

## Student Beoordeling Towerdefense

*Laat 3 andere developers een beoordelingsformulier voor je invullen. Scan de formulieren dubbelzijdig in en zet ze in een mapje (/eindpresentatie) op de repo van je project.*

Titel van de game: \_\_\_\_\_

Developer Naam: \_\_\_\_\_

Beoordelaar Naam: \_\_\_\_\_

Welk cijfer (1-5) geef je het idee van de game?

1 / 2 / 3 / 4 / 5

Geef aan waarom dit cijfer:

Welk cijfer (1-5) geef je de afwerking van de game?

1 / 2 / 3 / 4 / 5

Geef aan waarom dit cijfer:

Welk cijfer (1-5) geef je mechanics / fun van de game?

1 / 2 / 3 / 4 / 5

Geef aan waarom dit cijfer:

Welk cijfer (1-5) geef je de presentatie van de game?

1 / 2 / 3 / 4 / 5

Geef aan waarom dit cijfer:

Vul ook de achterkant in!

Zitten er minimaal 3 mechanics in de game?

**JA / NEE**

Welke mechanics zijn er te onderscheiden?

- ..
- ..
- ..
- ..
- ..
- ..

Welke verbeteringen zou de developer volgens jou nog moeten en kunnen maken. Wat heeft volgens jou de hoogste prioriteit. (Geef een concrete verbeterpunten waar de developer iets mee kan gaan doen in de laatste weken)

Punt 1 (Must):

Punt 2 (Must):

Punt 3 (Should):

Punt 4 (Could):

Punt 5 (Would):