播放器框架及各代码功能模块介绍

**模块结构**

IOS UI

Android UI

播放逻辑接口

播放逻辑接口

基础库

**基础库**

1. 代码位置

r02/MediaPipeline/meet/engine

1. 接口定义

r02/MediaPipeline/meet/engine/IPlayer.h

1. 输出

player.so / player.a库

1. 功能描述
2. 包含了各种视频/音频/封装/字幕/流媒体协议的实现
3. 音视频同步
4. 播放控制
5. 这部分代码是Android / IOS共用的.

**播放逻辑接口**

1. 代码位置

Android: r02/MediaPipeline/meet/trunk

IOS: r02/MediaPipeline/meet/ios

1. 接口定义

Android: r02/MediaPipeline/meet/trunk/src/android/ppmedia/MediaPlayer.java

IOS: r02/MediaPipeline/meet/ios(暂缺)

1. 输出

Android: jar包

IOS: 静态库

1. 功能描述
2. 该模块接口需要与各平台播放器接口保持一致，方便适配。
3. 本地文件扫描
4. 硬解实现
5. 平台相关播放逻辑实现
6. 其它平台相关功能

**UI**

1. 代码位置

Android: r02/Mobile/android/3screen/trunk

IOS: r02/Mobile/ios/trunk

1. 功能描述
2. 与用户交互相关的UI实现