## Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

## Projekat Virtuelni video klub

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti objavljivanja rang liste

Verzija 1.3

Tim: The golDen rASpberry



## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
15.03.2023.	1.0	Inicijalna verzija	Stefan Curović (2020/0068)
10.04.2023.	1.1	Izmene nakon FR faze	Stefan Curović (2020/0068)
02.06.2023.	1.2	Izmene ispisa, prilagođenje implementaciji	Stefan Curović (2020/0068)
05.06.2023.	1.3	Dodat prikaz završenih kvizova	Stefan Curović (2020/0068)

### The golDen rASpberry



1.	Uvo	od	4
	1.1.	Rezime	4
	1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe	
	1.3.	Reference	
	1.4.	Otvorena pitanja	
2.		nario objavljivanja rang liste	
	2.1.	Kratak opis	
	2.2.	Tok događaja	
	2.2.		
	2.2.		
	2.2.		
	2.2.4		
	2.2.		
	2.3.	Posebni zahtevi	
	2.4.	Preduslovi	
	2.5	Posledice	5



#### 1. Uvod

#### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija javnog objavljivanja rang liste za izabrani kviz, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

#### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Svi članovi projektnog tima će koristiti ovaj dokument u razvoju i testiranju projekta. Dokument se može koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu za administratore.

#### 1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

#### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

#### 2. Scenario objavljivanja rang liste

#### 2.1. Kratak opis

Administrator vidi listu kvizova podeljenih u tri kategorije – aktivni, istekli i završeni. Aktivni kvizovi su oni koje korisnici i dalje mogu da rade, dok su istekli oni koji čekaju na objavljivanje rang liste od strane administratora. Administrator može "objaviti" rang listu za bilo koju od ove dve kategorije kvizova, s tim što će objavljivanje rang liste aktivnog kviza rezultovati u privremenoj restrikciji za administratora u vidu rada sa kvizovima (tzv. cooldown). Pre objave rang liste administrator može videti najbolje rezultate i eventualno suspendovati nalog za koji sumnja da je ilegalno ostvario bodove na kvizu. Završeni kvizovi su oni čija je rang lista već objavljena i oni se mogu samo pregledati.

#### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Administrator bira postojeći kviz

- 1. Na ekranu se pojavljuju tri mogućnosti u vidu dugmadi aktivni, istekli i završeni kvizovi. Administrator klikom bira aktivne ili istekle kvizove nakon čega dugmadi nestaju.
- 2. Na ekranu se prikazuju: naslovi kvizova odabrane kategorije; imena, utrošeno vreme i osvojeni bodovi takmičara na datom kvizu (sortirano opadajuće po broju bodova); dugme sa natpisom "Objavi rezultate".



#### 2.2.2. Administrator objavljuje rezultate isteklog kviza

- 1. Administrator pritiska dugme "Objavi rezultate".
- 2. Kviz se u bazi ažurira u kategoriju završenih, propisane nagrade se u bazi dodeljuju najuspešnijim takmičarima i administratoru se prikazuje obaveštenje u vidu poruke sa tekstom "Uspešno ste objavili rang listu za izabrani kviz!".

#### 2.2.3. Administrator objavljuje rezultate aktivnog kviza

Akcije 1 i 2 su iste kao u scenariju 2.2.2.

3. Administratoru se ispisuje upozorenje u vidu poruke sa tekstom "Molimo vas da rezultate kviza u buduće ne objavljujete pre isteka roka"; U bazi se beleži restrikcija za rok "uranjen" administratora u vidu zabrane objavljivanja rezultata aktivnih kvizova, shodno tome koliko je – kako ne bi došlo do masovnog brisanja kvizova, ili malverzacije sa poenima.

#### 2.2.4. Administrator pokušava da objavi aktivni kviz sa aktivnom restrikcijom

- 1. Administrator pritiska dugme "Objavi rezultate".
- 2. Na ekranu se ispisuje obaveštenje u vidu poruke sa tekstom "Nažalost, još uvek ste suspendovani zbog prethodnog objavljivanja rezultata aktivnog kviza. Neuspešno objavljivanje rezultata kviza."

#### 2.2.5. Administor pregelda završene kvizove

- 1. Administrator na početnom prikazu bira završene kvizove, nakon čega dugmadi nestaju.
- 2. Na ekranu se prikazuju osnovne informacije o svim završenim kvizovima u arhivi.

#### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

#### 2.4. Preduslovi

Administrator mora biti prijavljen na sistem pre kreiranja i objavljivanja rang liste kviza (uspešan scenario autorizacije).

#### 2.5. Posledice

Kviz prelazi u kategoriju završenih. Svim korisnicima koji su učestvovali u kvizu je omogućen pristup rang listi sa početne strane.