

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Hotty

(Dostava hrane)

Specifikacija scenarija upotrebe registracija korisnika

Verzija 1.0



Tim: Pravoslavni Džedaji

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Dimitrije Gučević

Sadržaj

1. Uvod.....	3
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenarij registracije korisnika	4
2.2. Kratak opis	4
2.3. Tok događaja	4
2.3.1. Korisnik unosi sve potrebne informacije u ispravnom formatu i uspešno se registruje	4
2.3.2. Korisnik izostavlja da popuni neko polje.....	5
2.3.3. Korisnik pokušava da se registruje sa već postojećom email adresom	5
2.3.4. Korisnik ne unosi email adresu u ispravnom formatu	5
2.4. Posebni zahtevi.....	5
2.5. Preduslovi	5
2.6. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za registrovanje korisnika

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario registracije korisnika

2.2. Kratak opis

- U slučaju da korisnik nema svoj nalog, može da ga kreira tako što popuni određenu formu sa svojim ličnim podacima. Time biva zabeležen u našu bazu podataka i obezbeđuje mu se pristup sistemu.

2.3. Tok događaja

2.3.1. Korisnik unosi sve potrebne informacije u ispravnom formatu i uspešno se registruje

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (ime, prezime, email, lozinka, i ostale potrebne informacije za registraciju korisnika)
- Korisnik popunjava sva polja i klikće na dugme "Registruj se"

- Sistem proverava da li su sva polja popunjena u ispravnom formatu i da li već neko nije registrovan sa zadatom email adresom
- Sistem obaveštava o uspešnoj registraciji i prosleđuje korisnika na formu za logovanje

2.3.2. Korisnik izostavlja da popuni neko polje

- Korisnik ne popunjava neko polje i klikće na dugme “Registruj se”
- Sistem ga vraća na stranicu registracije uz obaveštenje koje polje nije popunjeno i da moraju sva polja biti pupunjena da bi se registracija uspešno izvršila

2.3.3. Korisnik pokušava da se registruje sa već postojećom email adresom

- Korisnik popunjava sva polja i klikće na dugme “Registruj se”
- Sistem ga vraća na stranicu registracije uz obaveštenje da korisnik sa unetim email-om već postoji

2.3.4. Korisnik ne unosi email adresu u ispravnom formatu

- Korisnik popunjava sva polja i klikće na dugme “Registruj se”
- Sistem ga vraća na stranicu registracije uz obaveštenje da uneta email adresa nije ispravnog formata

2.4. Posebni zahtevi

- Nema

2.5. Preduslovi

- Gost mora prvo na početnoj strani sajta da klikne na dugme “Registruj/Uloguj se” i izabere opciju “Registruj se kao korisnik” koje će ga proslediti na stranicu sa formom za registraciju korisnika

2.6. Posledice

- Podaci registrovanog korisnika se beleže u bazu što omogućava ponovni pristup uz autorizaciju