Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Hotty

(Dostava hrane)

Specifikacija scenarija administriranje sistema (uklanjanje restorana)

Verzija 1.0



Tim: Pravoslavni Džedaji

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
29.2.2020.	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Daničić

Sadržaj

1. Uv	rod	2
1.1.	Rezime	
1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe	
1.3.	Reference	
1.4.	Otvorena pitanja	
	enario uklanjanje restorana	
2. 506	enario ukianjanje restorana	2
2.2.	Kratak opis	2
2.3.	Tok događaja	2
2.3	3.1. Administrator uspešno uklanja restoran iz sistema	∠
1.1.	Posebni zahtevi	
1.2.	Preduslovi	
1.3.	Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

 Definisanje scenarija upotrebe za administriranje sistema, tačnije za uklanjenje restorana

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

 Dokument je namenjen svim članovima tima i može koristiti u razvoju i testiranju projekta

1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Izrada SSU i prototipa aplikacije (slajdovi sa vežbi)
- Primer SSU (popunjavanje ankete)

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario uklanjanje restorana

2.2. Kratak opis

Administrator ima mogućnost uklanjanja restorana iz sistema

2.3. Tok događaja

2.3.1. Administrator uspešno uklanja restoran iz sistema

- Sistem prikazuje listu registrovanih restorana
- Administrator klikće na dugme "Obrisi", koje se nalazi pored imena restorana kojeg želi da ukloni
- Sistem uklanja restoran iz baze

1.1. Posebni zahtevi

Nema

1.2. Preduslovi

• Korisnik prvo mora da je ulogovan kao administrator

1.3. Posledice

 Podaci registrovanog restorana se brišu iz baze podataka kao i sva njegova jela.