

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Principi Softverskog Inženjerstva

Hotty

(Dostava hrane)

Specifikacija scenarija upotrebe unošenje novog jela

Verzija 1.0



Tim: Pravoslavni Džedaji

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Slobodan Jevtić

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja.....	4
2. Scenarij unošenja nove hrane	4
2.2. Kratak opis	4
2.3. Tok događaja	4
2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno dodaje novo jelo na meniju	4
2.3.2. Korisnik(restoran) izostavlja da popuni sva polja pri unosu potrebnih podataka za novo jelo 5	
2.3.3. Korisnik(restoran) popunjava polje u neispravnom formatu	5
2.4. Posebni zahtevi.....	5
2.5. Preduslovi	5
2.6. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za unošenje novog jela

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario unošenja novog jela

2.2. Kratak opis

- Prilikom unošenja informacije ove vrste obavezno je uneti naziv, cenu, kategoriju, sastojke i gramažu jela, a moguće je i dodavanje slike

2.3. Tok događaja

2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno dodaje novo jelo na meniju

- Otvara se forma za unos potrebnih informacija o jelu(naziv, vrsta jela, gramaža, lista sastojaka, slika...)
- Korisnik popunjava sva polja u ispravnom formatu i klikće na dugme "Potvrdi"
- Sistem dodaje novo jelo u bazu i vraća ga na početnu stranu restorana sa ažuriranom listom jela

2.3.2. Korisnik(restoran) izostavlja da popuni sva polja pri unosu potrebnih podataka za novo jelo

- Otvara se forma za unos potrebnih informacija o jelu(naziv, vrsta jela, gramaža, lista sastojaka, slika...)
- Korisnik izostavlja da popuni sva polja i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem vraća korisnika na stranu forme za dodavanje novog jela

2.3.3. Korisnik(restoran) postavlja sliku u neispravnom formatu

- Otvara se forma za unos potrebnih informacija o jelu(naziv, vrsta jela, gramaža, lista sastojaka, slika...)
- Korisnik postavlja sliku u neispravnom formatu i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem vraća korisnika na stranu forme za dodavanje novog jela

2.4. Posebni zahtevi

- Nema

2.5. Preduslovi

- Korisnik prvo mora da je registrovan kao restoran i da je ulogovan na svoj profil
- Korisnik mora prvo kliknuti dugme “Dodaj jelo” koje se nalazi na početnoj strani restorana

2.6. Posledice

- Sistem dodaje novo jelo na meni restorana
- Sistem beleži podatke novog jela u bazu