



Mediacollege
Amsterdam

Game Development

Les 1 : introductie & Unity

SD1 – Periode 1

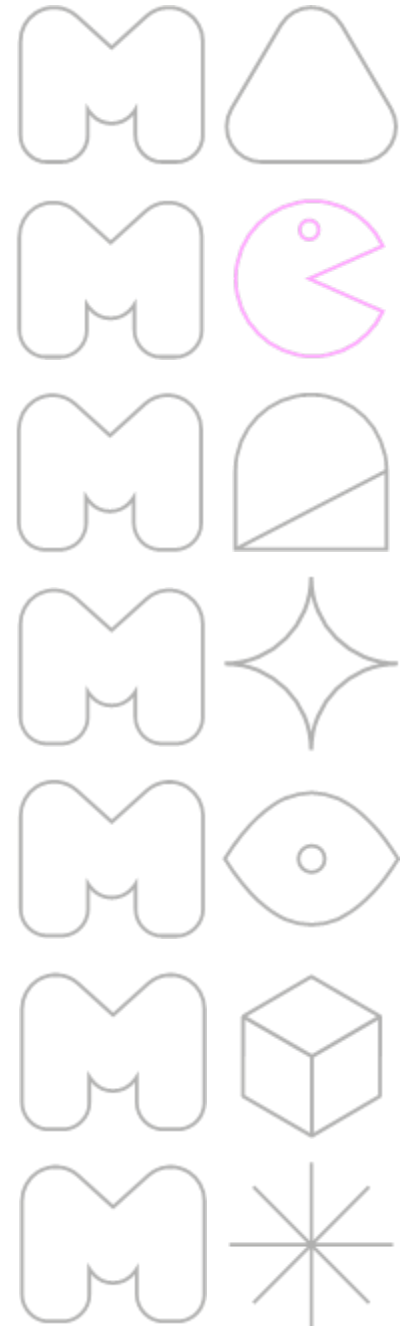
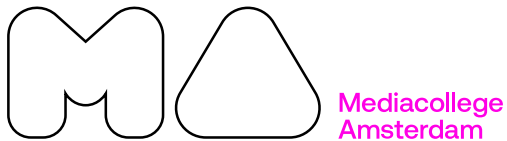
Datum:

Project:



Inhoud

1. Introductie
2. Kennis maken met elkaar
3. Groepsafspraken
4. Kennis maken met Unity
5. Zelfstandig werken
6. Reflecteren
7. Afsluiten



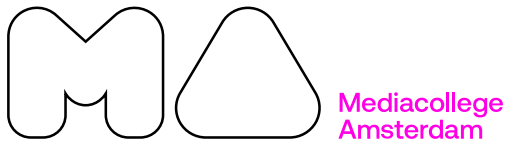
Introductie - Persoonlijk

- Gezin <3
 - Moeder van 2 jongens, Eddie & Max
 - Lieve vriend Gijs
 - 2 Katten Snow & Storm
- Uit Eten, sporten, tuin werken, reizen!
- Gamen
 - Solo : TFT, Riot Games
 - Samen : Don't starve together, Klei



Introductie - Opleidingen

- Media College
 - Associate's degree, Game Design
- BUas
 - Bachelor of Science (BS),
 - Indie Game Development
- Scrum – Product Owner



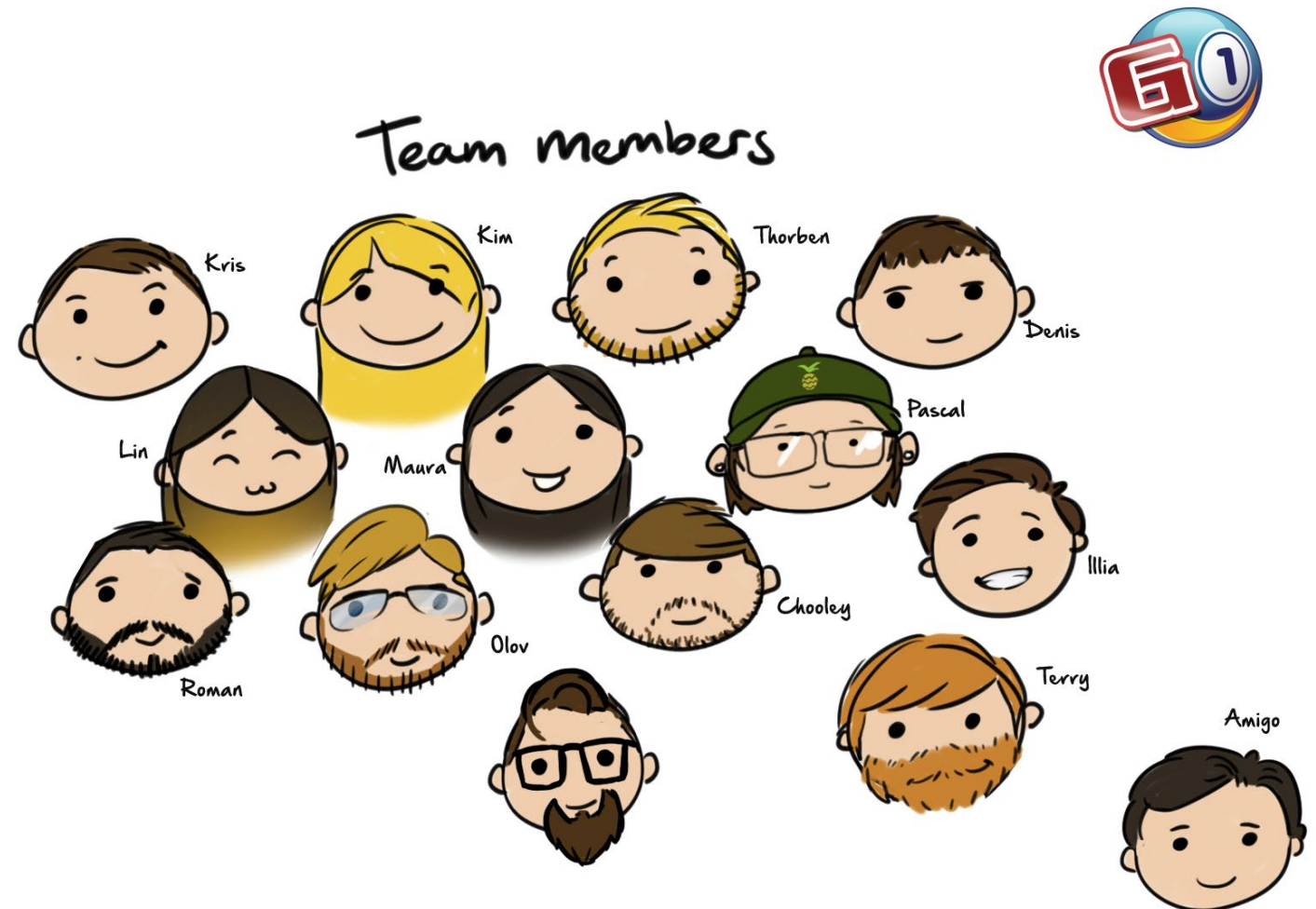
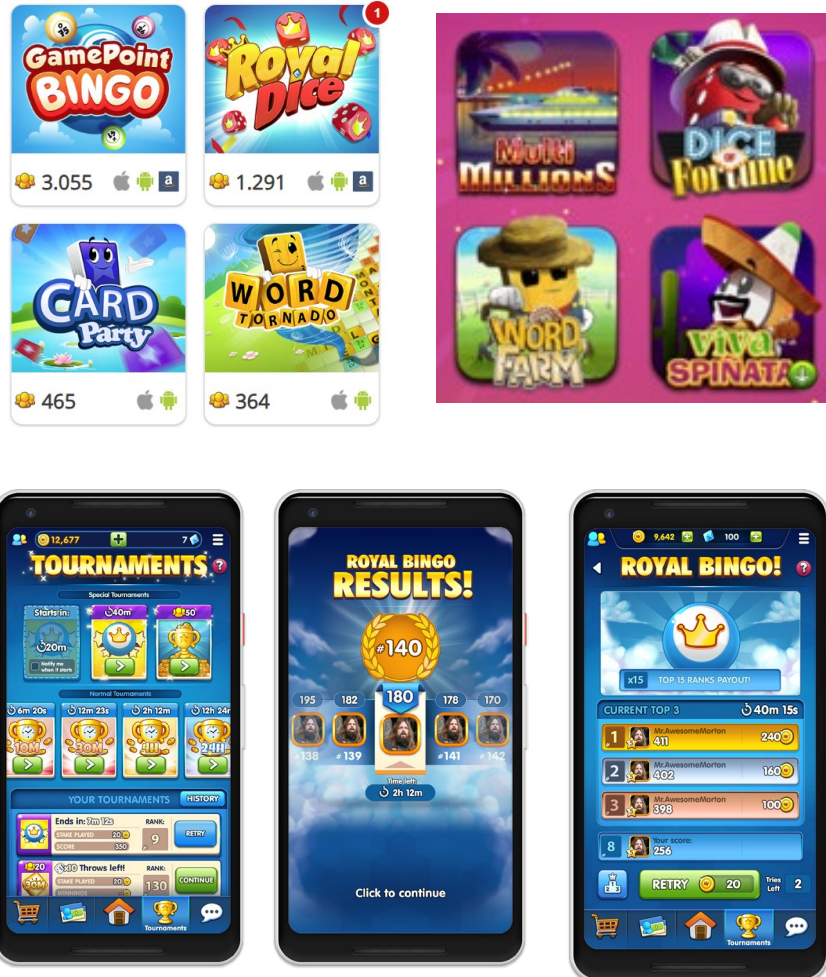
Professional Scrum Product Owner I

The Professional Scrum Product Owner I (PSPO I) demonstrates an intermediate understanding of the Scrum framework, and how to apply it to maximize the value delivered with a product

Awarded To: [Kim Verweij](#)

Date Awarded: 2020-04-01

2. Introductie - Achtergrond



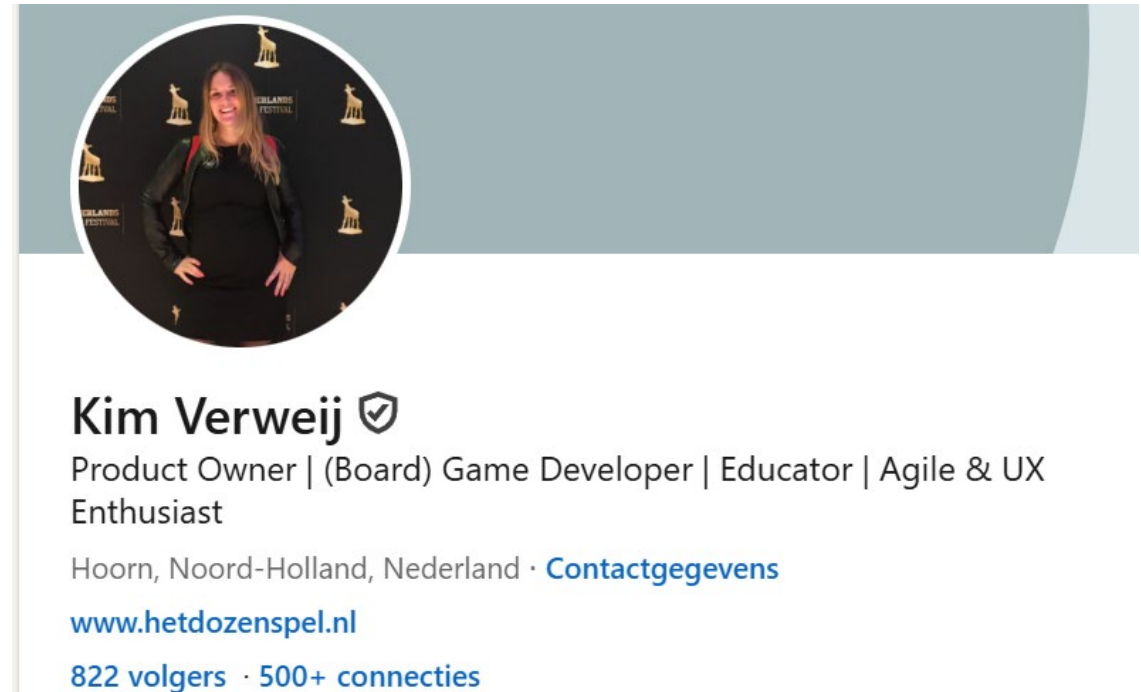
2. Introductie - Achtergrond



www.hetdozenspel.nl

2. Introductie – At your service ;)

- Scrum
- Game Development
- Game Design
- Connecties -> Stage
- Netwerk



3. Kennis maken met elkaar

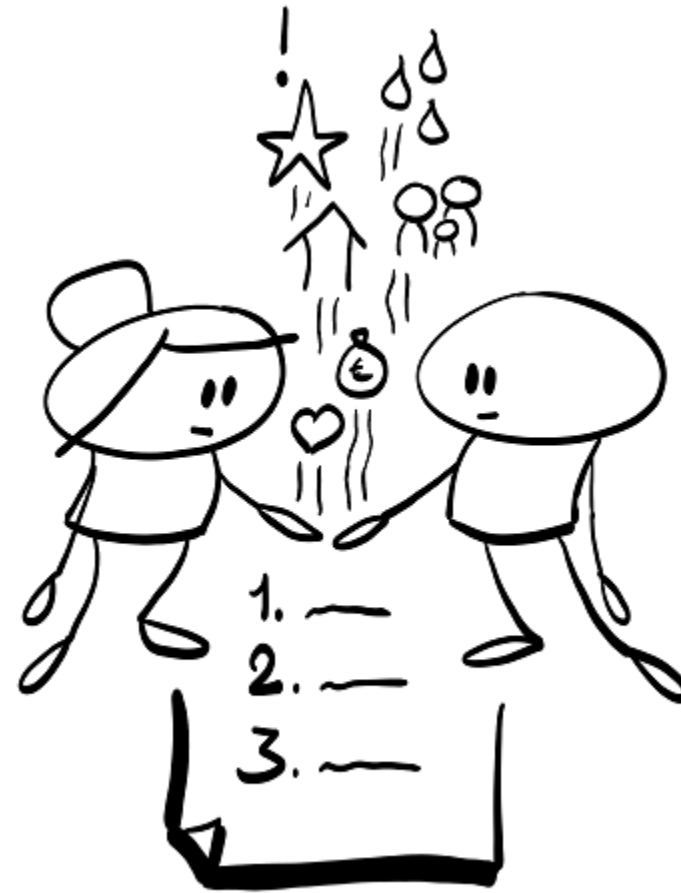


- Level up – opdracht!
- 10 minuten



4. Groepsafspraken

- Deurbeleid & aanwezigheid
- Professionele houding & werkethiek
- Samenwerken
- Afspraken van de groep



5. Game engine

- Wat is een game engine?

5. Game engine

- Een game engine **is een software die ontwikkelaars helpt om games te maken.**

5. Game engine

- Welke game engines kennen jullie?

5.Game engine



5. Game engine

Opdracht: Kies een game engine (Unity mag, maar zoek gerust iets anders) en beantwoord in 5 minuten deze vragen:

- Welke programmeertaal of manier van werken hoort erbij?
 - Noem één bekende game die hiermee is gemaakt.
 - Zou jij deze engine aanraden aan een beginner? (Waarom wel/niet)
-
- 5 Minuten

5. Game engine

Terugkoppeling

- 3 Minuten

6. Introductie Unity

Maak aantekeningen!



Mediacollege
Amsterdam

7. Zelfstanding werken

Zelf Unity ontdekken

- Kijk hier voor meer [uitleg](#)
- Maak minimaal 1 [oefening](#)
- Klaar? Demonstreer werk aan docent

8. Reflecteren & Afsluiten

- Vul dit formulier in (max 10 min)
 - Nabespreking
- Volgende week
 - Opdracht afmaken!
 - Scripts & meer..



Bedankt!



Mediacollege
Amsterdam