

Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu
Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

Projekat

Virtuelni video klub

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
objavljivanja ankete i kvizova**

Verzija 1.3

Tim: The goldDen rASpberry



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
14.03.2023.	1.0	Inicijalna verzija	Stefan Curović (2020/0068)
10.04.2023.	1.1	Izmena nakon FR faze	Stefan Curović (2020/0068)
25.05.2023.	1.2	Razrešavanje otvorenih pitanja	Stefan Curović (2020/0068)
02.06.2023.	1.3	Izmene ispisa, prilagođenje implementaciji	Stefan Curović (2020/0068)



1.	Uvod.....	4
1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3.	Reference	4
1.4.	Otvorena pitanja	4
2.	Scenario objavljivanja ankete i kvizova	4
2.1.	Kratak opis.....	4
2.2.	Tok događaja	4
2.2.1.	Administrator odabira tip forme koju želi da kreira	4
2.2.2.	Administrator dodaje pitanje sa jednim mogućim odgovorom	5
2.2.3.	Administrator dodaje pitanje sa više mogućih odgovora.....	5
2.2.4.	Administrator dodaje pitanje sa opcijama u padajućem meniju	5
2.2.5.	Administrator dodaje pitanje sa dopunom nedostajuće reči.....	5
2.2.6.	Administrator dodaje pitanje sa prepoznavanjem slike	5
2.2.7.	Administrator definiše pravila kviza	5
2.2.8.	Administrator objavljuje formu korisnicima.....	6
2.2.9.	Administrator čuva formu bez unetih pitanja	6
2.2.10.	Administrator ostavlja neko od polja za unos prazno	6
2.2.11.	Administrator stavlja nevalidnu vrednost za datum trajanja forme	6
2.2.12.	Administrator odustaje od kreiranja forme.....	6
2.3.	Posebni zahtevi	6
2.4.	Preduslovi.....	6
2.5.	Posledice	6



1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija kreiranja i javnog objavljivanja ankete i kvizova, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Svi članovi projektnog tima će koristiti ovaj dokument u razvoju i testiranju projekta. Dokument se može koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu, za administratore.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li nagrade uvek treba da budu fiksno za 3 najuspešnija takmičara ?	Za inicijalnu verziju aplikacije je to korektno. Ograničenje se lako može izmeniti u budućnosti.

2. Scenario objavljivanja ankete i kvizova

2.1. Kratak opis

Administrator ima model za kreiranje forme (ankete ili kviza), na koji može da doda proizvoljan broj pitanja. Pitanje može tražiti odabir jednog od ponuđenih odgovora, više ponuđenih odgovora, odabir iz padajućeg menija, ili, isključivo za kvizove, dopunu nedostajuće reči ili prepoznavanje date slike. Pamti se odabir tipa pitanja prilikom dodavanja pitanja u bazu. Pre same objave forme, administrator je dužan da navede vremenski rok trajanja forme, a u slučaju kviza dodatno i bodovanje svakog od pitanja. U slučaju nenavođenja nekih od ovih stavki, administratoru neće biti dozvoljeno da objavi formu. Forma takođe ima razumno ograničenje u broju pitanja, i ne može biti objavljena kao prazna.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Administrator odabira tip forme koju želi da kreira

1. Na ekranu se pojavljuju dve mogućnosti u vidu dugmadi – anketa ili kviz.
2. Administrator klikom bira jednu opciju nakon čega dugmadi nestaju.
3. Na ekranu se prikazuju dugmadi sa oznakom tipova pitanja koje ta vrsta forme podržava, polje za unos sa natpisom "Naslov", dugme "Pravila" (dostupno samo u slučaju kreiranja kviza), dugme "Sačuvaj" za kraj rada na novoj formi i dugme "Otkazi" za odustajanje od nove forme.
4. Administrator popunjava naslov forme.



2.2.2. Administrator dodaje pitanje sa jednim mogućim odgovorom

1. Administrator pritiska dugme sa oznakom tačke ("•").
2. Dodaje se element sa dva polja za unos teksta i dva dugmeta:
 - Polja su sa natpisom "Pitanje" i "Ponuđen odgovor" i u njih administrator treba da unese konkretan sadržaj.
 - Dugme sa oznakom "+", na čiji klik se dodaje još jedno polje za unos sa natpisom "Ponuđen odgovor".
 - Dugme sa oznakom "-1", na čiji klik se uklanja poslednje dodato polje za ponuđen odgovor (osim ako nije jedino).
3. Administrator unosi naslov pitanja i potreban broj ponuđenih odgovora.

2.2.3. Administrator dodaje pitanje sa više mogućih odgovora

Sve isto kao u scenariju 2.2.2, osim što administrator pritiska dugme sa oznakom kvadratića („■“) pri dodavanju pitanja.

2.2.4. Administrator dodaje pitanje sa opcijama u padajućem meniju

Sve isto kao u scenariju 2.2.2, osim što administrator pritiska dugme sa oznakom tri crtice („≡“) pri dodavanju pitanja.

2.2.5. Administrator dodaje pitanje sa dopunom nedostajuće reči

1. Administrator pritiska dugme sa oznakom donje crte („_“).
2. Dodaje se element sa dva polja za unos teksta, sa natpisima „Prvi deo“ i „Drugi deo“.
3. Administrator unosi potreban sadržaj.

2.2.6. Administrator dodaje pitanje sa prepoznavanjem slike

1. Administrator pritiska dugme sa oznakom znaka pitanja „?“.
2. Dodaje se element za unos slike, polje za unos teksta sa natpisom „Pitanje“ i polje za unos odgovora sa natpisom „Rešenje“.
3. Administrator unosi sliku i tekst pitanja.

2.2.7. Administrator definiše pravila kviza

1. Administrator pritiska dugme „Pravila“.
 2. Ispod dugmeta se prikazuje odabir za tip kviza (domaća ili strana kinematografija) i tabela sa dve kolone:
 - Leva kolona sadrži redni broj pitanja
 - Desna kolona sadrži polje za unos broja bodova za dato pitanje
- Bodovanje se pamti prilikom čuvanja samog kviza.



2.2.8. Administrator objavljuje formu korisnicima

1. Administrator pritiska dugme „Sačuvaj“.
2. Proverava se validnost unetih pitanja i prelazi na poseban prikaz za čuvanje forme. Prikazuje se naslov „Rezime“ i ispisuju se informacije o tipu forme, ukupnom broju pitanja, autoru forme, kao i polje za unos datuma do kog će forma biti validna, uz dugme za čuvanje forme.
3. Administrator unosi datum do kog forma traje i pritiska dugme za čuvanje.
4. U bazi se čuva forma, sva pitanja forme i datum trajanja forme. Svim korisnicima je forma sada dostupna za pregled i popunjavanje.

2.2.9. Administrator čuva formu bez unetih pitanja

1. Administrator pritiska dugme „Sačuvaj“.
2. Na ekranu se prikazuje poruka: „Morate uneti pitanja pre čuvanja forme!“.

2.2.10. Administrator ostavlja neko od polja za unos prazno

1. Administrator pritiska dugme „Sačuvaj“.
2. Na ekranu se prikazuje obaveštenje da konkretno polje mora biti popunjeno.

2.2.11. Administrator stavlja nevalidnu vrednost za datum trajanja forme

Akcije 1 i 2 iste kao u scenariju 2.2.8.

3. Administrator unosi datum koji je već prošao ili ne unosi datum uopšte (nevalidna vrednost) i pritiska dugme „Sačuvaj“.
4. Na ekranu se prikazuje obaveštenje u vidu poruke sa komentarom „Morate uneti ispravnu vrednost datuma do kog forma važi“.

2.2.12. Administrator odustaje od kreiranja forme

1. Administrator pritiska dugme „Otkaži“.
2. Forma i pitanja se ne čuvaju i administrator se vraća na početni ekran.

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Administrator mora biti prijavljen na sistem pre kreiranja i objavljivanja ankete ili kviz (uspešan scenario autorizacije).

2.5. Posledice

Forma se beleži u bazi podataka. Svim korisnicima je na svom prikazu dostupna nova forma koju je administrator kreirao.