

**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi Softverskog Inženjerstva**

# **Hotty**

**(Dostava hrane)**

**Specifikacija scenarija upotrebe uklanjanje jela**

**Verzija 1.0**



**Tim: Pravoslavni Džedaji**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Slobodan Jevtić

# Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenariio uklanjanja jela .....	4
2.2. Kratak opis .....	4
2.3. Tok događaja .....	4
2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno uklanja jelo sa menija .....	4
1.4. Posebni zahtevi.....	4
1.5. Preduslovi .....	5
1.6. Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za uklanjanje jela

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

## 1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario uklanjanja jela

## 2.2. Kratak opis

- Prilikom uklanjanja jela potrebno je samo kliknuti na dugme "Ukloni jelo" koje se nalazi pored jela koje se želi ukloniti

## 2.3. Tok događaja

### 2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno uklanja jelo sa menija

- Korisnik pregleda jela sa menija i klikće na dugme "Ukloni jelo" pored jela koje želi da ukloni

## 1.4. Posebni zahtevi

- Nema

### **1.5. Preduslovi**

- Korisnik prvo mora da je registrovan kao restoran i da je ulogovan na svoj profil

### **1.6. Posledice**

- Sistem uklanja jelo sa menija restorana
- Sistem uklanja jelo iz bazu