire, il faut cerner le mécanisme d'allocation de la mémoire à des processus



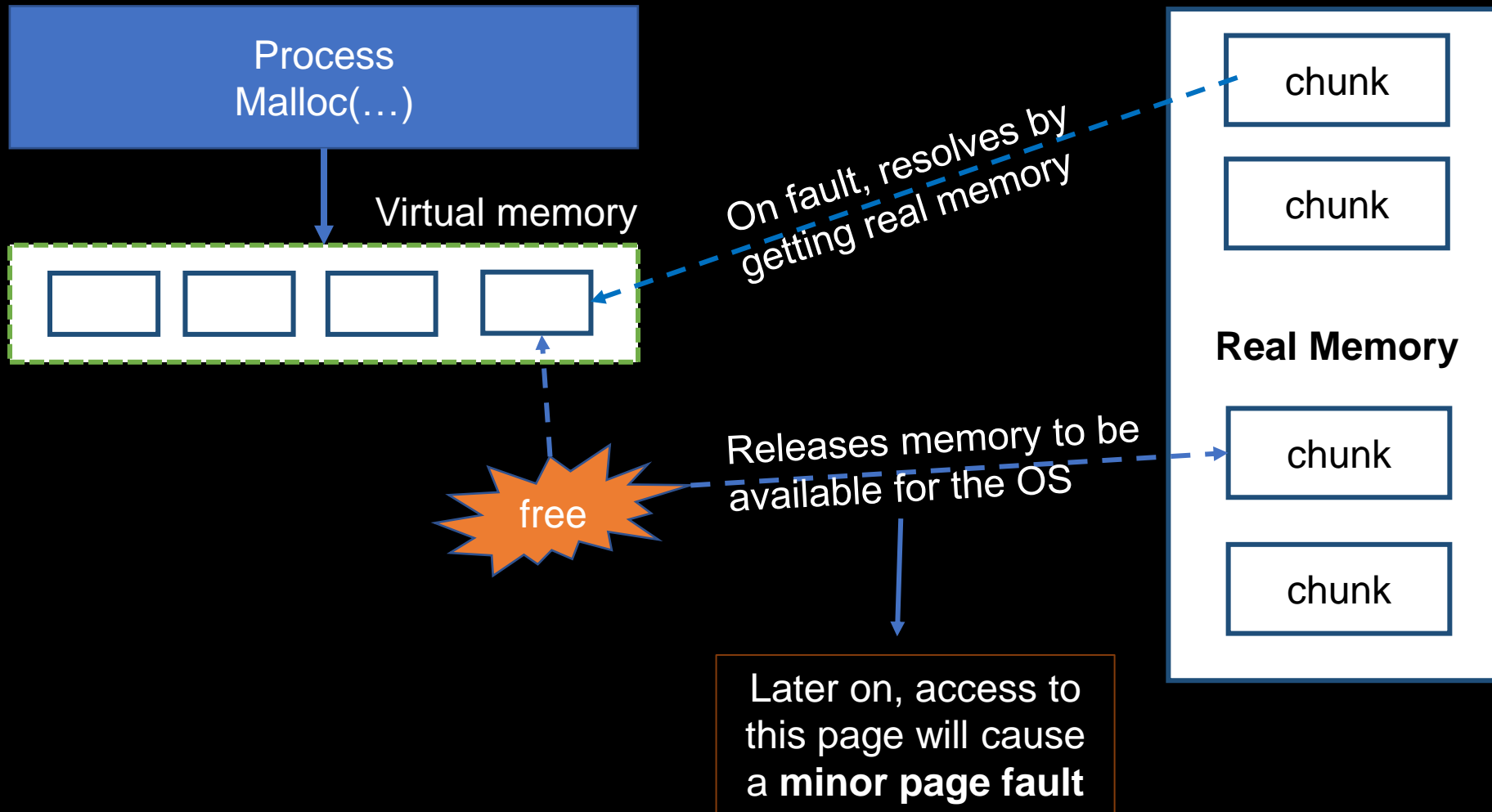
Principe d'allocation mémoire

Pour comprendre les problèmes liés à la mémoire, il faut cerner le mécanisme d'allocation de la mémoire à des processus



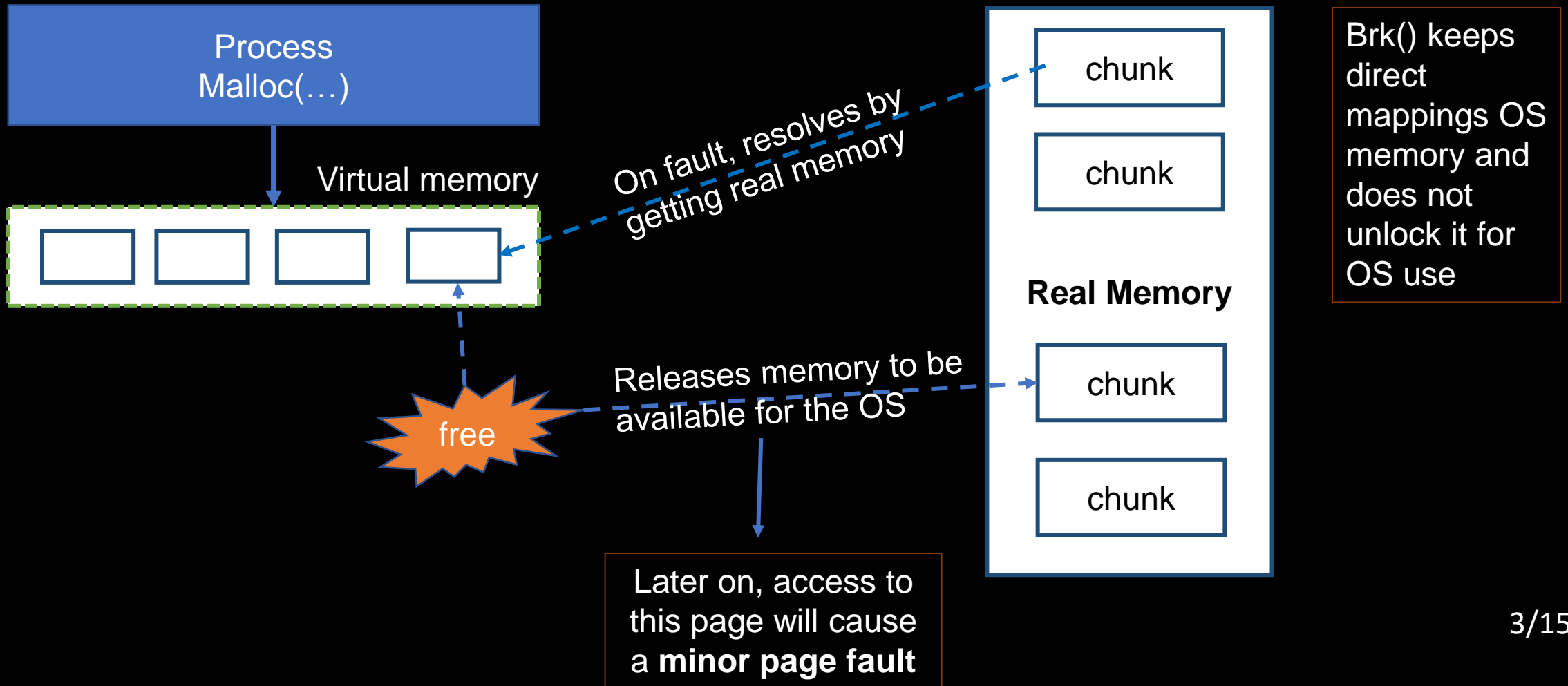
Principe d'allocation mémoire

Pour comprendre les problèmes liés à la mémoire, il faut cerner le mécanisme d'allocation de la mémoire à des processus



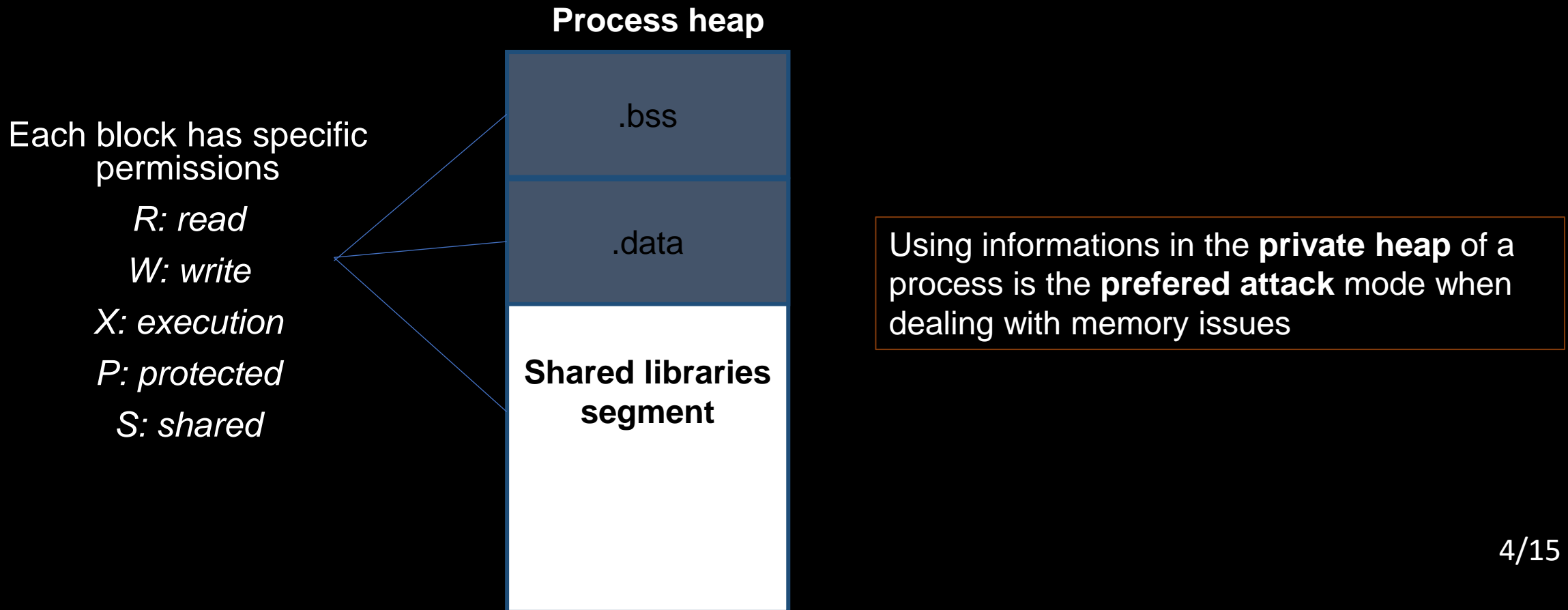
Principe d'allocation mémoire

Pour comprendre les problèmes liés à la mémoire, il faut cerner le mécanisme d'allocation de la mémoire à des processus



Principe d'allocation mémoire: le tas

L'espace d'adressage d'un processus est référencé par le tas (**heap**), qui contient les zones mémoire stockant le code, données, and des sections des librairies tiers.



Espace d'adressage d'un programme

Visualisons l'espace d'adressage d'un processus

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>

int main(){

    char *addr;
    printf("Welcome to this course ::%d\n",getpid());
    printf("Enter a sentence\n");
    getchar();
    addr=(char *)malloc(1000);
    free(addr);
    printf("Finished\n");

    return 0;
}
```

demo.c



gcc -o demo.o demo.c
strace ./demo.o

Qu'observez-vous ?

Espace d'adressage d'un programme

Visualisons l'espace d'adressage d'un processus

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>

int main(){

    char *addr;
    printf("Welcome to this course ::%d\n",getpid());
    printf("Enter a sentence\n");
    getchar();
    addr=(char *)malloc(1000);
    free(addr);
    printf("Finished\n");

    return 0;
}
```

demo.c

Qu'observez-vous ?



mmap()
mprotect()

Quel est leur rôle ?

Devoir 4

Faire des recherches sur **mmap()** et **mprotect()** et détailler leur fonctionnement avec des exemples d'utilisation (code à l'appui).
Votre rapport ne doit pas faire plus de **10 pages**.

Espace d'adressage d'un programme

Plus d'information sur le tas (heap) d'un processus à travers le fichier:
/proc/<pid>/maps

```
7faa724da000-7faa72652000 r-xp 00025000 08:30 11971 /usr/lib/x86_64-  
linux-gnu/libc-2.31.so  
7faa72652000-7faa7269c000 r--p 0019d000 08:30 11971 /usr/lib/x86_64-  
linux-gnu/libc-2.31.so  
7faa7269c000-7faa7269d000 ---p 001e7000 08:30 11971 /usr/lib/x86_64-  
linux-gnu/libc-2.31.so
```

Donne les informations sur les zones mémoire utilisés, correspondances, droits, et le type du composant où elles sont hébergés.

Chaque ligne un format:

<address start>-<address end> <mode> <offset> <major id:minor id> <inode id> <file path> 7/15

Memory issues: Corruption - access

Trouver un moyen de regarder les zones de votre programme C et ceci: `cat /proc/self/maps`

Comment cette information peut être utilisé de façon malicieuse ?

Memory issues: Corruption - access

Check the mappings for your C program and also **cat /proc/self/maps**

Comment cette information peut être utilisé de façon malicieuse ?

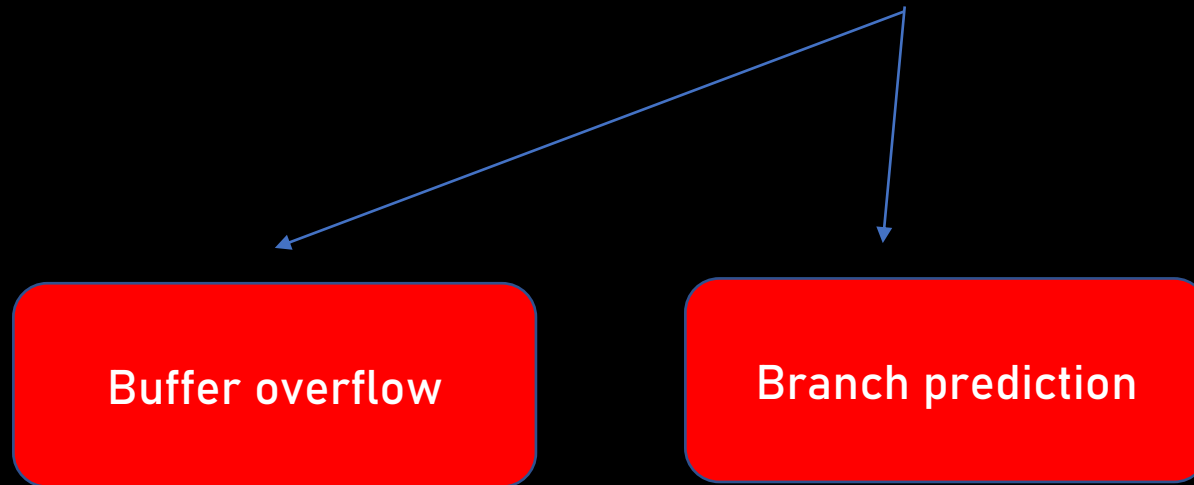


Buffer overflow

Memory issues: Corruption - access

Check the mappings for your C program and also **cat /proc/self/maps**

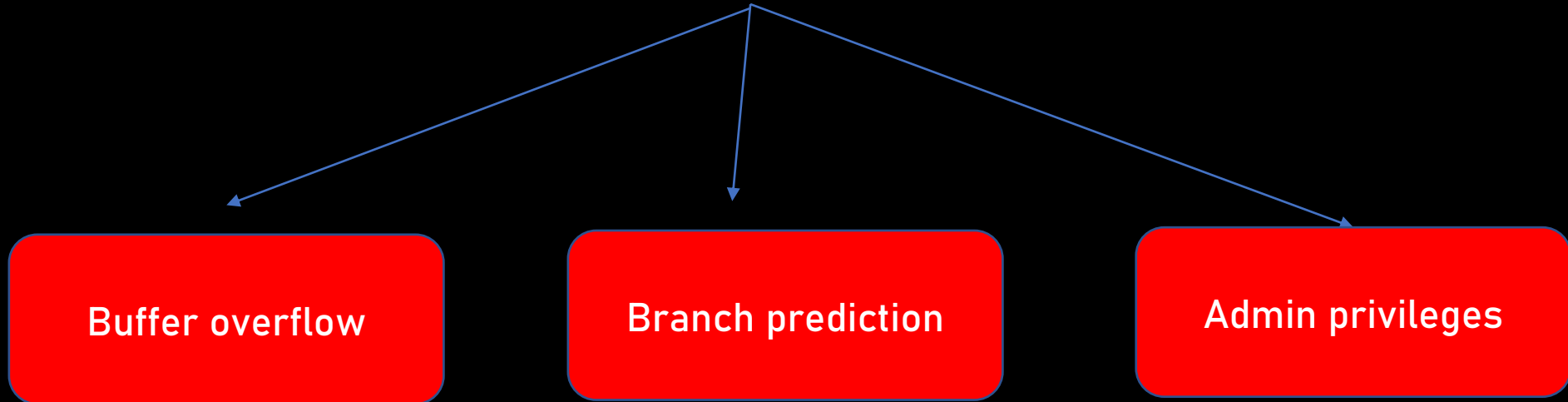
Comment cette information peut être utilisé de façon malicieuse ?



Memory issues: Corruption - access

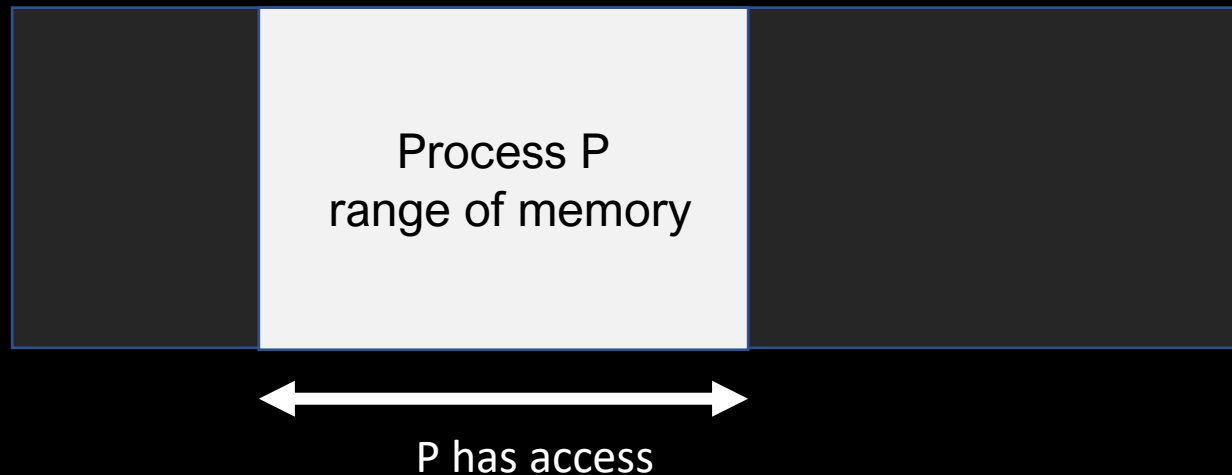
Check the mappings for your C program and also **cat /proc/self/maps**

Comment cette information peut être utilisé de façon malicieuse ?



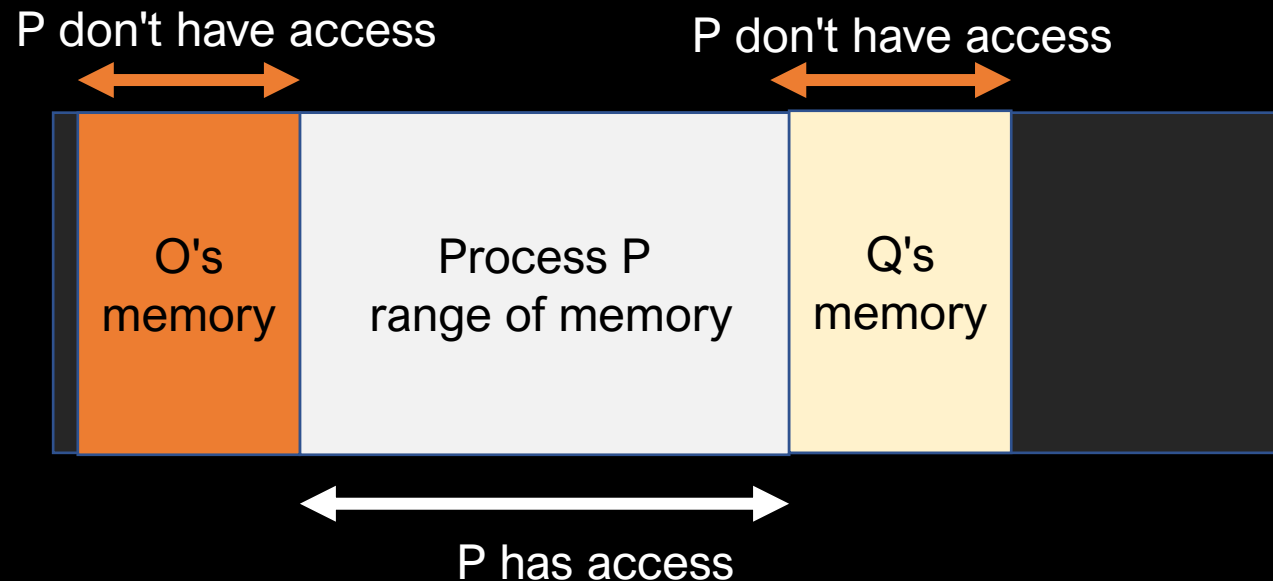
Buffer overflow

Utiliser les zones de mémoires d'un processus pour essayer de lire les zones en dehors de sa juridiction.



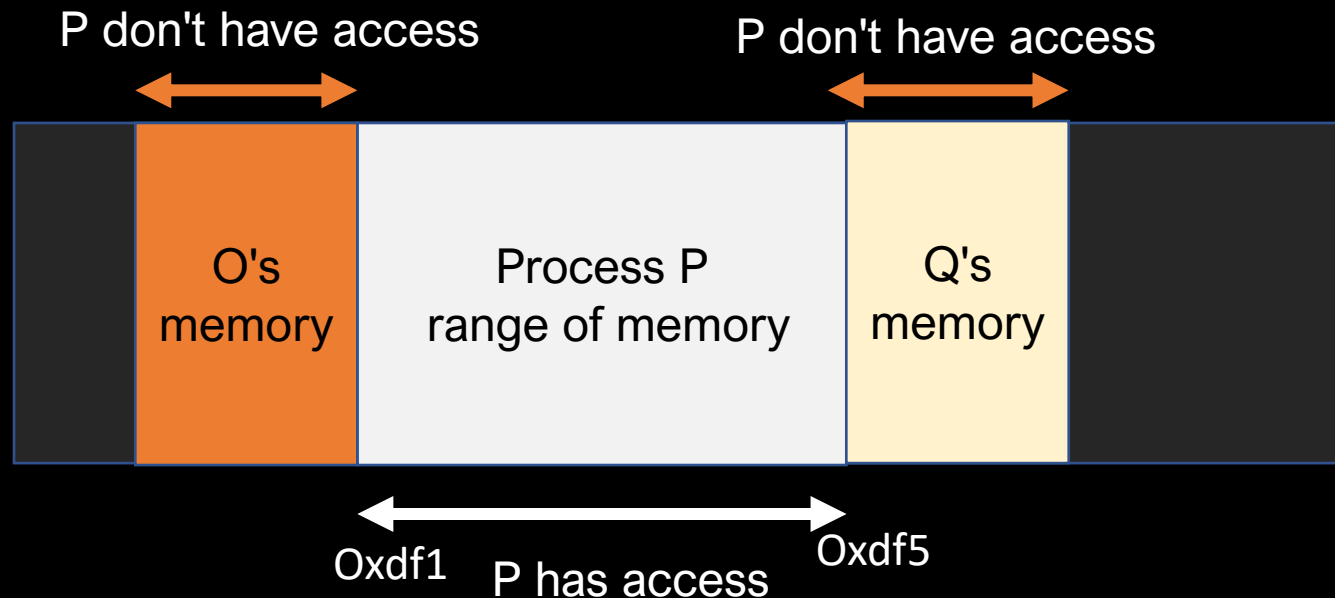
Buffer overflow

Utiliser les zones de mémoires d'un processus pour essayer de lire les zones en dehors de sa juridiction.



Buffer overflow

Utiliser les zones de mémoires d'un processus pour essayer de lire les zones en dehors de sa juridiction.



But what happens if Q's memory is not correctly protected?

Then P can go overbound (overflow). Any process can try to go overbound by manually triggering a read at a specific address.

Buffer overflow

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void)
{
    char buff[15];
    int pass = 0;

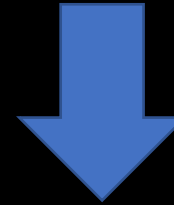
    printf("\n Enter the password : \n");
    gets(buff);

    if(strcmp(buff, "ndoleplantain"))
        printf ("\n Wrong Password \n");
    else
    {
        printf ("\n Correct Password \n");
        pass = 1;
    }

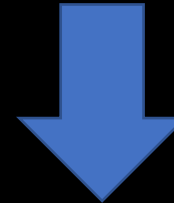
    if(pass)
        /* Now Give root or admin rights to user*/
        printf ("\n Root privileges given to the user \n");

    return 0;
}
```

Exemple: Code
d'authentification en C



gcc -ooverflow.o overflow.c -fno-stack-protector
-zexecstack -fno-pie



./overflow.o

What do you observe ?

Buffer overflow

Morris Worm: The Morris worm of 1988 was one of the first internet-distributed computer worms, and the first to gain significant mainstream media attention. It exploited a buffer overflow vulnerability in the Unix sendmail, finger, and [rsh](#)/rexec, infecting 10% of the

SQL Slammer: SQL Slammer is a 2003 computer worm that exploited a buffer overflow bug in

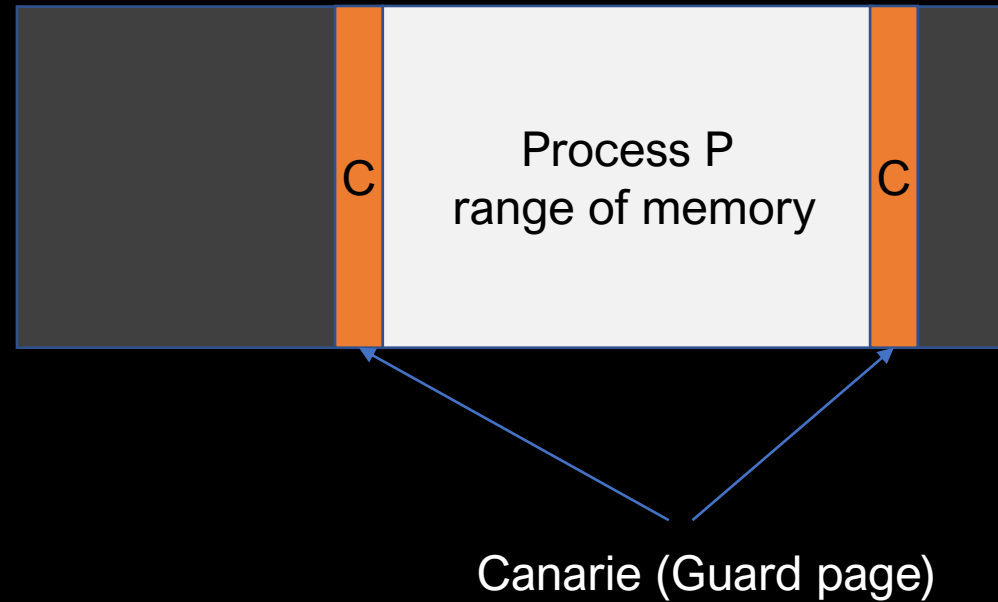
Adobe Flash Player: In 2016, a buffer overflow vulnerability was found in Adobe Flash Player for Windows, macOS, Linux and Chrome OS. The vulnerability was due to an error in Adobe Flash Player while parsing a specially crafted SWF (Shockwave Flash) file. Malicious

WhatsApp VoIP: In May 2019, Facebook announced a vulnerability associated with all of its WhatsApp products. The vulnerability exploited a buffer overflow weakness in WhatsApp's VOIP stack on smartphones. This allows remote code execution via a specially-crafted

Se protéger contre Buffer overflow

Activer les canaries dans un système d'exploitation

Page mémoire placées à la fin d'une zone de mémoire afin de détecter des débordements



Se protéger contre Buffer overflow

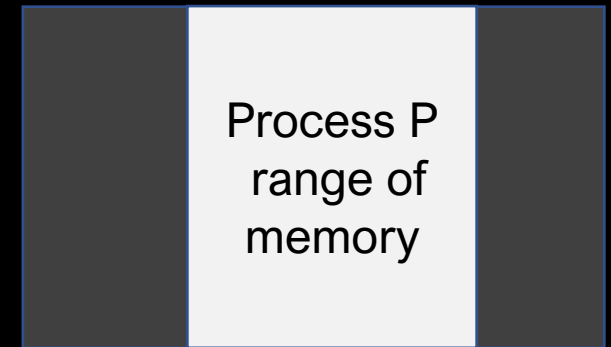
Le système va régulièrement changer l'emplacement des adresses de votre tas pour bloquer des attaques liés à l'ancien emplacement

Activer les canaries dans un système d'exploitation

(K)ASLR – (Kernel) Address Space Layout Randomization

Page mémoire placées à la fin d'une zone de mémoire afin de détecter des débordements

1



Se protéger contre Buffer overflow

Le système va régulièrement changer l'emplacement des adresses de votre tas pour bloquer des attaques liés à l'ancien emplacement

Activer les canaries dans un système d'exploitation

(K)ASLR – (Kernel) Address Space Layout Randomization

Page mémoire placées à la fin d'une zone de mémoire afin de détecter des débordements

2

Process P
range of
memory

Se protéger contre Buffer overflow

Le système va régulièrement changer l'emplacement des adresses de votre tas pour bloquer des attaques liés à l'ancien emplacement

Activer les canaries dans un système d'exploitation

(K)ASLR – (Kernel) Address Space Layout Randomization

Page mémoire placées à la fin d'une zone de mémoire afin de détecter des débordements

3

Process P
range of
memory

Se protéger contre Buffer overflow

Le système va régulièrement changer l'emplacement des adresses de votre tas pour bloquer des attaques liés à l'ancien emplacement

Activer les canaries dans un système d'exploitation

(K)ASLR – (Kernel) Address Space Layout Randomization

Limiter les zones de mémoire avec les droits d'exécution

Page mémoire placées à la fin d'une zone de mémoire afin de détecter des débordements

Exploiter les prédicteur de branchement



```
if(x > 20)
    printf("Je fais ce que je veux")
if(x < 20 && x > 10)
    printf("Courage!!! D'ici 10 ans max")
else
    printf(":(")
```

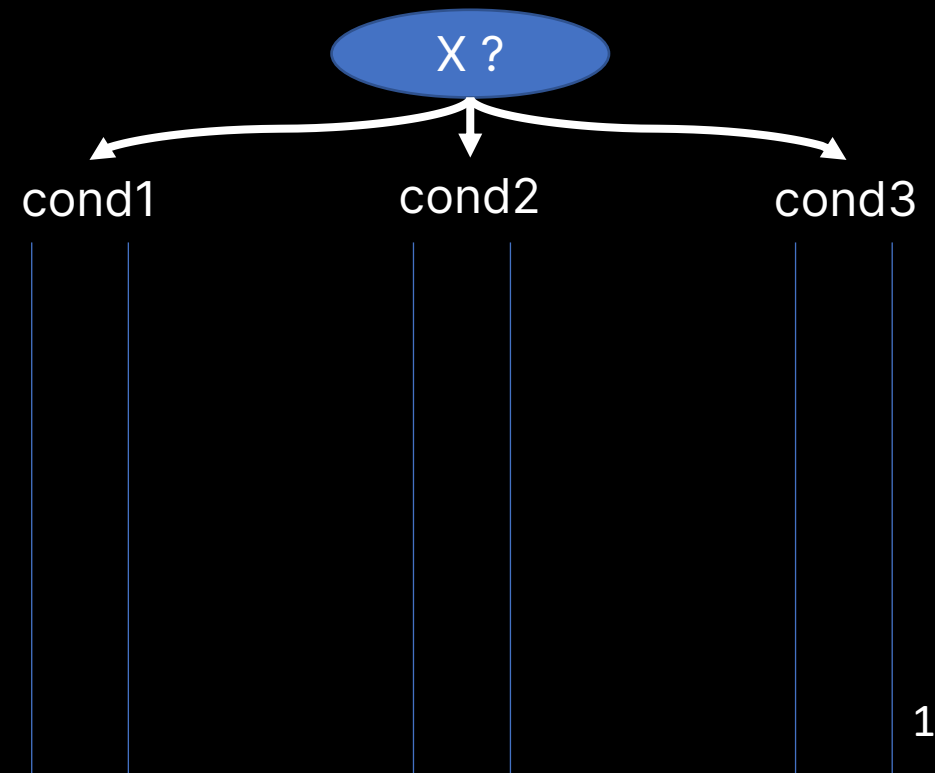
Que fais le processeur lorsqu'il arrive sur un branchement ?

Exploiter les prédicteur de branchement



```
if(x > 20)
    printf("Je fais ce que je veux")
if(x < 20 && x > 10)
    printf("Courage!!! D'ici 10 ans max")
else
    printf(":(")
```

Que fais le processeur lorsqu'il arrive sur un branchement ?



Exploiter les prédicteur de branchement

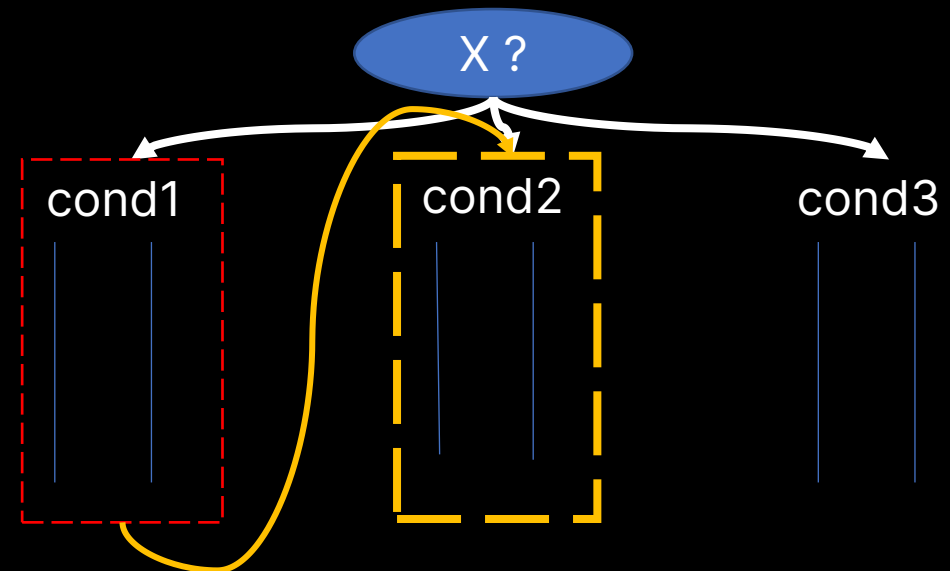


```
if(x > 20)
    printf("Je fais ce que je veux")
if(x < 20 && x > 10)
    printf("Courage!!! D'ici 10 ans max")
else
    printf(":(")
```

Le processeur
n'attend pas la
valeur de X et
choisi une route

Si X correspond, alors
le processeur continue

Si X ne correspond
pas, alors le
processeur vide son
cache et revient en
arrière



Exploiter les prédicteur de branchement

Pour pouvoir actionner **le rollback et le flush des caches** en cas d'erreur, lors d'une prédiction de branchement, le processeur possède des **superdroits** durant ce laps de temps.

Une attaque consiste donc à forcer le processeur à lire des zones mémoires sécurisée pour exfiltrer leur contenu lors d'une prédiction de branchement

```
if (x < bound)
    for(int i=0; i<iterator; i++)
        buf = readl(...)
        fwrite(buf, "secretfile")
else
    //une operation classique
```

Exploiter les prédicteur de branchement

Ce type d'attaques exploitant les prédictions de branchement sont dit **Spectre ou Meltdown Side Channel attacks**.

Une attaque consiste donc à forcer le processeur à lire des zones mémoires sécurisée pour exfiltrer leur contenu lors d'une prédiction de branchement

<https://spectreattack.com/spectre.pdf>

```
if (x < bound)
    for(int i=0; i<iterator; i++)
        buf = readl( ... )
        fwrite(buf, "secretfile")
else
    //une operation classique
```

Débats

Une boîte se soucie des buffer overflow et ne sait pas si la meilleure solution c'est d'implémenter toutes les protections (canaries, ASLR, etc.) au risque de voir les performances diminuer ou juste former le personnel sur les meilleures pratiques de programmation. De plus, elle se demande quel système d'exploitation utilisé pour combattre au mieux les failles et évoluer dans le temps.

Débat 2: Defender l'idée que former le personnel est une meilleure approche ou l'idée qu'implémenter les mécanismes de protections serait plus adaptés.

Débat 3: Choisissez entre une distribution Linux et Windows et défendez le système d'exploitation de votre choix (par rapport à la problématique de la sécurité).