



Mediacollege  
Amsterdam

# Game Development Verdieping

Les 4 : Level Design & UI

SD1 – Periode 2

Datum:

Project:



# Wat gaan we vandaag doen?

---

- Demonstraties aan de klas
  - Iedereen laat kort het werk zien
- Theorie begrippen
- Zelfstandig werken opdracht
- Afsluiting en vooruitblik

# Korte demo (max 1 min)

---

Laat aan de klas zien wat je vorige les hebt gebouwd:

- je schietmechanic (AddForce)
- je level
- Score system
- Wat wil je nog toevoegen?

# Leerdoelen

---

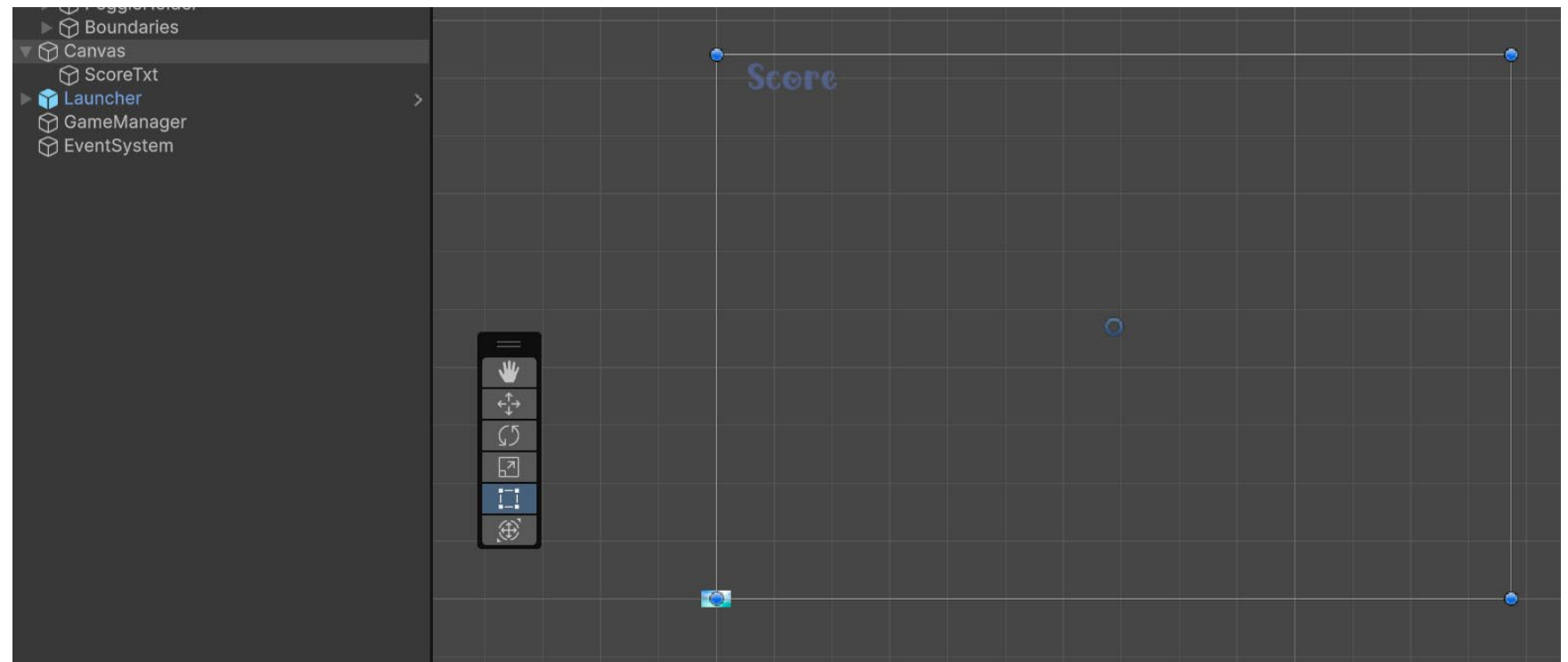
## Aan het einde van deze les kun je:

- Een nieuw level bouwen
- Een UI maken met score en eigen fon
- Minstens één extra UI-element toevoegen
- Anchors, Canvas Scaler en 9-slice correct toepassen
- Je UI testen in meerdere resoluties en een GIF maken

# Canvas

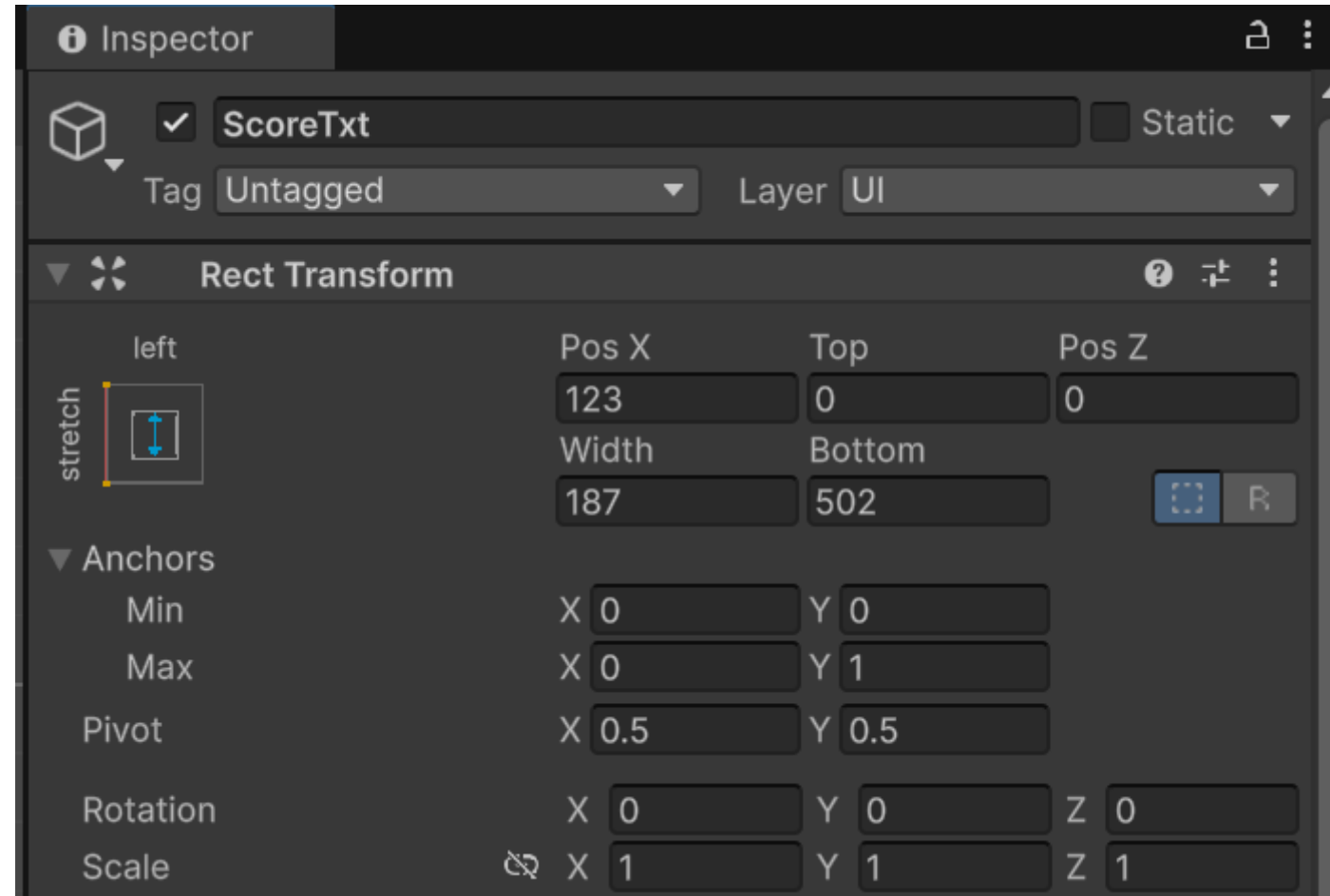
---

- Ruimte waarin alle UI staat
- UI werkt anders dan 3D-objecten
- Canvas zorgt dat UI op het scherm komt te staan



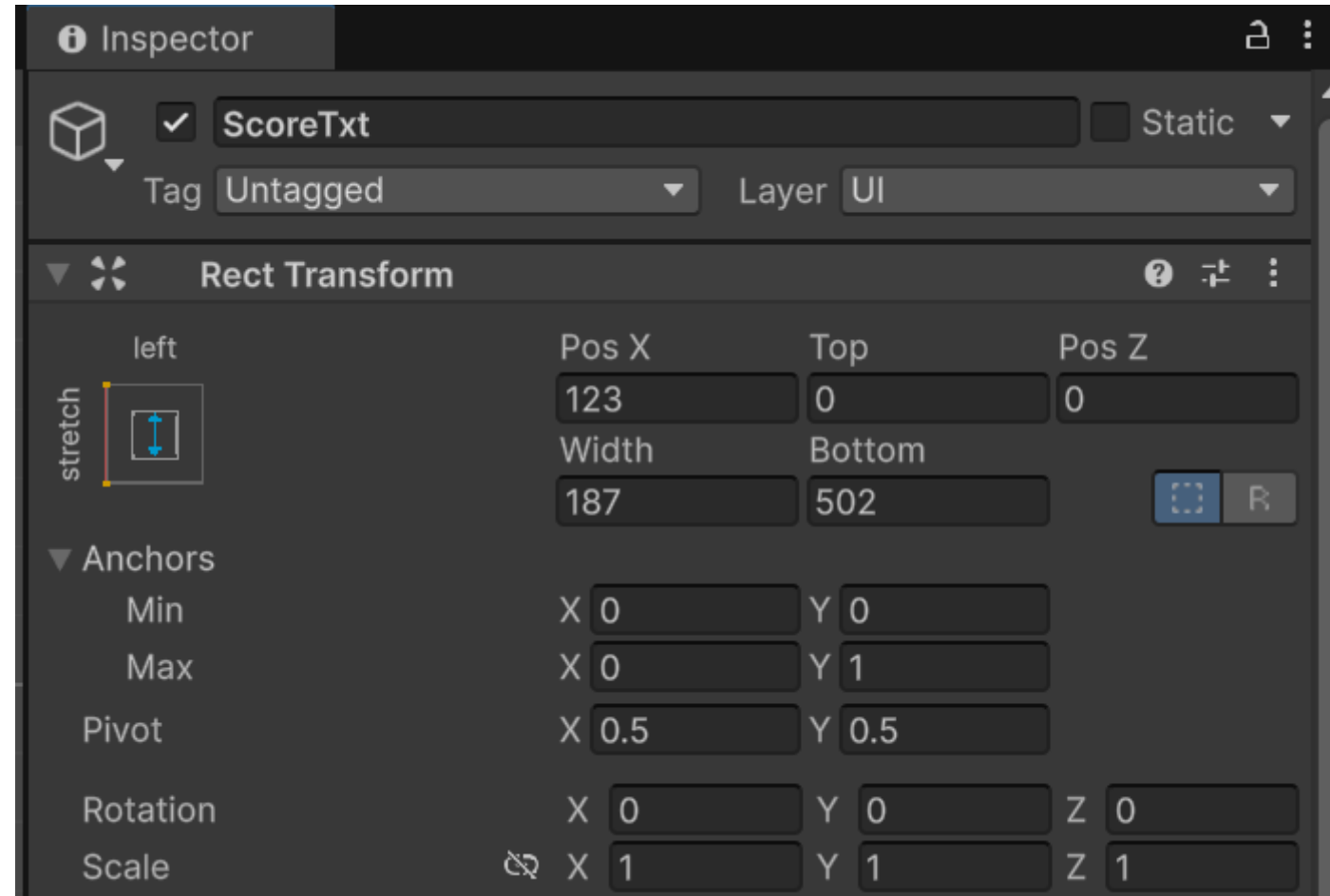
# RectTransform

- UI-versie van Transform
- Bepaalt positie, grootte en schaal



# RectTransform

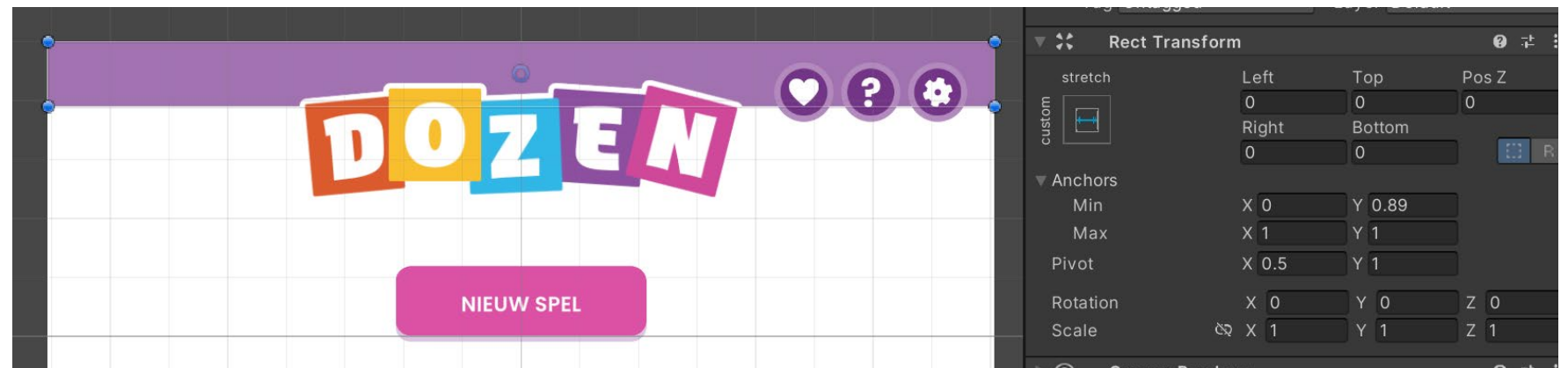
- UI-versie van Transform
- Bepaalt positie, grootte en schaal



# Anchors

---

- Bepalen hoe UI beweegt bij andere resoluties
- Vast te zetten aan randen of hoeken
- Houden UI op de juiste plek

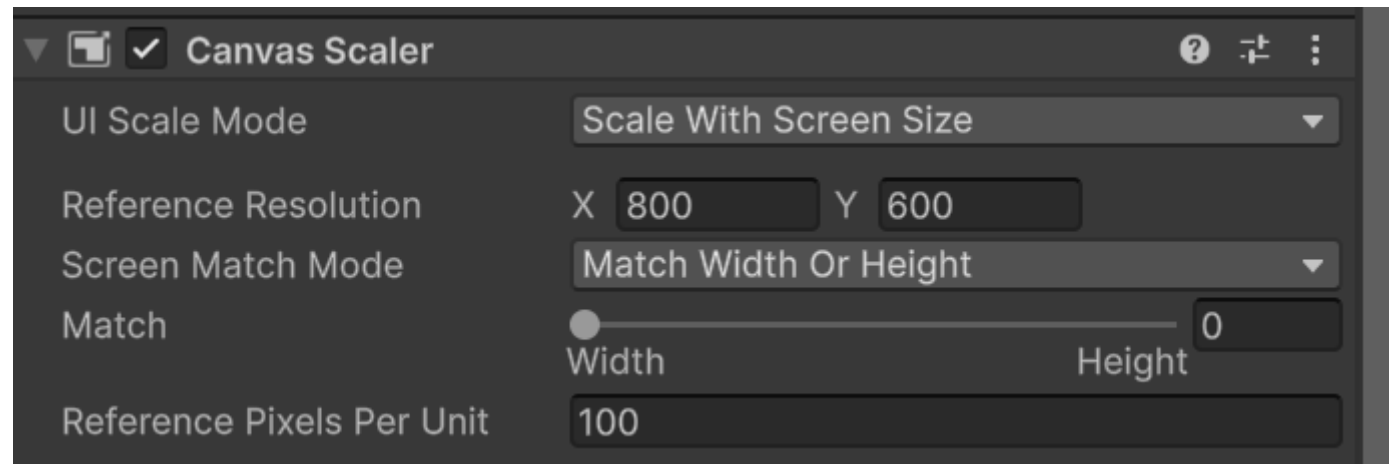




# Canvas Scaler

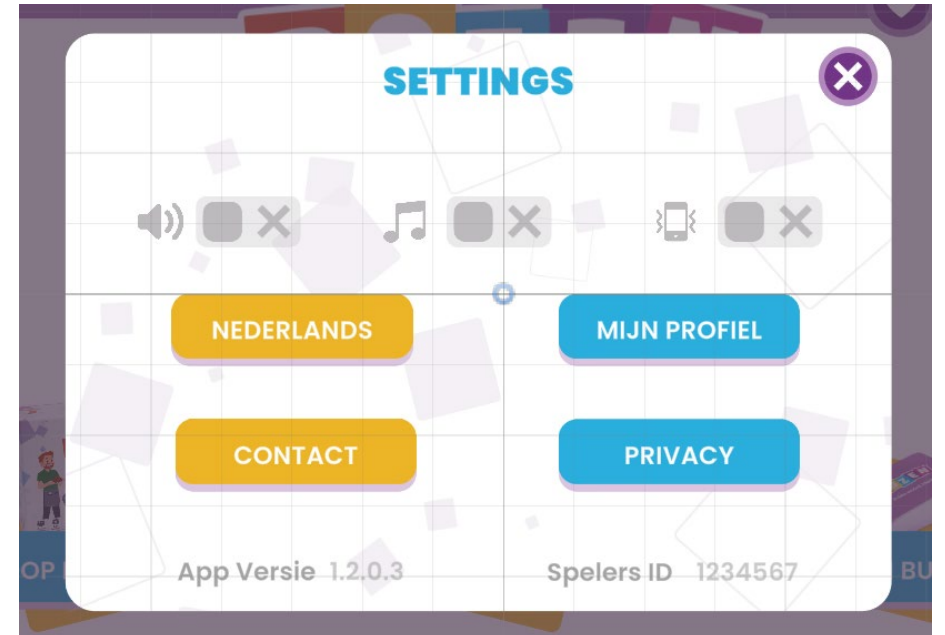
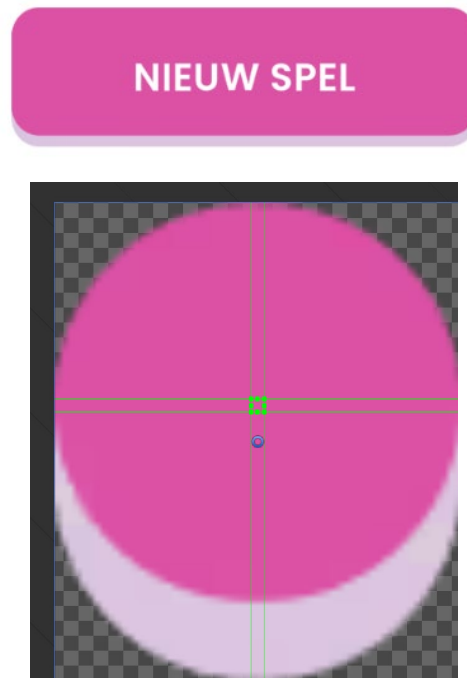
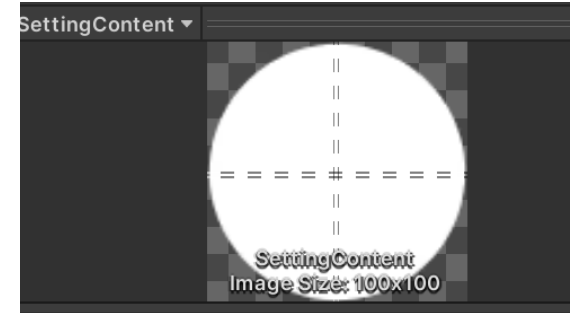
---

- Zorgt dat UI meeschalings met schermgrootte
- Gebruik: Scale with Screen Size
- UI blijft leesbaar op verschillende resoluties



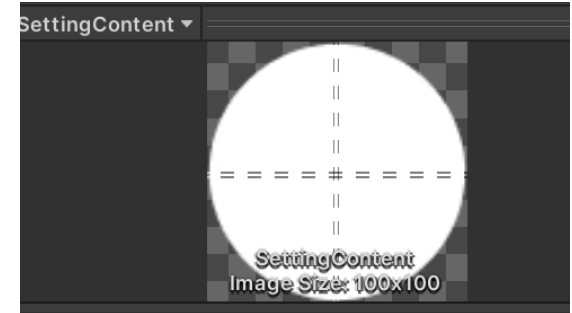
# Wat is 9-slice?

- Sprite verdeeld in negen vlakken
- Hoeken blijven scherp
- Randen schalen één richting
- Midden schaalt mee

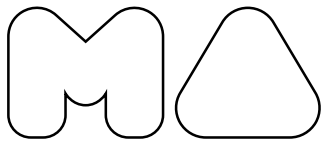
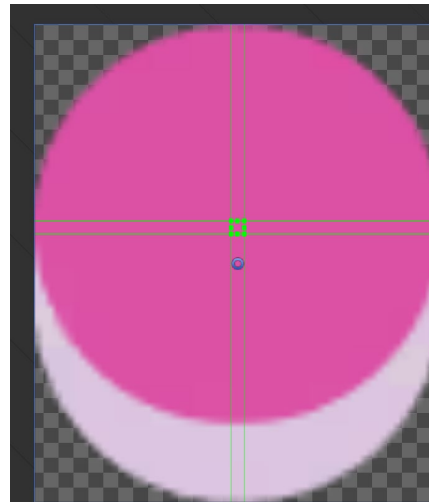


# Waarom 9-slice

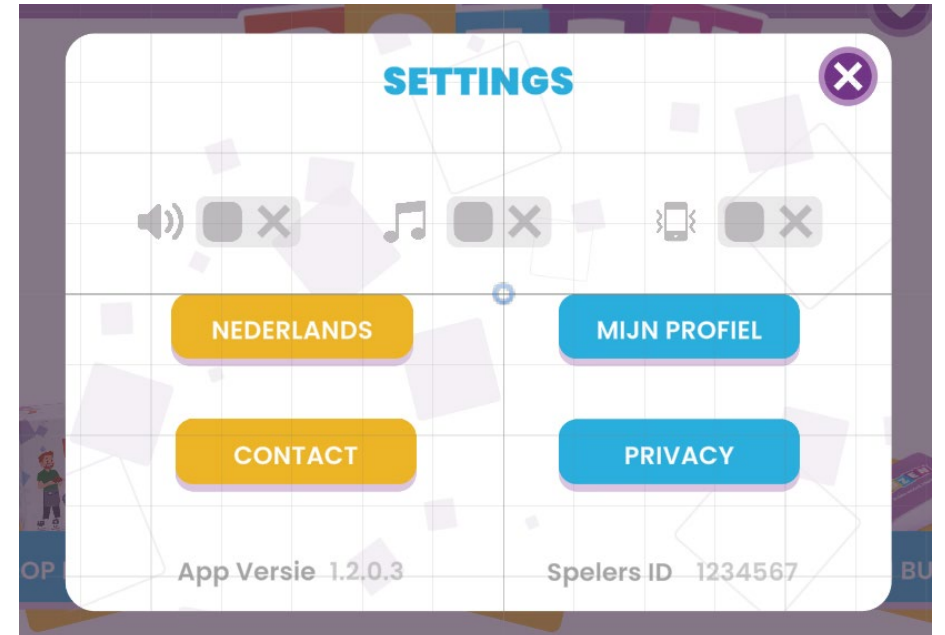
- Voorkomt uitgerekte randen
- UI blijft strak
- Goed voor panelen en knoppen



NIEUW SPEL



Mediacollege  
Amsterdam



# Wat bouwen we vandaag?

---

- Nieuw level bouwen
- UI met score en eigen font
- Minstens één extra UI-element
- Minstens één 9-slice element
- UI testen op meerdere resoluties
- Update README met screenshot en gif

# Afsluiten

---

- Volgende week
  - Opdracht afmaken!
  - Powerups & Gamefeel



**Bedankt!**



Mediacollege  
Amsterdam