

Mijn ontwikkelomgevingen

Laptop

Ik heb een MacBook Air met een M2-chip en 16 GB RAM. Dit is een laptop met het macOS-besturingssysteem.

Computer

Ik heb een computer met een i7-9700K, een GTX 1080 en 16 GB RAM. Dit is een computer met het Windows 11-besturingssysteem.

Software

Als game-engine gebruik ik Unity.