# Фер игра на срећу имплементирана коришћењем blockchain технологије

Студент: Ђорђе Гачић 626/2018 Професор: Др. Владимир Миловановић

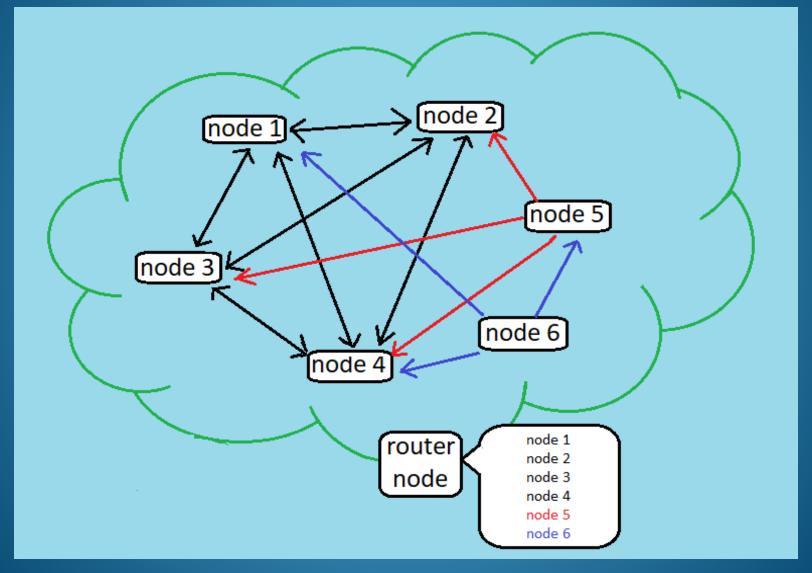
#### Основни елементи

- Peer to Peer мрежа
- Хеш функција
- "public key" криптографија и дигитални потпис
- Blockchain технологија

#### Peer to Peer мрежа

- Одсуство централног ауторитета
- Постиже се децентрализација
- Како наћи чвор за повезивање у мрежу?
  - Постојање рутер чвора (ипак мало централизовано?)
- Тестирање на локалном серверу адресирање преко портова
- Сваки чвор се повезује на 3 чвора у мрежи
- Најмање 4 чвора за функционисање

#### Peer to Peer мрежа



# Хеш функција

- SHA-256
- Користи се у Биткоину
- Излаз сматрамо као насумичан
- Неинвертибилна функција
- 256-битни излаз
- Још непронађена колизија (теоретски постоји јер је домен много већи скуп од кодомена код ових функција)

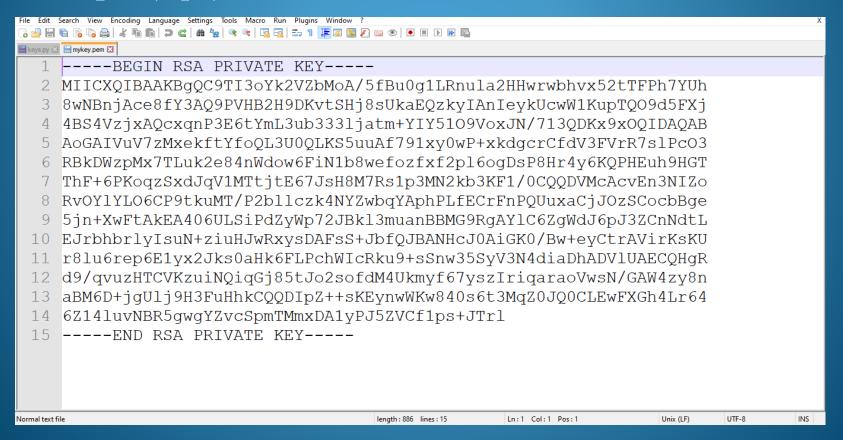
# "public key" криптографија и дигитални потпис

- Генерисање пара тајни и јавни кључ
- RSA алгоритам за асиметричну криптографију
- 1024 битни кључ (недовољно?)
- Потписивање поруке:

signature = (private key, message) verify(public key, message, signature)

#### Пар тајни/јавни кључ - приказ

- Смјештен у фајл са екстензијом .pem
- Садржај фајла:

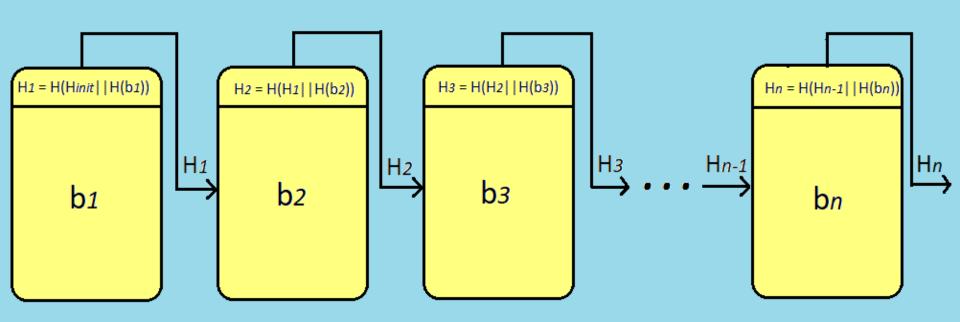


#### Компоненте тајног и јавног кључа

#### Увезено из mykey.pem фајла преко Пајтон-а

```
>>> from Crypto.PublicKey import RSA
>>> f = open('mykey.pem', 'r')
>>> key = RSA.importKey(f.read())
RsaKey(n=13293030674062643761873708310176919128199899926123927159152442169873966183895561
15245263913062169051485642154428318499168908751790118908917016660931125204454285457549169
74945180693423312255879667210356969735882462949262202048585041094417480919735798563925780
716721501709774190832850454273332693802565263913273,e=65537,d=2342461327144680976317789
78053856134369590604195833962157654098462444065133075761568865551001369071415304481910280
34953197331198004387978325825355033541666962213406539286749496528624207766954219326967371
61840789620495579358772281151812196748048425694307692087188632052148648423165829529219503
3479426500581373, p=111658934803364953467539383876686958293622905331374299319072993833536
94669885938510824136735515258469589906822849512279483081199880262010016186003361825133, q
=1190503088487464687178932705038936172765770419784388680577430261721013691418981652712369
3402123567092111305119884970161904020494414378064887020941201267581, u=700660326008874911
41720878183055580793753036616546182950993716843053658435206694554612663034312625227870035
2079513541758252316870544343884092442875019629)
>>> key.publickey()
RsaKey(n=13293030674062643761873708310176919128199899926123927159152442169873966183895561
15245263913062169051485642154428318499168908751790118908917016660931125204454285457549169
74945180693423312255879667210356969735882462949262202048585041094417480919735798563925780
716721501709774190832850454273332693802565263913273, e=65537)
>>> _
```

# Blockchain технологија



• Blockchain y json фајлу (Пајтон објекат типа dict)

#### Изглед једног блока са 2 опкладе:

```
ah72h7628dc058b0247945f3bc8b11399ea2d10c75e99901cbb385fb3dedd91c:
    "validatorPK": "----BEGIN PUBLIC KEY----\nMIA...OAB\n----END PUBLIC KEY----",
    "blockTimestamp": 1628778304.960544,
    "prevBlockHash": "367af80012b1c93...64d9c880f0dd",
    "bets":
       {"ecb8bba30b4183243acfc4709a5260187c238a236848ddcb554a1ad23c765f28":
            "gamblerPK": "----BEGIN PUBLIC KEY--...QAB\n----END PUBLIC KEY----",
            "numForProbability": "2",
            "sequenceChoice": "1",
            "betTimestamp": 1628778302.729225,
            "betSignature": "9471d5720dbd98ed...d7b"
       {"e6af2e8a8cdcbc7476430ab5b0ab539d142c9b20e1d657ee0aa75bb6f836d7cb":
            "gamblerPK": "----BEGIN PUBLIC KEY----\nMIGf...-END PUBLIC KEY----",
            "numForProbability": "4",
            "sequenceChoice": "10",
            "betTimestamp": 1628778302.753308,
            "betSignature": "1a154c161...7b7822f"
    "blockSignature": "424660eef715a9aff08b00...561f7"
```

#### Врсте чворова у мрежи

- Рутер чвор (класа RouterNode)
- Валидатор чвор (класа ValidatorNode)
- Коцкар чвор учесник у клађењу (класа GamblerNode)

#### Рутер чвор

- Фиксна адреса: 127.0.0.1:9000
- Разлог постојања: проблем проналаска активних чворова у мрежи
- Први се покреће и стално је активан
- Улога: да обезбједи листу активних валидатор чворова на које се могу повезати други чворови
- Мало нарушава децентрализацију?
- Нема додира са опкладама и blockchain-ом
- Избацује валидатора из листе активних чворова ако је прошло више од 5 минута од његовог последњег јављања

#### Валидатор чвор

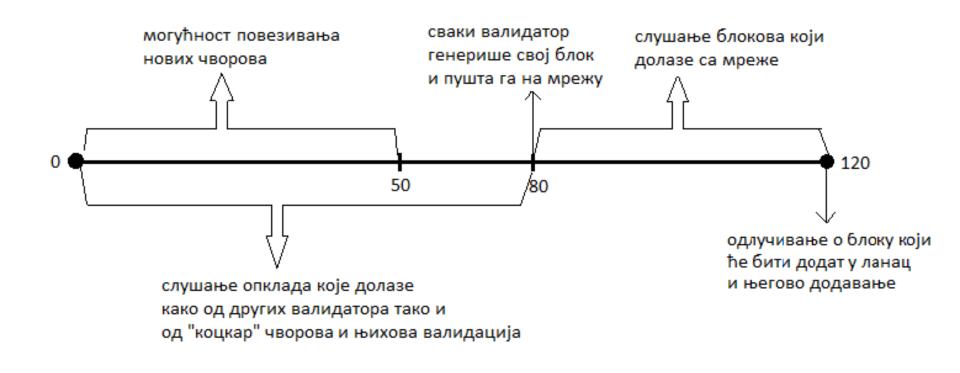
- Ради највећи дио посла у мрежи
- Договара се са другим валидаторима о уградњи блока у blockchain
- Повезује се преко рутер чвора на три насумично одабрана валидатор чвора
- Преузима blockchain и ажурира га после сваког круга како би учесницима (коцкар чворовима) и другим валидаторима који се повезују била доступна најновија верзија

#### Валидатор чвор

- Улога: слуша опкладе и провјерава њихову исправност, слуша блокове и провјерава њихову исправност, уграђује нови блок у blockchain, служи као сервер за повезивање коцкар чворовима
- Уградња новог блока у blockchain на свака 2 минута
- Нови резултат извлачења на свака 2 минута
- Јавља се рутер чвору на свака 2 минута (приликом провјере активности валидатора на које је повезан)

# Процес генерисања блока

#### Генерисање једног блока (трајање 120 секунди)



#### Провјера исправности опкладе

- Структура опкладе

Опклада је неисправна ако је:

- Timestamp опкладе мањи од timestamp-а последњег блока у blockchain-у (тј. ако је опклада млађа од последњег блока у ланцу)
- тренутни timestamp мањи од timestamp-а опкладе (опклада генерисана "у будућности")
- хеш вриједност прослијеђена уз опкладу различита од хеш вриједности над стварним подацима опкладе
- Ако се хеш вриједност опкладе поклапа са неком опкладом која већ постоји у blockchain-у
- Ако се потпис опкладе не поклапа са јавним кључем у опклади и подацима опкладе

У супротном, опклада је исправна

# Провјера исправности блока

- Структура блока Блок је неисправан ако је:
- timestamp блока мањи од timestamp-а последњег блока у blockchain-у (тј. ако је блок млађи од последњег блока у ланцу)
- тренутни timestamp мањи од timestamp-а блока (блок генерисан "у будућности")
- хеш вриједност прослијеђена уз блок различита од хеш вриједности над стварним подацима блока
- Ако нека од опклада у блоку није исправна
- Ако се опкаде у блоку који се провјерава разликују од опклада за које је валидатор који провјерава блок чуо у протеклом интервалу слушања опклада
- Ако се потпис блока не поклапа са подацима блока и јавним кључем онога ко је генерисао блок
- У супротном, блок је исправан

#### Договор о уградњи блока

- Провјерава се валидност блока
- Да ли блок стиже у вријеме кад се слушају блокови
- Блок са најмањом хеш вриједношћу од свих до тада примљених блокова у текућем кругу је кандидат за уградњу у blockchain
- Сви "поштени" валидатори уграђују исти блок у blockchain и на крају круга сви имају исту вриједност blockchain-а

#### Коцкар чвор

- Повезује се насумично на три валидатора преко рутер чвора
- Период за повезивање (првих 50 секунди круга)
- Формира опкладу на основу унесених података од стране учесника
- Шаље опкладу ка валидаторима на које је повезан
- По потреби преузима blockchain и провјерава статус опкладе (да ли је секвенца добитна)
- Опција да се само преузме blockchain од валидатора без учешћа у клађењу

# Структура пројекта

#### Коришћен Пајтон програмски језик

- Датотека "routerNode.py" имплементација класе "RouterNode"
- Датотака "routerApp.py" покреће рутер чвор
- Датотека "validatorNode.py" имплементација класе "ValidatorNode"
- Датотека "validatorApp.py" покреће валидатор чвор
- Датотека "gamblerNode.py" имплементација класе "GamblerNode"
- Датотека "gamblerApp.py" покреће коцкар чвор

#### Покретање чворова

- 1) Покретање рутер чвора
- 2) Покретање најмање 4 валидатор чвора
- 3) Могућност повезивања коцкар чворова тј. учесника у клађењу као и још валидатор чворова
- Чворови се повезују само у термину предвиђеном за повезивање у мрежу тј. у првих 50 секунди сваког круга извлачења

#### Опис игре на срећу



- На шта се учесници кладе?
- Резултат извлачења: бинарна репрезентација хеш вриједности блока који ће бити генерисан
- Гледају се последњи битови битови најмање тежине

```
>>> from Crypto.Hash import SHA256
>>> hash = SHA256.new("hello, world!".encode())
>>> hexHash = hash.hexdigest()
>>> hexHash
68e656b251e67e8358bef8483ab0d51c6619f3e7a1a9f0e75838d41ff368f728
>>> intHash = int(hexHash, 16)
>>> intHash
47447509435240178963798524362534432113195114210189468302358324674552893339432
>>> binHash = bin(intHash)
>>> binHash
>>> binHash[2:].zfill(256)
```

# Опције за клађење

Могућност уноса за вјероватноћу од стране учесника	вјероватноћа	Број последњих битова који се предвиђају
2	1/2	1
4	1/4	2
8	1/8	3
16	1/16	4
32	1/32	5
64	1/64	6
128	1/128	7
256	1/256	8

# Опције учешћа у игри

#### 1. Са клађењем

Уноси се кључ, ознака за вјероватноћу, секвенца која се предвиђа (дужине у складу са вјероватноћом). Шаље се потписана опклада на мрежу. Даље постоје 2 могућности:

- a) Чекамо да се круг заврши да бисмо преузели blockchain и провјерили да ли смо остварили добитак или не
- б) Излазимо из програма без провјере резултата опкладе

#### 2. Без клађења

Уноси се кључ и чека се преузимање најновије верзије blockchain-а како би провјерили да ли посједујемо неку опкладу (тј. да ли постоји опклада повезана са унијетим јавним кључем)

#### Закључак

- Повјерење учесника
- Сваки учесник буквално учествује у генерисању резултата извлачења
- Валидан власник blockchain-а може постати свако ко преузме последњу верзију и ажурира је сваких 2 минута (тј. након сваког генерисања новог блока)
- Овде није имплементирана криптовалута!
- Недостаци пројекта
- Демонстрација

#### Хвала на пажњи!