

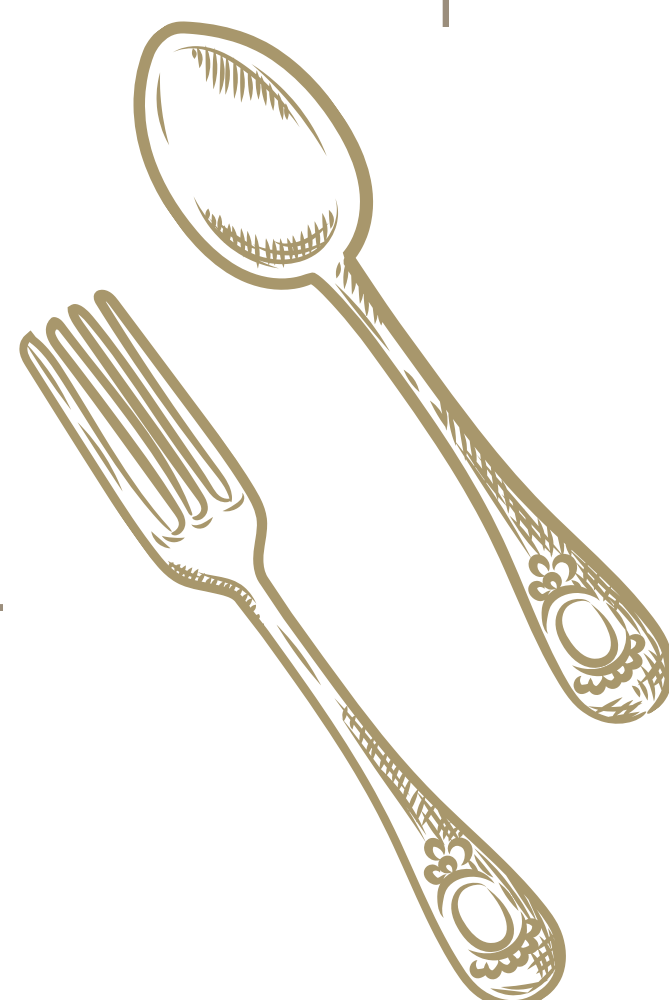


PROJET TP PROG. WEB

*Site Web des Recettes*

L2 ISIL A

USTHB 2022/23



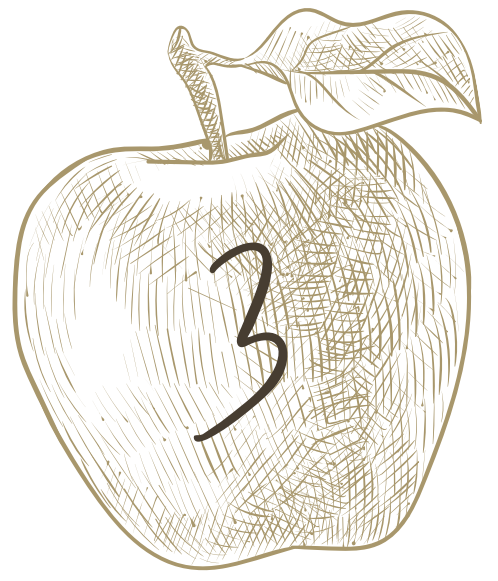
# À respecter



- Le travail doit être réalisé en **monôme**. Les travaux réalisés en binôme seront ignorés.
- La note du travail sera **sur 20** et constituera **50%** de la note de TP.
- Le dernier délai pour la remise du travail est fixé pour **le 27 Avril 2023 (avant minuit)**.
- Le travail doit être envoyé à l'adresse e-mail suivante :  
**tpprogweb@gmail.com**.
- Le travail doit être envoyé par e-mail sous forme d'un dossier compressé **.zip** ou **.rar** portant le nom **NOM\_PRÉNOM\_PROJET\_WEB** (Si l'envoi échoue en raison des fichiers JavaScript ".js", vous pouvez modifier l'extension des fichiers .js en .txt avant de compresser le dossier de projet).



# Objectif



Votre tâche consiste à créer un site web de recettes permettant aux utilisateurs de parcourir et de rechercher les recettes disponibles sur le site, de consulter les détails et les ingrédients de chaque recette, ainsi que les évaluations et les commentaires sur chacune d'entre elles.

L'application est constituée de trois pages :

- La page d'accueil.
- La page catalogue des recettes.
- La page des détails de la recette.

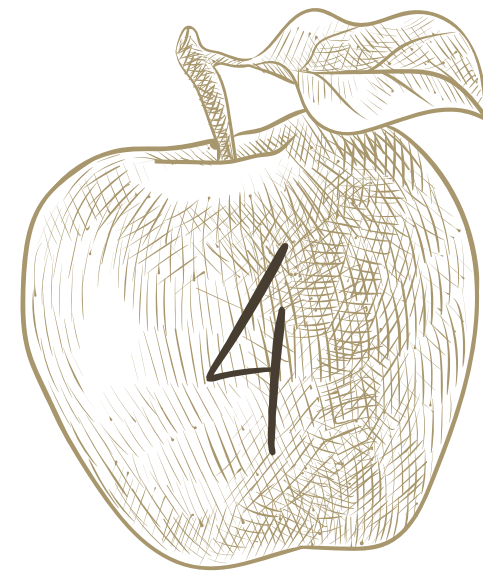
Le site doit être responsive et adapté aux différents dispositifs (smartphones, tablettes, ordinateurs, etc.).

## Remarques :

- Respectez les instructions et les étapes présentées dans ce document.
- Respectez les règles de la nomenclature en JavaScript (camelCase pour le nom des fonctions et des variables, et UPPER\_CASE pour le nom des constantes).
- Utilisez des noms clairs et descriptifs pour les variables, constantes et fonctions.
- Utilisez les commentaires de manière parcimonieuse et efficace et seulement lorsque c'est nécessaire.
- Utilisez uniquement HTML, CSS et JavaScript, l'utilisation des Frameworks est interdite.



# Avant de commencer



## Dossier "projet-recettes"

Vous devez utiliser le dossier "**projet-recettes**" associé à cet énoncé.

Le dossier est structuré comme suit :

- **html** : ce dossier contient les fichiers HTML des trois pages : index.html (Accueil), catalogue.html et details.html.
- **css** : vous devez mettre tous vos fichiers CSS dans ce dossier.
- **js** : vous devez mettre tous vos fichiers JavaScript dans ce dossier.
- **assets** : ce dossier contient toutes les images, vidéos ou autres ressources que vous utiliserez dans votre site. Les images de chaque recette se trouvent dans les dossiers suivants : "**assets/recettes/ID\_DE\_LA\_RECETTE**".

## Récupération des données

Le fichier **recettesDB.js** que vous trouverez dans le dossier JS est une simulation de la base de données contenant les recettes. Ce fichier stocke l'ensemble des recettes dans un tableau d'objets.

Le tableau contient 10 recettes, vous pouvez ajouter autant de recettes que vous voulez ou faire des modifications sur les recettes existantes. Vous trouverez les images associées à chaque recette dans le dossier **assets**. Vous pouvez également modifier les images des recettes.





Afin d'utiliser ces données dans vos scripts JS, il est nécessaire d'importer le fichier **recettesDB.js** avant d'importer les fichiers contenant vos propres scripts en utilisant la balise suivante :



```
<script src="../js/recettesDB.js"></script>
```

## Description des pages

Chaque page est constituée d'une barre de navigation (Navbar), d'un ensemble de sections consécutives et d'un Footer.

La première section de chaque page possède un titre H1. Les titres des autres sections sont de type H2.

### Page d'accueil

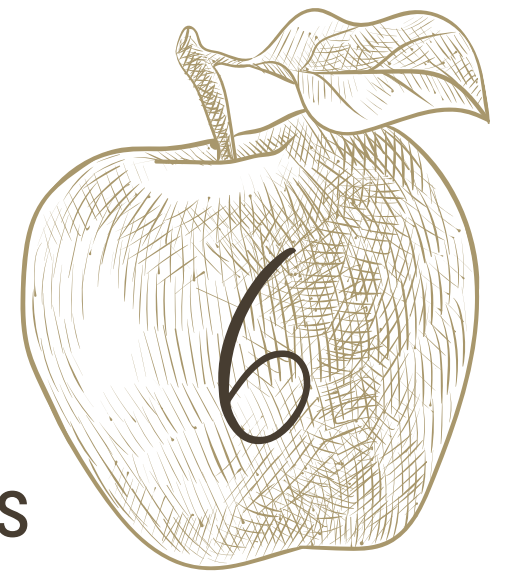
C'est la page principale du site, elle permet de présenter le site et ses fonctionnalités. Elle peut regrouper les sections suivantes :

- **Hero section** : c'est la section principale du site, elle est composée d'un titre, d'une description et d'un bouton menant à la page catalogue des recettes. Vous pouvez ajouter une illustration, une animation ou toute autre chose à cette section.
- **À propos** : fournit des informations sur les créateurs de l'application, leurs objectifs et toute autre information pertinente.
- **Catégories** : dans cette section vous pouvez présenter quelques catégories des recettes.
- **Recettes aléatoires** : affiche trois recettes aléatoires à chaque fois que la page est actualisée.

**Remarque** : Vous pouvez proposer d'autres sections ou apporter des modifications aux sections proposées.



## Page catalogue des recettes



Elle représente la liste de toutes les recettes disponibles dans la base de données.

Cette page doit être implémentée en suivant les étapes suivantes :

### Étape 1

Récupération de toutes les recettes à partir de la base de données et les afficher dans la page. Pour chaque recette, vous devez afficher les informations suivantes :

- Nom de la recette.
- Catégorie de la recette.
- Origine de la recette (Pays).
- Durée requise pour faire la recette.
- Note globale attribuée à cette recette.

### Étape 2

Ajoutez le code qui permet, lorsqu'on clique sur une recette, d'être redirigé vers la page de détails de cette recette (**details.html**).

**Indication :** Voir l'Annexe 1.

### Étape 3

Ajoutez une barre de recherche qui permet de rechercher une recette par son nom. Lorsque l'utilisateur effectue une recherche, seules les recettes dont le nom correspond exactement à la recherche sont affichées.



## Étape 4 [Optionnelle]

Ajoutez un filtre par catégorie qui permet d'afficher uniquement les recettes d'une catégorie donnée.



**Indication :** Vous pouvez utiliser la balise **<select>**.

## Page détails d'une recette

Cette page doit afficher les détails d'une recette sélectionnée, y compris les ingrédients, les instructions, les images ainsi que les évaluations et les commentaires sur la recette.

Pour afficher les détails d'une recette, vous devez :

1 - Récupérez l'identifiant de la recette concernée par l'affichage des détails.

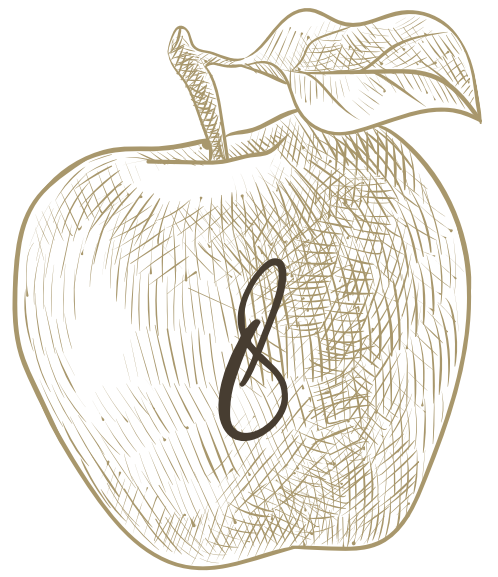
**Indication :** Voir Annexe 1.

2 - Utilisez cet identifiant pour récupérer et afficher les détails de la recette (informations sur la recette, les ingrédients, les instructions, les évaluations et les commentaires).





# Annexe 1



## Indication concernant la page catalogue des recettes - Étape 2

Voici un exemple de code JS qui permet de faire une redirection vers la page **details.html** lorsqu'on clique sur le bouton **"Test"**.

- 1- Tout d'abord, on ajoute un bouton dans le code HTML.
- 2 - Ensuite, on récupère l'élément `<button>` en utilisant le DOM.
- 3 - On ajoute un événement **click** à l'élément bouton.
- 4 - On fait une redirection vers la page **"details"** en utilisant **window.location.href**.

```
<button id="myId">Test</button>
<script>
  const myButton = document.getElementById("myId");
  myButton.addEventListener("click", function () {
    window.location.href = "details.html";
  });
</script>
```

- 5 - Dans ce projet, vous devez appliquer cet événement à chaque recette affichée sur la page **catalogue.html**.







6 - La page détails permet l'affichage des détails d'une seule recette. Ainsi, pour préciser quelle recette on souhaite afficher, on va ajouter des informations supplémentaires dans l'URL de la page en utilisant des **paramètres de requête**. Nous allons ajouter un paramètre de requête appelé "**recette**" dans lequel nous allons placer l'identifiant de la recette concernée par l'affichage des détails.

Nous allons remplacer :

```
window.location.href = "details.html";
```

Par :

```
window.location.href = "details.html?recette=" + ID_DE_LA_RECETTE;
```

Exemple (pour une recette avec un id=12) :

```
window.location.href = "details.html?recette=" + 12;
```

## Indication concernant la page détails d'une recette

Pour récupérer l'identifiant de la recette à laquelle nous allons afficher les détails, nous devons d'abord récupérer la valeur du paramètre de requête "**recette**" en utilisant l'instruction JS suivante :

```
const params = new URLSearchParams(window.location.search);  
const id = params.get('recette');
```

