

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

# Hotty

(Dostava hrane)

**Specifikacija scenarija upotrebe ažuriranje jela**

**Verzija 1.0**



Tim: Pravoslavni Džedaji

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Slobodan Jevtić

# Sadržaj

<b>1. Uvod.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1. Rezime.....</b>	<b>4</b>
<b>1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3. Reference.....</b>	<b>4</b>
<b>1.4. Otvorena pitanja.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Scenarijo ažuriranja jela.....</b>	<b>4</b>
<b>2.2. Kratak opis.....</b>	<b>4</b>
<b>2.3. Tok događaja.....</b>	<b>4</b>
<b>2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno ažurira jelo na meniju.....</b>	<b>4</b>
<b>2.3.2. Korisnik(restoran) izostavlja da popuni sva polja pri unosu potrebnih podataka za ažurirano jelo.....</b>	<b>5</b>
<b>2.3.3. Korisnik(restoran) popunjava polje u neispravnom formatu.....</b>	<b>5</b>
<b>2.4. Posebni zahtevi.....</b>	<b>5</b>
<b>2.5. Preduslovi.....</b>	<b>5</b>
<b>2.6. Posledice.....</b>	<b>5</b>

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za ažuriranje jela

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

## 1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario ažuriranja jela

## 2.2. Kratak opis

- Prilikom unošenja informacije ove vrste obavezno je uneti naziv, cenu, kategoriju, sastojke i gramažu jela, a moguće je i dodavanje slike

## 2.3. Tok događaja

### 2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno ažurira jelo na meniju

- Otvara se forma za unos potrebnih informacija o jelu(naziv, vrsta jela, gramaža, lista sastojaka, slika...) koja je već popunjena prvobitnim podacima
- Korisnik menja podatke nekih polja u ispravnom formatu i klikće na dugme "Ažuriraj jelo"
- Sistem proverava da li su uneti podaci ispravnog formata

- Sistem prosleđuje korisnika na stranu menija restorana sa pogledom na novo ažurirano jelo uz obaveštenje da je jelo uspešno ažurirano

### **2.3.2. Korisnik(restoran) izostavlja da popuni sva polja pri unosu potrebnih podataka za ažurirano jelo**

- Korisnik izostavlja da popuni sva polja i klikće na dugme “Ažuriraj jelo”
- Sistem vraća korisnika na stranu forme za ažuriranje jela uz obaveštenje koja polja nisu popunjena i da moraju sva polja biti popunjena da bi se jelo uspešno ažuriralo

### **2.3.3. Korisnik(restoran) popunjava polje u neispravnom formatu**

- Korisnik popunjava neko polje u neispravnom formatu i klikće na dugme “Ažuriraj jelo”
- Sistem vraća korisnika na stranu forme za ažuriranje jela uz obaveštenje koja polja nisu pravilno popunjena i kako treba da se popune da bi se jelo uspešno ažuriralo

## **2.4. Posebni zahtevi**

- Nema

## **2.5. Preduslovi**

- Korisnik prvo mora da je registrovan kao restoran i da je ulogovan na svoj profil
- Korisnik mora prvo kliknuti dugme “Ažuriraj jelo” koje se nalazi pored svakog jela na meniju

## **2.6. Posledice**

- Sistem ažurira podatke jela i prikazuje ih na meniju
- Sistem menja podatke ažuriranog jela u bazi