

Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu
Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

Projekat
Virtuelni video klub

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
popunjavanja anketa**

Verzija 1.1

Tim: The goldEN rASpberry



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
16.03.2023.	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Golubović (2020/0112)
09.04.2023.	1.1	Izmene nakon formalne inspekcije	Đorđe Golubović (2020/0112)



The goldDen rASpberry

1. Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario kupovine i iznajmljivanja naslova	4
2.1. Kratak opis	4
2.2. Tok događaja	4
2.2.1. Korisnik sa početne strane bira anketu	4
2.2.2. Korisnik uspešno odgovara na pitanje sa jednim odgovorom	4
2.2.3. Korisnik uspešno odgovara na pitanje sa više odgovora	5
2.2.4. Korisnik uspešno odgovara na pitanje iz padajućeg menija	5
2.2.5. Korisnik uspešno završava popunjavanje ankete	5
2.2.6. Korisnik neadekvatno odgovara na pitanje iz ankete	5
2.3. Posebni zahtevi	5
2.4. Preduslovi	5
2.5. Postuslovi	5



1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija popunjavanja anketa od strane registrovanih korisnika, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Svi članovi projektnog tima će koristiti ovaj dokument u razvoju i testiranju projekta. Dokument se može koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu, za registrovane korisnike.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li anketa ima ograničeno vreme za koje mora da se završi?	

2. Scenario popunjavanja ankete

2.1. Kratak opis

Registrovani korisnik može pristupiti anketi, na osnovu koje mu se predlažu određeni naslovi, što mu može pomoći pri odabiru za kupovinu ili iznajmljivanje. Ankete se periodično objavljuju od strane administratora i sastoje se od tri vrste pitanja: pitanja sa jednim odgovorom, pitanja sa više odgovora i pitanja iz padajućeg menija.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik sa početne strane bira anketu

1. Na početnoj stranici postoji dugme koje vodi na anketu.
2. Korisnik klikom na dugme ide do stranice sa anketom.
3. Pojavljuju se nova stranica sa svim pitanjima ankete.

Pitanja koja imaju samo jedan odgovor imaju pored sebe kružiće (°), ona koja imaju više odgovora imaju pored sebe kvadratiće (□), dok ona koja se biraju iz padajuće liste se nalaze u okviru liste na kojoj inicijalno piše „Please select an item.“.

2.2.2. Korisnik uspešno odgovara na pitanje sa jednim odgovorom.

1. Prikazuje se pitanje tako što se prikaže tekst pitanja i broj pitanja / ukupan broj pitanja u zagradi poravnato uz desnu ivicu, a ispod njega ponuđeni odgovori sa kružićima sa leve strane.
2. Korisnik bira jedan odgovor na pitanje tako što štiklira kružić pored pitanja.
3. Korisnik nastavlja sa popunjavanjem ankete.



2.2.3. Korisnik uspešno odgovara na pitanje sa više odgovora

1. Prikazuje se pitanje tako što se prikaže tekst pitanja i broj pitanja / ukupan broj pitanja u zagradi poravnato uz desnu ivicu, a ispod njega ponuđeni odgovori sa kvadratićima sa leve strane.
2. Korisnik ne mora da izabere nijedan, a može više odgovora na pitanje tako što štiklira kvadratić pored pitanja.
3. Korisnik nastavlja sa popunjavanjem ankete.

2.2.4. Korisnik uspešno odgovara na pitanje iz padajućeg menija

1. Prikazuje se pitanje tako što se prikaže tekst pitanja i broj pitanja / ukupan broj pitanja u zagradi poravnato uz desnu ivicu, a ispod njega lista ponuđenih odgovora sa inicijalnim stanjem „Izaberi stavku.“.
2. Korisnik bira jedan od ponuđenih odgovora iz liste.
3. Korisnik nastavlja sa popunjavanjem ankete.

2.2.5. Korisnik uspešno završava popunjavanje ankete

1. Korisnik pritiska dugme završi anketu koje se nalazi na kraju ankete, posle svih ponuđenih odgovora.
2. Na osnovu odgovora pojavljuje mu se nova stranica sa njemu prilagođenim naslovima.

2.2.6. *Korisnik neadekvatno odgovara na pitanje iz ankete*

1. Korisnik pritiska dugme završi anketu koje se nalazi na kraju ankete, posle svih ponuđenih odgovora.
2. Korisnik se vraća na stranicu sa anketom, pored pitanja na koja nije odgovorio stoji komentar.
3. Korisnik nastavlja sa popunjavanjem ankete.

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen na sistem pre popunjavanja ankete (uspešan scenario autorizacije).

Mora postojati anketa za popunjavanje, tj. da ga je administrator napravio (uspešan scenario objavljivanja anketa od strane administratora).

2.5. Postuslovi

Korisniku se prikazuje nova stranica sa odabranim naslovima.