

Logboek

Dag 1 (10 juni 2024)

Activiteiten:

- Project setup en basisstructuur opgezet.
- Eenvoudige beweging toegevoegd.

Dag 2 (11 juni 2024)

Activiteiten:

- Pistool toegevoegd aan de camera.
- Animatie toegevoegd bij het schieten om de slider van het wapen heen en weer te laten bewegen.

Dag 3 (12 juni 2024)

Activiteiten:

- Mogelijkheid toegevoegd om te schieten.

Dag 4 (18 juni 2024)

Activiteiten:

- Zombie toegevoegd.
- Zombie naar de speler laten lopen.

Dag 5 (21 juni 2024)

Activiteiten:

- Health toegevoegd voor de speler
- Attack animatie toegevoegd voor de zombie

Dag 6 (22 juni 2024)

Activiteiten:

- Zombie animaties aangepast en verbeterd.

Dag 7 Testen (23 juni 2024)

Fouten gevonden:

- De zombie vliegt naar je toe.
- De zombie doet elke keer een attack animatie wanneer hij inspawnt.

Dag 8 (24 juni 2024)

Activiteiten:

- Zombie zweefprobleem opgelost.
- Aanval spawn probleem opgelost.

Dag 9 (25 juni 2024)

Activiteiten:

- Titel scherm toegevoegd met de mogelijkheid om het spel te starten.
- Schaduw-, hoogte- en zwaartekrachtproblemen opgelost

Dag 10 (26 juni 2024)

Activiteiten:

- HUD met health tekst toegevoegd.

Dag 11 (27 juni 2024)

Activiteiten:

- Overwinnings- en doodsscherm toegevoegd.
- Waves aan het spel toegevoegd om het spel uitdagender te maken.