



# TABOUGUIA DJOKO

## EDDY CHRISTIAN

### DÉVELOPPEUR FULLSTACK

#### CONTACT

- ✉ [djokodev75@gmail.com](mailto:djokodev75@gmail.com)
- ☎ +237 652 26 03 68
- 📍 Douala Cameroun new-bell
- 🐙 <https://github.com/djokodev>
- 🌐 [www.linkedin.com/in/djokodev](https://www.linkedin.com/in/djokodev)

#### COMPETENCES TECHNIQUES

- **Langages de programmation** : HTML, CSS, PYTHON, JAVASCRIPT, JAVA
- **Frameworks et bibliothèques** : Django, ReactJS, NodeJS, React Native
- **Création d'API REST** : Express, DRF
- **Base de données** : MySQL, MongoDB, PostgreSQL
- **Analyse de données** : Numpy, Pandas, Scikit Learn, Matplotlib, Seaborn
- **Scraping** : Request, Bs4, Selenium
- **Versioning et organisation de projets** : Git, Github, Scrum, Agile

#### COMPETENCES NON TECHNIQUES

- Adaptabilité
- Bonne communication
- Respect des délais
- Collaboration et travail en d'équipe
- Curieux et Passionné

#### PROFIL

Développeur fullstack, passionné par l'intelligence artificielle et ses Méthodes d'apprentissage. Experience de développement avec les framework telques **django**, **typescript**, **reactJs**, **react native** et **nodeJs**. Autonome, curieux, dynamique et organisé je donne le meilleur de moi pour rendre le travail efficace.

#### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

##### Corextreme Technologies, nov 2023 - Fev 2023 Développeur Mobile (À distance)

j'ai travaillé sur un projet passionnant appelé **Yooke**. Yooke est une application mobile de transport que j'ai développé en utilisant **React Native** et **Node.js**. Mon rôle principal dans le projet était de mettre en place un **MVP** (Minimum Viable Product) pour cette application de transport. Yooke vise à offrir une solution pratique et efficace pour les déplacements urbains en permettant aux utilisateurs de réserver et de partager des trajets en temps réel.

##### Tâches effectuées :

- Création d'interfaces utilisateurs telles que la page d'inscription, la page de connexion, la page d'accueil (qui est présentée directement après que l'utilisateur se soit connecté afin qu'il puisse entrer des informations sur son voyage...), les différentes interfaces liées au portefeuille et au profil de l'utilisateur.. etc
- J'ai également codé une sorte de simulation, car le backend de l'application n'as pas encore été développé, et j'avais donc besoin d'une sorte de simulation pour présenter le mvp de l'application.
- J'ai produit un build pour android et ios pour tester l'application en temps réel.

## LANGUES

---

- Français (**Langue natale**)
- Anglais (**B1**)

## EDUCATION

---

- Licence en genie logiciel ( en cours )
- Brevet de technicien supérieur (BTS) en génie logiciel

## CENTRES D'INTÉRÊT

---

- Auteur-compositeur
- Lecture
- Sport

## CERTIFICATIONS

---

### Udemy

- **Formation ReactJS**
- **Formation Complète Python**  
<https://www.udemy.com/certificate/UC-27af459e-85db-4c10-b22d-6785bd0ee82f/>
- **Formation React Native**
- **Formation complète Django**  
<https://www.udemy.com/certificate/UC-916ab890-594f-4904-baad-16dd5081a5aa/>
- **Data Science et Machine Learning avec Python**  
<https://www.udemy.com/certificate/UC-730e453f-8a09-4f00-9512-7c196e928ca8/>

### Fulife Consulting, Douala mars - mai 2023

#### Stagiaire

J'ai eu l'opportunité de travailler dans le cadre du developpement d'une application de sport (**sportaabe**) sur le scraping de données, en utilisant des outils tels que BeautifulSoup, Selenium et Requests. Mon principal objectif était d'extraire des données à partir de Google Maps et de plusieurs autres sites web.

#### Taches effectuées :

- Developpement de l'algorithme de scraping en utilisant le langage de programmation python, qui m'a permit d'extraire les informations telles :
  - Noms des salles de sport
  - Localisations
  - Heures d'ouverture et fermeture
  - Longitudes et lattitudes
  - Numeros de telephone
- Organisation et netoyage des donnees recuperees dans un dataFrame
- Ameleoration de l'algorithme de scraping en fonction des difficultes rencontres sur certains site internet

### KinzGroup, Douala nov - mai 2022

#### Stage académique

Dans le cadre de la réalisation d'un réseau social.

Principales responsabilités :

- Création et gestion de la base de données NoSQL(MongoDB)
- Création du fil d'actualité et d'autres composant
- Gestion de l'authentification avec JWT avec react, redux et sass

Durant mon stage j'ai essayer de resoudre une problematique lie au frais de transaction MTN et ORANGE money. J'ai coder une application que j'ai appele **ViewMoney** qui permet a une personne de savoir quel frais lui etais deduis en fonction de son type de transaction. (Disponible sur le store)

## PORTFOLIO

---

**sera disponible d'ici le 24 février 2024.**