

Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

Projekat

## **Virtuelni video klub**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pisanja  
komentara**

Verzija 1.1

**Tim: The golden rASpberry**



## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
15.03.2023.	1.0	Inicijalna verzija	Stefan Curović (2020/0068)
10.04.2023.	1.1	Izmene nakon FR faze	Stefan Curović (2020/0068)



<b>1.</b>	<b>Uvod.....</b>	<b>4</b>
1.1.	Rezime .....	4
1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3.	Reference .....	4
1.4.	Otvorena pitanja .....	4
<b>2.</b>	<b>Scenario pisanja komentara .....</b>	<b>4</b>
2.1.	Kratak opis.....	4
2.2.	Tok događaja .....	4
2.2.1.	Kritičar unosi punu recenziju .....	4
2.2.2.	Kritičar unosi ocenu bez komentara .....	4
2.2.3.	Kritičar šalje praznu recenziju .....	5
2.3.	Posebni zahtevi .....	5
2.4.	Preduslovi .....	5
2.5.	Posledice .....	5



## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija pisanja komentara i opcionog ocenjivanja naslova (ostavljanje recenzije) od strane Kritičara, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Svi članovi projektnog tima će koristiti ovaj dokument u razvoju i testiranju projekta. Dokument se može koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu, za Kritičare.

### 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. Scenario pisanja komentara

### 2.1. Kratak opis

Kritičar klikom na film ulazi na prikaz i opis filma, ispod kog se nalazi polje za unos komentara. Nakon unosa teksta i klika na odgovarajuće dugme za slanje, komentar će postati vidljiv na dnu odeljka sa svim komentarima na naslov, koji je vidljiv svim registrovanim korisnicima. Kritičar takođe može kliknuti određeni broj „zvezdica“ (od 1 do 10) i tako oceniti film, što se čuva kada se pošalje komentar.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Kritičar unosi punu recenziju

1. Kritičar unosi komentar u polje za komentar.
2. Kritičar pritiska željeni broj zvezdica u vidu ocene i pritiska dugme „Objavi komentar“.
3. Komentar i ocena se čuvaju u bazi i postaju javno vidljivi (prikazuje se prosečna ocena naslova).

#### 2.2.2. Kritičar unosi ocenu bez komentara

1. Isto kao Akcija 2 iz scenarija 2.2.1.
2. Na ekranu se ispisuje poruka „Morate uneti komentar pre slanja recenzije!“.



2.2.3. Kritičar šalje praznu recenziju  
Isto kao scenario 2.2.2.

### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4. Preduslovi

Kritičar mora biti prijavljen na sistem pre pisanja komentara (uspešan scenario autorizacije).

### 2.5. Posledice

Komentar postaje vidljiv svim registrovanim korisnicima. Ocena naslova se ažurira.