## Elektronski fakultet u Nišu - Katedra za računarstvo

## WEB PROGRAMIRANJE

Grupa B

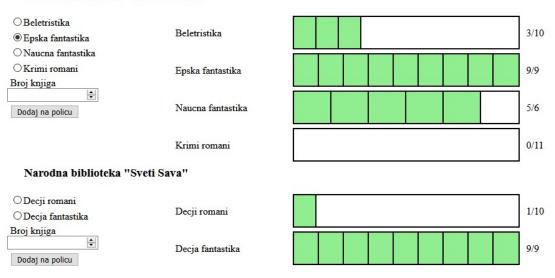
03.02.2020.

U Javascript-u napraviti aplikaciju koja podržava rad sa knjigama u biblioteci. Polica ima oznaku, maksimalni broj knjiga koje je moguće smestiti na polici i trenutni broj knjiga na polici. Pri kreiranju police proveriti da li su setovani atributi, ukoliko bilo koji atribut nije definisan setovati proizvoljnu vrednost. Bibilioteka pored naziva sadrži listu polica kao i neophodne metode za rad sa njima.

U glavnom programu pozvati odgovarajuću web api metodu koja pribavlja bibilioteke iz baze podataka sa njihovim policama. Pored prikaza polica dodati opciju za dodavanje knjiga na željenu policu. Korisnik bira željenu policu selektovanjem "radio button-a" koji predstavlja policu, u polje "Količina" upisuje broj knjiga koje dodaje na policu. Klikom na dugme "Dodaj na policu" ažurira se trenutni broj knjiga na polici, prikaz police i podaci u bazi podataka pozivom web api metode. Ukoliko korisnik pokuša da doda na policu više knjiga nego što je ostalo raspoloživog mesta prikazati poruku o grešci.

Aplikaciju realizovati korišćenjem fleksibilnog dizajna. Osnovna širina dela sa kontrolama za dodavanje knjiga na polici je 150px. Veličinu knjiga dinamički menjati u zavisnosti od veličine ekrana (dostupan prostor ravnomerno rasporediti između knjiga).

## Narodna biblioteka "Stevan Sremac"



## Kreirati Web api za podršku rada opisane javascript aplikacije.

U glavnom programu (JS aplikacija) pozvati web api koji vraća sve instance bibilioteka iz baze podataka (podatke u bazi uneti kroz Azure Data Studio, **uneti bar dve biblioteke**). Na osnovu dobijenih podataka kreirati prikaz polica biblioteka i popuniti "radio button" elemente. Pri dodavanju knjiga na polici ažurirati podatke u bazi podataka korišćenjem web api metode. Nakon uspešnog ažuriranja podataka u bazi izvršiti ažuriranje prikaza. U suprotnom prikazati poruku o grešci.

**Napomena:** Nije dozvoljeno dinamičko dodeljivanje i korišćenje ID-jeva u JavaScript kodu. Crtanje svih elemenata uraditi isključivo kroz JavaScript. JavaScript, CSS i HTML odvojiti u zasebne fajlove.

Napomena: Dupliranje i "hard-coded" kod donosi negativne poene