

# Welkom bij het Beste Educatieve Zombie Spel

# Laten we het hebben over:

- Overzicht van het spel
- Belangrijke functies
- Gameplay-mechanica
- Gebruikersfeedback
- Toekomstige verbeteringen

# Belangrijke Functies

## 1. Spelersbesturing:

- Perspectief in de eerste persoon
- Beweging met de W, A, S, D-toetsen en de muis
- Schieten op zombies

## 2. Basisgameplay:

- Zombies verschijnen willekeurig
- Overleef 5 golven van zombies

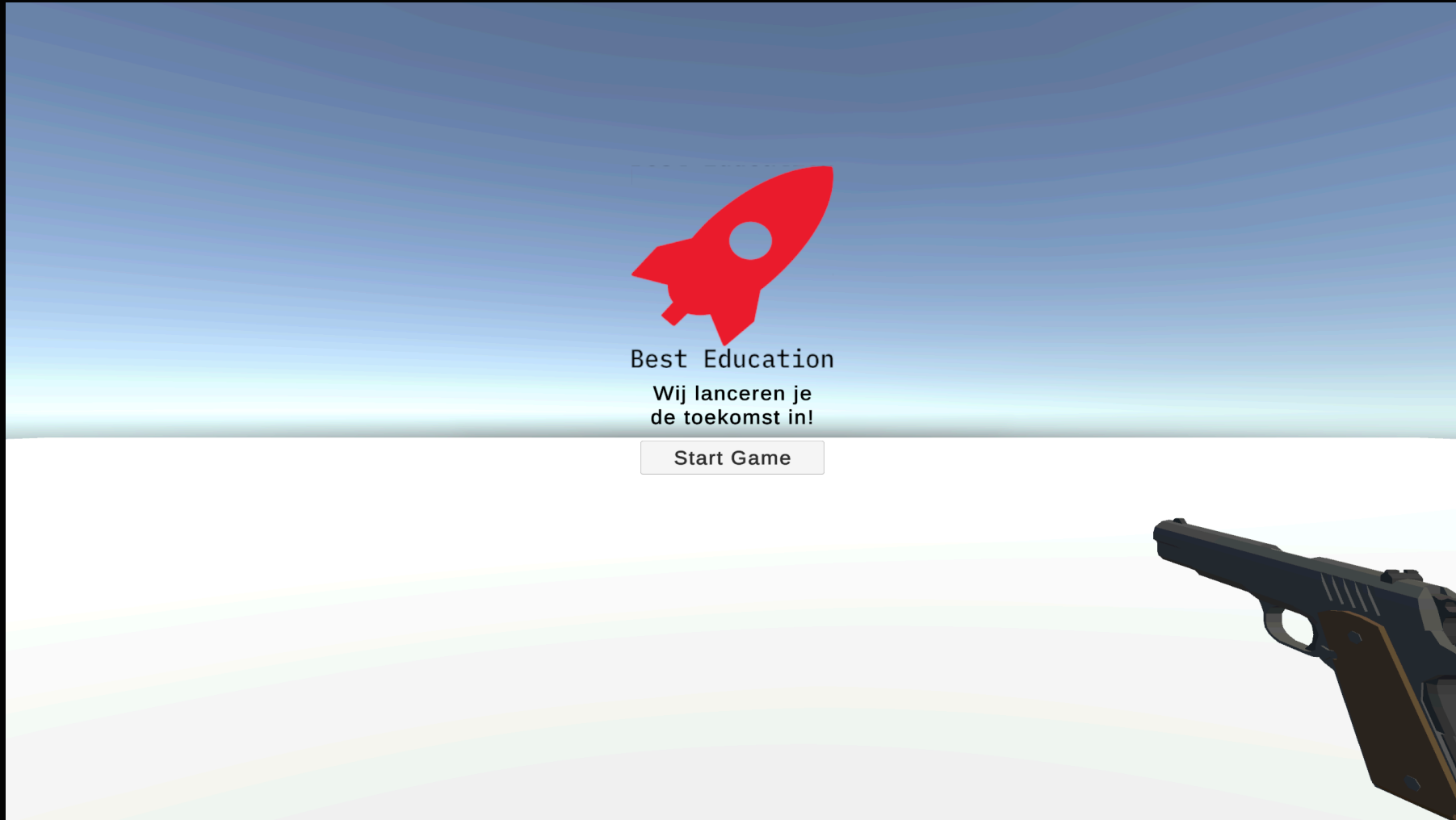
# Gameplay-mechanica

- Toenemende moeilijkheidsgraad: Zombies spawnen sneller en in grotere aantallen naarmate het spel vordert
- Het spel eindigt wanneer de health van de speler 0 bereikt

# Gebruikersinterface

- Titelscherm: Start het spel
- Health hud: Toont de health van de speler
- Eindschermen: Maakt duidelijk of de speler heeft gewonnen of verloren

# Titelscherm



# User Interface

Health: 5

Wave: 0

Zombies Left: 0



# Eindschermen



Best Education  
Hellaas, je bent dood  
gegaan.

Probeer opnieuw



Best Education  
Gefeliciteerd! Je hebt  
het spel uitgespeeld!

Speel opnieuw







# Gebruikersfeedback

## Positief:

- Snelle start
- Duidelijke gameplayverwachtingen

## Verbeterpunten:

- Voeg hit indicators toe
- Voorkom dat zombies in het zelfde blok spawnen
- Verbeter de map
- Implementeer kogelpenetratie



# Toekomstige Verbeteringen

- Voeg een crosshair toe voor het richten
- Laat het totale aantal waves zien
- Voeg death animations toe voor zombies
- Voeg herlaaden toe voor de speler

