

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Hotty

(Dostava hrane)

Specifikacija scenarija upotrebe autorizacija restorana

Verzija 1.0



Tim: Pravoslavni Džedaji

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Slobodan Jevtić

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja.....	4
2. Scenarij autorizacije restorana	4
2.2. Kratak opis	4
2.3. Tok događaja	5
2.3.1. Korisnik(restoran) unosi ispravno sve potrebne informacije i uspešno se autorizuje.....	5
2.3.2. Korisnik(restoran) izostavlja da popuni neko polje	5
2.3.3. Korisnik(restoran) unosi pogrešno korisničko ime ili lozinku	5
2.4. Posebni zahtevi.....	5
2.5. Preduslovi	5
2.6. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za autorizaciju restorana

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario autorizacije restorana

2.2. Kratak opis

- Prilikom pristupa sajtu registrovani restoran unosi email i lozinku. Uneti podaci se proveravaju sa podacima iz baze podataka. Ukoliko dođe do preklapanja restoran je autorizovan. Nakon potvrđene autorizacije restoran ima mogućnost da ažurira informacije vezane za restoran: postavljanja novih ponuda i izbacivanje starih, ažuriranje jela, postavljanje kratkog opisa restorana i postavljanje logoa.

2.3. Tok događaja

2.3.1. Korisnik(restoran) unosi ispravno sve potrebne informacije i uspešno se autorizuje

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (email i lozinka)
- Korisnik popunjava sva polja i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem proverava da li se email i loznika poklapaju
- Sistem autorizuje korisnika i prosleđuje ga na početnu stranu restorana

2.3.2. Korisnik(restoran) izostavlja da popuni neko polje

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (email i lozinka)
- Korisnik ne popunjava neko polje i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem ga vraća na stranicu za logovanje

2.3.3. Korisnik(restoran) unosi pogrešan email ili lozinku

- Korisnik unosi pogrešan email ili lozinku i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem proverava da li se email i loznika poklapaju
- Sistem ga vraća na stranicu logovanja

2.4. Posebni zahtevi

- Nema

2.5. Preduslovi

- Gost mora prvo na početnoj strani sajta da klikne na dugme “Registruj/Uloguj se” koje će ga proslediti na stranicu sa formom za autorizaciju korisnika/restorana
- Gost mora da je već jednom izvršio registraciju restorana kako bi mogao da se uloguje

2.6. Posledice

- Registrovani restoran ulogovanjem na sajt biva prosleđen na početnu stranu restorana

- Registrovani restoran ima mogućnost da se odjavi sa sajta klikom na dugme “Odjavi se” čime biva prosleđen na početnu stranu sajta u režimu gosta