Стажировка

Задание № 2

По теме

«Сетевые запросы и регулярные выражения»

Выполнил: Ноздряков Богдан Валериевич

Проверил: Пармузин Александр Игоревич

Санкт-Петербург

Примечание:

```
Основной файл - ./main.js
```

Модули - ./src/

Итоговый JSON-файл - ./storage/storage.json

Файлы ошибок - ./logs/28.05.2024 19-01-39.txt и ./logs/28.05.2024 19-02-38.txt

Отчет состоит из условия задачи, анализа заданной веб-страницы, решения (описывается код) и тестов (провожу запуск кода и показываю результаты)

Условие:

Задание связано с сетевыми запросами и регулярками. Необходимо получить HTML код страницы сайта и с помощью регулярных выражений вырезать из этого кода нужные данные и представить их в виде JSON.

Пациент - сайт отечественных шуток и анекдотов. Вот по этому URL https://www.anekdot.ru/random/anekdot/ откроется страница, где будут выведены 20 случайных анекдотов вперемешку с рекламой и прочими визуальными элементами сайта. Необходимо проанализировать код страницы, средствами Node.js получить этот самый HTML код, и с помощью регулярок вычленить из него тексты анекдотов и прочие полезные данные, и сохранить их в JSON файл. Сохранение осуществлять по одному анекдоту. Так как анекдотов 20, то в JSON файле должен появиться массив из 20 объектов.

Вот пример анекдота с сайта:

```
05.04.2013

Диалог в бухгалтерии:
- Люся, тебе, наверное, в жизни чего-то не хватает.
- В смысле?
- Ты в платёжках написала слово "щебень" без буквы "щ". Четыре раза.

пошлые

10 + 298 — Обсудить Поделиться Леонид Хлыновский *****
```

Для него должен появиться такой JSON объект:

```
"id": 632599,
```

{

"text": "Диалог в бухгалтерии:\n - Люся, тебе, наверное, в жизни чего-то не хватает.\n - В смысле?\n - Ты в платёжках написала слово \"щебень\" без буквы \"щ\". Четыре раза.",

У некоторых анекдотов может не быть автора, тогда поле author должно быть равно null, у некоторых может не быть тэгов, тогда поле tags будет пустым массивом, все остальные поля должны быть у любого анекдота.

Так же необходимо предусмотреть обработку ошибок на разных этапах:

- Сетевые ошибки. Ошибки соединения, получения.
- Ошибки разбора полученного HTML, с выводом тэга и наименования операции
- Ошибки сохранения и дозаписи сформированной структуры JSON на диск
- Прочие ошибки при выполнении программы

Все ошибки должны быть записаны на диск в log файл. Наименование файла – текущие дата/время (dd.mm.yyyy hh:mm:ss).

```
Формат ошибки:
```

Например:

```
14.12.2023 11:15 — Ошибка разбора HTML:
```

CustomError: Ошибка разбора HTML в строке <div class="text">Диалог в бухгалтерии...

SystemError: Error in line 34 at position 25...

Анализ:

Веб-страница по данному адресу https://www.anekdot.ru/random/anekdot/ состоит из 20-ти случайных анекдотов. У каждого анекдота есть id, текст, дата публикации, рейтинг. Также у анекдотов автор, может быть, либо указан, либо не указан. То же касается и тегов — они могут быть либо указаны, либо не указаны. Тегов может быть больше одного.

Все анекдоты располагаются в элементе div с классом topicbox. У этого элемента div есть атрибут data-id, который и содержит искомое id. Содержимое данного div:

- а. Элемент р с классом title, который содержит ссылку, содержащую искомую дату публикации
- b. Элемент div с классом text, который содержит искомый текст анекдота
- с. Элемент div с классом tags, который содержит ссылки на теги, относящиеся к данному анекдоту
- d. Элемент div с классом votingbox, который содержит элемент div с классом rates, который имеет атрибут data-r, где первое значение до двоеточия искомый рейтинг
- e. Элемент div с классом btn2, который содержит ссылку с классом auth, которая предоставляет автора анекдота

Решение:

Для решения данной задачи – воспользуемся сетевым запросом GET, а также обычными регулярными выражениями.

Для этого создадим модуль htmlProcessing для получения html-кода страницы по переданному url и его обработки:

```
export async function htmlProcessingService(url) {
  return (await getHTML(url));
}

export function removeHTML(str) {
  return str.replace(/<br/>pt*s****/?)/gi, ' \times '');
  .replace(/<[^)]**>?/gm, ' ');
}

async function getHTML(url) {
  if (typeof url !== 'string') {
    throw new Error('Url must be a string!');
  }

  const response = await fetch(url);
  if (!response.ok) {
    throw new Error(`$[response.status] $[response.text]');
  }

  return (await response.text());
}
```

Здесь:

- a. htmlProcessingService асинхронная функция, которая вызывает функцию getHTML (в будущем сюда возможно добавить какую-то логику предобработки. Именно поэтому я создал здесь эту функцию, а не использовал только getHTML)
- b. getHTML асинхронная функция, которая по заданному url получает html-код страницы и возвращает его в виде строки

removeHTML — функция, которая удаляет в строке все html-теги, при этом теги br заменяются на \n , а все остальные теги — на пробел. Описание регулярного выражения:

- 1) <[a-z]+ class="text">(.*?)< \vee [a-z]+>/s:
 - <[a-z]+ class="text"> ищем открывающий тег html, который начинается с <, затем идет атрибут class="text" и заканчивается >
 - (.*?) группа захвата которая соответствует любому количеству любых символов (кроме новой строки, благодаря флагу s внизу), минимально необходимому для соответствия

- $\langle | (a-z) + \rangle$ ищет закрывающий тег HTML, который начинается с символа $\langle \rangle$, за которым следует один или несколько символов в нижнем регистре.
- /s флаг, который позволяет регулярному выражению учитывать новые строки в качестве одного из возможных символов, что важно при работе с HTML, где теги могут быть разделены новыми строками

2) $\langle br \rangle s^* \rangle / gi$:

-

 dr соответствие тегу br
- \s* соответствует нулю или нескольким пробельным символам (включая пробелы, табуляции, переводы строк и т.д.). Это позволяет учесть пробелы, которые могут следовать непосредственно за тегом br
- g флаг, который указывает на глобальный поиск. Он позволяет найти все совпадения в тексте, а не только первое
- і флаг, который указывает на игнорирование регистра. Он позволяет регулярное выражение соответствовать символам верхнего и нижнего регистра без различия

3) /<[^>]*>?/gm:

- < соответствие символу < (открывающий символ тега)
- \s* соответствует нулю или нескольким пробельным символам (включая пробелы, табуляции, переводы строк и т.д.). Это позволяет учесть пробелы, которые могут следовать непосредственно за тегом br
- [^>]* группа захвата, которая соответствует любому количеству символов, которые не являются символом >
- >? Символ > соответствует символу закрытия тега в HTML или XML. Символ ? делает предыдущий символ (в данном случае >) необязательным, что позволяет регулярному выражению соответствовать тегам, которые могут быть закрытыми или пустыми

- g флаг, который указывает на глобальный поиск. Он позволяет найти все совпадения в тексте, а не только первое
- m флаг, который указывает на многострочный режим. Он позволяет регулярному выражению соответствовать символам в начале и конце каждой строки, а не только в начале и конце всего текста

А также модуль regex для применения регулярных выражений к строкам:

```
export function applyRegexByCleanedExec(regex, str) {
  applyRegexCheck(regex, str);
  let matches = [];
  let match;
  while ((match = regex. exec(str)) !== null) {
    const cleanedMatch = match[0]. replace (/\frac{\frac{\frace}{\frace}}{\frace}, ''). trim();
    matches. push (cleanedMatch);
  return matches;
export function applyRegexByFirstExec(regex, str) {
  applyRegexCheck(regex, str);
  const result = regex. exec(str);
  if (result && result[1]) {
    return result[1];
export function applyRegex(regex, str) {
  applyRegexCheck(regex, str);
  return str.match(regex);
function applyRegexCheck(regex, str) {
  if (!(regex instanceof RegExp) || typeof str !== 'string') {
    throw new Error('regex must be a regular expression and str must be a string');
```

Здесь:

- а. Функция applyRegexByCleanedExec:
 - -Данная функция применяет регулярное выражение к html-коду. Она извлекает все совпадения, после чего очищает эти совпадения от лишних пробелов и добавляет их в массив
- b. Функция applyRegexByFirstExec:
 - -Данная функция применяет регулярное выражение к html-коду. Она ищет только первое совпадение и возвращает первую группу захвата этого совпадения
- с. Функция applyRegex:
 - -Данная функция применяет регулярное выражение к html-коду. Она ищет все совпадения
- d. Функция applyRegexCheck:
 - -Данная функция используется для проверки типов параметров regex и html, которые передаются во все функции применения регулярного выражения: applyRegexByCleanedExec, applyRegexByFirstExec, applyRegex

Также для работы, потребуется модули для работы с файловой системой, с датой/временем, с анекдотами, а также с логами ошибок. Все модули можно поделить на слои — domain (отвечает за работу с данными, а также за определение структуры данных), helpers (отвечает за взаимодействие с функционалом различных сущностей, который можно назвать "вспомогательным") и logger (отвечает за логирование). Рассмотрим каждый из них:

- 1) Модуль story слоя domain:
 - 1.1) storyModel.js представляет из себя модель, по которой формируются все анекдоты (некий интерфейс анекдота):

```
const storyModel = {
  id: null,
  text: null,
  date: null,
  rating: null,
  tags: [],
  author: null
};
export default storyModel;
```

1.2) storyService.js – представляет из себя сервис, который из полученный строки с html-кодом веб-страницы, получает все анекдоты, а затем преобразует их в нужный формат:

```
import storyModel from './storyModel.js';
 import { htmlProcessingService, removeHTML } from
  ../htmlProcessing/htmlProcessingService.js';
 import {
     applyRegexByCleanedExec,
     applyRegexByFirstExec,
     applyRegex
from '../../helpers/regex/regexUtils.js';
async function storyService(url) {
     const storyDataStorage = [];
     const HTML = await htmlProcessingService(url);
     const htmlDataChunk = applyRegex(
          /<[a-z]+[^>]*class="topicbox"[^>]*>([\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys}}{s}\frac{\text{ys
 z]+[^>]*class="topicbox"|<math>\langle Y/body \rangle \rangle /gs,
          HTML
     for (let i = 0; i < htmlDataChunk.length; i++) {</pre>
          const storyData = { ...storyModel };
          storyData. id = applyRegexByFirstExec(/data-id=''([^*]+)''/, htmlDataChunk[i]);
          if (!storyData.id) {
               continue;
          storyData. text = removeHTML (applyRegexByFirstExec (/\langle [a-z] + c | ass="text" \rangle (.*?) \langle Y/[a-z] \rangle 
 z]+>/s, htmlDataChunk[i]));
          const storyDataDate = applyRegexByFirstExec(
                /\langle [a-z]+c|ass="title"\rangle +s*\langle ahref=".+?"\rangle (.*?)\langle 4/a\rangle +s*\langle 4/[a-z]+\rangle /, htmlDataChunk[i]
          const [storyDataDateDay, storyDataDateMonth, storyDataDateYear] =
storyDataDate.split('.').map(Number);
          storyData. date = new
Date(`${storyDataDateMonth}.${storyDataDateDay}.${storyDataDateYear}`);
          storyData.rating = applyRegexByFirstExec(/data-r=''([^;]+)/, htmlDataChunk[i]);
          const storyDataTagsContainer = applyRegexByFirstExec(/<div</pre>
class="tags">(.*?)\langle Y/div \rangle/s, htmlDataChunk[i]);
          if (storyDataTagsContainer) {
```

Разбор:

Нам нужно получить каждый анекдот и записать его в массив storyDataStorage в виде объекта storyModel. Сначала получим html-код веб-страницы с помощью модуля htmlProcessing:

```
const HTML = await htmlProcessingService(url);
```

Во избежание ошибок и неправильной записи данных анекдотов в JSON-файл, разобьем всю веб-страницу на чанки, где каждый чанк будет содержать один анекдот, и уже будем осуществлять поиск и преобразование анекдота по очереди в каждом чанке:

```
const htmlDataChunk = applyRegex(
    /<[a-z]+[^>]*class="topicbox"[^>]*>([\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\tint{\frac{\text{\frac{\tint{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\tint{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\tint{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\text{\frac{\text{\frac{\tint{\frac{\text{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\text{\frac{\tint{\frac{\text{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\tint{\frac{\frac{\frac{\frac{\tin\tin\tin\frac{\tint{\frac{\frac{\fra
```

Здесь с помощью регулярного выражения и модуля регулярных выражений, в htmlDataChunk записывается массив, где каждый элемент – это элемент веб-страницы div с классом topicbox. Разбор регулярного выражения:

а. /<[a-z]+[^>]* - эта часть ищет открывающий тег <, за которым следует имя тега, состоящее из строчных букв [a-z]+. Следующий [^>] означает любое количество символов, которые не являются > (это позволяет игнорировать атрибуты в теге). Затем идет class="topicbox", что указывает на конкретный класс, который мы хотим найти

- b. ([\s\S]*?(?=<[a-z]+[^>]*class="topicbox" | <\/body>)) Здесь происходит захват содержимого между нашими тегами. [\s\S] означает любой символ, включая перенос строки, что позволяет захватывать весь текст внутри тега. *? делает поиск нежадным, то есть он пытается захватить как можно меньше текста до следующего совпадения. (?=<[a-z]+[^>]*class="topicbox" | <\/body>) является утверждением, которое говорит о том, что после захваченного текста должен следовать либо другой тег с классом topicbox, либо закрывающий тег </body>. Это предотвращает бесконечные циклы при поиске
- с. /gs флаги регулярного выражения, где g означает глобальный поиск, что позволяет найти все совпадения в тексте, а не только первое, а s означает режим "dotall", где точка "." соответствует любому символу, включая перенос строки, что расширяет возможности захвата текста

После получения всех анекдотов в массив htmlDataChunk, нужно пройти по каждому анекдоту, получить из него данные и записать их в специальный объект, а в конце добавить этот объект в storyDataStorage и после перейти к следующему анекдоту:

```
for (let i = 0; i < htmlDataChunk.length; i++) {</pre>
    const storyData = { ...storyModel };
    storyData.id = applyRegexByFirstExec(/data-id="([^"]+)"/, htmlDataChunk[i]);
    if (!storyData.id) {
      continue;
    storyData.text = removeHTML (applyRegexByFirstExec (/\langle [a-z] + class="text" \rangle (.*?) \langle Y/[a-z] \rangle 
z]+>/s, htmlDataChunk[i]));
    const storyDataDate = applyRegexByFirstExec(
      /\langle [a-z]+c|ass="title"\rangle +s*\langle ahref=".+?"\rangle (.*?)\langle 4/a\rangle +s*\langle 4/[a-z]+\rangle /, htmlDataChunk[i]
    const [storyDataDateDay, storyDataDateMonth, storyDataDateYear] =
storyDataDate.split('.').map(Number);
    storyData.date = new
Date(`${storyDataDateMonth}.${storyDataDateDay}.${storyDataDateYear}`);
    storyData.rating = applyRegexByFirstExec(/data-r=''([^;]+)/, htmlDataChunk[i]);
    const storyDataTagsContainer = applyRegexByFirstExec(/<div</pre>
if (storyDataTagsContainer) {
      const storyDataTagsItem = applyRegexByCleanedExec(/\langle a \text{ href}=''(.*?)'' \rangle (.*?) \langle Y/a \rangle /g,
storyDataTagsContainer);
      const currentStoryTags = storyDataTagsItem.map(item =>
applyRegexByFirstExec(/>(.*?)</s, item)); // map вместо for
      storyData.tags = currentStoryTags;
    const storyDataAuthor = applyRegexByFirstExec(
```

Злесь:

- а. storyData объект, представляющий собой определенный анекдот
- b. storyData.id ищется id анекдота с помощью регулярного выражения /data-id="([^"]+)"/ в определенном чанке. Если найти не получилось, то пропускается итерации цикла, так как в таком случае считается, что данный чанк не будет иметь анекдота. Описание регулярного выражения:
 - data-id=" ищем начало атрибута data-id
 - ([^"]+) группа захвата для одного или несколько символов, которые не являются двойными кавычками
- с. storyData.text ищется текст анекдота с помощью регулярного выражения /<[a-z]+ class="text">(.*?)<\/[a-z]+>/s в определенном чанке. Если получилось найти, то вызывается функция removeHTML модуля htmlProcessing, которая заменяет все теги br на \n, а все оставшиеся теги на пробел
- d. storyData.date ищется дата публикации анекдота с помощью регулярного выражения /<[a-z]+ class="title">\s*(.*?)<\/a>\s*<\/[a-z]+>/ в определенном чанке. Но полученный формат нас не устраивает, так как он будет следующим: dd.mm.yy. А нам нужно будет из это создать объект Date, который принимает данные в формате mm.dd.yy. Поэтому воспользуемся дальше деструктуризацией и запишем в data.date дату публикации анекдота в нужном формате. Описание регулярного выражения:
 - <[a-z]+ class="title">\s* ищем открывающий тег html, который начинается с <, затем один или несколько символов в нижнем регистре, а затем имеет атрибут class="title". \s* соответствует нулю или нескольким пробельным символам, включая пробелы, табуляции и переводы строк
 - \s* ищет ноль или несколько пробельных символов, за которыми следует открывающий тег а с атрибутом href, содержащим хотя бы один символ. /s* снова соответствует нулю или нескольким пробельным символам
 - (.*?) Это группа захвата, которая соответствует любому количеству любых символов (кроме новой строки, благодаря отсутствию флага s), минимально необходимому для соответствия

- <\/a>\s*<\/[a-z]+> ищет закрывающий тег а и нуль или несколько пробельных символов, за которыми следует закрывающий тег, соответствующий типу открывающего тега, найденного ранее
- e. storyData.rating ищется рейтинг анекдота с помощью регулярного выражения /data- $r="([^{:}]+)$ / в определенном чанке. Описание регулярного выражения:
 - data-r=" ищем начало атрибута data-r
 - ([^;]+) группа захвата, которая соответствует одному или нескольким символам, которые НЕ являются символом точки с запятой
- f. storyDataTagsContainer ищется контейнер (div с классом tags) анекдота с помощью регулярного выражения в определенном чанке. Если его получилось найти (у анекдота указаны теги), то в storyDataTagsItem записываются все ссылки из storyDataTagsContainer (с помощью регулярного выражения), а после происходит цикл по каждому элементу storyDataTagsItem, где для каждого элемента берется значение ссылки (с помощью регулярного выражения), то есть сам тег, и записывается в массив data.tags. Описание регулярного выражения:
 - 1) /<div class="tags">(.*?)<\/div>/s:
 - <div class="tags"> ищет открывающий тег div, за которым следует атрибут class="tags". Это указывает на начало блока контента, который мы хотим извлечь
 - (.*?) группа захвата, которая соответствует любому количеству любых символов (кроме новой строки, благодаря флагу s внизу), минимально необходимому для соответствия
 - < $\sqrt{\text{div}}$ ищет закрывающий тег div, который соответствует концу блока контента, который мы хотим извлечь
 - /s флаг, который делает точку "." соответствующей также символу новой строки, что расширяет ее возможности поиска
 - 2) /(.*?)<\/a>/g:
 - <a href="-ищет открывающий тег a, за которым следует атрибут href. Это указывает на начало атрибута href, который содержит URL-адрес
 - (.*?) Первая группа захвата соответствует любому количеству любых символов (кроме новой строки), минимально необходимому для соответствия. Это позволяет извлечь значение атрибута href

- >(.*?) символ > соответствует закрывающему слэшу тега. Вторая группа захвата (.*?) соответствует любому количеству любых символов (кроме новой строки), минимально необходимому для соответствия. Это позволяет извлечь содержимое тега а
- <\/a> ищет закрывающий тег а
- /g флаг, который указывает на глобальный поиск, позволяя найти все совпадения в тексте, а не только первое
- 3) />(.*?)</s:
 - > ищет символ > (символ закрытия html-тега)
 - (.*?) группа захвата, которая соответствует любому количеству любых символов (кроме новой строки), минимально необходимому для соответствия
 - </ ищет символ </ (символ начала закрывающего html-тега)
- g. storyDataAuthor ищется автор анекдота с помощью регулярного выражения /<[a-z]+ class="auth" href="[^"]*">(.*?)<√[a-z]+>/s в определенном чанке. Если его нет, то в storyData.author будет записан null, в противном случае сам автор. Описание регулярного выражения:
 - <[a-z]+ class="auth" href="[^"]*"> ищет открывающий тег HTML, который начинается с символа <, за которым следует один или несколько символов в нижнем регистре, а затем имеет атрибуты class="auth" и href. Атрибут href должен содержать хотя бы одну цифру или специальный символ, но не должен содержать двойные кавычки
 - (.*?) Это группа захвата, которая соответствует любому количеству любых символов, минимально необходимому для соответствия
- h. storyDataStorage.push(data) в конце итерации в storyDataStorage добавляется созданный объект анекдота
 - 2) Модуль date слоя helpers предоставляет функции, которые позволяют получать определенную часть даты в отформатированном виде:

```
export function getCurDate() {
   return new Date().getDate().toString().padStart(2, '0');
}

export function getCurMonth() {
   return (new Date().getMonth() + 1).toString().padStart(2, '0');
}

export function getCurYear() {
   return new Date().getFullYear();
}

export function getCurHours() {
   return new Date().getHours().toString().padStart(2, '0');
}

export function getCurMinutes() {
   return new Date().getMinutes().toString().padStart(2, '0');
}

export function getCurSeconds() {
   return new Date().getSeconds().toString().padStart(2, '0');
}
```

3) Модуль file слоя helpers – предоставляет функции, для работы с файловой системой:

```
import fs from 'fs';

export function appendFile(filePath, message) {
   fs.appendFileSync(filePath, message + '\forall '\fo
```

Здесь:

- а. fs модуль, необходимый для работы с файловой системой диска
- b. appendFile функция, которая предназначена для добавления текста в конец файла по указанному пути
- с. writeToFile функция, которая записывает в файл переданную запись
- d. ensureDirectoryExists функция, которая проверяет, что директорию по указанному пути существует. Если директория существует, то функция ничего не делает. Если директории не существует, то функция ее создает:
- e. clearFile функция, которая проверяет содержит ли переданный файл какието записи. Если содержит, то функция очищает этот файл
- 4) Модуль errorLogger слоя logger позволяет производить логирование любых ошибок в файл по определенному пути:

```
import path from 'path';
import { appendFile, ensureDirectoryExists } from "../helpers/file/fileService.js";
import {
  getCurDate.
  getCurMonth.
  getCurYear,
  getCurHours.
  getCurMinutes.
  getCurSeconds
 from '../helpers/date/dateUtils.js';
const LOGGER_DIR = './logs';
function logErrorToFile(error) {
  ensureDirectoryExists(LOGGER_DIR);
  const errorLogFilePath = path.join(
    LOGGER DIR.
    `${getCurDate()}.${getCurMonth()}.${getCurYear()} ${getCurHours()}-
${getCurMinutes()}-${getCurSeconds()}.txt`
  const lines = error.stack.split('\forall \text{Yn'});
  const typeError = lines[0].split(': ')[0];
  const atIndex = lines.findIndex(line => line.trim().startsWith('at '));
  let location = 'Unknown Location';
  if (atIndex !== -1) {
```

```
const locationLines = lines.slice(atIndex).join('\forall \text{fn'});
    location = locationLines.trim();
    const locationsArray = location.split('\forall n').map(line => {
      const startCut = line.indexOf("file:");
      const endCut = line.indexOf("task_2");
      if (startCut !== -1 && endCut !== -1) {
        const result = line.substring(0, startCut) + line.substring(endCut);
        return `${result}`;
      return line;
    });
    location = locationsArray.join('\forall \text{Yn'});
  const errMessage = `${getCurDate()}.${getCurMonth()}.${getCurYear()}
${getCurHours()}:${getCurMinutes()} - ${typeError}:
    CustomError: ${error.message}
    SystemError: ${Iocation}
  appendFile(errorLogFilePath, errMessage);
export default logErrorToFile;
```

Здесь:

- а. path модуль, необходимый для работы с путями файловой системы диска
- b. LOGGER_DIR константа, которая содержит путь до директории, в которую будут записываться все файлы .txt, содержащие ошибки. В данном случае это директория logs в корне проекта
- с. logErrorToFile функция, которая записывает в создаваемый ею файл сообщение об ошибки в заданном формате:

d. errorLogFilePath – создается путь до файла ошибок, где файл ошибок имеет заданный формат наименования (текущее время) – dd.mm.yy. hh:mm:ss.txt

Далее запустим основную функцию main, которая является точкой входа:

```
import path from 'path';
import logErrorToFile from './src/logger/errorLogger/errorLogger.js';
import storyService from './src/domain/story/storyService.js';
import {
  writeToFile,
  ensureDirectoryExists,
  clearFile
} from './src/helpers/file/fileService.js';
const URL = 'https://www.anekdot.ru/random/anekdot/';
const STORAGE_DIR = './storage';
const STORAGE_FILE_NAME = 'storage.json';
main().catch((err) \Rightarrow \{
  logErrorToFile(err);
})
async function main() {
  let dataStorage = await storyService(URL);
  dataStorage = JSON. stringify(dataStorage, null, 3);
  ensureDirectoryExists(STORAGE_DIR);
  const storageFilePath = path. join(STORAGE_DIR, STORAGE_FILE_NAME);
  clearFile(storageFilePath);
  writeToFile(storageFilePath, dataStorage);
```

Здесь:

- а. path модуль, необходимый для работы с путями файловой системы диска
- b. URL константа, представляющая url ресурса, с которым мы работаем
- с. STORAGE_DIR константа, которая содержит путь до директории, в которой будет храниться JSON-файл, в который в итоге будут записываться анекдоты. В данном случае это директория storage в корне проекта
- d. STORAGE_FILE_NAME константа, представляющая из себя имя самого JSON-файла по директории STORAGE_DIR
- e. dataStorage массив, который будет содержать объекты анекдотов, который в итоге будет записан в JSON-файл

То есть сначала с помощью модуля storу — мы получаем все анекдоты в отформатированном представлении:

```
let dataStorage = await storyService(URL);
```

После записи всех анекдотов в dataStorage – нужно перобразовать массив dataStorage в JSON-строку:

```
dataStorage = JSON.stringify(dataStorage, null, 3);
```

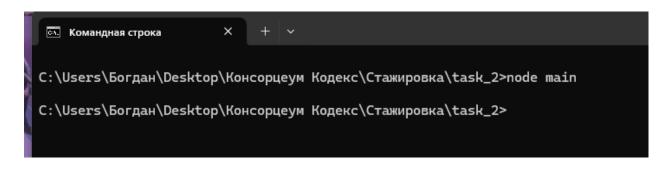
Далее просто записываем весь dataStorage в определенный JSON-файл:

```
ensureDirectoryExists(STORAGE_DIR);
const storageFilePath = path.join(STORAGE_DIR, STORAGE_FILE_NAME);
clearFile(storageFilePath);
writeToFile(storageFilePath, dataStorage);
```

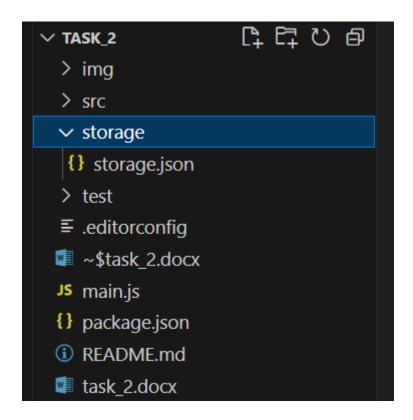
Таким образом, в корне проекта появится директория Storage, в которой будет находиться файл storage.json, куда будут записываться все 20 анекдотов каждый раз, при запуске программы, причем при каждом запуске – старое содержимое файла storage.json будет заменяться на новое

Тесты:

- а. Без ошибок:
 - -Запустим программу:



Как можно заметить – программа выполнилась. Это значит, что в корне проекта должна появиться директория storage с файлом storage.json:

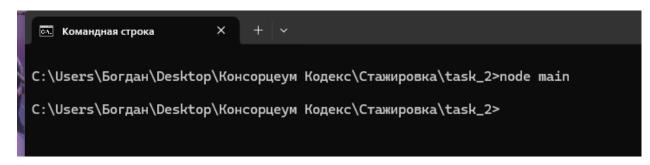


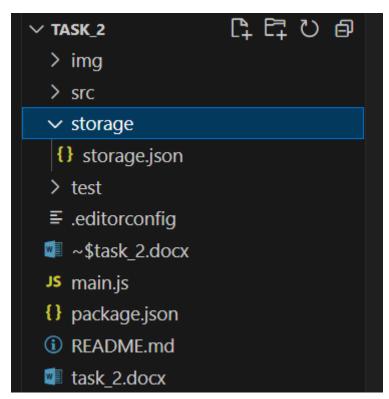
Как можно заметить – все есть. Теперь осталось проверить содержимое файла storage.json:

```
| Storage | Sto
```

Как можно заметить — весь формат верный и число анекдотов полное — 20.

-Теперь запустим программу еще раз, чтобы убедиться, что не будет создано новой директории storage или нового файла storage.json. Все должно отразиться в той же директории и в том же файле, также storage.json — должен обновить свое содержимое:





```
| Storage | Otstorage | Storage | S
```

Как можно заметить – все работает правильно

- b. С ошибками (перед этим удалим создавшуюся директорию storage в корне проекта):
 - -Добавим ошибку в url вместо строки, отправим число:

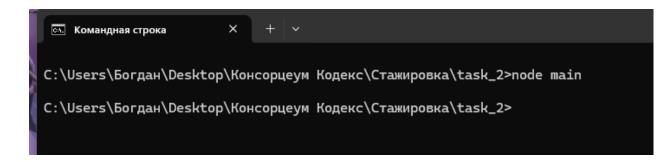
```
JS main.js \ X

JS main.js \ ...

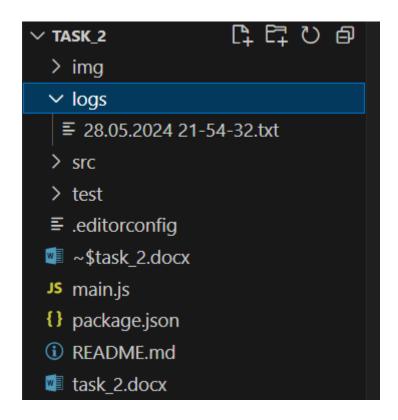
1    import path from 'path';
2    import logErrorToFile from './src/logger/errorLogger/errorLogger.js';
3    import storyService from './src/domain/story/storyService.js';
4    import {
5        writeToFile,
6        ensureDirectoryExists,
7        clearFile
8    } from './src/helpers/file/fileService.js';
9

10    const URL = 35;
11    const STORAGE_DIR = './storage';
12    const STORAGE_FILE_NAME = 'storage.json';
13

14    main().catch((err) => {
15        logErrorToFile(err);
16    })
```



Программа выполнилась. Но она должна была выполниться с ошибкой, это значит, что в корне проекта должна появиться директория logs с файлом dd.mm.yy. hh:mm:ss.txt и при этом, в корне проекта не должно быть директории storage:



B logs появился соответствующий файл, и в корне проекта отсутствует storage. Значит, все верно. Осталось проверить содержимое файла dd.mm.yy. hh:mm:ss.txt:

Данный файл содержит корректное содержимое.

-Теперь вернем назад url и сделаем ошибку, передав вместо регулярного выражения — обычный объект, чтобы убедиться, что при следующей ошибке — в директории logs создастся новый файл с ошибкой:

```
JS main.js
           ×
JS main.js > ...
      import path from 'path';
      import logErrorToFile from './src/logger/errorLogger/errorLogger.js';
      import storyService from './src/domain/story/storyService.js';
  4 import {
       writeToFile,
       ensureDirectoryExists,
       clearFile
      } from './src/helpers/file/fileService.js';
 10
      const URL = 'https://www.anekdot.ru/random/anekdot/';
      const STORAGE_DIR = './storage';
 11
      const STORAGE_FILE_NAME = 'storage.json';
 12
      main().catch((err) => {
       logErrorToFile(err);
       })
```

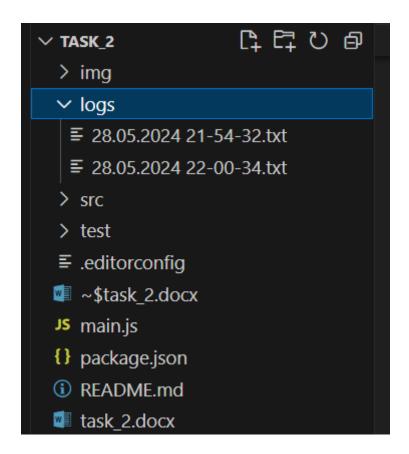
```
const htmlDataChunk = applyRegex(
    {},
    HTML
);
```

```
Командная строка × + v

C:\Users\Богдан\Desktop\Консорцеум Кодекс\Стажировка\task_2>node main

C:\Users\Богдан\Desktop\Консорцеум Кодекс\Стажировка\task_2>
```

Программа выполнилась, снова проверяем корень проекта и logs:



Директория storage отсутствует, а в logs создался новый файл. Значит, все верно. Осталось проверить содержимое нового файла:

Новый файл содержит корректное содержимое. Также проверим, что в предыдущий файл не было ничего записано нового:

В предыдущий файл ничего нового не записалось, значит все верно.