

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Hotty

(Dostava hrane)

**Specifikacija scenarija upotrebe postavljanje logoa
restorana**

Verzija 1.0



Tim: Pravoslavni Džedaji

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Dimitrije Gučević

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja.....	4
2. Scenarij postavljanja logoa restorana	4
2.2. Kratak opis	4
2.3. Tok događaja	4
2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno postavlja logo.....	4
2.3.2. Korisnik(restoran) pokušava da postavi sliku za logo koja je neispravnog formata.....	4
2.4. Posebni zahtevi.....	5
2.5. Preduslovi	5
2.6. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za postavljanje logoa restorana

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario postavljanja logoa restorana

2.2. Kratak opis

- Prilikom postavljanja logoa, korisnik(restoran) bira sliku iz svog fajl sistema koju želi da postavi za logo

2.3. Tok događaja

2.3.1. Korisnik(restoran) uspešno postavlja logo

- Otvara se fajl sistem korisnika odakle bira željenu sliku
- Korisnik selektuje željenu sliku za novi logo
- Sistem proverava da li je slika odgovarajućeg formata
- Sistem ažurira početnu stranu restorana i prikazuje je korisniku

2.3.2. Korisnik(restoran) pokušava da postavi sliku za logo koja je neispravnog formata

- Korisnik selektuje željenu sliku za novi logo iz svog fajl sistema

- Sistem ga vraća na početnu stranu restorana uz obaveštenje da je selektovana slika neispravnog formata

2.4. Posebni zahtevi

- Nema

2.5. Preduslovi

- Korisnik prvo mora da je registrovan kao restoran i da je ulogovan na svoj profil
- Korisnik mora da klikne na dugme “Promeni logo” koje se nalazi ispod trenutnog logoa

2.6. Posledice

- Sistem ažurira stranicu sa prikazom novog logoa
- Sistem menja podatke vezane za logo u bazi