

Mediacollege  
Amsterdam

# Game Development

Les 1.2 : Bewegen zonder input

SD1 – Periode 1

Datum:

Project:



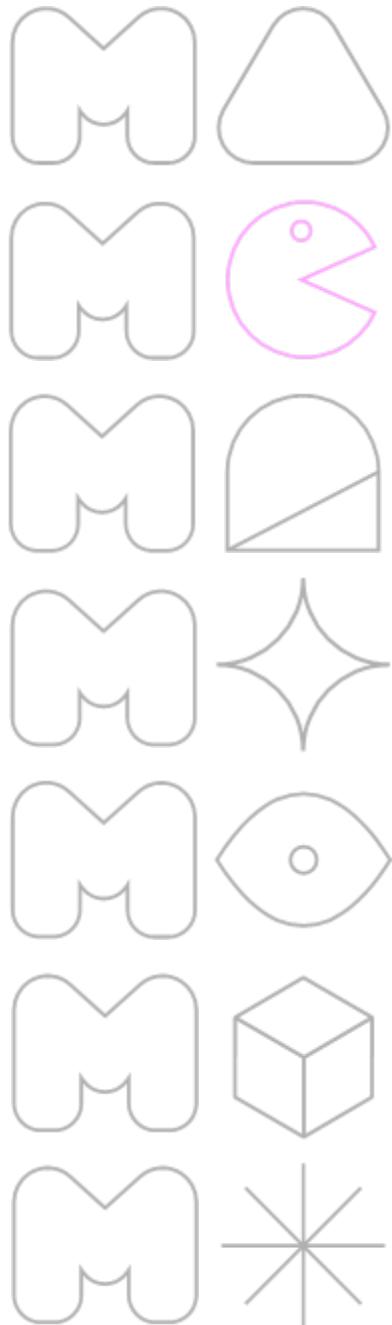
# Inhoud

---

1. Wat weten we nog?
2. Wat gaan we leren?
3. Uitleg
4. Zelfstandig werken
5. Reflecteren
6. Afsluiten



Mediacollege  
Amsterdam



# Mini-Quiz

---

- Korte quiz met 5 vragen.



Mediacollege  
Amsterdam

# Mini-Quiz (1/5)

---

- Alles in Unity is een een...

- Staan -> GameObject
- Zitten -> Component



Mediacollege  
Amsterdam

# Mini-Quiz (1/5)

---

- Alles in Unity is een een...

- Staan -> **GameObject**
- Zitten -> Component



Mediacollege  
Amsterdam

## Mini-Quiz (2/5)

---

- Waar zie je foutmeldingen en berichten van scripts in Unity?
  - Staan -> In de Inspector
  - Zitten -> In de Console



Mediacollege  
Amsterdam

## Mini-Quiz (2/5)

---

- Waar zie je foutmeldingen en berichten van scripts in Unity?
  - Staan -> In de Inspector
  - Zitten -> **In de Console**



Mediacollege  
Amsterdam

## Mini-Quiz (3/5)

---

- Wat doet de Transform Component?
  - Staan -> Zorgt dat een GameObject zichtbaar wordt in de Scene
  - Zitten -> Bepaalt positie, rotatie en schaal van een object



Mediacollege  
Amsterdam

## Mini-Quiz (3/5)

---

- Wat doet de Transform Component?
  - Staan -> Zorgt dat een GameObject zichtbaar wordt in de Scene
  - Zitten -> **Bepaalt positie, rotatie en schaal van een object**



Mediacollege  
Amsterdam

## Mini-Quiz (4/5)

---

- Wat is het verschil tussen Scene View en Game View?
  - Staan -> Scene View = werkruimte, Game View = hoe de speler de game ziet
  - Zitten -> Scene View = alleen voor programmeren, Game View = alleen voor 3D



Mediacollege  
Amsterdam

## Mini-Quiz (4/5)

---

- Wat is het verschil tussen Scene View en Game View?
  - Staan -> **Scene View = werkruimte, Game View = hoe de speler de game ziet**
  - Zitten -> Scene View = alleen voor programmeren, Game View = alleen voor 3D



Mediacollege  
Amsterdam

## Mini-Quiz (5/5)

---

- Unity wordt vaak gekozen door starters omdat...
  - Staan -> Je snel iets op je scherm hebt staan en veel hulp kunt vinden online
  - Zitten -> Het automatisch de code voor je schrijft terwijl jij koffie drinkt



Mediacollege  
Amsterdam

## Mini-Quiz (5/5)

---

- Unity wordt vaak gekozen door starters omdat...
  - Staan -> **Je snel iets op je scherm hebt staan en veel hulp kunt vinden online**
  - Zitten -> Het automatisch de code voor je schrijft terwijl jij koffie drinkt

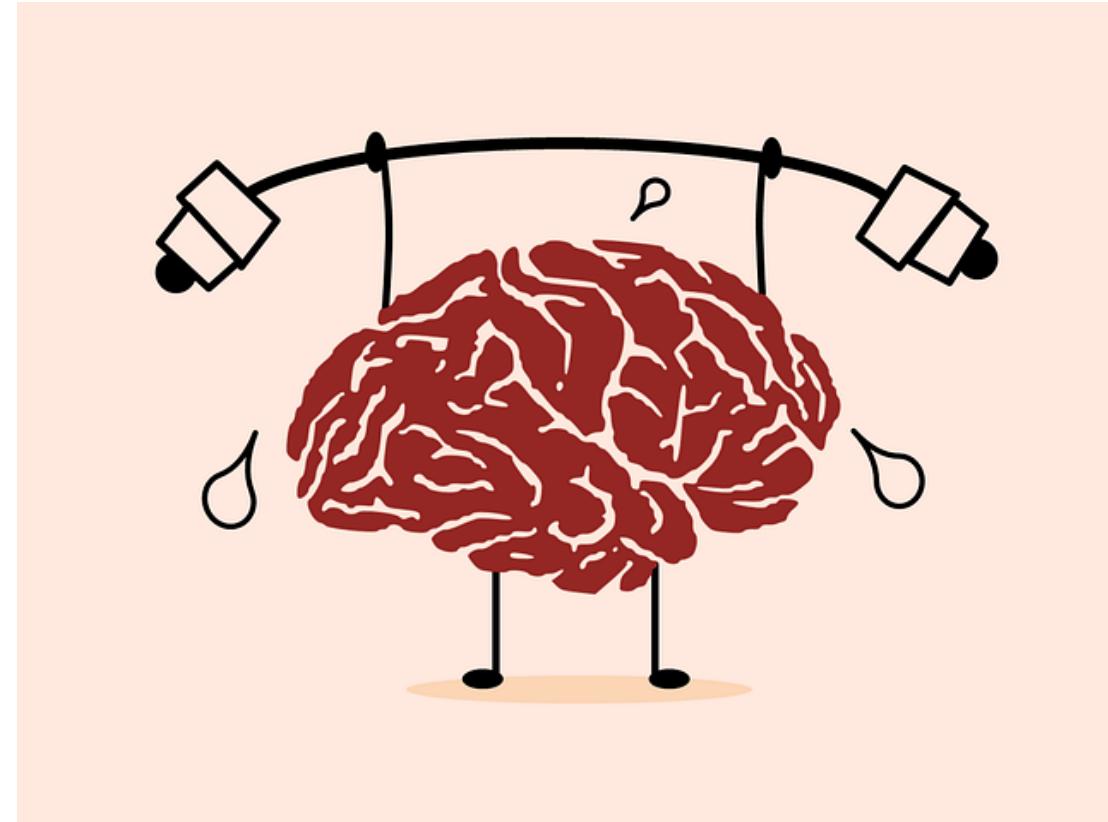


Mediacollege  
Amsterdam

## 2. Wat gaan we leren?

---

- Hoe een game in Unity is opgebouwd (Scenes & GameObjects)
- Wat Components zijn en hoe je ze gebruikt
- Een GameObject laten bewegen met een script
- Beweging soepel maken met deltaTime
- De Transform-component in code aanpassen



Mediacollege  
Amsterdam

### 3. Demonstratie Unity

---



**Maak aantekeningen!**

### 3. Zelfstandig werken

---

- Werkwijze
  - Link naar [opdracht](#)
  - Link naar [extra uitleg](#)

#### Oefeningen

- A: Draaiend muntje (Coin) object draait rond eigen as
  - B: Heen-en-weer (Goomba) object loopt heen en weer
  - C: Cirkelbeweging (Boo) object beweegt rond een middelpunt
- 
- Inleveren (GitHub README)
    - Korte beschrijving
    - Gifje (demonstratie oefeningen)



Mediacollege  
Amsterdam

## 4. Peer feedback

---

- Demonstreer werk
- Testen
- Review elkaars code



Mediacollege  
Amsterdam

## 5. Reflecteren & Afsluiten

---

- Vul dit formulier in uitleg (max 10 min)
  - Nabespreking
- Volgende week
  - Opdracht afmaken & inleveren!
  - Physics & botsingen...



Mediacollege  
Amsterdam



**Bedankt!**



Mediacollege  
Amsterdam