#### Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

## **Hotty**

(Dostava hrane)

# Specifikacija scenarija upotrebe postavljanje komentara restoranu

Verzija 1.0



Tim: Pravoslavni Džedaji

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Daničić

## Sadržaj

Uvod	l	.4
1.	Rezime	.4
2.	Namena dokumenta i ciline grupe	.4
	·	
	•	
2.3.2	. Korisnik izostavlja da popuni polje za komentar	.5
4.	Posebni zahtevi	.5
5.	Preduslovi	.5
6.	Posledice	.5
	1. 2. 3. 4. Scen 2. 3. 2.3.1 2.3.2 4.	1. Rezime

#### 1. Uvod

#### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za postavljanje komentara restoranu

#### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

 Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

#### 1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

#### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

### 2. Scenario postavljanja komentara restoranu

#### 2.2. Kratak opis

• Registrovani korisnik može ostaviti komentar na izabrani restoran

#### 2.3. Tok događaja

#### 2.3.1. Korisnik uspešno postavlja komentar restorana

- Otvara se stranica restorana gde se u dnu nalaze postavljeni komentari i tekstualno polje za postavljanje komentara
- Korisnik popunjava polje i klikće na dugme "Postavi"
- Sistem beleži komentar koji će sada biti vidljiv i od strane drugih korisnika I tog restorana

#### 2.3.2. Korisnik izostavlja da popuni polje za komentar

- Korisnik ne popunjava polje za komentar i klikće na dugme "Postavi"
- Sistem ignoriše akciju

#### 2.4. Posebni zahtevi

Nema

#### 2.5. Preduslovi

- Korisnik mora da je registrovan i ulogovan na svoj nalog
- Korisnik mora da na početnoj strani klikne na dugme "Meni" kako bi pristupio strani restorana

#### 2.6. Posledice

- Postavljen komentar se beleži u bazi
- Postavljeni komentar je sada vidljiv od ostalih korisnika I tog restorana