

Validation and Verification

Unit testing with JUnit

1 Preliminary questions

Question 1 This result cannot prove in any way that the method "remove" is correct. Why?

Ce test n'est pas un test unitaire correct car il repose sur l'utilisation de plusieurs méthodes de l'objet `MyLinkedList`. La méthode n'est jamais testée et, si elle a un comportement défectueux, il est impossible d'affirmer que le comportement de la méthode `remove()` soit correct.

Question 2 Does it prove that there is an error in the method "add"?

Non car l'erreur peut provenir soit de `add()` soit de `remove()` mais l'assertion ne permet pas de savoir laquelle des 2 méthodes n'a pas un comportement correct. Par exemple :

- si les 2 méthodes sont inactives, le test sera correct malgré un comportement erroné
- si `add()` n'est pas correcte mais que `remove()` l'est, ou inversement, le test sera en échec sans être capable de déterminer laquelle des 2 méthodes n'a pas le comportement attendu.

Question 3 According to the name of the test case, the intent is to test the method "remove". What conditions must be met in order for this test to be effective?

Toutes les méthodes utilisées par le test de la méthode `remove()` doivent disposer de leurs propres tests unitaires qui assurent leur bon fonctionnement. Concernant la méthode `size()` qui est un getter, dans notre cas, on considère que celle-ci est correct d'office car l'attribut qu'elle retourne n'est pas public et son comportement est très simple (seulement un `return`).

Question 4 Does the order of test methods within the class `MyLinkedList` matter? Why?

Oui car des tests sont dépendants d'autres tests. Par exemple, il est préférable de tester le bon fonctionnement de la méthode `add()` avant celui de la méthode `remove()` car cette dernière dépend de la première. En revanche, certains cas ne peuvent être résolus car les tests sont interdépendants. Par exemple, le test de la méthode `get()` a besoin d'utiliser la méthode `add()`, et le test de la méthode `add()` nécessite l'utilisation de la méthode `get()` pour vérifier le bon ajout de l'élément.

Question 5 Suppose that we have adequately tested the method `add(Object o)` and that it appears to be correct. We note, by analyzing the code, that it calls the "addBefore" method. Can we also consider this method as sufficiently tested? Why?

Oui dans la mesure où les tests sur la méthode `add` ont été concluants et qu'il n'ont pas mis en évidence un bug. On peut en conclure que la méthode `addBefore` remplit son rôle dans le

cadre de la méthode add.

2 Unit testing

Question 6 If the percentage of code covered by all of your test case is not 100%, can you nonetheless consider your test set as sufficient? Can it be impossible to cover the entire code? If yes, give an example. Do you think that code coverage is a good metric?

On ne peut obtenir une couverture de 100 %, et cela pour plusieurs raisons : il peut y avoir du code mort, donc impossible de tester ce code puisque l'on ne peut l'appeler. De plus, dans certains cas, on ne peut passer dans certaines conditions. Elles sont impossible à atteindre.

Liste des bugs trouvés :

- La méthode contains est erroné, ce n'est pas un supérieur stricte mais un supérieur ou égale. Cette erreur a été détecté par le test testContains
- Une erreur dans la méthode set, on ne doit pas incrémenter la variable index (elementData[index] et pas ++index). Cette erreur a été détecté par le test testSet
- Dans la méthode add, on doit rajouter un set en plus pour réaliser les changements. Cette erreur a été détecté par le test testAddAt
- Dans la méthode batchRemove, on doit ajouter les différentes Exception requises : NullPointerException et ClassCastException. Cette erreur a été détecté par le test testRemoveAllWithNullPointerException et testRemoveAllWithClassCastException.
- Dans la méthode batchRemove, il y a une erreur sur la variable elementData (tableau d'objet), on va la remplacer par une variable elementDataTmp. Cette erreur a été détecté dans le test testRemoveAll