

## WEB PROGRAMIRANJE

Grupa A

03.02.2020.

U Javascript-u napraviti aplikaciju koja implementira rad sa silosima u fabrici. Silos ima oznaku, kapacitet i trenutnu količinu materijala i odgovarajuće metode. Pri kreiranju silosa proveriti attribute, ukoliko bilo koji atribut nije definisan setovati proizvoljnu vrednost. Fabrika pored naziva sadrži listu silosa kao i neophodne metode za rad sa njima. Za rad opisane aplikacije kreirati klase sa odgovarajućim metodama.

U glavnom programu povući podatke o dostupnim fabrikama i njihovim silosima iz baze podataka (korišćenjem web api-ja). Pored silosa dodati opciju za sipanje materijala u silos (ažurirati podatke u bazi). Korisnik iz liste silosa bira silos u koji dodaje materijal, u polje „Količina“ upisuje količinu materijala koju sipa u odabrani silos. Klikom na dugme „Sipaj u silos“ ažurira se trenutna količina materijala u silosu, prikaz silosa i podaci u bazi korišćenjem web api-ja. Ukoliko korisnik pokuša da sipa u silos veću količinu materijala od preostalog raspoloživog kapaciteta prikazati poruku o grešci.

Aplikaciju realizovati korišćenjem fleksibilnog dizajna. Osnovna širina dela sa kontrolama za dodavanje materijal u silos je 200px. Širinu silosa menjati sa promenom širine strane (raspoloživi prostor ravnomerno rasporediti između silosa).

### Zitopek

Silos 1  
100t/2000t

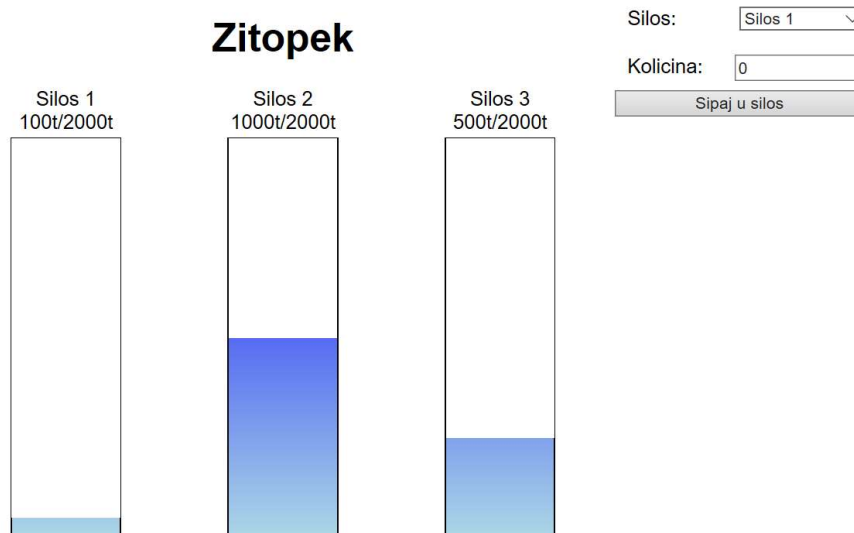
Silos 2  
1000t/2000t

Silos 3  
500t/2000t

Silos: Silos 1

Kolicina: 0

Sipaj u silos



### **Kreirati Web api za podršku rada opisane javascript aplikacije.**

U glavnom programu (JS aplikacija) pozvati web api koji vraća sve instance fabrika iz baze podataka (podatke u bazi uneti kroz Azure Data Studio, **uneti bar dve fabrike**). Na osnovu dobijenih podataka kreirati prikaz silosa fabrike i popuniti select element. Pri dodavanju materijala u silosu ažurirati podatke u bazi podataka korišćenjem web api metode. Nakon uspešnog ažuriranja podataka u bazi izvršiti ažuriranje prikaza. U suprotnom prikazati poruku o grešci.

**Napomena:** Nije dozvoljeno dinamičko dodeljivanje i korišćenje ID-jeva u JavaScript kodu. Crtanje svih elemenata uraditi isključivo kroz JavaScript. JavaScript, CSS i HTML odvojiti u zasebne fajlove.

**Napomena:** Dupliranje i „hard-coded“ kod donosi negativne poene