

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

# Hotty

(Dostava hrane)

**Specifikacija scenarija upotrebe postavljanje logoa  
restorana**

**Verzija 1.0**



Tim: Pravoslavni Džedaji

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Dimitrije Gučević

# Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja.....	4
2. Scenario postavljanja logoa restorana .....	4
2.2. Kratak opis .....	4
2.3. Tok događaja .....	4
2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno postavlja logo .....	4
2.3.2. Korisnik(restoran) pokušava da postavi sliku za logo koja je neispravnog formata .....	5
2.3.3. Korisnik(restoran) ne selektuje fajl za logo .....	5
2.4. Posebni zahtevi.....	5
2.5. Preduslovi .....	5
2.6. Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za postavljanje logoa restorana

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

## 1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario postavljanja logoa restorana

## 2.2. Kratak opis

- Prilikom postavljanja logoa, korisnik(restoran) bira sliku iz svog fajl sistema koju želi da postavi za logo

## 2.3. Tok događaja

### 2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno postavlja logo

- Otvara se nova stranica sa dugmetom "Choose file" i "Potvrdi"
- Korisnik klikće na dugme "Choose file"
- Otvara se fajl sistem korisnika odakle bira željenu sliku
- Korisnik selektuje željenu sliku za novi logo
- Korisnik klikće na dugme "Potvrdi"
- Sistem proverava da li je fajl odgovarajućeg formata

- Sistem ažurira početnu stranu restorana i prikazuje je korisniku(restoranu)

### **2.3.2. Korisnik(restoran) pokušava da postavi sliku za logo koja je neispravnog formata**

- Otvara se nova stranica sa dugmetom "Choose file" i "Potvrdi"
- Korisnik klikće na dugme "Choose file"
- Otvara se fajl sistem korisnika odakle bira željenu sliku
- Korisnik selektuje željeni fajl neispravnog formata za novi logo iz svog fajl sistema
- Korisnik klikće na dugme "Potvrdi"
- Sistem ga vraća na stranu za biranje logoa

### **2.3.3. Korisnik(restoran) ne selektuje fajl za logo**

- Otvara se nova stranica sa dugmetom "Choose file" i "Potvrdi"
- Korisnik klikće na dugme potvrdi bez selektovanog fajla
- Sistem vraća korisnika na početnu stranu restorana bez promene logoa

## **2.4. Posebni zahtevi**

- Nema

## **2.5. Preduslovi**

- Korisnik prvo mora da je registrovan kao restoran i da je ulogovan na svoj profil
- Korisnik mora da klikne na dugme "Promeni logo" koje se nalazi ispod trenutnog logoa

## **2.6. Posledice**

- Sistem ažurira stranicu sa prikazom novog logoa
- Sistem menja podatke vezane za logo u bazi