

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

# Hotty

(Dostava hrane)

**Specifikacija scenarija upotrebe autorizacija restorana**

**Verzija 1.0**



Tim: Pravoslavni Džedaji

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Slobodan Jevtić

# Sadržaj

<b>1. Uvod.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1. Rezime.....</b>	<b>4</b>
<b>1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3. Reference.....</b>	<b>4</b>
<b>1.4. Otvorena pitanja .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Scenarij autorizacije restorana .....</b>	<b>4</b>
<b>2.2. Kratak opis .....</b>	<b>4</b>
<b>2.3. Tok događaja .....</b>	<b>5</b>
<b>2.3.1. Korisnik(restoran) unosi ispravno sve potrebne informacije i uspešno se autorizuje.....</b>	<b>5</b>
<b>2.3.2. Korisnik(restoran) izostavlja da popuni neko polje .....</b>	<b>5</b>
<b>2.3.3. Korisnik(restoran) unosi pogrešno korisničko ime ili lozinku .....</b>	<b>5</b>
<b>2.4. Posebni zahtevi.....</b>	<b>5</b>
<b>2.5. Preduslovi .....</b>	<b>5</b>
<b>2.6. Posledice .....</b>	<b>5</b>

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za autorizaciju restorana

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

## 1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario autorizacije restorana

## 2.2. Kratak opis

- Prilikom pristupa sajtu registrovani restoran unosi email i lozinku. Uneti podaci se proveravaju sa podacima iz baze podataka. Ukoliko dođe do preklapanja restoran je autorizovan. Nakon potvrđene autorizacije restoran ima mogućnost da ažurira informacije vezane za restoran: postavljanja novih ponuda i izbacivanje starih, ažuriranje jela, postavljanje kratkog opisa restorana i postavljanje logoa.

## **2.3. Tok događaja**

### **2.3.1. Korisnik(restoran) unosi ispravno sve potrebne informacije i uspešno se autorizuje**

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (email i lozinka)
- Korisnik popunjava sva polja i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem proverava da li se email i loznika poklapaju
- Sistem autorizuje korisnika i prosleđuje ga na početnu stranu restorana

### **2.3.2. Korisnik(restoran) izostavlja da popuni neko polje**

- Korisnik ne popunjava neko polje i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem ga vraća na stranicu za logovanje uz obaveštenje koje polje nije popunjeno i da moraju sva polja biti pupunjena da bi se autorizacija uspešno izvršila

### **2.3.3. Korisnik(restoran) unosi pogrešno korisničko ime ili lozinku**

- Korisnik popunjava sva polja i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem ga vraća na stranicu logovanja uz obaveštenje da su uneti podaci neispravni

## **2.4. Posebni zahtevi**

- Nema

## **2.5. Preduslovi**

- Gost mora prvo na početnoj strani sajta da klikne na dugme “Registruj/Uloguj se” koje će ga proslediti na stranicu sa formom za autorizaciju korisnika/restorana
- Gost mora da je već jednom izvršio registraciju restorana kako bi mogao da se uloguje

## **2.6. Posledice**

- Registrovani restoran ulogovanjem na sajt biva prosleđen na početnu stranu restorana
- Registrovani restoran ima mogućnost da se odjavi sa sajta klikom na dugme “Odjavi se” čime biva prosleđen na početnu stranu sajta u režimu gosta