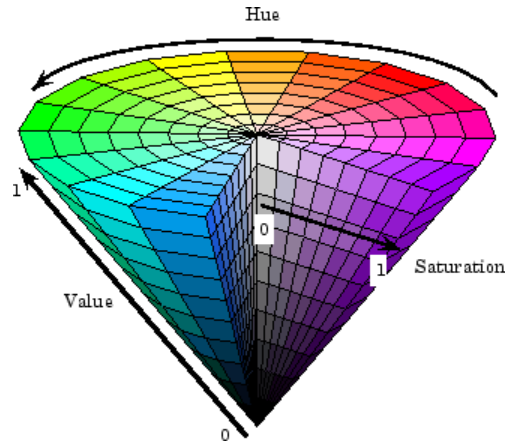


## Modelo de color HSV

El modelo de colores HSV (de sus siglas en ingles Hue, Saturation, Value), es una representación tridimensional de colores basado en el matiz, la saturación y el valor. A diferencia de RGB, las tonalidades de color se encuentran agrupadas y es un modelo similar a como los humanos perciben los colores.



La selección de un color en HSV depende de los parámetros mencionados previamente los cuales son representados con los siguientes valores:

**Hue:** el matiz se representa como un disco, teniendo parámetros de 0 a 360, donde cada ángulo representa un color diferente, el ángulo 0 representa el rojo primario, el 120 el verde primario y el ángulo 240 el color verde primario, existiendo combinaciones de estos colores en los ángulos intermedios.

**Saturation:** este representa, como su nombre lo dice, el nivel de saturación del color y es representado con valores de 0% a 100%, siendo 0 ninguna saturación (blanco) y 100% toda la intensidad del color.

**Value:** el valor o brillo, también es representado con valores de 0% a 100%, siendo 0% negro y 100% blanco.