Задание №3 Стажировка «Веб-приложение для публикации постов - боилерплейт»

Выполнил: Ноздряков Богдан Валериевич

Проверил: Пармузин Александр Игоревич

Условие:

Оформить боилерплейт проекта на TypeScript, Express.js, Sequelize + SQLite/PostgreSQL(на выбор)

В последствии будет приложение, где каждый пользователь может писать свои посты, как личный дневник

По итогу ожидается:

- -Оформленная структура распределения файлов
- -Инициализирована ORM Sequelize, описаны модели, есть миграции, при запуске проекта создается БД, имя которой указано в конфиге
- -Предоставлены пара API по которым можно получить сохраненные посты и имеющихся пользователей

Примечание:

http://localhost:port/api - документация api

Данный отчет содержит решение, в котором предоставлен код и структура базы данных с комментариями. Также данный отчет содержит тесты, в которых предоставлены результаты различных тестов написанного арі.

Запуск приложения – команда npm run start:dev. После этого можно перейти на сайт - нужно в браузере ввести http://localhost:port. Чтобы перейти к документации Swagger – нужно ввести в браузере http://localhost:port/api.

!Примечание: в адресе вместо port нужно указать порт, на котором слушает приложение. Приложение определяет порт в специальном конфиге (./src/app.config.ts), который затем передает вычисленное значение порта в первый исполняемый файл приложения (./src/main.ts), где этот порт уже будет использован для слушания:

```
export default () => ({
  port: parseInt(process. env. PORT, 10) || 3000
});
```

То есть в качестве порта приложения — будет указан либо тот, который записан в конфигурационном файле .env, либо 3000 (если нет файла .env, или в нем нет переменной PORT, или переменная PORT есть, но значение указано такое, которое не может являться портом приложения).

У меня есть файл .env, в котором переменная PORT определена так:

PORT=5000

Поэтому мое приложение слушает на порту 5000 и в браузере я ввожу http://localhost:5000/api. или http://localhost:5000/api.

Если же, как я написал раньше - нет файла .env, или в нем нет переменной PORT, или переменная PORT есть, но значение указано такое, которое не может являться портом приложения, то нужно вводить http://localhost:3000 или http://localhost:3000/api.

Решение:

<u>Стек приложения:</u> TypeScript, Express.js, Sequelize и PostgreSQL (может быть расширен в последствии разработки).

Структура приложения:

Приложение будет поддерживать архитектуру, основанную на принципах MVC, Solid и OOП, благодаря чему получится достигнуть следующих преимуществ — понятность, легкость поддержки, расширяемость, безопасность, легкость тестирования.

В корне проекта будут храниться:

- различные конфигурационные файлы (package.json, tsconfig.json, .env и т.д.)
- источник кода (директория ./src)
- информация о проекте (Боилерплейт.pdf, db.pgerd, README.md)

Остановимся подробно на источнике кода (все, что находится по директории ./src). Мы воспользуемся подходом, при котором весь код разделяется на модули и их подмодули. При этом все файлы будут именовать по следующей логике:

модуль, к которому принадлежит файл. назначение файла.ts

Пример: app.controller.ts

арр – модуль, к которому относится файл app.controller.ts

controller – назначение файла

На данный момент в ./src есть главный модуль — app. Его не принято выносить явно в отдельный модуль, поэтому все файлы app (app.module.ts, app.service.ts и т.д.) будут просто лежать в ./src. Но уже все остальные файлы — придется выносить в отдельные модули с их подмодулями.

Подключение TypeScript:

Для подключения TypeScript – просто установим необходимые зависимости командой: npm install –save-dev typescript @types/node @types/express.

После мы можем убедиться, что TypeScript установился, увидев следующую зависимость в package.json:

```
"devDependencies": {
    "@types/cors": "^2.8.17",
    "@types/swagger-jsdoc": "^6.0.4",
    "@types/uuid": "^9.0.8",
    "@types/yamljs": "^0.2.34",
    "cross-env": "^7.0.3",
    "ts-node": "^10.9.2",
    "ts-node-dev": "^2.0.0",
    "typescript": "^5.4.5"
}
```

Также можно посмотреть конфигурацию TypeScript в появившемся tsconfig.json:

```
{
    "compilerOptions": {
        "target": "ES6",
        "module": "CommonJS",
        "outDir": "./dist",
        "exper imentalDecorators": true,
        "emitDecoratorMetadata": true,
        "strict": true,
        "esModuleInterop": true,
        "skipLibCheck": true,
        "forceConsistentCasingInFileNames": true
},
    "include": [
        "src/**/*.ts"
],
    "exclude": [
        "node_modules"
]
```

Подключение приложения к Express.js:

Для того, чтобы подключиться к Express.js – нужно просто в главном файле приложения main.ts — импортировать express:

```
import express from 'express';
```

И вызвать его:

```
const app = express();
```

Внедрение Dependency Injection:

Приложение будет иметь следующую логику:

Есть три группы самых главных файлов приложения:

- 1) main.ts первая группа
- 2) app.module.ts вторая группа
- 3) все.module.ts третья группа

В каждом модуле приложения будет находиться файл, который будет представлять этот модуль. У данных файлов будет специальное назначение в названии – module, например: app.module.ts, user.module.ts, post.module.ts и т.д.

Здесь:

- app.module.ts представляет модуль app
- user.module.ts представляет модуль user
- post.module.ts представляет модуль post
- и т.д.

В каждом модуле (файле file.module.ts) – будут создаваться экземпляры всех классов, определенных в данном модуле. Например, если в модуле user есть user.module.ts, user.controller.ts, user.service.ts и user.routes.ts, то в user.module.ts будут создаваться экземпляры:

- Класса UserController из user.controller.ts
- Класса UserService из user.service.ts
- Класса UserRouter из user.routes.ts

Однако экземпляры классов самих модулей — экземпляр класса UserModule из user.module.ts, создаваться пока не будут. Каждый модуль будет импортирован в самый главный модуль приложения — app.module.ts. И в этом главном модуле — будут по очереди создаваться экземпляры классов модулей каждого из импортированных модулей. То есть класс UserModule импортируется в класс AppModule (app.module.ts) и там создастся его экземпляр. Соответственно, когда создастся экземпляр класса UserModule — также и создадутся экземпляры классов из модуля user: UserController, UserService, UserRouter.

И там с каждым модулем приложения. Сам же класс AppModule мы импортируем в точку входа в наше приложения — в файл main.ts. Там мы в главной функции bootstrap приложения создадим экземпляр класса AppModule и загрузим все определенные зависимости, которые в нем определены. Причем строго в том порядке, в котором зависимости создаются в классе AppModule.

Такой подход – даст нам следующие преимущества:

• Мы определяем строго в каком порядке будут создаваться зависимости. Это значит, что если нам необходимо что-то установить в приложении, чтобы этим мог пользоваться любой класс в приложении, например, нам нужно установить

dotenv.config(), чтобы потом воспользоваться переменной из .env-файла в классе UserController, то мы просто сначала в AppModule устанавливаем зависимость, которой нужно потом воспользоваться (dotenv.config()), а после установки этой зависимости – устанавливаем другую зависимость, которая будет пользоваться предыдущей (new UserController). Таким образом, гарантируется, что к моменту создания UserController - dotenv.config() уже будет определен

- Мы выносим логику создания экземпляров классов конкретного модуля в специальные места файлы file.module.ts соответствующего модуля, а потом в нужном нам порядке загружаем их через основной модуль app.module.ts. Это централизирует логику создания классов. Благодаря этому мы упрощаем разработку, делаем ее более предсказуемой, более доступной для тестирования и поддержки, а также более модульной
- Становится возможным запомнить экземпляр абсолютно любого класса в приложении, и, в последствии, внедрить экземпляр этого класса абсолютно в любое место приложения (учитывая порядок создания зависимостей). То есть при создании экземпляра класса он будет запоминаться и дальше нам не нужно создавать новый экземпляр этого же класса, если мы его будем использовать в каком-то другом классе. Мы будем постоянно работать с одним и тем же экземпляром класса синглтоном, без необходимости каждый раз создавать новый экземпляр. А если вдруг в каком-либо месте понадобится новый экземпляр класса можно с легкостью внедрить фабрику

Теперь нам нужно сделать так, чтобы вся эта логику реализовывалась. Для этого создадим в директории ./src директорию dependencyInjection, где создадим два файла:

dependency.type.ts:

```
type DependencyContainerType = {
   [key: string]: any;
};
export default DependencyContainerType;
```

• dependency.container.ts:

```
class DependencyContainer {
  private depContainer: DependencyContainerType = {};

public registerInstance(key: string, instance: any): void {
    this.depContainer[key] = instance;
}

public getInstance<T>(key: string): T {
    return this.depContainer[key] as T;
}
```

```
}
const dependencyContainer = new DependencyContainer();
export default dependencyContainer;
```

В классе DependencyContainer создается специальный объект, который будет запоминать экземпляры классов. Мы можем получить нужный экземпляр, выполнив функцию getInstance, а также мы можем зарегистрировать экземпляр, выполнив функцию registerInstance.

Теперь мы можем добавлять все зависимости в этот контейнер, что позволит нам получать эти зависимости в любом месте, учитывая порядок их создания.

Добавление нужных модулей:

В ./src помимо модуля app и dependencyInjection - будут находиться другие модули. Например, нам понадобятся модули domain, sequelize, models, middleware и swagger. Здесь:

- Модуль domain будет отвечать за все модули, которые создают и взаимодействуют с API по маршрутам /арі/
- Модуль sequelize будет отвечать за инициализацию ORM Sequelize в приложении, а также за подключение к базе данных через Sequelize
- Модуль models будет отвечать за все модели, на основе которых будут строиться таблицы в базе данных
- Модуль middleware будет отвечать за внедрение промежуточного ПО
- Модуль swagger будет отвечать за внедрение OpenApi Swagger в приложение для последующего тестирования написанного арі в браузере

Модуль sequelize (Подключение приложения к Sequelize и локальному серверу PostgreSQL):

Для подключения ORM Sequelize к приложению, достаточно установить необходимые зависимости в package.json приложения:

```
"sequelize": "^6.37.3",

"sequelize-cli": "^6.6.2",

"sequelize-typescript": "^2.1.6",
```

Здесь:

• sequelize – для работы с реляционными базами данных через ORM Sequelize

- sequelize-cli командная строка для Sequelize, предоставляющая набор утилит для упрощения работы с Sequelize, позволяя, например, генерировать миграции
- sequelize-typescript пакет, предоставляющий интеграцию между Sequelize и TypeScript

Дальше необходимо, чтобы sequelize синхронизировал приложение к заданной базе данных. Для этого создадим:

• sequelize.interface.config.ts – представляет из себя интерфейс конфига подключения к базе данных, который необходимо передать sequelize для синхронизации:

```
interface ISequelizeConfig {
  dialect: Dialect;
  host: string;
  port: number;
  username: string;
  password: string;
  database: string;
}
```

То есть для того, чтобы sequelize подключил приложение к базе данных, нужно передать объект, содержащий диалект базы данных, хост, порт, имя пользователя, пароль пользователя и имя базы данных, к которой подключаемся. Все эти параметры позволят подключиться к серверу, на котором работает база данных, а также к самой базе данных. В этом интерфейсе — мы указываем как должен выглядеть конфиг для подключения к базе данных

• sequelize.interface.service.ts – представляет из себя интерфейс для каждого сервиса sequelize (чтобы подключение к базе данных через sequelize зависело не от конкретной реализации сервиса sequelize, а от абстракции – буква D из Solid):

```
interface ISequelizeService {
   sync(): Promise<void>;
}
```

• sequelize.service.ts – сервис для инициализации ORM Sequelize в приложении, а также для подключения к базе данных через Sequelize:

```
class SequelizeService implements ISequelizeService {
  private sequelize: Sequelize;

constructor(config: ISequelizeConfig, models: ModelCtor[]) {
```

```
this.sequelize = new Sequelize(config);
this.sequelize.addModels(models);
}

public async sync(): Promise<void> {
   await this.sequelize.sync();
}
```

• sequelize.module.ts – модуль, запускающий процесс инициализации ORM Sequelize и процесс подключения к базе данных + не забывать про назначение всех модулей (Dependency Injection):

```
class SequelizeModule {
  private seqService: ISequelizeService;

constructor(
  private readonly dbConfig: ISequelizeConfig,
  private readonly models: ModelCtor[]
) {
  this. seqService = new SequelizeService(this. dbConfig, this. models);
  dependencyContainer.registerInstance('seqService', this. seqService);
}

public async onModuleInit() {
  await this. seqService. sync();
}
```

Модуль models:

Всего будет 4 модели (4 таблицы в базе данных) – User, UserContact, Post, Subscription:

1) Модель User – представляет пользователя приложения:

```
@Table
class User extends Model {
    @Column({
      type: DataType.UUID,
      primaryKey: true,
      defaultValue: () => uuid(),
      unique: true,
      allowNull: false
    })
    id!: string;

@Column({
      type: DataType.STRING,
      allowNull: false
```

```
name! string;
@Column({
  type: DataType.STRING,
  allowNull: false
})
role!: string;
@Column({
  type: DataType.STRING,
  allowNull: false
})
email!: string;
@Column({
  type: DataType.STRING,
  allowNull: false
password!: string;
@Column({
  type: DataType.DATE,
  defaultValue: new Date(),
  allowNull: false
createdAt!: Date;
@UpdatedAt
@Column({
  type: DataType.DATE,
  allowNull: false
})
updatedAt!: Date:
@Column({
  type: DataType. INTEGER,
  defaultValue: 0,
  allowNull: false
})
rating!: number;
@HasMany(() => Post)
posts!: Post[];
@HasMany(() => UserContact)
contacts!: UserContact[];
@BelongsToMany(() => Subscription, {
  through: () => Subscription,
  foreignKey: 'userId',
```

```
otherKey: 'subscriberId'
})
subscribers!: Subscription[];
}
```

Здесь:

- id обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя уникальный идентификатор пользователя, который является первичным ключом. Заполняется сервером автоматически, выполняя функцию uuid, чтобы получить строковый уникальный идентификатор
- пате обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя строковое имя пользователя в приложении. Должно передаваться в объекте запроса
- role обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя роль пользователя в приложении. Роли может быть две админ и обычный пользователь (admin, user). В зависимости от роли у пользователя будет разный функционал. Должно передаваться в объекте запроса
- email обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя email пользователя. Должно передаваться в объекте запроса
- password обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя пароль пользователя. Должно передаваться в объекте запроса
- createdAt обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя дату создания пользователя. Заполняется сервером автоматически за счет создания экземпляра Date в качестве значения по умолчанию
- updatedAt обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя дату изменения пользователя. Заполняется сервером автоматически за счет декоратора @UpdatedAt
- rating обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя рейтинг пользователя в приложении. Заполняется сервером автоматически, если в объекте запроса нет данного параметра (пользователь только создан, по умолчанию рейтинг равен 0). Если же передавать в объекте запроса данный параметр, то он будет записан
- posts представляет из себя ассоциацию, которая будет определена либо как пустой массив Post, либо как массив Post. У пользователя могут либо быть посты, либо их может не быть. Если они есть их может быть много. У

поста же обязательно должен быть пользователь, причем только один. Это отношение один ко многим. Чтобы его реализовать – создаем данную ассоциацию с помощью декоратора @HasMany

- contacts представляет из себя ассоциацию, которая будет определена либо как пустой массив UserContact, либо как массив UserContact. У пользователя могут либо быть дополнительные контакты, либо их может не быть. Если они есть их может быть много. У контакта же обязательно должен быть пользователь, причем только один. Это отношение один ко многим. Чтобы его реализовать создаем данную ассоциацию с помощью декоратора @HasMany
- subscribers представляет из себя ассоциацию, которая будет определена либо как пустой массив Subscription[], либо как массив Subscription[]. Пользователь может подписаться на другого пользователя, если ему интересно читать его посты. У пользователя может быть много подписчиков. Также у его подписчиков может быть тоже много подписчиков. Это отношение многие ко многим. Чтобы его реализовать воспользуемся декоратором @BelongsToMany через вспомогательную модель Subscription

2) Модель UserContact:

```
@Table
class UserContactModel extends Model {
  @Column({
    type: DataType.UUID,
    primaryKey: true,
    defaultValue: () => uuid(),
    unique: true,
    allowNull: false
  id!: string;
  @Column({
    type: DataType.STRING,
    allowNull: false
  type!: string:
  @Column({
    type: DataType.STRING,
    allowNull: false
  })
  value!: string;
  @ForeignKey(() => UserModel)
```

```
@Column({
    type: DataType.UUID,
    allowNull: false
})
userId!: string;

@BelongsTo(() => UserModel)
user!: UserModel;
}
```

Здесь:

- id обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя уникальный идентификатор контакта пользователя, который является первичным ключом. Заполняется сервером автоматически, выполняя функцию uuid, чтобы получить строковый уникальный идентификатор
- type обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя тип контакта пользователя. Должно передаваться в объекте запроса
- value обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя значение контакта пользователя. Должно передаваться в объекте запроса
- userId обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя id пользователя, которому принадлежит данный контакт. Является внешним ключом, который ссылается на столбец id в модели User. Реализуется за счет декоратора @ForeignKey
- user представляет из себя ассоциацию, которая представляет из себя пользователя данного контакта. Если у пользователя дополнительные контакты могут либо быть, либо не быть, а если они есть, то их может быть много, то у контакта пользователь должен обязательно быть, причем один. Это отношение один ко многим. Чтобы это показать используется декоратор @BelongsTo
- 3) Модель Subscription:

```
@Table
class SubscriptionModel extends Model {
    @Column({
       type: DataType.UUID,
       primaryKey: true,
       defaultValue: () => uuid(),
       unique: true,
       allowNull: false
```

```
id!: string;
@Column({
  type: DataType.STRING,
  allowNull: false
type!: string;
@Column({
  type: DataType.DATE,
  allowNull: true
})
period?: Date;
@ForeignKey(() => UserModel)
@Column({
  type: DataType. UUID
userId! string;
@ForeignKey(() => UserModel)
@Column({
  type: DataType. UUID
})
subscriberId!: string;
```

Здесь:

- id обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя уникальный идентификатор подписки, который является первичным ключом. Заполняется сервером автоматически, выполняя функцию uuid, чтобы получить строковый уникальный идентификатор
- type обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя тип подписки. Должно передаваться в объекте запроса
- period необязательное поле, которое может быть null или undefined. В таком случае подписка бессрочная. Если же оно определено, то это тип Date, который соответствует периоду подписки. Необязательно передавать в объекте запроса
- userId обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя id пользователя, на которого подписываются. Является внешним ключом, который ссылается на столбец id в модели User. Реализуется за счет декоратора @ForeignKey

• subscriberId - обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя id пользователя, который подписывается. Является внешним ключом, который ссылается на столбец id в модели User. Реализуется за счет декоратора @ForeignKey

4) Модель Post:

```
@Table
class Post extends Model {
  @Column({
    type: DataType.UUID,
    primaryKey: true,
    defaultValue: () => uuid(),
    unique: true,
    allowNull: false
  })
  id!: string;
  @Column({
    type: DataType.STRING,
    allowNull: false
  })
  title!: string;
  @Column({
    type: DataType.STRING,
    allowNull: false
  })
  access!: string;
  @Column({
    type: DataType. DATE,
    defaultValue: new Date().
    allowNull: false
  createdAt!: Date;
  @UpdatedAt
  @Column({
    type: DataType.DATE,
    allowNull: false
  })
  updatedAt!: Date:
  @Column({
    type: DataType.TEXT,
    allowNull: false
  })
  content!: string;
```

```
@Column({
    type: DataType. INTEGER,
    defaultValue: 0,
    allowNull: false
})
rating!: number;

@Column({
    type: DataType. ARRAY (DataType. STRING),
    allowNull: true
})
tags?: string[] | null | undefined;

@ForeignKey(() => User)
@Column({
    type: DataType. UUID
})
authorId!: string;

@BelongsTo(() => User)
author!: User;
}
```

Здесь:

- id обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя уникальный идентификатор поста пользователя, который является первичным ключом. Заполняется сервером автоматически, выполняя функцию uuid, чтобы получить строковый уникальный идентификатор
- title обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя заголовок поста. Должно передаваться в объекте запроса
- access обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя тип поста (пост может быть приватным, публичным или ограниченным (могут читать только определенные пользователи). Должно передаваться в объекте запроса
- createdAt обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя дату создания поста. Заполняется сервером автоматически за счет создания экземпляра Date в качестве значения по умолчанию

- updatedAt обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя дату изменения поста. Заполняется сервером автоматически за счет декоратора @UpdatedAt
- content обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя текст поста. Должно передаваться в объекте запроса
- rating обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя рейтинг поста. Заполняется сервером автоматически, если в объекте запроса нет данного параметра (пост только создан, по умолчанию рейтинг равен 0). Если же передавать в объекте запроса данный параметр, то он будет записан
- tags необязательное поле, которое может быть null или undefined. Если же оно определено, то это массив строк, представляющий из себя теги данного поста. То есть у поста как могут быть указаны теги, так и могут быть не указаны. Необязательно передавать в объекте запроса
- authorId обязательное поле, которое не может быть null или undefined. Представляет из себя id пользователя, которому принадлежит данный пост. Является внешним ключом, который ссылается на столбец id в модели User. Реализуется за счет декоратора @ForeignKey
- author представляет из себя ассоциацию, которая представляет из себя пользователя. Если у пользователя посты могут либо быть, либо не быть, а если они есть, то их может быть много, то у поста пользователь должен обязательно быть, причем один. Это отношение один ко многим. Чтобы это показать используется декоратор @BelongsTo

Получившиеся таблицы:

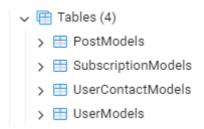
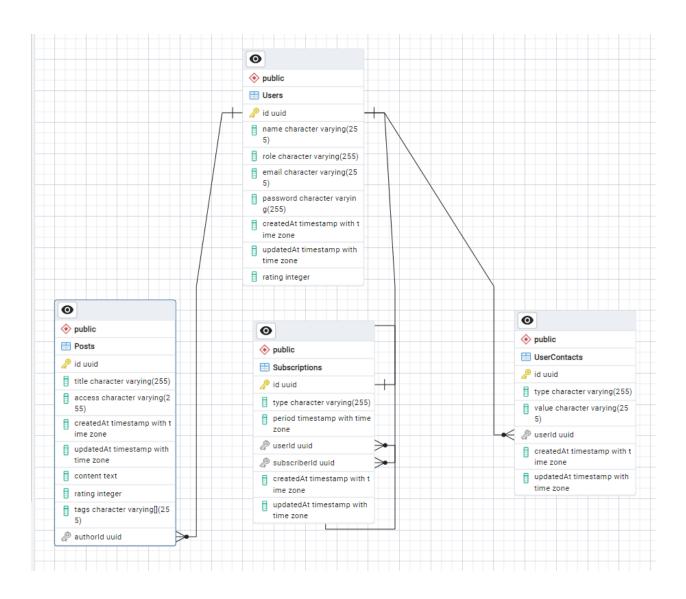


Схема в виде ERD-диаграммы (./db.png):



Подключение к локальному серверу PostgreSQL:

После определения модуля sequelize и models — стало возможным инициализировать ORM Sequelize в приложении и подключиться к локальному серверу PostgreSQL и его базе данных. Для этого импортируем в главный модуль приложения AppModule (app.module.ts) — SequelizeModule (sequelize.module.ts), а также все определенные модели, и создадим эту зависимость в методе load:

```
class AppModule {
  public async load(): Promise<void> {
    dotenv.config();

  dependencyContainer.registerInstance('seqModule', new SequelizeModule(
    {
        dialect: 'postgres',
```

```
host: process.env. DATABASE_HOST_DEV!,
    port: Number (process.env. DATABASE_PORT_DEV!),
    username: process.env. DATABASE_USERNAME_DEV!,
    password: process.env. DATABASE_PASSWORD_DEV!,
    database: process.env. DATABASE_NAME_DEV!
},
[
User,
UserContact,
Post,
Subscription
]
));
await dependencyContainer.getInstance<SequelizeModule>('seqModule').onModuleInit():

dependencyContainer.registerInstance('appController', new AppController()):
}
```

Здесь мы создаем зависимость SequelizeModule, передав в нее объект для подключения к серверу базы данных и к самой базе данных (параметры для подключения берем из файла .env), а также массив, содержащий все модели, которые должны создаться в базе данных как таблицы:

Здесь мы получаем эту зависимость и вызываем у нее метод onModuleInit, который инициализирует SequelizeModule, запустив саму инициализацию ORM Sequelize и подключение к базе данных:

```
await dependencyContainer.getInstance<SequelizeModule>('seqModule').onModuleInit();
```

Модуль middleware:

На данный момент нам понадобится этот модуль, чтобы внедрить глобальный обработчик ошибок в приложении. Для это создадим подмодуль error, в котором определим error Handler. Он будет ловить различные ошибки, возникающие при работе с арі и возвращать ответ на эти ошибки с соответствующим статусом, а также логировать эти ошибки:

```
function errorHandler(err: Error, req: Request, res: Response, next: NextFunction):
Response {
    let status = 500;
    let message = 'Internal Server Error';

    if (err instanceof HttpError) {
        status = err. statusCode:
        message = err. message;
    }

    console.log("ErrorHandler: ", err);

    return res. status(status).json({
        statusCode: status,
        message: message,
    });
}
```

Также зарегистрируем этот обработчик глобально в main.ts:

```
app. use (errorHandler);
```

Модуль swagger:

Создадим в этом модуле два файла:

• swagger.config.ts:

```
const specs = YAML.load(__dirname + '/swagger.yaml');
const setupSwagger = (app: express.Application): void => {
  if (!specs.servers) {
    specs.servers = [];
    specs.servers.push({
        url: process.env.CUR_URL
    });
  }
  app. use('/api', swaggerUi.serve, swaggerUi.setup(specs));
```

Данный конфиг будет предоставлять функцию, которая получает написанную swagger-документацию из файла swagger.yaml, а затем внедряет эту документацию, а также SwaggerUI в приложение

• swagger.yaml – этот файл содержит написанную Swagger-документацию под текущий арі

Также нужно обязательно подключить конфиг swagger.config.ts в приложении (main.ts):

setupSwagger (app);

Модуль domain (Написание api):

На данном этапе достаточно написать арі только для пользователей и их постов. Также на данном этапе достаточно реализовать только метод Get. Однако, чтобы что-то получить, нужно сначала что-то создать. Поэтому также опишем метод Post:

1) Пользователи (./src/domain/user):

Опишем метод Post для создания пользователя, а также методы Get для его получения. Для начала – нужно решить, что можно отправлять в теле запроса. Это будет объект, содержащий следующие поля:

- 1. name тип string, не может быть undefined или null. Представляет из себя имя пользователя
- 2. role тип string, не может быть undefined или null. Представляет из себя роль пользователя
- 3. email тип string, не может быть undefined или null. Представляет из себя почту пользователя
- 4. password тип string, не может быть undefined или null. Представляет из себя пароль пользователя
- rating может быть undefined или null. Однако если это свойство задано

 оно должно быть числом типа Number. Представляет из себя рейтинг
 пользователя
- 6. contacts может быть undefined или null. Однако если это свойство задано оно должно быть массивом, где каждый элемент это JavaScript-объект, имеющий два поля: type и value. Оба не могут быть undefined или null. У обоих тип string. Представляет из себя дополнительные контакты пользователя

Чтобы это реализовать – нужно задать валидацию, которая будет проходить, когда на сервер пришел запрос для создания пользователя, чтобы убедиться, что на сервер отправился правильный объект создания.

С такой валидацией — нам поможет библиотека joi. Создадим в ./src/domain/user директорию validation. Она будет содержать две директории:

- 1) interface определяет интерфейсы для объектов, которые приходят для метода Post создания пользователя в запросе:
 - a. user.interface.ts:

```
interface IUser {
  name: string;
  role: string;
  email: string;
  password: string;
  rating?: number;
  contacts?: IUserContact[];
};
```

Данный интерфейс задает именно тот объект, который я описывал ранее — объект, который должен передаваться для метода Post создания пользователя в теле запроса

b. user.contact.interface.ts:

```
interface IUserContact {
  type: string;
  value: string;
};
```

Данный интерфейс задает все то, что должно находиться внутри массива contacts объекта запроса

- 2) schema определяет схемы для joi, но основе которых joi будет проводить валидацию объекта, который пришел в теле запроса при методе Post создания пользователя:
 - a. user.schema.ts:

```
const UserSchema: ObjectSchema<IUser> = Joi.object({
  name: Joi.string().min(2).max(15).required(),
  role: Joi.string().min(4).max(5).required(),
  email: Joi.string().email().required(),
  password: Joi.string().pattern(new RegExp('^[a-zA-Z0-9]{8,30}$')).required(),
  rating: Joi.number().integer().optional(),
```

```
contacts: Joi.array().items(UserContactSchema).optional()
});
```

Јоі будет на основании этой схемы проверять объект запроса для метода Post создания пользователя. Он проверяет все то, что я описал ранее. Например, он смотрит, чтобы в объекте обязательно было поле пате, и при этом данное поле должно быть строкой, содержащей минимум 2, максимум 15 символов и т.д.

b. user.contact.schema.ts:

```
const UserContactSchema: ObjectSchema<IUserContact> = Joi.object({
  type: Joi.string().required(),
  value: Joi.string().required()
});
```

Joi на основании этой схемы будет проверять все то, что находится внутри поля contacts объекта объект запроса для метода Post создания пользователя.

После настройки валидации – можно переходить к самому арі.

Сначала напишем poyrep (./src/domain/user/user.routes.ts):

```
class UserRouter {
    private readonly userController: Router;
    private readonly userController: UserController;

constructor() {
    this. userRouter = express. Router();
    this. userController =
dependencyContainer. getInstance<UserController>('userController');
    this. setupUserRouter();
}

public getUserRouter(): Router {
    return this. userRouter;
}

private setupUserRouter(): void {
    this. userRouter. get('/', (...args) => this. userController. getAllUsers(...args));
    this. userRouter. get('/:id', (...args) => this. userController. getUserById(...args));
    this. userRouter. post('/', (...args) => this. userController. createUser(...args));
}
```

Данный роутер отвечает за то, чтобы создать роутер пользователей, который будет отвечать за обработку HTTP-запросов, связанных с пользователями. Этот роутер создает маршруты для следующий операций:

- а. GET / получение всех пользователей
- b. GET /:id получение определенного пользователя по его id
- с. POST / создание пользователя

Для выполнения данных операций – роутер использует контроллер пользователей UserController, в котором определены функции для данных операций.

Теперь определим этот контроллер UserController (./src/domain/user.controller.ts):

```
class UserController {
  private readonly userService: UserService;
  constructor(userService: UserService) {
    this.userService = userService;
  public async getAllUsers(req: Request, res: Response, next: NextFunction) {
      const searchSubstring = req. query. search | '';
      const users = await this.userService.getAllUsers(searchSubstring as string);
      if (!res. headersSent) {
        return res. status (200). json ({ status: 200, data: users, message: "List of all
users" });
   catch (err) {
     next(err);
  public async getUserById(req: Request, res: Response, next: NextFunction) {
   try {
      const id = req.params.id;
      const user = await this.userService.getUserById(id);
        return res. status (200). json ({ status: 200, data: user, message: "User details"
});
    catch (err) {
     next(err);
```

```
public async createUser(req: Request, res: Response, next: NextFunction) {
    try {
      const userData = req.body;
      const { error } = UserSchema.validate(userData);

    if (error) {
      return res.status(422).send(`Validation error: ${error.details[0].message}`);
    }

    const newUser = await this.userService.createUser(userData);

    if (newUser) {
      return res.status(201).location(`/api/users/${newUser.id}`).json(
      { status: 201, data: newUser, message: "User successfully created" }
      );
    }
    catch (err) {
      next(err);
    }
}
```

Рассмотрим каждую функцию:

- 1. getAllUsers функция, которая возвращает массив всех пользователей. Возможна фильтрация через подстроку, которая является параметром URL при запросе. В данной функции сначала определяется есть ли параметр фильтрации searchSubstring. Затем вызывается смежный метод getAllUsers из сервиса UserService, передавая туда searchSubstring. Дальше если заголовки ответа еще не отправились, то отправляется ответ со статусом 200, содержащий массив всех пользователей, а также сообщение об успешности операции
- 2. getUserById функция, которая возвращает определенного пользователя по переданному id. Сначала данная функция получает переданный id. Затем вызывается смежный метод getUserById из сервиса UserService, передавая туда этот id. После, если пользователь найден отправляется ответ со статусом 200, содержащий данного пользователя, а также сообщение об успешности операции
- 3. стеаteUser функция, которая создает пользователя. Сначала данная функция получает переданный объект в тело запроса. Затем проводится валидация этого объекта с помощью joi. Если есть какие-то ошибка валидации, то отправляется ответ со статусом 422, который говорит о том, что есть ошибка в валидации, а также какая именно ошибка. Если же

ошибки валидации нет, то вызывается смежный метод createUser из сервиса UserService, передавая туда объект запроса, прошедший валидацию. Дальше если пользователя был создан, то возвращается ответ со статусом 201, заголовок ответа Location которого содержит ссылку на созданного пользователя, а также сообщение о том, что пользователь успешно создан

Также каждый метод контроллера обернут в try catch. Это нужно, что передать какую-либо ошибку, полученную в результате выполнения арі — в глобальный обработчик ошибок errorHandler, определенный ранее.

Теперь рассмотрим сервис UserService. Данный сервис содержит логику взаимодействия с Sequelize. Именно через него контроллер получает пользователей:

```
class UserService {
  private readonly userAssociations = [
    { model: Post, as: 'posts' },
    { model: UserContact, as: 'contacts' },
      model: Subscription.
      as: 'subscribers'
  public async getAllUsers(searchSubstring: string): Promise(User[] | never> {
    let users = [];
    if (!searchSubstring) {
      users = await User.findAll({
        include: this.userAssociations
      });
      users = await User.findAll({
        where: {
          [0p. or]: [
            { name: { [Op. like]: `%$ {searchSubstring}%` } },
            { email: { [Op. like]: `%$ {searchSubstring} %` } }
        include: this.userAssociations
      });
      if (users.length === 0) {
        throw new NotFound(`Users by search substring: ${searchSubstring} - are not
found`);
```

```
return users;
public async getUserById(id: string): Promise(User | never> {
  const user = await User.findOne({
    where: { id },
    include: this.userAssociations
  });
  if (!user) {
    throw new NotFound(`User with id: ${id} - is not found`);
  return user;
public async createUser(userData: IUser): Promise<User | never> {
  const newUser = await User.create({
   . . . userData
  });
  if (userData.contacts) {
   const contactsData = userData.contacts.map((contact) => ({
      type: contact.type,
      value: contact. value,
      userId: newUser.id
    }));
    await UserContact. bulkCreate (contactsData);
  return this.getUserById(newUser.id);
```

Рассмотрим все функции:

- 1. getAllUsers функция, которая возвращает массив всех пользователей. Сначала проверяется задана ли подстрока для фильтрации. Если не задана, то просто ищутся все пользователи через Sequelize за счет метода findAll. Если же фильтрация задана, то через Sequelize подстрока будет сначала искаться у всех пользователей, у которых в имени задана данная подстрока. Если таких совпадений нет, то подстрока будет искаться у всех пользователей, у которых в названии почты задана данная подстрока. Если таких совпадений нет, то выбрасывается исключения 404 о том, что пользователи не найдены по заданной подстроке. Если исключение не было брошено, то возвращается полученный массив пользователей
- 2. getUserById функция, которая возвращает определенного пользователя по переданному id. Данная функция ищет пользователя по id через Sequelize с

- помощью метода findOne. Если пользователь не найден, то бросается исключение 404 о том, что пользователь по такому id не найден. Если исключение не бросается, то найденный пользователь возвращается
- 3. стеаteUser функция, которая создает пользователя. Сначала данная функция создает пользователя на основе переданного объекта в newUser через Sequelize с помощью метода create. Однако у нас задана ассоциация соптасть и автоматически Sequelize не создает связанную запись в таблице UserContact. Поэтому мы должны сделать это сами. Как-раз это мы и делаем далее через создание контакта в contactsData, а после записи контакта в таблицу UserContact через bulkCreate. Далее мы просто ищем созданного пользователя по его id и возвращаем его (мы та делаем, чтобы получить через метод createUser пользователя со всеми ассоциациями)

Также в классе UserService содержится данный массив:

```
private readonly userAssociations = [
    { model: Post, as: 'posts' },
    { model: UserContact, as: 'contacts' },
    {
        model: Subscription,
        as: 'subscribers'
    }
];
```

Он нужен, чтобы все методы возвращали пользователя со всеми его ассоциациями.

Теперь осталось создать UserModule (user.module.ts), который будет создавать UserRouter, UserController и UserService в правильном порядке:

```
class UserModule {
  private readonly userController: UserController;
  private readonly userService: UserService;

constructor() {
    this.userService = new UserService();
    this.userController = new UserController(this.userService);
    dependencyContainer.registerInstance('userService', this.userService);
    dependencyContainer.registerInstance('userController', this.userController);
    dependencyContainer.registerInstance('userRouter', new UserRouter());
}
```

Не забудем импортировать этот модуль в app.module.ts и создать там соответствующую зависимость:

```
public async load(): Promise<void> {
 dotenv. config();
 dependencyContainer.registerInstance('seqModule', new SequelizeModule(
     dialect: 'postgres',
     host: process.env.DATABASE_HOST_DEV!,
     port: Number (process. env. DATABASE_PORT_DEV!),
     username: process.env.DATABASE_USERNAME_DEV!,
     password: process.env.DATABASE PASSWORD DEV!.
     database: process.env.DATABASE_NAME_DEV!
     User.
     UserContact.
     Post.
     Subscription
 await dependencyContainer.getInstance<SequelizeModule>('seqModule').onModuleInit();
 dependencyContainer.registerInstance('appController', new AppController());
 dependencyContainer.registerInstance('appRouter', new AppRouter());
 dependencyContainer.registerInstance('userModule', new UserModule());
```

2) Посты (./src/domain/post):

Для постов абсолютно вся логика будет аналогична пользователям, но настроенная под посты:

Опишем метод Post для создания поста пользователя, а также методы Get для его получения. Для начала – нужно решить, что можно отправлять в теле запроса. Это будет объект, содержащий следующие поля:

- 1. title тип string, не может быть undefined или null. Представляет из себя заголовок поста
- 2. access тип string, не может быть undefined или null. Представляет из себя доступ поста
- 3. content тип string, не может быть undefined или null. Представляет из себя текст поста
- rating может быть undefined или null. Однако если это свойство задано

 оно должно быть числом типа Number. Представляет из себя рейтинг
 поста

- 5. tags может быть undefined или null. Однако если это свойство задано оно должно быть массивом строк. Представляет из себя теги поста
- 6. authorId тип string, не может быть undefined или null. Представляет из себя id пользователя, который создает свой пост

Чтобы это реализовать – нужно задать валидацию, которая будет проходить, когда на сервер пришел запрос для создания пользователя, чтобы убедиться, что на сервер отправился правильный объект создания.

С такой валидацией – нам поможет библиотека joi. Создадим в ./src/domain/post директорию validation. Она будет содержать две директории:

- 1) interface определяет интерфейсы для объектов, которые приходят для метода Post создания поста в запросе:
 - a. post.interface.ts:

```
interface IPost {
  title: string;
  access: string;
  content: string;
  rating?: number;
  tags?: string[];
  authorId: string;
};
```

Данный интерфейс задает именно тот объект, который я описывал ранее — объект, который должен передаваться для метода Post создания поста в теле запроса

- 2) schema определяет схемы для joi, но основе которых joi будет проводить валидацию объекта, который пришел в теле запроса при методе Post создания поста:
 - a. post.schema.ts:

```
const PostSchema: ObjectSchema<IPost> = Joi.object({
   title: Joi.string().min(4).max(50).required(),
   access: Joi.string().min(6).max(7).required(),
   content: Joi.string().required(),
   rating: Joi.number().integer().optional(),
   tags: Joi.array().items(Joi.string()).optional(),
   authorId: Joi.string().uuid().required()
});
```

Јоі будет на основании этой схемы проверять объект запроса для метода Post создания поста. Он проверяет все то, что я описал ранее

После настройки валидации – можно переходить к самому арі.

Сначала напишем poyrep (./src/domain/post/post.routes.ts):

```
class PostRouter {
    private readonly postRouter: Router;
    private readonly postController: PostController;

constructor() {
    this.postRouter = express.Router():
    this.postController =

dependencyContainer.getInstance<PostController>('postController'):
    this.setupPostRouter():
    }

public getPostRouter(): Router {
    return this.postRouter;
}

private setupPostRouter(): void {
    this.postRouter.get('/', (...args) => this.postController.getAllPosts(...args));
    this.postRouter.get('/'id', (...args) => this.postController.getPostById(...args));
    this.postRouter.post('/', (...args) => this.postController.createPost(...args));
}
```

Данный роутер отвечает за то, чтобы создать роутер постов, который будет отвечать за обработку HTTP-запросов, связанных с постами. Этот роутер создает маршруты для следующий операций:

- d. GET / получение всех постов
- е. GET /:id получение определенного поста по его id
- f. POST / создание поста

Для выполнения данных операций – роугер использует контроллер постов PostController, в котором определены функции для данных операций.

Теперь определим этот контроллер PostController (./src/domain/post.controller.ts):

```
class PostController {
  constructor(private readonly postService: PostService) { }

public async getAllPosts(req: Request, res: Response, next: NextFunction) {
    try {
      const searchSubstring = req. query. search || '';
      const posts = await this. postService. getAllPosts(searchSubstring as string);
}
```

```
if (!res. headersSent) {
        return res. status (200). json({ status: 200, data: posts, message: "List of all
posts" });
    catch (err) {
      next(err);
  public async getPostById(req: Request, res: Response, next: NextFunction) {
    try {
      const id = req. params. id;
      const post = await this.postService.getPostById(id);
      if (post) {
        return res. status (200). json({ status: 200, data: post, message: "Post details"
});
    catch (err) {
      next(err);
  public async createPost(req: Request, res: Response, next: NextFunction) {
    try {
      const postData = req.body;
      const { error } = PostSchema. validate(postData);
      if (error) {
        return res. status (422). send (`Validation error: $ [error. details[0]. message] `);
      const newPost = await this.postService.createPost(postData);
      if (newPost) {
        return res. status (201). location (\( \frac{\api}{\posts} \$ \newPost. id\) \( \). json (
          { status: 201, data: newPost, message: "Post successfully created" }
    catch (err) {
      next(err);
```

- 1. getAllPosts функция, которая возвращает массив всех постов. Возможна фильтрация через подстроку, которая является параметром URL при запросе. В данной функции сначала определяется есть ли параметр фильтрации searchSubstring. Затем вызывается смежный метод getAllPosts из сервиса PostService, передавая туда searchSubstring. Дальше если заголовки ответа еще не отправились, то отправляется ответ со статусом 200, содержащий массив всех постов, а также сообщение об успешности операции
- 2. getPostById функция, которая возвращает определенный пост по переданному id. Сначала данная функция получает переданный id. Затем вызывается смежный метод getPostById из сервиса PostService, передавая туда этот id. После, если пост найден отправляется ответ со статусом 200, содержащий данный пост, а также сообщение об успешности операции
- 3. сгеаtePost функция, которая создает пост. Сначала данная функция получает переданный объект в тело запроса. Затем проводится валидация этого объекта с помощью joi. Если есть какие-то ошибка валидации, то отправляется ответ со статусом 422, который говорит о том, что есть ошибка в валидации, а также какая именно ошибка. Если же ошибки валидации нет, то вызывается смежный метод createPost из сервиса PostService, передавая туда объект запроса, прошедший валидацию. Дальше если пост был создан, то возвращается ответ со статусом 201, заголовок ответа Location которого содержит ссылку на созданный пост, а также сообщение о том, что пост успешно создан

Также каждый метод контроллера обернут в try catch. Это нужно, что передать какую-либо ошибку, полученную в результате выполнения арі — в глобальный обработчик ошибок error Handler, определенный ранее.

Теперь рассмотрим сервис PostService. Данный сервис содержит логику взаимодействия с Sequelize. Именно через него контроллер получает посты:

```
class PostService {
  private readonly postAssociations = [
      { model: User, as: 'author' }
];

constructor(private readonly userService: UserService) { }

public async getAllPosts(searchSubstring: string): Promise<Post[] | never> {
  let posts = [];
  if (!searchSubstring) {
    posts = await Post.findAll({
       include: this.postAssociations
    });
}
```

```
else {
     posts = await Post.findAll({
        where: {
          [0p. or]: [
            { title: { [Op.like]: `%$ {searchSubstring}%` } },
            { content: { [Op. like]: `%$ {searchSubstring} %` } }
        include: this.postAssociations
     });
      if (posts. length === 0) {
        throw new NotFound(`Posts by search substring: ${searchSubstring} - are not
found`);
   return posts;
 public async getPostById(id: string): Promise<Post | never> {
   const post = await Post.findOne({
     where: { id },
      include: this.postAssociations
   });
   if (!post) {
     throw new NotFound(`Post with id: ${id} - is not found`);
   return post;
 public async createPost(postData: IPost): Promise<Post | never> {
   await this. userService. getUserById (postData. authorId);
   const newPost = await Post.create({
     ...postData
   });
   return this.getPostById(newPost.id);
```

Рассмотрим все функции:

1. getAllPosts – функция, которая возвращает массив всех постов. Сначала проверяется задана ли подстрока для фильтрации. Если не задана, то просто ищутся все посты через Sequelize за счет метода findAll. Если же

фильтрация задана, то через Sequelize подстрока будет сначала искаться у всех постов, у которых в заголовке задана данная подстрока. Если таких совпадений нет, то подстрока будет искаться у всех постов, у которых в тексте задана данная подстрока. Если таких совпадений нет, то выбрасывается исключения 404 о том, что посты не найдены по заданной подстроке. Если исключение не было брошено, то возвращается полученный массив постов

- 2. getPostById функция, которая возвращает определенный пост по переданному id. Данная функция ищет пост по id через Sequelize с помощью метода findOne. Если пост не найден, то бросается исключение 404 о том, что пост по такому id не найден. Если исключение не бросается, то найденный пост возвращается
- 3. createPost функция, которая создает пост. Данная функция сначала ищет пользователя по переданному в postData authorId через внедренный сервис UserService (./src/domain/user/user.service.ts). Если пользователь по такому іd был найден, то создается соответствующий пост через Sequelize с помощью метода create, а после данный пост ищется через метод getPostById по его іd (мы та делаем, чтобы получить через метод стеаtePost пост со всеми ассоциациями) и возвращается. Если пользователь с таким іd не найден, то бросается соответствующее исключение.

Также в классе PostService содержится данный массив:

```
private readonly postAssociations = [
      { model: User, as: 'author' }
];
```

Он нужен, чтобы все методы возвращали пост со всеми его ассоциациями.

Теперь осталось создать PostModule (post.module.ts), который будет создавать PostRouter, PostController и PostService в правильном порядке:

```
class PostModule {
  private readonly postController: PostController;
  private readonly postService: PostService;

constructor() {
    this. postService = new

PostService(dependencyContainer. getInstance<UserService>('userService'));
    this. postController = new PostController(this. postService);
    dependencyContainer. registerInstance('postService', this. postService);
    dependencyContainer. registerInstance('postController', this. postController);
```

```
dependencyContainer.registerInstance('postRouter', new PostRouter());
}
```

Не забудем импортировать этот модуль в app.module.ts и создать там соответствующую зависимость:

```
class AppModule {
  public async load(): Promise<void> {
    dotenv.config();
    dependencyContainer.registerInstance('seqModule', new SequelizeModule()
        dialect: 'postgres',
        host: process.env.DATABASE_HOST_DEV!,
        port: Number(process.env.DATABASE PORT DEV!).
        username: process.env. DATABASE USERNAME DEV!.
        password: process.env. DATABASE_PASSWORD_DEV!,
        database: process.env. DATABASE NAME DEV!
        User.
        UserContact.
        Post.
        Subscription
    ));
    await dependencyContainer.getInstance (SequelizeModule) ('seqModule').onModuleInit();
    dependencyContainer.registerInstance('appController', new AppController());
    dependencyContainer.registerInstance('appRouter', new AppRouter());
    dependencyContainer.registerInstance('userModule', new UserModule());
    dependencyContainer.registerInstance('postModule', new PostModule());
```

Тесты:

Для того, чтобы протестировать написанный арі – воспользуемся OpenAрі спецификацией – модулем Swagger, который мы до этого установили.

Конфиг swagger – мы установили в main.ts:

```
async function bootstrap() {
  const appModule = new AppModule();
  dependencyContainer.registerInstance('appModule', new AppModule());
  await appModule.load();
```

```
const app = express();
  const { port } = config();
  process. env. CUR_URL = process. env. NODE_ENV === 'development' ?
     `$ {process. env. URL_DEV} : $ {port} ` : process. env. URL_PROD;
  app. use (cors ({
    origin: '*',
    optionsSuccessStatus: 200
  }));
  app. use (express. json());
  app. use (' /', dependencyContainer.getInstance (AppRouter) ('appRouter').getAppRouter());
  app. use ('/api/users',
dependencyContainer.getInstance(UserRouter)('userRouter').getUserRouter());
  app. use ('/api/posts',
dependencyContainer.getInstance(PostRouter)('postRouter').getPostRouter());
  setupSwagger (app);
  app. use (errorHandler);
  app. listen(port, () \Rightarrow \{
    console. log('Server running on ${process.env.CUR_URL} - ${process.env.NODE_ENV}');
  });
bootstrap();
```

Также мы создали саму документацию в ./src/swagger/swagger.yaml.

Теперь после запуска приложения командой npm run start:dev – можно перейти в документацию API по адресу http://localhost:port/api и там протестировать написанный арі.

Но сначала убедимся, что локальный сервер PostgreSQL работает:

```
Командная строка × + v

C:\Users\Богдан>"C:\Program Files\PostgreSQL\16\bin\pg_ctl" status
pg_ctl: сервер не работает

C:\Users\Богдан>
```

Как можно заметить, локальный сервер PostgreSQL не работает. Запустим его:

```
С:\Users\Богдан>"C:\Program Files\PostgreSQL\16\bin\pg_ctl" start
ожидание запуска сервера....2024-06-04 16:07:02.989 МSК [5816] СООБЩЕНИЕ: передача вывода в протокол процессу сбора про
токолов
2024-06-04 16:07:02.989 МSК [5816] ПОДСКАЗКА: В дальнейшем протоколы будут выводиться в каталог "log".
готово
сервер запущен
C:\Users\Богдан>
```

```
Командная строка × + v

C:\Users\Богдан>"C:\Program Files\PostgreSQL\16\bin\pg_ctl" status
pg_ctl: сервер работает (PID: 5816)
C:/Program Files/PostgreSQL/16/bin/postgres.exe

C:\Users\Богдан>
```

Теперь локальный сервер PostgreSQL работает и можно переходить к тестированию арі.

Выполним тесты:

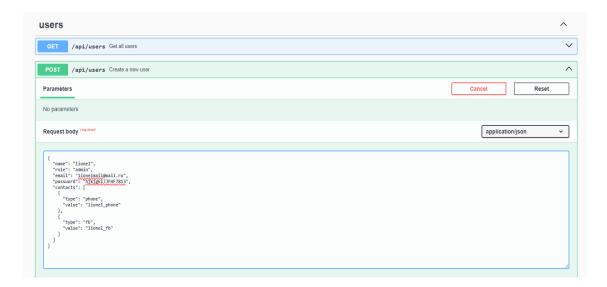
1) Пользователи:

а. Метод Post (Создание пользователя):

-Выберем метод Post для пользователей (/api/users Create a new user), нажмем Try it out. Передавать будем следующий объект:

```
{
  "name": "lionel",
  "role": "admin",
  "email": "lionelmail@mail.ru",
  "password": "hjkjgklJJFHF7813",
  "contacts": [
      {
            "type": "phone",
            "value": "lionel_phone"
        },
        {
            "type": "fb",
            "value": "lionel_fb"
        }
    ]
}
```

Введем этот объект:



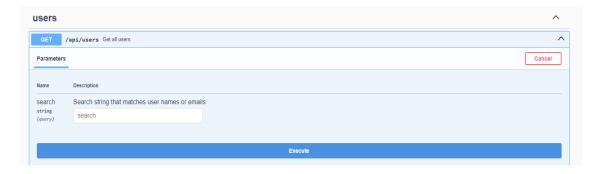
Далее нажмем Execute и получим результат запроса:

Как можно заметить – все прошло успешно, вернулся ответ 201 о том, что пользователь создан, а также сам пользователь

b. Метод Get (Получение всех пользователей):

!Примечание: данный метод вернет помимо созданного пользователя на предыдущем этапе — еще других созданных пользователей, так как я до этого также тестировал это

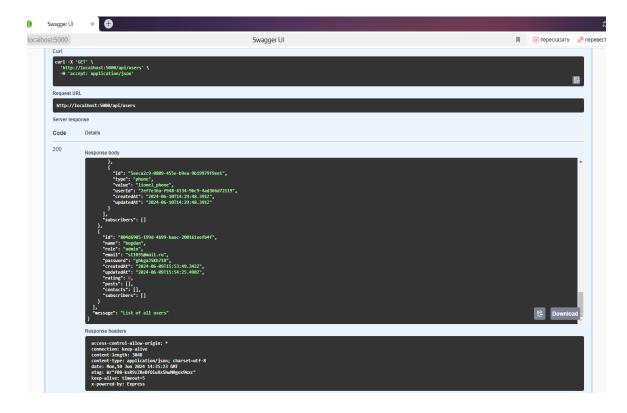
Теперь выберем метод Get (/api/users Get all users) для получения всех пользователей. Нажмем Try it out, а после Execute и увидим результат:



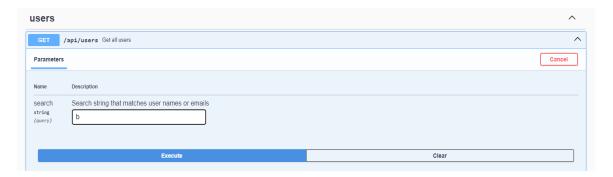
```
Response body

Response

Respon
```



- -Как можно заметить все прошло успешно, вернулся ответ 200, содержащий созданного нами пользователя, а также всех созданных до этого пользователей.
- -Теперь попробуем применить фильтр найти всех пользователей, у которых в имени есть буква b. Для этого введем в подстроку b и нажмем Execute:

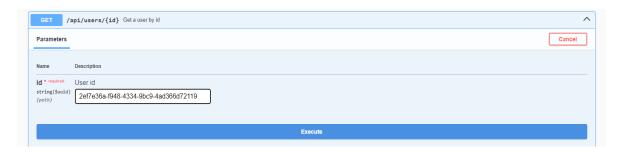


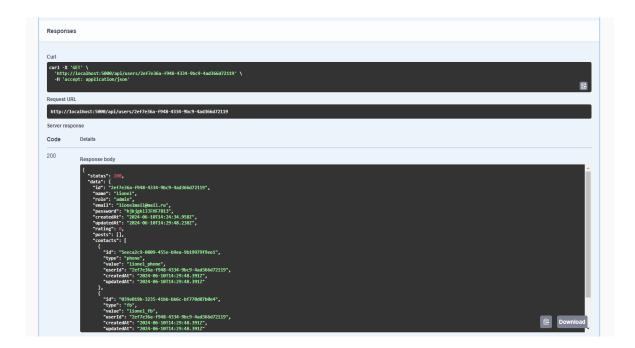
```
Corl X 1011 (
co
```

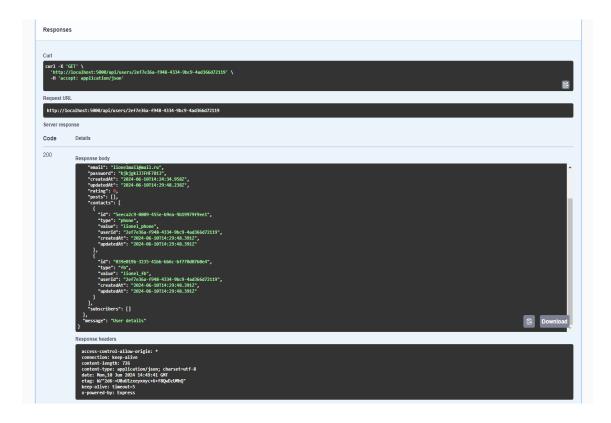
-Как можно заметить — вернулся ответ со статусом 200, содержащий всех пользователей, у которых в имени есть буква b. Значит все правильно. Также можно фильтровать и с другой подстрокой, и можно фильтровать не только по имени, но и по почте

с. Метод Get (Получение определенного пользователя по id):

Получим созданного нами пользователя. Для этого выберем метод Get (/api/users/ $\{id\}$ Get a user by id), нажмем Try it out и введем в поле User id – id созданного нами пользователя, а дальше нажмем Execute:







Как можно заметить – вернулся ответ со статусом 200, содержащий созданного нами пользователя. Значит – все хорошо

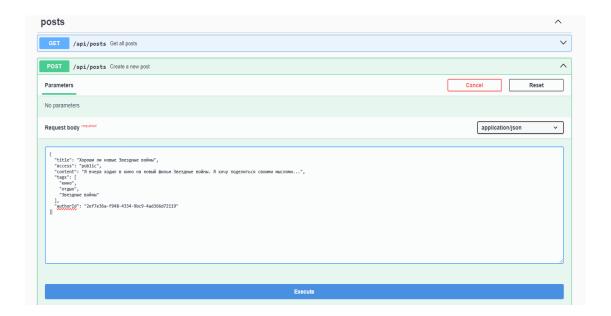
2) Посты:

а. Метод Post (Создание поста):

-Выберем метод Post для постов (/api/posts Create a new post), нажмем Try it out. Создадим пост пользователю, которого мы создали до этого. Передавать будем следующий объект:

```
{
  "title": "Хороши ли новые Звездные войны",
  "access": "public",
  "content": "Я вчера ходил в кино на новый фильм Звездные войны. Я хочу
поделиться своими мыслями...",
  "tags": [
  "кино",
  "отдых",
  "Звездные войны"
],
  "authorId": "2ef7e36a-f948-4334-9bc9-4ad366d72119"
}
```

Введем этот объект:



Далее нажмем Execute и получим результат запроса:

```
Response Dody

**statua*; 2019

Response Dody

**statua*; 2019

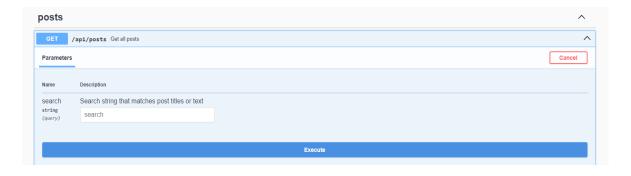
**statua*;
```

Как можно заметить – все прошло успешно, вернулся ответ 201 о том, что пост пользователя создан, а также сам пост

b. Метод Get (Получение всех постов):

<u>!Примечание:</u> данный метод вернет помимо созданного поста на предыдущем этапе – еще другие созданные посты, так как я до этого также тестировал это

Теперь выберем метод Get (/api/posts Get all posts) для получения всех постов. Нажмем Try it out, а после Execute и увидим результат:



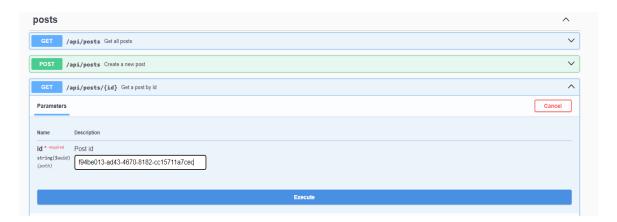
- -Как можно заметить все прошло успешно, вернулся ответ 200, содержащий созданный нами пост, а также все созданные до этого посты.
- -Теперь попробуем применить фильтр найти все посты, у которых в заголовке есть подстрока "мой". Для этого введем в подстроку "мой" и нажмем Execute:

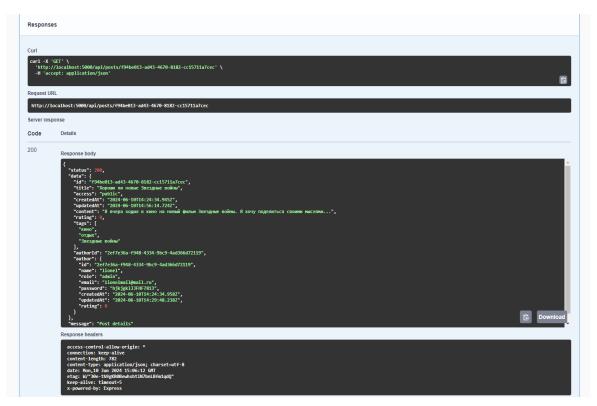


-Как можно заметить – вернулся ответ со статусом 200, содержащий все посты, у которых в заголовке есть подстрока "мой". Значит все правильно. Также можно фильтровать и с другой подстрокой, и можно фильтровать не только по заголовку, но и по тексту

с. Метод Get (Получение определенного поста по id):

Получим созданный нами пост. Для этого выберем метод Get (/api/posts/{id} Get a post by id), нажмем Try it out и введем в поле Post id – id созданного нами поста, а дальше нажмем Execute:





```
Response body

**state**; 200,
**data*; {
    "data*; Topons an enome Secupace noise*,
    "state*, Topons an enome Secupace noise*,
    "scorected product of -0114-202-40-932*,
    "updatedati*; "2024-06-10114-202-40-932*,
    "updatedati*; "2024-06-10114-202-40-932*,
    "updatedati*; "2024-06-10114-202-40-932*,
    "updatedati*; "2024-06-10114-202-40-932*,
    "rating*; 
    "rating*; 
    "rating*; 
    "secupace noise*

| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
| "secupace noise*
|
```

Как можно заметить – вернулся ответ со статусом 200, содержащий созданный нами пост. Значит – все хорошо

Также все эти методы корректно обрабатывают различные ошибки, например, валидации, поиска и т.д., и затем корректно возвращает их как ответ.