

**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi Softverskog Inženjerstva**

# **Hotty**

**(Dostava hrane)**

**Specifikacija scenarija upotrebe registracija restorana**

**Verzija 1.0**



**Tim: Pravoslavni Džedaji**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Daničić

# Sadržaj

<b>1. Uvod.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1. Rezime.....</b>	<b>4</b>
<b>1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3. Reference.....</b>	<b>4</b>
<b>1.4. Otvorena pitanja.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Scenario registracije restorana .....</b>	<b>4</b>
<b>2.2. Kratak opis .....</b>	<b>4</b>
<b>2.3. Tok događaja .....</b>	<b>4</b>
<b>2.3.1. Korisnik(restoran) unosi sve potrebne informacije u ispravnom formatu i uspešno se registruje 4</b>	
<b>2.3.2. Korisnik(restoran) izostavlja da popuni neko polje .....</b>	<b>5</b>
<b>2.3.3. Korisnik(restoran) pokušava da se registruje sa već postojećom email adresom .....</b>	<b>5</b>
<b>2.3.4. Korisnik(restoran) ne unosi email adresu u ispravnom format.....</b>	<b>5</b>
<b>2.4. Posebni zahtevi.....</b>	<b>5</b>
<b>2.5. Preduslovi .....</b>	<b>6</b>
<b>2.6. Posledice .....</b>	<b>6</b>

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za registrovanje restorana

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

## 1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario registracije restorana

## 2.2. Kratak opis

- U slučaju da restoran nema svoj nalog, može da ga kreira tako što popuni određenu formu sa potrebnim podacima. Time biva zabeležen u našu bazu podataka i obezbeđuje mu se pristup sistemu.

## 2.3. Tok događaja

### 2.3.1. Korisnik(restoran) unosi sve potrebne informacije u ispravnom formatu i uspešno se registruje

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (naziv restorana, email, lozinka i ostale potrebne informacije za registraciju restorana)
- Korisnik popunjava sva polja i klikće na dugme "Registruj se"

- Sistem proverava da li su sva polja popunjena u ispravnom formatu i da li već ne postoji registrovani restoran sa zadatom email adresom

- Sistem prosleđuje korisnika na formu za logovanje

#### **2.3.2. Korisnik(restoran) izostavlja da popuni neko polje**

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (naziv restorana, email, lozinka i ostale potrebne informacije za registraciju restorana)
- Korisnik ne popunjava neko polje i klikće na dugme “Registruj se”
- Sistem ga vraća na stranicu registracije

#### **2.3.3. Korisnik(restoran) pokušava da se registruje sa već postojećom email adresom**

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (naziv restorana, email, lozinka i ostale potrebne informacije za registraciju restorana)
- Korisnik popunjava sva polja, a u polje sa email adresom unosi email koji je već registrovan u sistemu i klikće na dugme “Registruj se”
- Sistem ga vraća na stranicu registracije

#### **2.3.4. Korisnik(restoran) ne unosi email adresu u ispravnom format**

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (naziv restorana, email, lozinka i ostale potrebne informacije za registraciju restorana)
- Korisnik popunjava sva polja, a u polje sa email adresom unosi neispravan format i klikće na dugme “Registruj se”
- Sistem ga vraća na stranicu registracije

### **2.4. Posebni zahtevi**

- Nema

### **2.5. Preduslovi**

- Gost mora prvo na početnoj strani sajta da klikne na dugme “Registruj/Uloguj se” i izabere opciju “Registruj se kao restoran” koja će ga proslediti na stranicu sa formom za registraciju restorana

### **2.6. Posledice**

- Podaci registrovanog restorana se beleže u bazu što omogućava ponovni pristup uz autorizaciju