**HU 01 – Calculo de área, perímetro y mostrar dibujo de figura geométrica**

|  |  |
| --- | --- |
| **Yo como** | Usuario |
| **Deseo** | Seleccionar una figura geométrica, las cuáles pueden ser: cuadrado, trianguló, círculo o rectángulo. |
| **Para poder** | Calcular su área, perímetro y se visualice su figura a escala. |
| **Criterios de Aceptación** | Debe mostrar las figuras geométricas: círculo, cuadrado, triángulo y rectángulo. |
| Debe permitir seleccionar la figura a la cual se le realizara el cálculo de área, perímetro y dibujo de la misma, cabe aclarar que se mostrara el dibujo de la figura, si los datos suministrados exceden el área de visualización está se mostrara a escala, luego de ser seleccionada, se dará clic en el botón dibujar, este mostrará un popup |
| En el popup debe permitir, cancelar el ingreso de los datos, el cual lo dejará nuevamente en la pantalla inicial.  Si continua para realizar los cálculos y dibujar figura debe ingresar datos de tipo numérico entero mayores de 0 como se detalla a continuación:  Cuadrado: Lado  Triangulo: Base, altura, lado.  Círculo: Radio.  Rectángulo: Base y altura.  Luego de ingresar los datos y dar clic en graficar, el sistema debe generar como resultado: el valor de área, perímetro y dibujar a escala la figura que el usuario previamente seleccionó. |
| **Estos pueden ser los mockups.** |  |