

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Hotty

(Dostava hrane)

Specifikacija scenarija upotrebe uklanjanje jela

Verzija 1.0



Tim: Pravoslavni Džedaji

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Slobodan Jevtić

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja.....	4
2. Scenariio uklanjanja jela	4
2.2. Kratak opis	4
2.3. Tok događaja	4
2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno uklanja jelo sa menija	4
1.4. Posebni zahtevi.....	4
1.5. Preduslovi	5
1.6. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za uklanjanje jela

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario uklanjanja jela

2.2. Kratak opis

- Prilikom uklanjanja jela potrebno je samo kliknuti na dugme "Ukloni jelo" koje se nalazi pored jela koje se želi ukloniti

2.3. Tok događaja

2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno uklanja jelo sa menija

- Korisnik pregleda jela sa menija i klikće na dugme "Ukloni jelo" pored jela koje želi da ukloni
- Sistem uklanja jelo iz baze i ažurira početnu stranicu restorana

1.4. Posebni zahtevi

- Nema

1.5. Preduslovi

- Korisnik prvo mora da je registrovan kao restoran i da je ulogovan na svoj profil
- Potrebno je da postoji barem jedno jelo na meniju restorana

1.6. Posledice

- Sistem uklanja jelo sa menija restorana
- Sistem uklanja jelo iz baze