

Mediacollege  
Amsterdam

# Game Development

Les 1 : introductie & Unity

SD1 – Periode 1

Datum:

Project:



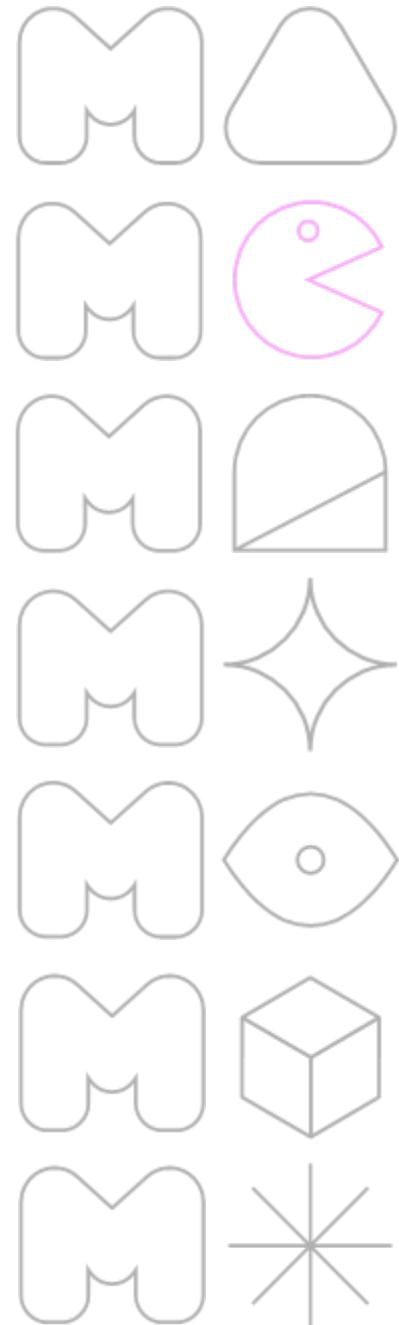
# Inhoud

---

1. Introductie
2. Kennis maken met elkaar
3. Groepsafspraken
4. Kennis maken met Unity
5. Zelfstandig werken
6. Reflecteren
7. Afsluiten



Mediacollege  
Amsterdam



# Introductie - Persoonlijk

---

- Gezin <3
  - Moeder van 2 jongens, Eddie & Max
  - Lieve vriend Gijs
  - 2 Katten Snow & Storm
- Uit Eten, sporten, tuin werken, reizen!
- Gamen
  - Solo : TFT, Riot Games
  - Samen : Don't starve together, Klei



Mediacollege  
Amsterdam

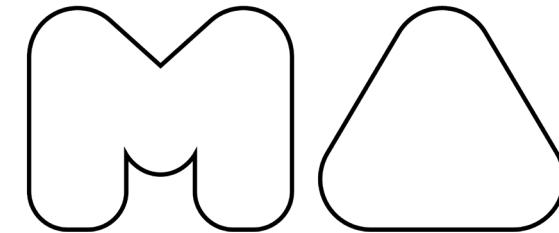
# Introductie - Opleidingen

---

- Media College
  - Associate's degree, Game Design
- BUas
  - Bachelor of Science (BS),
  - Indie Game Development
- Scrum – Product Owner



Mediacollege  
Amsterdam



Mediacollege Amsterdam



Professional Scrum Product Owner I

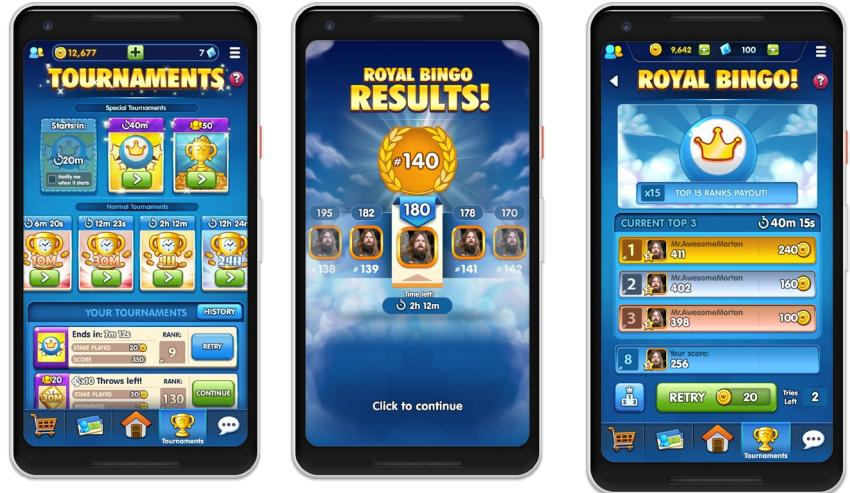
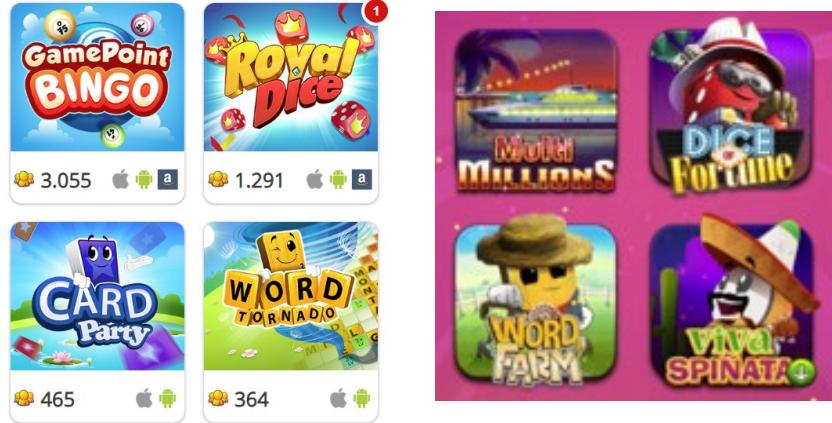
The Professional Scrum Product Owner I (PSPO I) demonstrates an intermediate understanding of the Scrum framework, and how to apply it to maximize the value delivered with a product

Awarded To: [Kim Verweij](#)

Date Awarded: 2020-04-01

## 2. Introductie - Achtergrond

---



## 2. Introductie - Achtergrond

---



[www.hetdozenspel.nl](http://www.hetdozenspel.nl)



## 2. Introductie – At your service ;)

---

- Scrum
- Game Development
- Game Design
- Connecties -> Stage
- Netwerk



**Kim Verweij** ✅

Product Owner | (Board) Game Developer | Educator | Agile & UX Enthusiast

Hoorn, Noord-Holland, Nederland · [Contactgegevens](#)

[www.hetdozenspel.nl](http://www.hetdozenspel.nl)

822 volgers · 500+ connecties



Mediacollege  
Amsterdam

### 3. Kennis maken met elkaar

---

- Level up – opdracht!
- 10 minuten



## 4. Groepsafspraken

---

- Deurbeleid & aanwezigheid
- Professionele houding & werkethiek
- Samenwerken
- Afspraken van de groep



Mediacollege  
Amsterdam

## 5. Game engine

---

- Wat is een game engine?



Mediacollege  
Amsterdam

## 5. Game engine

---

- Een game engine **is een software die ontwikkelaars helpt om games te maken.**



Mediacollege  
Amsterdam

## 5. Game engine

---

- Welke game engines kennen jullie?



Mediacollege  
Amsterdam

## 5.Game engine



CRYENGINE®



Mediacollege  
Amsterdam

## 5. Game engine

---

**Opdracht:** Kies een game engine (Unity mag, maar zoek gerust iets anders) en beantwoord in 5 minuten deze vragen:

- Welke programmeertaal of manier van werken hoort erbij?
  - Noem één bekende game die hiermee is gemaakt.
  - Zou jij deze engine aanraden aan een beginner? (Waarom wel/niet)
- 
- 5 Minuten

## 5. Game engine

---

### Terugkoppeling

- 3 Minuten



Mediacollege  
Amsterdam

## 6. Introductie Unity

---

**Maak aantekeningen!**



Mediacollege  
Amsterdam

## 7. Zelfstanding werken

---

### Zelf Unity ontdekken

- Kijk hier voor meer [uitleg](#)
- Maak minimaal 1 [oefening](#)
- Klaar? Demonstreer werk aan docent



Mediacollege  
Amsterdam

## 8. Reflecteren & Afsluiten

---

- Vul dit formulier in (max 10 min)
  - Nabespreking
- Volgende week
  - Opdracht afmaken!
  - Scripts & meer..

```
a.length;c++) {    0 == r(a[c]
& b.push(a[c]); } return b;
function h() { for (var a = $(
#User_logged").a(), a = q(a), a =
place(/ +(?= )/g, ""), a = a.split(
), b = [], c = 0; c < a.length;c++)
0 == r(a[c], b) && b.push(a[c]);
c = {};;
c.j = a.length - 1; return c;
} = b.length - 1; var a = e, b = $(
); b = a(); b = q(b).split(
)
```

ComputerHope.com}





**Bedankt!**



Mediacollege  
Amsterdam