

Overdrachtsdocument

Om verder te ontwikkelen aan de zombie game, volg je de volgende stappen

1. Clone the GitHub repository:
<https://github.com/djquinten/zombie-game>
2. Open het project in Unity
3. Open de `ZombieGame` scene
4. Ga verder met het project

De volgende websites zijn handig om doorgelezen te hebben voordat je verder gaat ontwikkelen van de game, deze zijn handig voor de gebruikte code conventies.

1. <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/fundamentals/coding-style/coding-conventions>
2. <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/fundamentals/coding-style/identifier-names>