

Figure 1: Boek 4: Actuatoren met hoog vermogen

# Contents

Voorwoord	1
5. DC Motor met Transistor	2
7. DC Motor Met Relais	8
8. Infrarood Sensor Obstakel Ontwijkend Object	14

## Voorwoord



Figure 1: Het logo van De Jonge Onderzoekers

Dit is het boek van de Arduino cursus. Een Arduino is een machine die je kunt programmeren. Dit boek leert je hoe je electronica op de Arduino aansluit, en hoe je deze programmeert.

## Over dit boek

Dit boek heeft een CC-BY-NC-SA licentie.



Figure 2: De licentie van dit boek

(C) Arduino cursus Groningen 2017

Het is nog een beetje een slordig boek. Er zitten tiepvauten in en de opmaak is **niet altijd even mooi**.

Daarom staat dit boek op een GitHub. Om precies te zijn, op <https://github.com/richelbilderbeek/ArduinoCourse>. Hierdoor kan iedereen die dit boek te slordig vindt minder slordig maken.

## 5. DC Motor met Transistor



Figure 3: Pas op! Haal deze les *altijd* de USB snoer uit je computer als je een schakeling aan sluit!



Haal deze les *altijd* de USB snoer uit je computer als je een schakeling aan sluit.



Anders gaat de computer misschien stuk!

## LED met drukknop

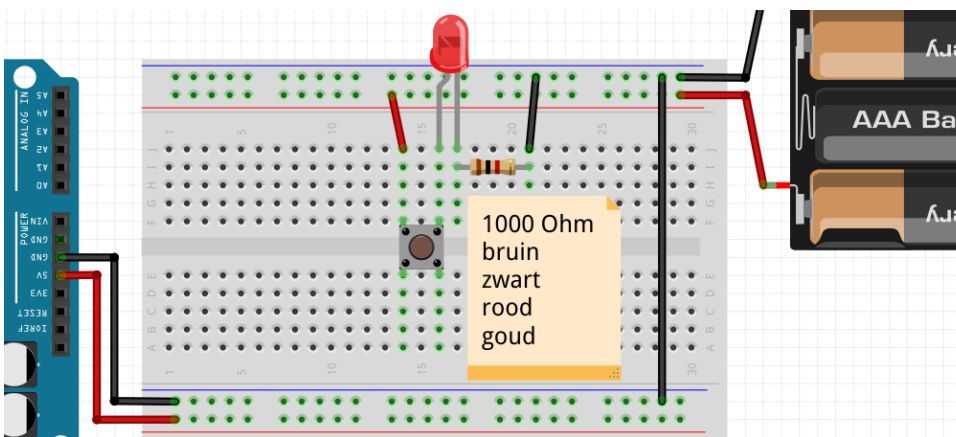


Figure 4: LED met drukknop

Haal de USB uit de computer. Sluit dan figuur 'LED met drukknop' aan. Doe op het eind de USB weer in de computer.

### Vragen 1

1. Wat doet deze schakeling?
2. Wie levert de electriciteit voor het LEDje: de batterijen of de Arduino? Waarom?
3. Hoe moet je de Arduino programmeren?
4. Hoe werkt de schakeling?

## Oplossingen 1

1. Als je het knopje indrukt, gaat het lampje branden
2. De batterijen, omdat de plus van de batterijen aangesloten is op de plus van het LEDje
3. Hoe je de Arduino ook programmeert, de schakeling gedraagt zich altijd hetzelfde
4. Als je de knop indrukt, kan er stroom gaan lopen door de knop en het LEDje. Daardoor gaat het LEDje branden

## LED met transistor

Een transistor is een soort drukknop. In plaats dat je een transistor met je vinger indrukt, zet je er elektrische spanning op. Als er spanning op staat, dan kan er stroom door de transistor.



Een transistor is een soort drukknop, die je met electriciteit in kunt drukken



Met een transistor kun je componenten aansluiten die meer stroom nodig hebben

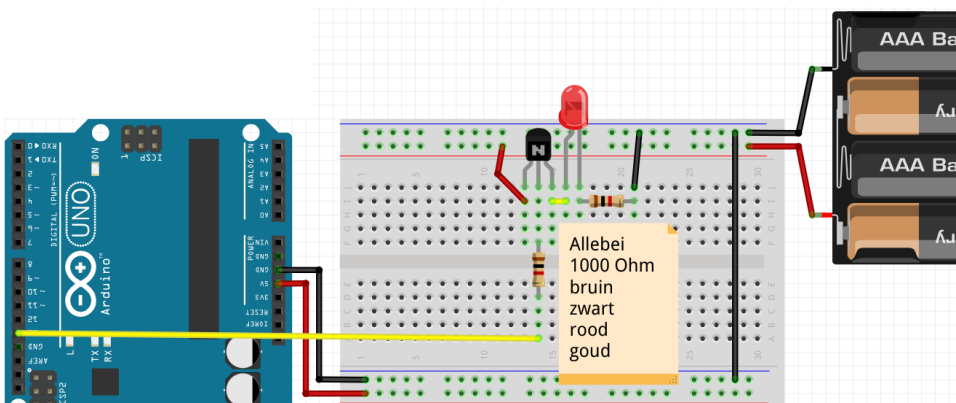


Figure 5: LED met transistor

Haal de USB uit de computer. Sluit figuur ‘LED met transistor’ aan. Doe op het eind de USB weer in de computer. Upload de code van ‘Blink’ op de Arduino.

## Vragen 2

1. Wat doet deze schakeling?
2. Wie levert de electriciteit voor het LEDje: de batterijen of de Arduino? Waarom?
3. Hoe werkt de schakeling?

## Oplossingen 2

1. Als de Arduino spanning op pin 13 zet, gaat het lampje branden
2. De batterijen, omdat de plus van de batterijen aangesloten is op de plus van het LEDje
3. Als de Arduino spanning zet op de middelste pin van de transistor, kan er stroom gaan lopen door de transistor (van linker naar rechterpin) en het LEDje. Daardoor gaat het LEDje branden

## DC motor met drukknop

Een DC motor is een motor die beide kanten rond kan draaien. De Arduino, maar ook batterijen, leveren gelijkspanning.



DC is een Engelse afkorting voor 'Direct Current': gelijkspanning.

---



Een DC motor wordt ook een gelijkspanningsmotor genoemd

---

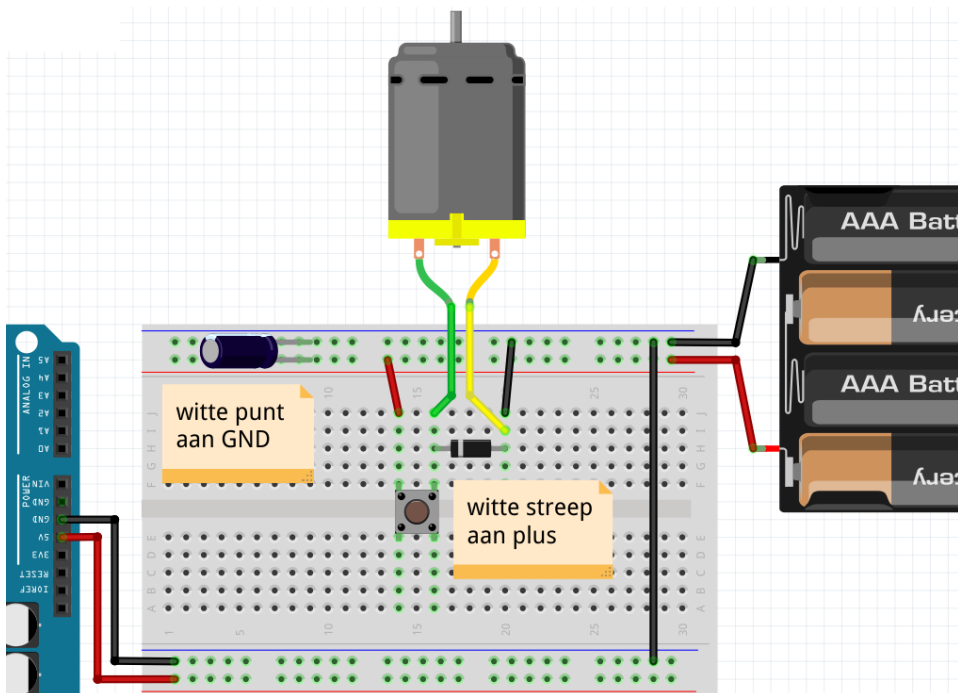


Figure 6: DC motor met drukknop

We gebruiken twee nieuwe componenten: een diode en een condensator. Deze zijn nodig omdat een DC motor ook electriciteit kan maken (!). Deze electriciteit kan je computer stukmaken.



Diode, een eenrichtingsweg voor electriciteit

Condensator, een soort batterij die snel op- en ontlad

---



De diode en condensator zijn nodig omdat een DC motor ook electriciteit kan maken (!).

---

---

Haal de USB uit de computer. Sluit figuur ‘DC motor met drukknop’ aan. Doe op het eind de USB weer in de computer.

### Vragen 3

1. Wat doet deze schakeling?
2. Wie levert de electriciteit voor het LEDje: de batterijen of de Arduino? Waarom?
3. Hoe moet je de Arduino programmeren?
4. Hoe werkt de schakeling?

### Oplossingen 3

1. Als je het knopje indrukt, gaat het motortje draaien
2. De batterijen, omdat de plus van de batterijen aangesloten is op de plus van het LEDje
3. Hoe je de Arduino ook programmeert, de schakeling gedraagt zich altijd hetzelfde
4. Als je de knop indrukt, kan er stroom gaan lopen door de knop en het motortje. Daardoor gaat het motortje draaien

### DC motor met transistor

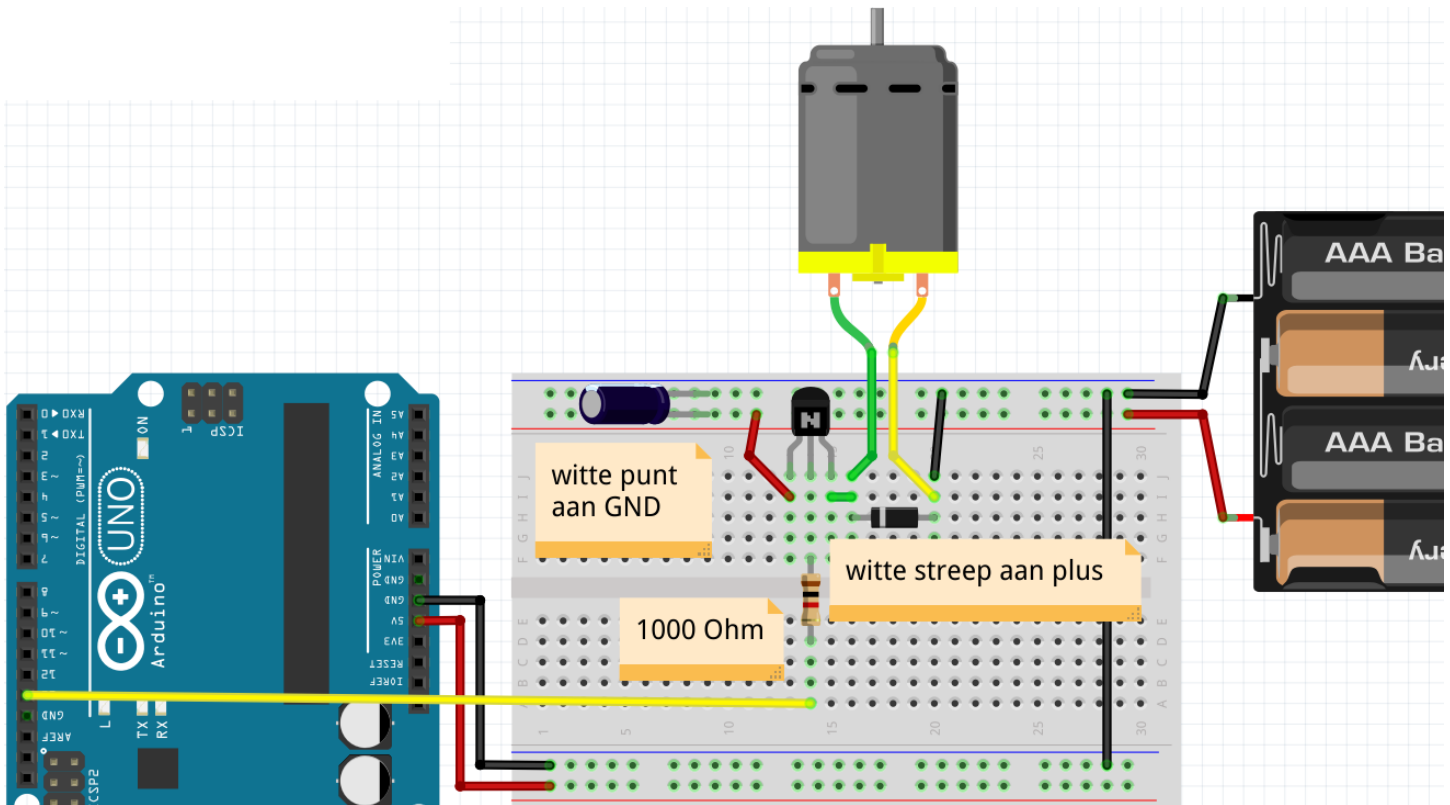


Figure 7: DC motor met transistor

Haal de USB uit de computer. Sluit figuur 'DC motor met transistor' aan. Doe op het eind de USB weer in de computer. Upload de code van 'Blink' op de Arduino.

### Vragen 4

1. Wat doet deze schakeling?
2. Wie levert de electriciteit voor het LEDje: de batterijen of de Arduino? Waarom?
3. Hoe werkt de schakeling?

## Oplossingen 4

1. Als de Arduino spanning op pin 13 zet, gaat het motortje draaien
2. De batterijen, omdat de plus van de batterijen aangesloten is op de plus van het LEDje
3. Als de Arduino spanning zet op de middelste pin van de transistor, kan er stroom gaan lopen door de transistor (van linker naar rechterpin) en het motortje. Daardoor gaat het motortje draaien

## Eindopdracht

Laat de motor reageren op een LDR: als er geen licht is, moet de motor gaan draaien



Vergeten hoe je een LDR aansluit? Zie les 9. LDR

---



## 7. DC Motor Met Relais



Figure 8: Pas op! Haal deze les *altijd* de USB snoer uit je computer als je een schakeling aan sluit!



Haal deze les *altijd* de USB snoer uit je computer als je een schakeling aan sluit.

## LED met transistor

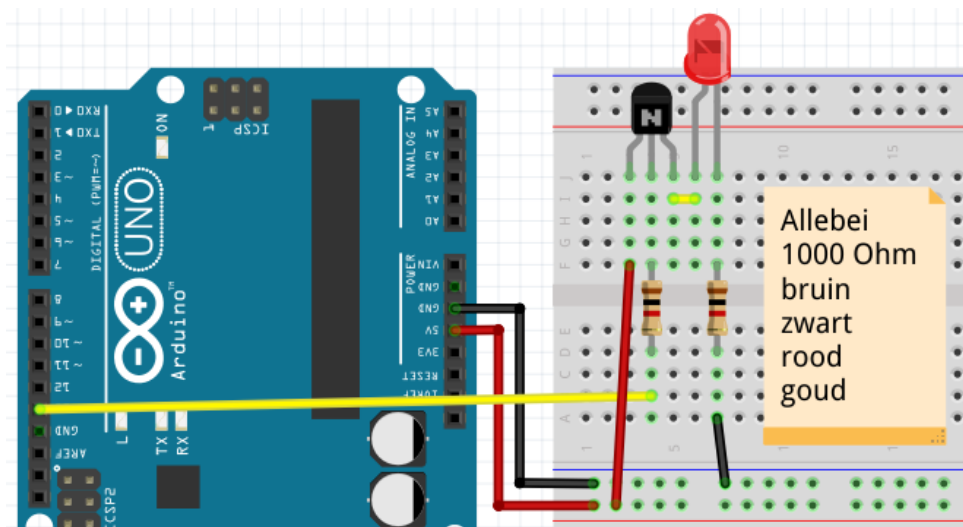


Figure 9: LED met transistor

Haal de USB uit de computer. Sluit figuur 'LED met transistor' aan. Doe op het eind de USB weer in de computer. Upload de code van 'Blink' op de Arduino.



Vergeeten hoe dit werkt? Zie les 5. DC motor met transistor

## Vragen 1

1. Wat doet deze schakeling?
2. Welke Arduino pin levert de electriciteit voor het LEDje: pin 13 of 5V? Waarom?
3. Hoe werkt de schakeling?

## Oplossingen 1

1. Als de Arduino spanning op pin 13 zet, gaat het lampje branden
2. De 5V levert de electriciteit voor het lampje: deze gaat de linker pin van de transistor in, verder door de rechter pin en dan door het lampje. Pin 13 zorgt er enkel voor dat dat kan.
3. Als de Arduino spanning zet op de middelste pin van de transistor, kan er stroom gaan lopen door de transistor (van linker naar rechterpin) en het LEDje. Daardoor gaat het LEDje branden

## Relais

Een relais (spreek uit: ‘relleh’) is, net als een transistor, een soort drukknop, die elektronisch ingedrukt kan worden. Het verschil met de transistor is dat de twee elektronische stromen elkaar nergens tegen komen.



Figure 10: Een relais

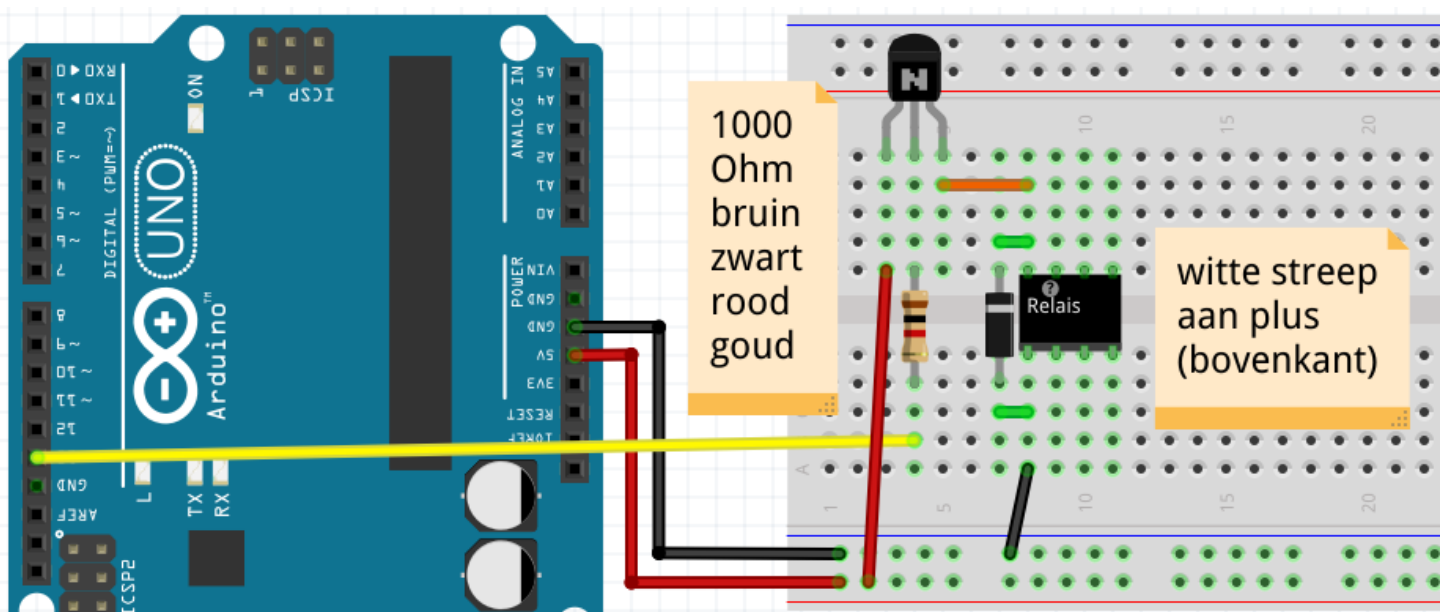


Figure 11: Een eenzaam relais

Haal de USB uit de computer. Sluit figuur ‘Een eenzaam relais’ aan. Doe op het eind de USB weer in de computer.

Upload de code van 'Blink' op de Arduino.

## Vragen

1. Wat hoor je? Als je niks hoort, heb je de schakeling fout aangesloten!
2. Welke Arduino pin levert de electriciteit voor het relais: pin 13 of 5V? Waarom?

## Oplossingen

1. Elke second hoor je een tik
2. De 5V levert de electriciteit voor het relais: deze gaat de linker pin van de transistor in, verder door de rechter pin en dan door het lampje. Pin 13 zorgt er enkel voor dat dat kan.

## Relais met LEDjes

We gaan nu kijken, wat een relais doet.

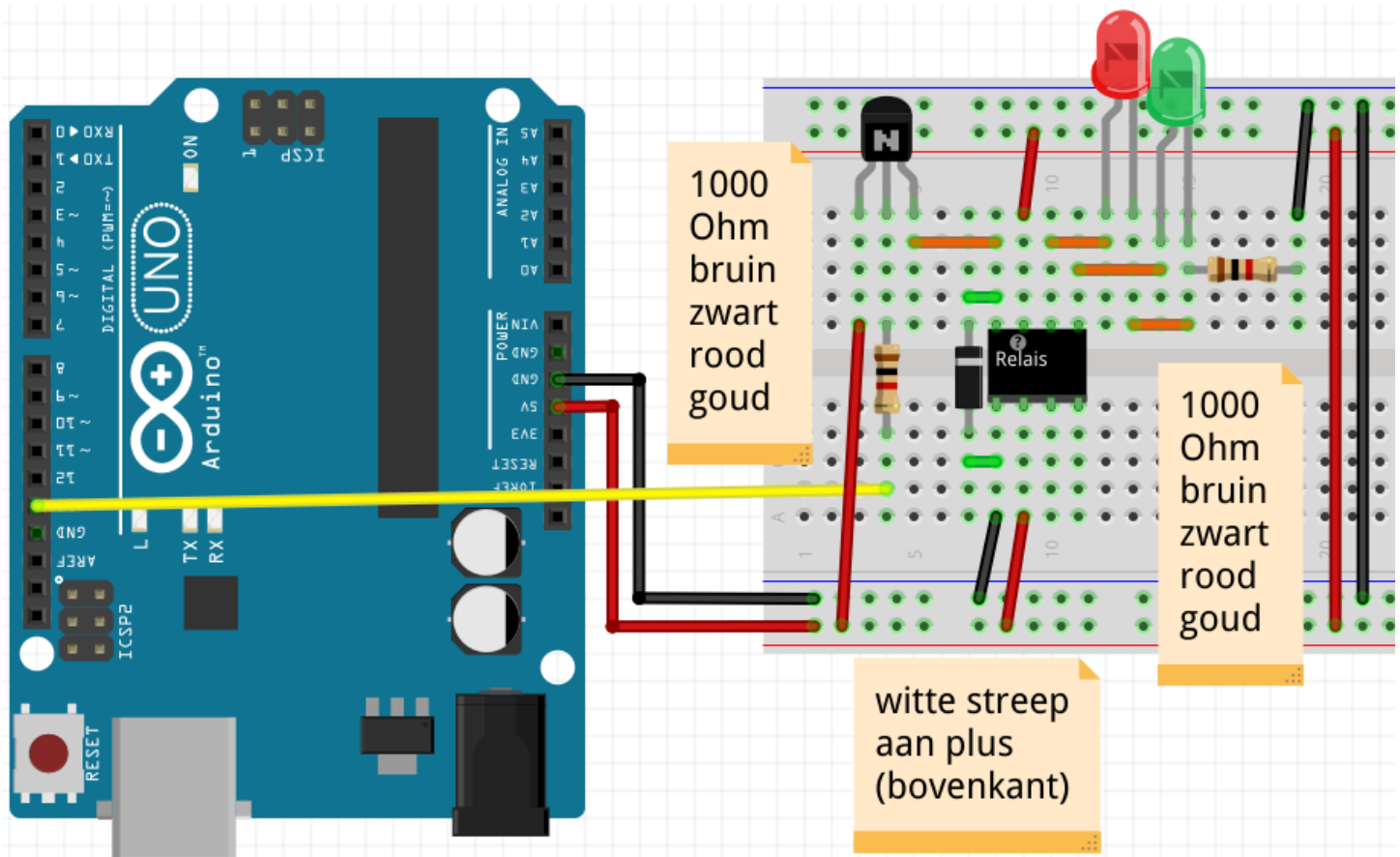


Figure 12: Relais met LEDs

Haal de USB uit de computer. Sluit figuur 'Relais met LEDs' aan. Doe op het eind de USB weer in de computer.

Upload de code van 'Blink' op de Arduino.

## Vragen

1. Wat zie je?
2. Welke Arduino pin levert de electriciteit voor het LEDs: pin 13 of 5V? Waarom?
3. Hoe kan het dat er maar een weerstand nodig is voor twee LEDjes?

## Oplossingen

1. Elke second hoor je een tik en gaat een andere kleur LED branden
2. De 5V levert de electriciteit voor de LEDs: deze gaat de tweede pin van het relais in, en komt dan uit de derde of vierde pin
3. Omdat er stroom komt uit *of* de derde *of* de vierde pin, gaat er altijd precies een LEDje branden. Dan is een weerstand genoeg

## Relais met DC motor

Nu komt de magie!

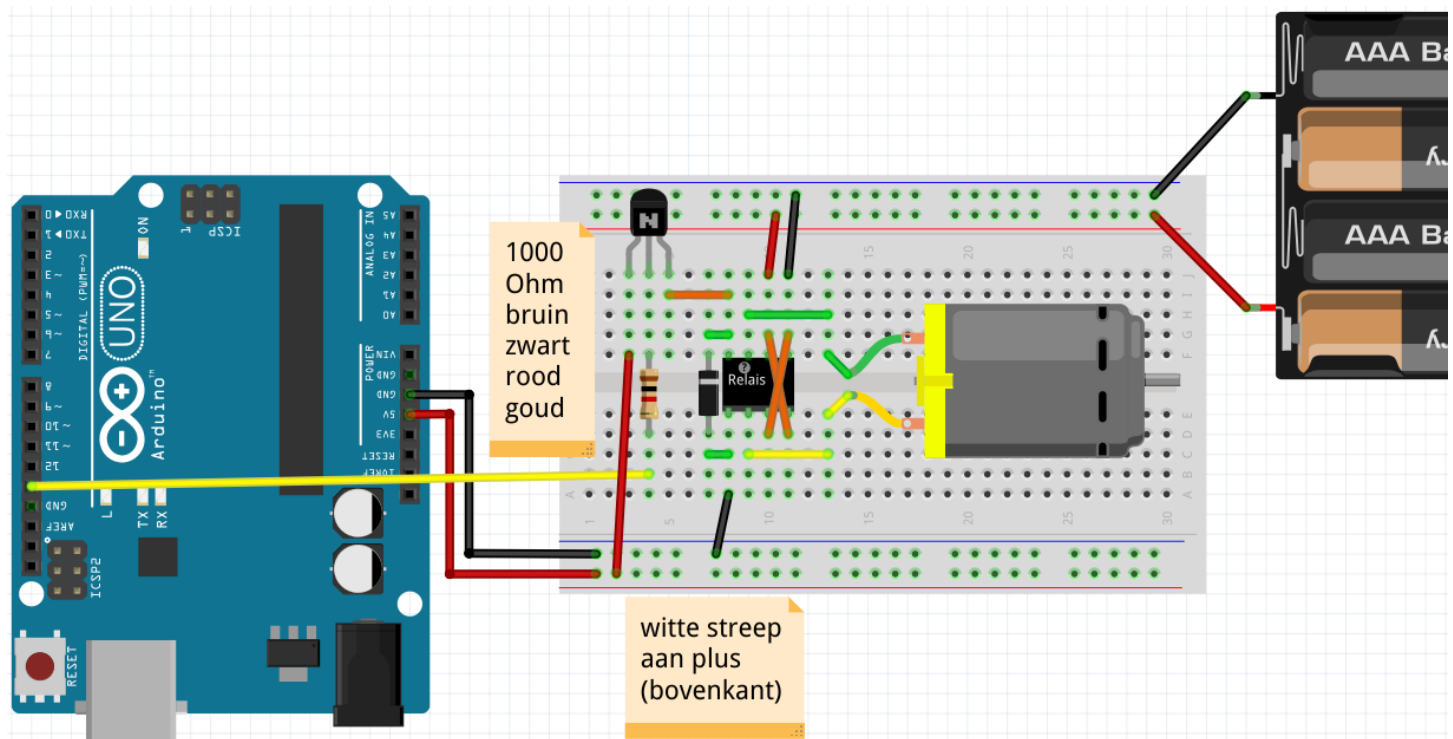


Figure 13: Relais met DC motor

Haal de USB uit de computer. Sluit figuur 'Relais met DC motor' aan. Doe op het eind de USB weer in de computer. Upload de code van 'Blink' op de Arduino.

## Vragen

1. Wat zie je?
2. Figuur 'Werking' laat zien hoe het kan dat de motor steeds een andere kant op gaat. Probeer jezelf uit te leggen hoe het werkt

## Oplossingen

1. De motor gaat een seconde de eene kant op, dan een seconde de andere kant
2. Als de relais aan staat, zijn de relaispinnen 2-3 en 6-7 verbonden. Is de relais uit, dan is 2-4 en 6-8 verbonden. Als je de draden volgt, zie je hierdoor dat de eene keer de linker kant van de motor op de plus komt, de andere keer op de min kant

## DPDT Relay

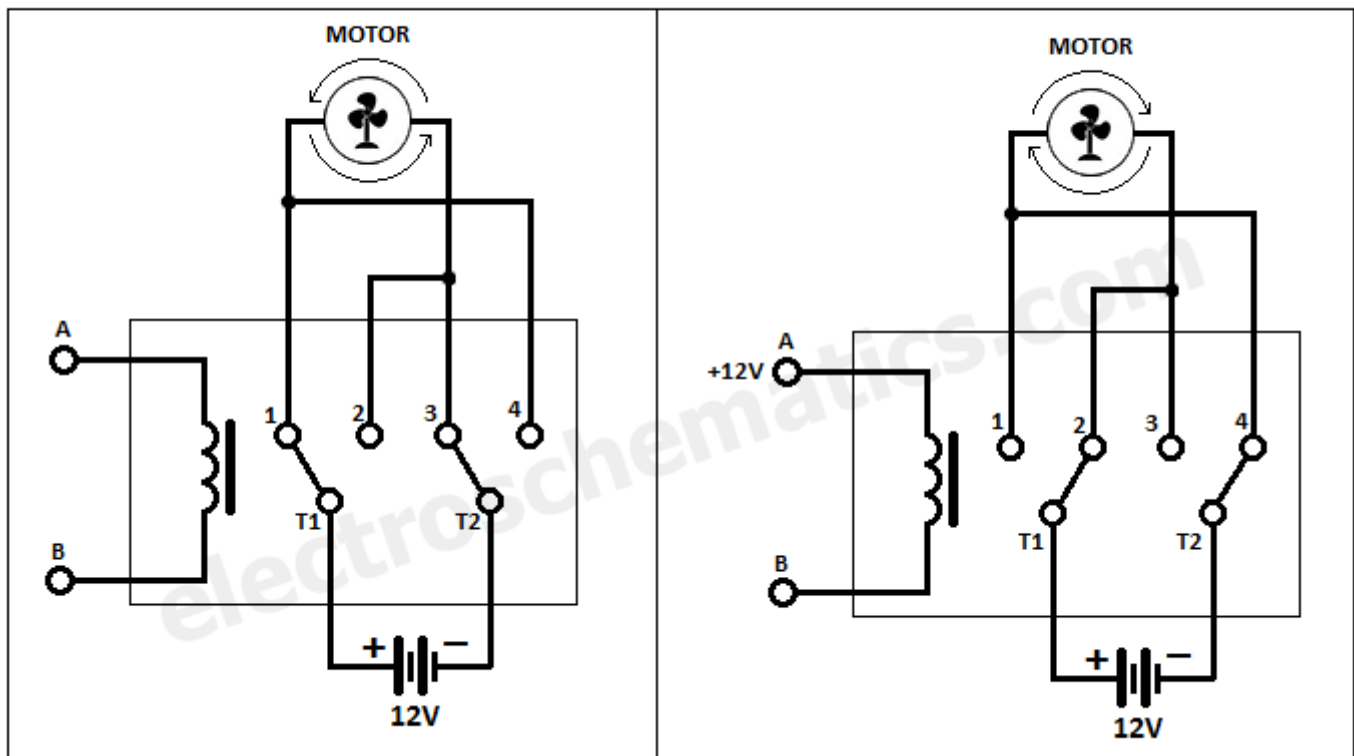


Figure 14: Werking

### Eindopdracht

- Laat de motor reageren op een LDR: als er geen licht is, moet de motor linksom draaien, anders rechtsom

## 8. Infrarood Sensor Obstakel Ontwijkend Object

Deze les leren we

- hoe je een autootje maakt die dingen ontwijkt

### Waarschuwing



Figure 15: Pas op! Zie ‘Waarschuwing’

Haal deze les *altijd* de USB snoer uit je computer als je een schakeling aan sluit. Anders gaat de computer misschien stuk.

### Infrarood Sensor

Sluit figuur ‘Infrarood sensor’ aan.

### Vragen

1. Welke code moet je op de Arduino zetten?
2. Hoe weet je dat het gelukt is?
3. Worden de getallen hoog of laag als je dichterbij komt?

### Oplossing

1. Code van de lessen met een sensor, bijvoorbeeld onderstaande code van les ‘4. FSR’:

```
void setup()
{
  pinMode(A0, INPUT);
  Serial.begin(9600);
}

void loop()
{
  Serial.println(analogRead(A0));
  delay(100);
}
```

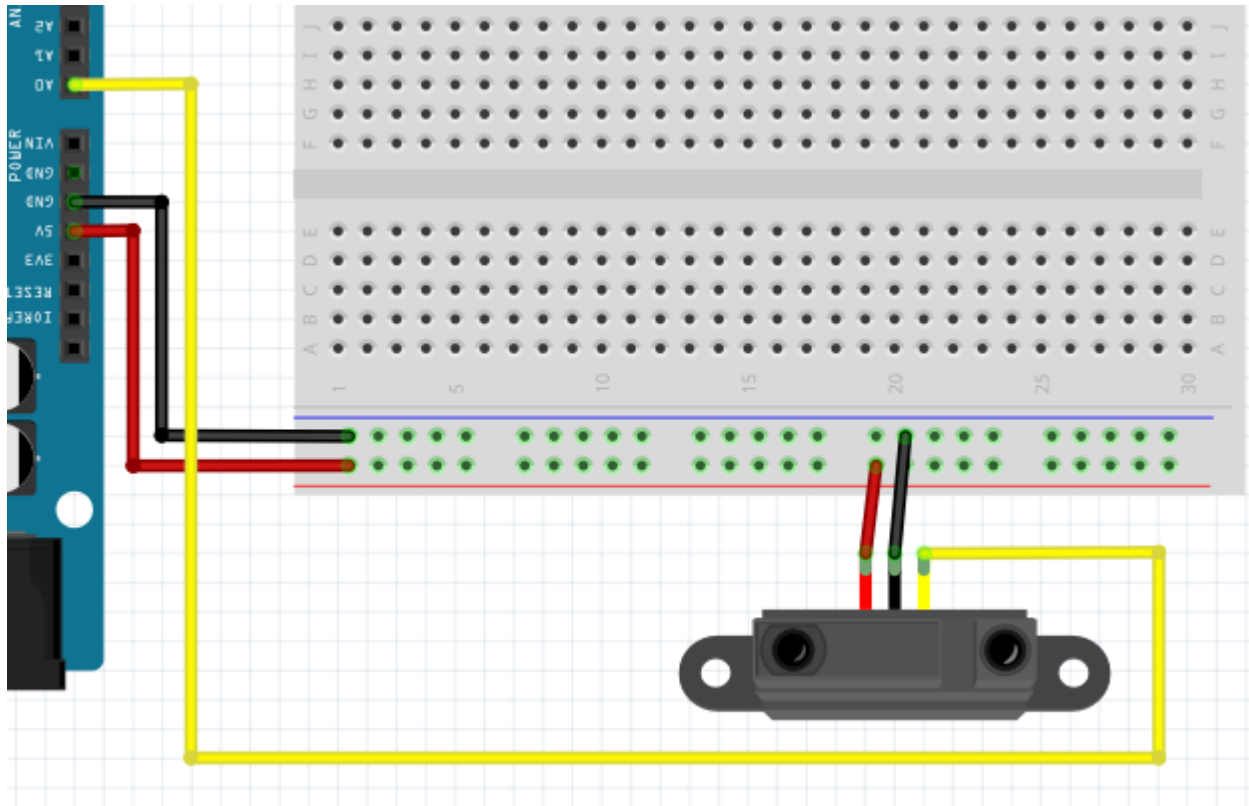


Figure 16: Infrarood sensor

2. Als de sensorwaarde duidelijk reageert op een hand die ervoor heen en weer wordt bewogen
3. Hoe dichterbij je komt, hoe lager de getallen worden

## LED met transistor

Een transistor is een soort drukknop. In plaats dat je een transistor met je vinger indrukt, zet je er elektrische spanning op. Als er spanning op staat, dan kan er stroom door de transistor.

Haal de USB uit de computer. Sluit figuur 'LED met transistor' aan. Doe op het eind de USB weer in de computer.

Upload de code van 'Blink' op de Arduino.

## Vragen

1. Hoe weet je dat dit gelukt is?

## Oplossingen

1. Als de LED knippert

## Relais

Haal de USB uit de computer. Sluit figuur 'Een eenzaam relais' aan. Doe op het eind de USB weer in de computer.

Upload de code van 'Blink' op de Arduino.

## Vragen

1. Hoe weet je dat dit gelukt is?



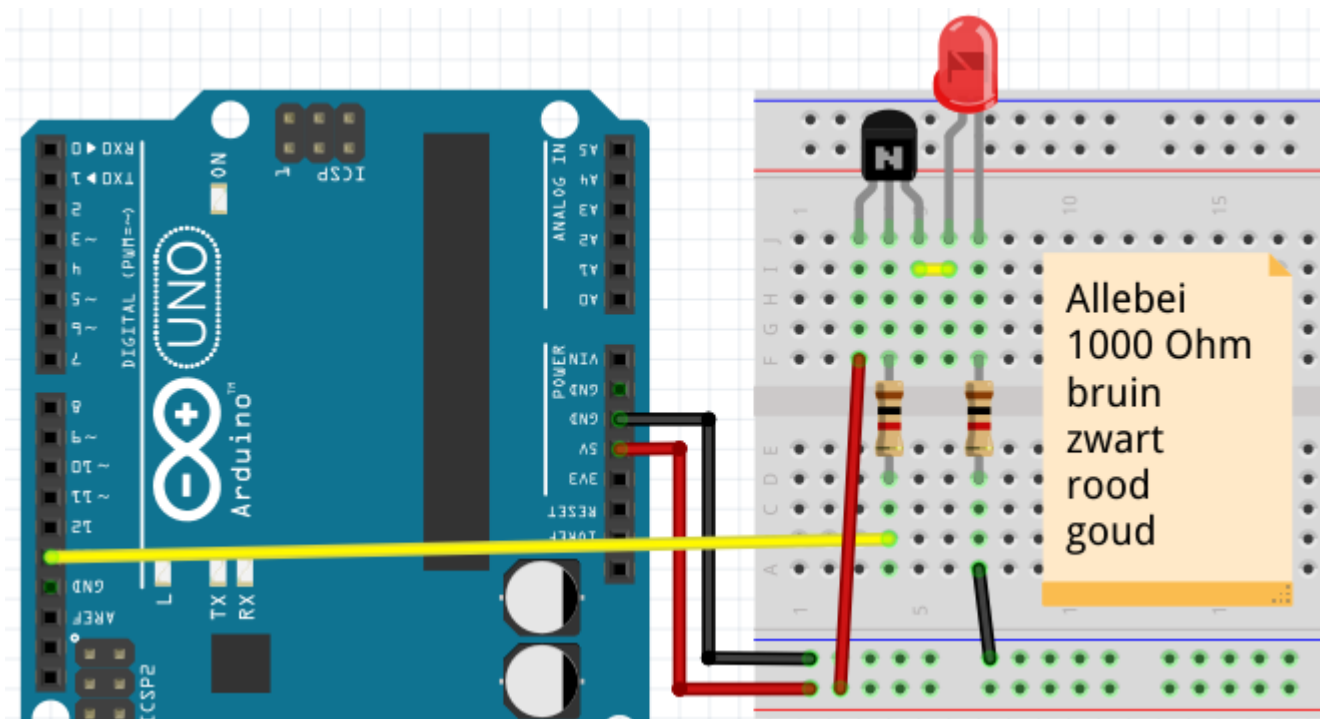


Figure 17: LED met transistor

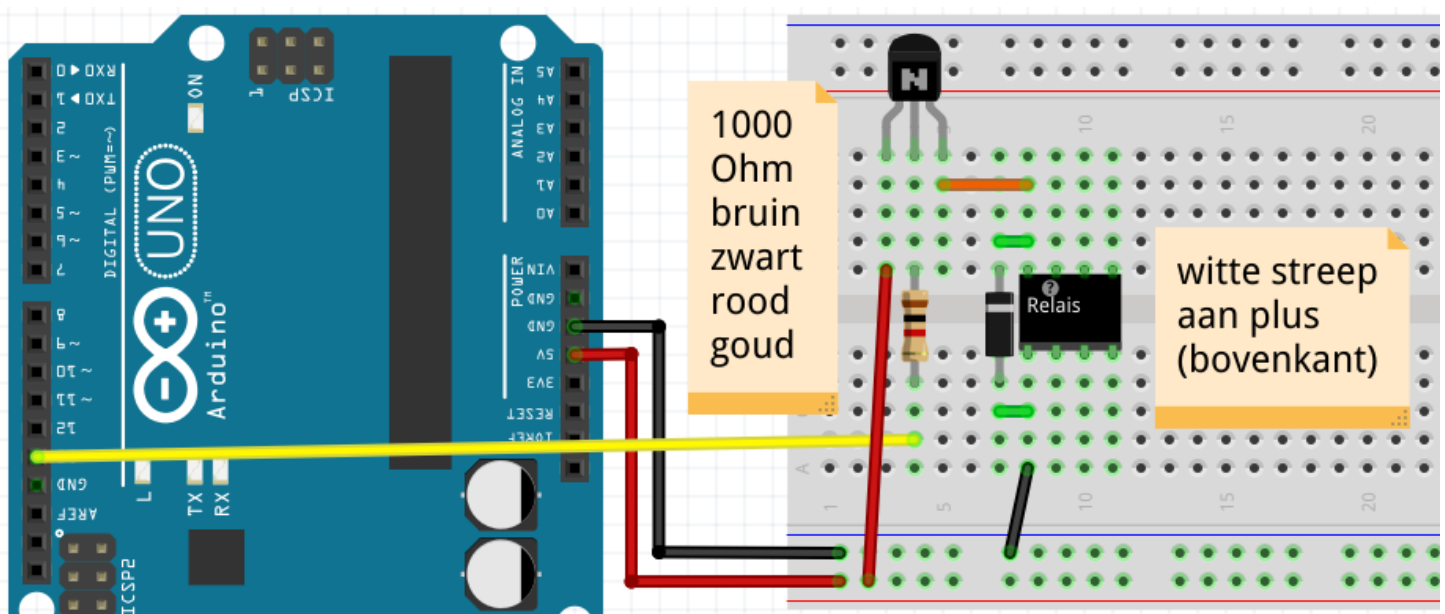


Figure 18: Een eenzaam relais

## Oplossingen

1. Als je elke second een tik hoort

## Relais met DC motor

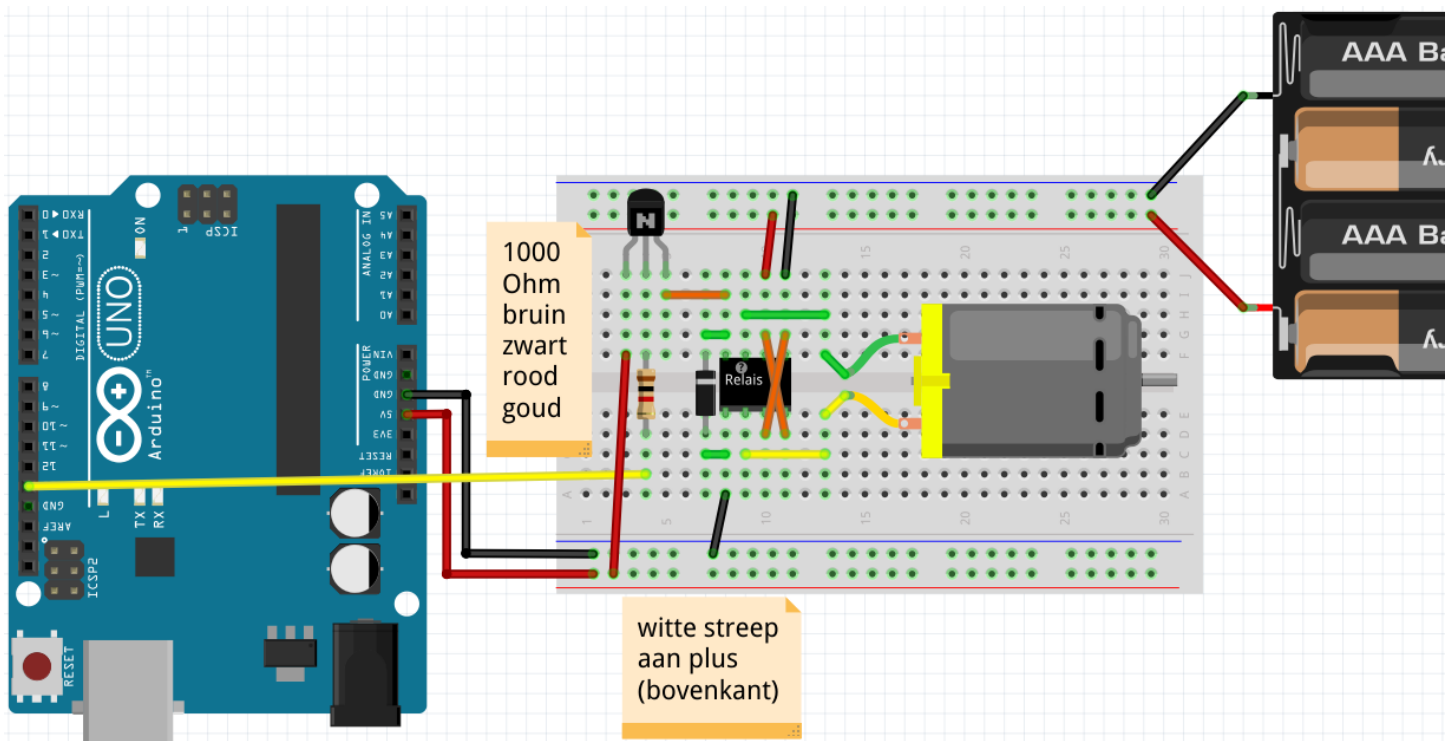


Figure 19: Relais met DC motor

Haal de USB uit de computer. Sluit figuur 'Relais met DC motor' aan. Doe op het eind de USB weer in de computer. Upload de code van 'Blink' op de Arduino.

## Vragen

1. Hoe weet je dat dit gelukt is?

## Oplossingen

1. Als de motor elke second van richting verandert

## Eindopdracht

- Maak de schakeling af, volgens figuur 'Eindopdracht'
- Programmeer de code zelf: als er niks voor de sensor zit, moet de auto vooruit gaan. Anders moet de auto draaien

