

**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi Softverskog Inženjerstva**

# **Hotty**

**(Dostava hrane)**

**Specifikacija scenarija upotrebe autorizacija korisnika**

**Verzija 1.0**



**Tim: Pravoslavni Džedaji**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Slobodan Jevtić

# Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja.....	4
2. Scenarij autorizacije korisnika .....	4
2.2. Kratak opis .....	4
2.3. Tok događaja .....	5
2.3.1. Korisnik unosi ispravno sve potrebne informacije i uspešno se autorizuje .....	5
2.3.2. Korisnik izostavlja da popuni neko polje.....	5
2.3.3. Korisnik unosi pogrešno korisničko ime ili lozinku .....	5
2.4. Posebni zahtevi.....	5
2.5. Preduslovi .....	5
2.6. Posledice .....	6

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

- Definisanje scenarija upotrebe za autorizaciju korisnika

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

- Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

## 1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario autorizacije korisnika

## 2.2. Kratak opis

- Prilikom pristupa sajtu registrovani korisnik unosi email i lozinku. Uneti podaci se proveravaju sa podacima iz baze podataka. Ukoliko dodje do preklapanja korisnik je autorizovan. Nakon potvrđene autorizacije korisnik ima mogućnost da pregleda restorane po raznim kategorijama, naručuje hranu, ocenjuje restorane, piše komentare i ostvaruje bonuse.

## **2.3. Tok događaja**

### **2.3.1. Korisnik unosi ispravno sve potrebne informacije i uspešno se autorizuje**

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (email i lozinka)
- Korisnik ispravno popunjava sva polja i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem proverava da li se email i loznika poklapaju
- Sistem autorizuje korisnika i prosleđuje ga na početnu stranu sajta

### **2.3.2. Korisnik izostavlja da popuni neko polje**

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (email i lozinka)
- Korisnik ne popunjava neko polje i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem ga vraća na stranicu za logovanje

### **2.3.3. Korisnik unosi pogrešno email ili lozinku**

- Otvara se forma za popunjavanje u vidu tekstualnih polja gde se unose podaci (email i lozinka)
- Korisnik unosi pogrešno email ili lozinku i klikće na dugme “Potvrdi”
- Sistem proverava da li se email i loznika poklapaju
- Sistem ga vraća na stranicu logovanja

## **2.4. Posebni zahtevi**

- Nema

## **2.5. Preduslovi**

- Gost mora prvo na početnoj strani sajta da klikne na dugme “Registruj/Uloguj se” koje će ga proslediti na stranicu sa formom za autorizaciju korisnika/restorana
- Gost mora da je već jednom izvršio registraciju kako bi mogao da se uspešno uloguje

## **2.6. Posledice**

- Registrovani korisnik ulogovanjem na sajt biva prosleđen na početnu stranu sajta gde sada ima mogućnost pregleda restorana, naručivanja hrane, ocenjivanje i postavljanje komentara.
- Registrovani korisnik ima mogućnost da se odjavi sa sajta klikom na dugme "Odjavi se" čime biva prosleđen na početnu stranu sajta u režimu gosta