Trigeri (okidači)

- Okidači su korisnički definisani blokovi koda koji se izvršavaju u trenutku intervencije na tabelama (insert, update i delete) i omogućavaju manipulisanje podacima pre nego što uistinu budu uneti, izmenjeni ili obrisani.
- Dele se na tri kategorije (INSERT, UPDATE i DELETE) i dve pod kategorije (BEFORE i AFTER) i u zavisnosti od tipa, nude određene opcije.
- Jedan okidač je objekat u jednoj bazi podataka i važi samo za tu bazu.
 Ukoliko se ta baza obriše, biće obrisani i svi njeni okidači.
- Kada kreiramo okidač, povezujemo ga sa određenom tabelom i akcijom koju želimo da pratimo. Pri tom, ne možemo uneti više istoimenih okidača u jednoj tabeli, niti postaviti iste tipove okidača na isti događaj u jednoj tabeli (na primer dva BEFORE INSERT okidača na jednoj tabeli)

Before triggers

Karakteristika ovih okidača je da se događaju pre nego što podatak dođe do tabele. To nam omogućava da podatak presretnemo i izvršimo eventualnu intervenciju na njemu. U tu svrhu, MySQL u trenutku unosa kreira tabelu u memoriji, čija je struktura ista kao i ciljna tabela, s tom razlikom, što su jedini podaci ove tabele, u stvari, podaci koje unosimo ili menjamo:

```
create trigger checkName before insert on mytable
for each row set new.name = concat(new.name, "_test");

DELIMITER //
CREATE TRIGGER checkName BEFORE INSERT ON mytable
   FOR EACH ROW
    BEGIN
        if length(new.name) < 5 then
            set new.name = concat(new.name,"_test");
        END IF;
        END//
DELIMITER;

SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE TEXT = 'Ne moze';</pre>
```

Before triggers (update i delete)

 Update i delete trigeri funkcionišu isto kao i insert triger, samo se drugačije deklarišu

```
DELIMITER //
CREATE TRIGGER checkName BEFORE UPDATE ON mytable
FOR EACH ROW
    BEGIN
    if length(old.name) < 4 then
        set new.name = password(new.name);
    END IF;
    END//
DELIMITER;</pre>
```

After trigeri

- Ovi okidači aktiviraju se nakon unosa podataka. Znači da kada se nađemo u kodu okidača, imaćemo pristup samo već unetim podacima.
- After Triggers su dobri ukoliko želimo da paralelno sa glavnom tabelom ažuriramo i neku arhivsku, log ili bekap tabelu:

```
DELIMITER //
CREATE TRIGGER backup AFTER INSERT ON mytable
FOR EACH ROW
BEGIN
insert into backup (name) values (new.name);
END//
DELIMITER;
```

After trigeri

- Kada jednom postavimo okidač na tabelu, onda je on deo te tabele u kontekstu njenih transakcija. To znači da se, prilikom ažuriranja podataka, uzima u obzir i izvršavanje okidača i da će se akcija smatrati neuspešnom ukoliko dođe do greške prilikom njegove aktivacije.
- Ukoliko dođe do greške prilikom aktivacije BEFORE okidača, neće doći ni do aktivacije AFTER okidača (ukoliko se nalaze na istoj naredbi iste tabele)

Kurzori

- Kurzori su posebni tipovi podataka koji omogućavaju sekvencijalno rukovanje podacima dobijenim određenim upitom. Iako kažemo tipovi podataka, rukovanje kurzorima nije baš jednostavno kao sa prostim tipovima. Oni imaju tabelarnu strukturu i zahtevaju specifičan set naredbi prilikom rukovanja.
- Drugim rečima kurzori se koriste kako bi se prošlo (iteriralo) kroz veliku kolekciju podataka. Pogledajmo na početku neke od osobenosti MySQL kurzora:
 - Nije moguće vršiti ažuriranje podataka korišćenjem kurzora, već samo čitanje
 - Kroz redove se može prolaziti samo u jednom smeru, i to tako kako je definisano SELECT upitom; nije moguće vršiti prolazak unazad ili slično
 - Kurzore je moguće koristiti samo unutar uskladištenih rutina (procedura i korisnički definisanih funkcija) i trigera

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE my cursor()
BEGIN
declare id int;
declare fname varchar(50);
DECLARE c CURSOR FOR SELECT actor id, first name FROM actor;
 OPEN c;
  REPEAT
   FETCH c INTO id, fname;
      if fname = 'CHRISTIAN' then
        update actor set first_name = 'CHRIS' where actor id = id;
        end if:
    select fname;
   UNTIL isnull(id) END repeat;
  CLOSE c;
END
```

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE `film cursor`()
BEGIN
DECLARE sum float DEFAULT 0;
DECLARE counter int DEFAULT 0;
 DECLARE a float;
 DECLARE e int default 0;
 DECLARE c CURSOR FOR SELECT length FROM film;
 DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET e = 1;
 OPEN c;
 repeat
   FETCH c INTO a;
    IF NOT ISNULL(a) THEN
    SET sum = sum + a;
    END IF;
    SET counter = counter + 1;
   UNTIL e END repeat;
 CLOSE c;
 SELECT sum/counter;
END
```

Vežba

 Potrebno je napraviti tabelu bekap korisnika u koju će biti smešteni svi korisnici iz tabele users. Potrebno je napraviti logiku koja će da na svakog obrisanog ili unetog korisnika u

tabeli users, reagovati tako što će istog korisnika obrisati ili uneti, u tabelu usersbackup.

 Pomoć (sintaksa za kreiranje insert i delete trigera):

```
delimiter //
create trigger setBackup after insert on users
  for each row
    begin
    end //
delimiter;
delimiter //
create trigger deleteBackup after delete on users
  for each row
    begin
    end //
delimiter ;
```

Rešenje

```
create table usersbackup (id int, name varchar(50), password varchar(50),
status int);
delimiter //
create trigger setBackup after insert on users
 for each row
    begin
      insert into usersbackup (id,name,password,status)
      values (new.id,new.name,new.password,new.status);
end//
delimiter ;
     delimiter //
     create trigger deleteBackup after delete on users
       for each row
         begin
           delete from usersbackup where usersbackup.id = old.id;
         end//
     delimiter;
```

Vežba

- Potrebno je napraviti before insert triger, koji će prilikom unosa korisnika istog imena u tabelu users svakom novom korisniku dodavati prefix existing.
- Pomoć:
- Kreiranje before insert trigera:

```
delimiter //
create trigger trg_checkUser before insert on users
  for each row
    begin
    ...
end//
delimiter;
```

Rešenje

```
delimiter //
create trigger trg_checkUser before insert on users
  for each row
    begin
declare existing int;
      set existing = 0;
select count(id) from users where name = new.name into existing;
if existing > 0 then
set new.name = concat('existing ',new.name);
end if;
end//
delimiter ;
```