

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Hotty

(Dostava hrane)

Specifikacija scenarija upotrebe ocenjivanje restorana

Verzija 1.0



Tim: Pravoslavni Džedaji

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Daničić

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenarij ocenjivanja restorana	4
2.2. Kratak opis	4
2.3. Tok događaja	4
2.3.1. Korisnik selektuje ocenu restorana od 1 do 5	4
2.4. Posebni zahtevi.....	5
2.5. Preduslovi	5
2.6. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za ocenjivanje restorana

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario ocenjivanja restorana

2.2. Kratak opis

- Registrovani korisnik može da oceni restoran sa ocenom od 1 do 5

2.3. Tok događaja

2.3.1. Korisnik selektuje ocenu restorana od 1 do 5

- Otvara se početna strana restorana
- Korisnik selektuje broj od 1 do 5 pomoću "radio buttona" i klikće na dugme "Oceni"
- Sistem beleži ocenu i obračunava prosek oceana koji će biti prikazan na početnoj strani sajta

2.4. Posebni zahtevi

- Nema

2.5. Preduslovi

- Korisnik mora da je registrovan i ulogovan na svoj nalog
- Korisnik mora da se nalazi na početnoj strani restorana

2.6. Posledice

- Ocena koju je korisnik dao se beleži u bazu