

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Hotty

(Dostava hrane)

Specifikacija scenarija administriranje sistema

(uklanjanje restorana)

Verzija 1.0



Tim: Pravoslavni Džedaji

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Daničić

Sadržaj

1.	Uvod.....	4
1.1.	Rezime.....	4
1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3.	Reference.....	4
1.4.	Otvorena pitanja.....	4
2.	Scenario uklanjanje restorana	4
2.2.	Kratak opis	4
2.3.	Tok događaja	4
2.3.1.	Administrator uspešno uklanja restoran iz sistema.....	4
1.1.	Posebni zahtevi.....	5
1.2.	Preduslovi	5
1.3.	Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za administriranje sistema, tačnije za uklanjanje restorana

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario uklanjanje restorana

2.2. Kratak opis

- Administrator ima mogućnost uklanjanja restorana iz sistema

2.3. Tok događaja

2.3.1. Administrator uspešno uklanja restoran iz sistema

- Sistem prikazuje listu registrovanih restorana
- Administrator klikće na dugme "Obrisi", koje se nalazi pored imena restorana kojeg želi da ukloni
- Sistem uklanja restoran iz baze i vraća ga na njegovu početnu stranu sa ažuriranom listom restorana

1.1. Posebni zahtevi

- Nema

1.2. Preduslovi

- Korisnik prvo mora da je ulogovan kao administrator
- Potrebno je da postoji barem jedan registrovan restoran

1.3. Posledice

- Podaci registrovanog restorana se brišu iz baze podataka kao i sva njegova jela.