

**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi Softverskog Inženjerstva**

# **Hotty**

**(Dostava hrane)**

**Specifikacija scenarija upotrebe poručivanje hrane**

**Verzija 1.0**



**Tim: Pravoslavni Džedaji**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Dimitrije Gučević

# Sadržaj

<b>1. Uvod.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1. Rezime.....</b>	<b>4</b>
<b>1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3. Reference.....</b>	<b>4</b>
<b>1.4. Otvorena pitanja.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Scenarij poručivanja hrane .....</b>	<b>4</b>
<b>2.2. Kratak opis .....</b>	<b>4</b>
<b>2.3. Tok događaja .....</b>	<b>4</b>
<b>2.3.1. Korisnik uspešno poručuje hranu .....</b>	<b>4</b>
<b>2.3.2. Korisnik poručuje hranu čija vrednost ne ispunjava minimalnu vrednost dostave.....</b>	<b>5</b>
<b>2.3.3. Korisnik izostavlja da popuni sva polja pri unosu podataka potrebnih za dostavu.....</b>	<b>5</b>
<b>2.3.4. Korisnik unosi nepostojeću adresu pri unosu podataka potrebnih za dostavu.....</b>	<b>5</b>
<b>2.3.5. Korisnik unosi adresu na kojoj se ne vrši dostava hrane pri unosu podataka potrebnih za dostavu 5</b>	
<b>2.3.6. Korisnik unosi pogrešne podatke kartice pri unosu podataka potrebnih za dostavu .....</b>	<b>6</b>
<b>2.4. Posebni zahtevi.....</b>	<b>6</b>
<b>2.5. Preduslovi .....</b>	<b>6</b>
<b>2.6. Posledice .....</b>	<b>6</b>

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za poručivanje hrane

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

## 1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario poručivanja hrane

## 2.2. Kratak opis

- Prilikom poručivanja hrane registrovani korisnik bira način plaćanja i adresu dostave

## 2.3. Tok događaja

### 2.3.1. Korisnik uspešno poručuje hranu

- Korisnik, pregledanjem restorana i njihovih jelovnika, selektuje hranu koju želi da poruči klikom na dugme "Dodaj u korpu"
- Korisnik završava sa pregledanjem hrane i klikće na dugme "Moje Narudžbine"
- Sistem prikazuje novu stranu gde korisnik ima opciju da poruči bez popusta i da poruči sa popustom ukoliko je to moguće

- Korisnik bira jednu od opcija klikom na dugme “Poruči”
- Sistem proverava da li vrednost poručene hrane ispunjava uslov za dostavu
- Sistem prosleđuje korisnika na stranu za unos potrebnih informacija za dostavu (adresa dostave, način plaćanja...)
- Korisnik pravilno unosi sve potrebne podatke i klikće na dugme “Poruči”
- Sistem proverava da li su validni uneti podaci i obaveštava korisnika da je poručivanje hrane izvršeno uspešno

#### **2.3.2. Korisnik poručuje hranu čija vrednost ne ispunjava minimalnu vrednost dostave**

- Korisnik na strani “Moje Narudžbine” klikće na dugme “Poruči”
- Sistem ga vraća na stranu restorana uz obaveštenje da vrednost poručene hrane ne ispunjava uslov dostave

#### **2.3.3. Korisnik izostavlja da popuni sva polja pri unosu podataka potrebnih za dostavu**

- Korisnik izostavlja da popuni neko polje i klikće na dugme “Poruči”
- Sistem vraća korisnika na stranu za unos potrebnih podataka za dostavu uz obaveštenje koja polja nisu popunjena i da je potrebno popuniti sva polja da bi se poručivanje hrane uspešno izvršilo

#### **2.3.4. Korisnik unosi nepostojeću adresu pri unosu podataka potrebnih za dostavu**

- Korisnik popunjava sva polja i klikće na dugme “Poruči”
- Sistem vraća korisnika na stranu za unos potrebnih podataka za dostavu uz obaveštenje da je uneta adresa nepostojeća

#### **2.3.5. Korisnik unosi adresu na kojoj se ne vrši dostava hrane pri unosu podataka potrebnih za dostavu**

- Korisnik popunjava sva polja i klikće na dugme “Poruči”

- Sistem vraća korisnika na stranu za unos potrebnih podataka za dostavu uz obaveštenje da restoran ne vrši dostavu na unetoj adresi

#### **2.3.6. Korisnik unosi pogrešne podatke kartice pri unosu podataka potrebnih za dostavu**

- Korisnik popunjava sva polja i selektuje opciju plaćanje karticom
- Sistem otvara formu za unos potrebnih podataka kartice
- Korisnik unosi pogrešne podatke kartice i klikće na dugme “Poruči”
- Sistem vraća korisnika na formu za unos podataka kartice uz obaveštenje da su uneti podaci neispravni

#### **2.4. Posebni zahtevi**

- Nema

#### **2.5. Preduslovi**

- Korisnik prvo mora da je registrovan i da je ulogovan na svoj profil

#### **2.6. Posledice**

- Restoran odobrava porudžbinu, uz slanje okvirnog vremena potrebnog za dostavu, poručiocu hrane
- Sistem beleži podatke vezane za porudžbinu u bazu