

Mediacollege
Amsterdam

Game Development Verdieping

Les 4 : Level Design & UI

SD1 – Periode 2

Datum:

Project:



Wat gaan we vandaag doen?

- Demonstraties aan de klas
 - Iedereen laat kort het werk zien
- Theorie begrippen
- Zelfstandig werken opdracht
- Afsluiting en vooruitblik



Mediacollege
Amsterdam

Korte demo (max 1 min)

Laat aan de klas zien wat je vorige les hebt gebouwd:

- je schietmechanic (AddForce)
 - je level
 - Score system
-
- Wat wil je nog toevoegen?



Mediacollege
Amsterdam

Leerdoelen

Aan het einde van deze les kun je:

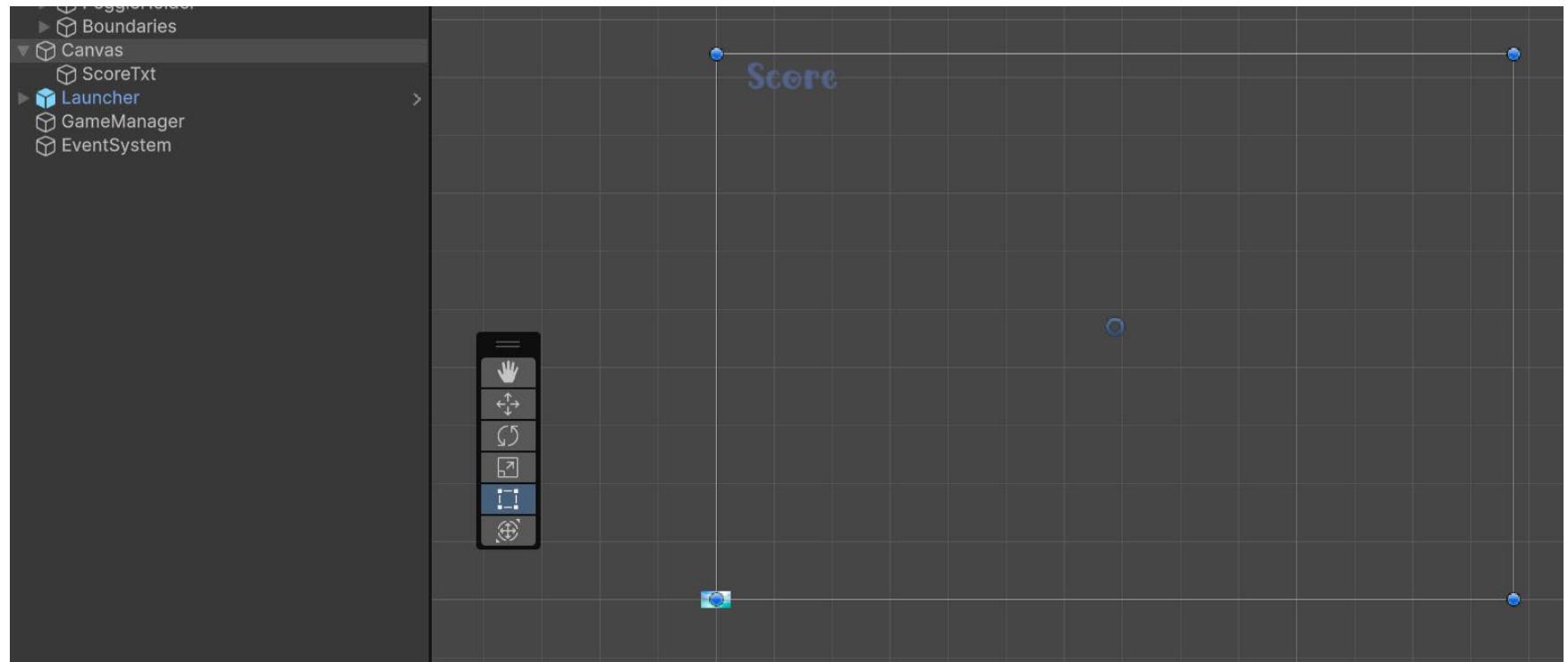
- Een nieuw level bouwen
- Een UI maken met score en eigen fon
- Minstens één extra UI-element toevoegen
- Anchors, Canvas Scaler en 9-slice correct toepassen
- Je UI testen in meerdere resoluties en een GIF maken



Mediacollege
Amsterdam

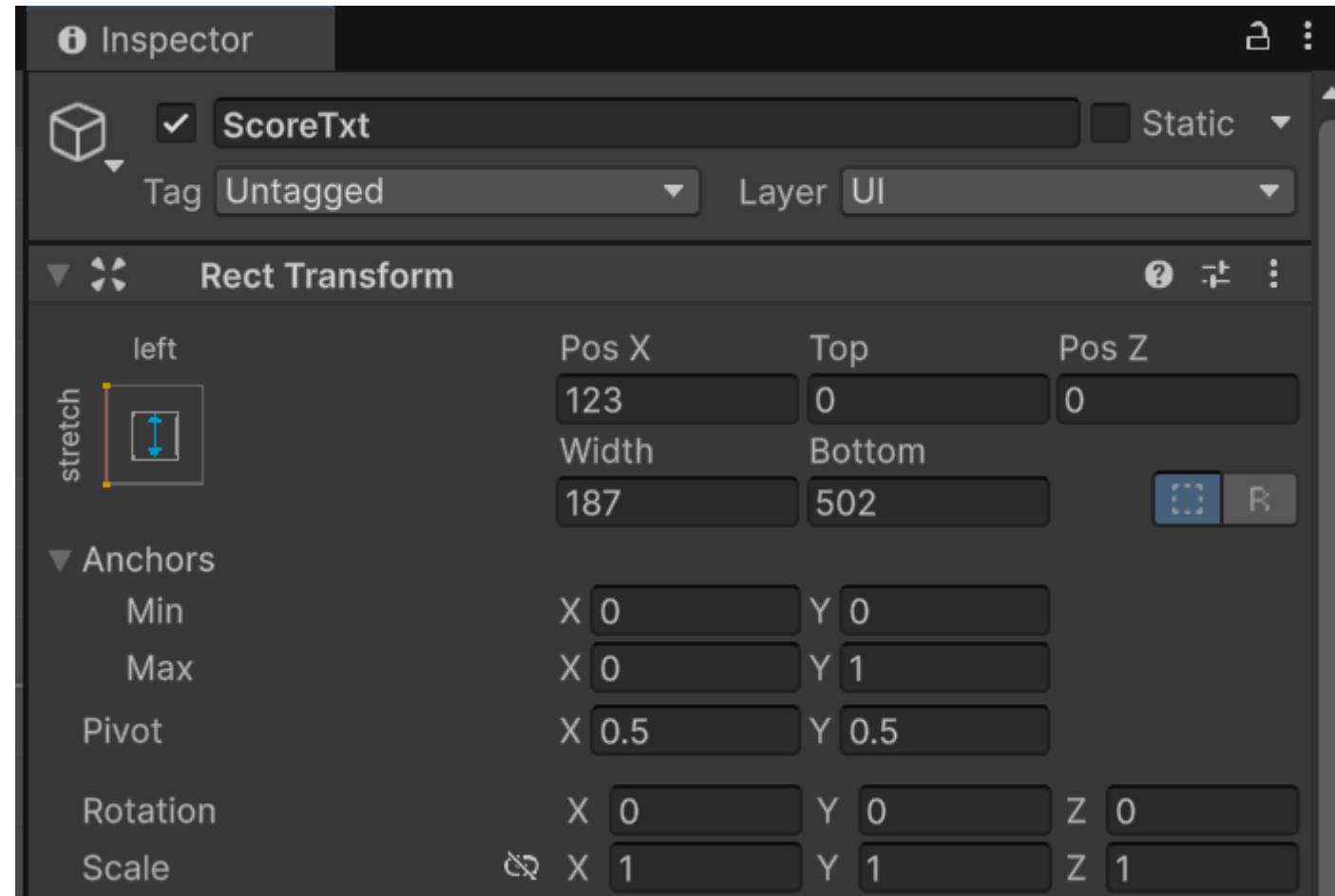
Canvas

- Ruimte waarin alle UI staat
- UI werkt anders dan 3D-objecten
- Canvas zorgt dat UI op het scherm komt te staan



RectTransform

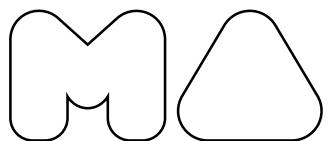
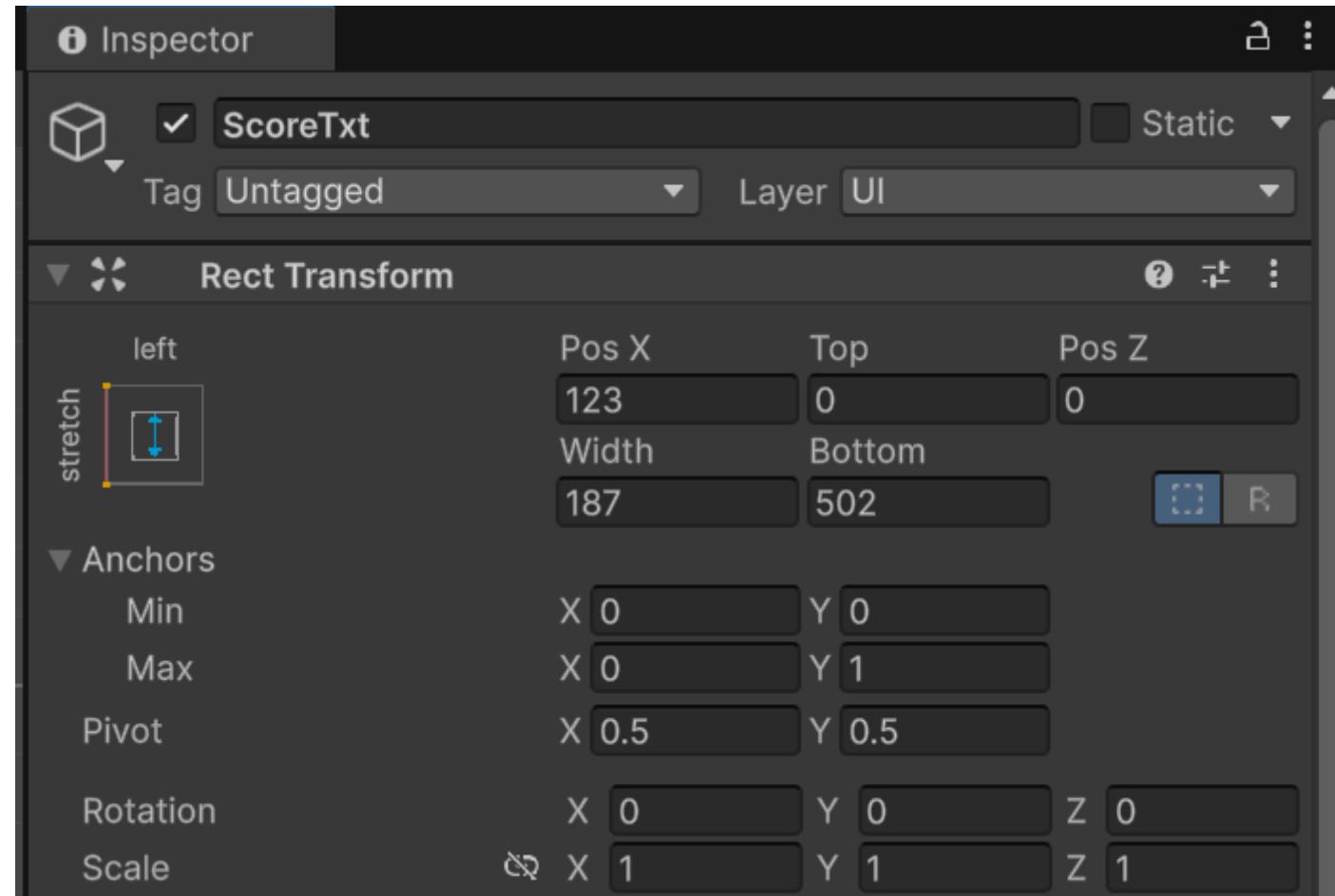
- UI-versie van Transform
- Bepaalt positie, grootte en schaal



Mediacollege
Amsterdam

RectTransform

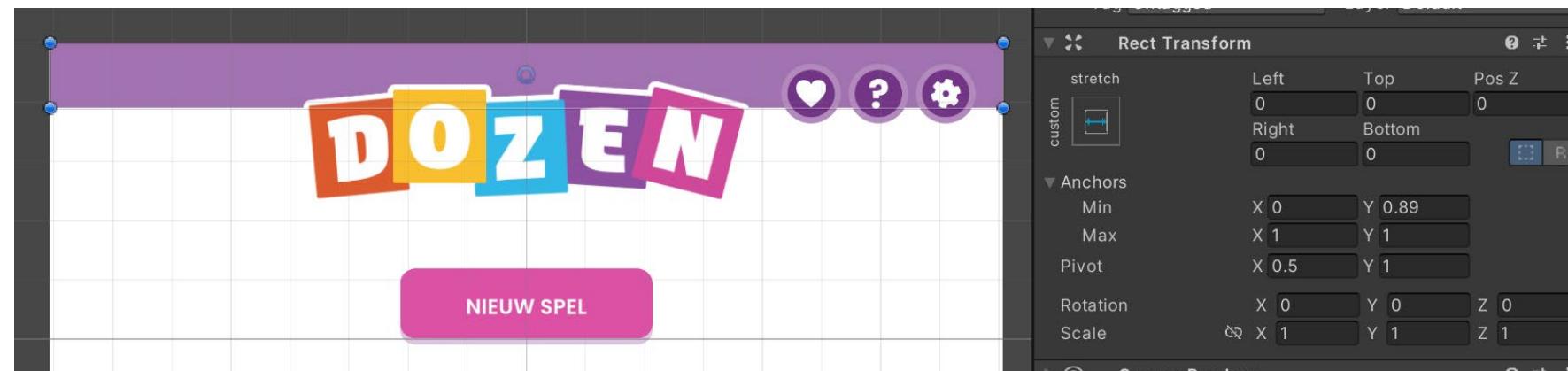
- UI-versie van Transform
- Bepaalt positie, grootte en schaal



Mediacollege
Amsterdam

Anchors

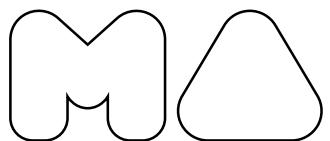
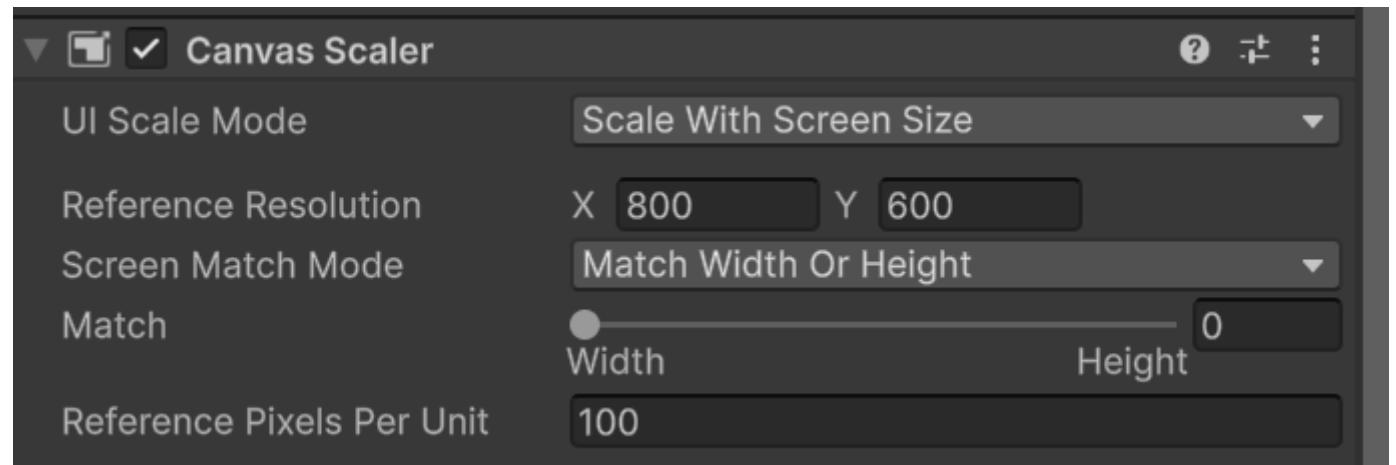
- Bepalen hoe UI beweegt bij andere resoluties
- Vast te zetten aan randen of hoeken
- Houden UI op de juiste plek



Mediacollege
Amsterdam

Canvas Scaler

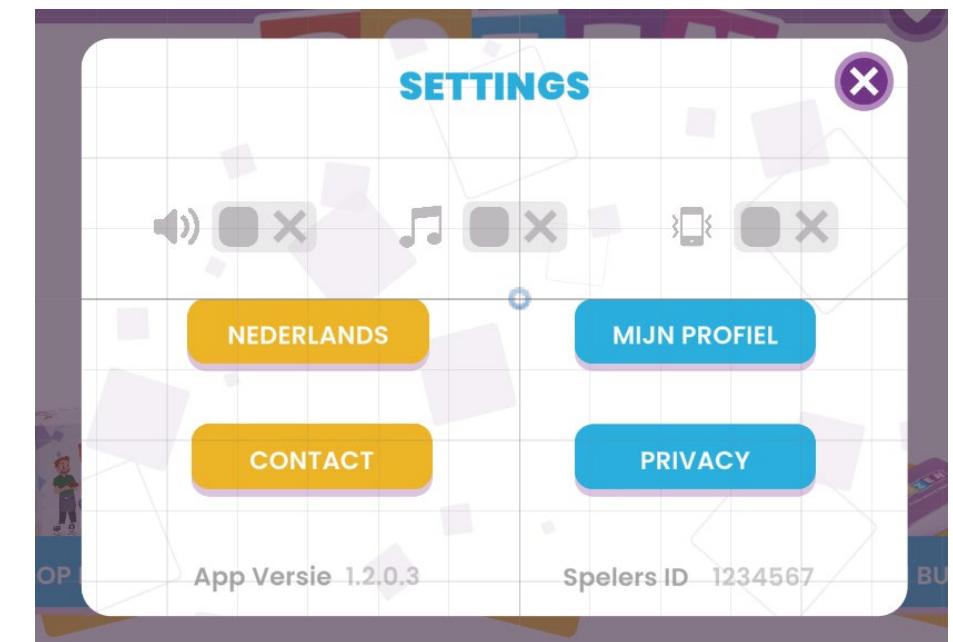
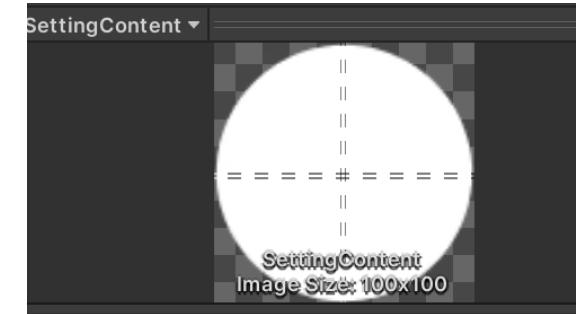
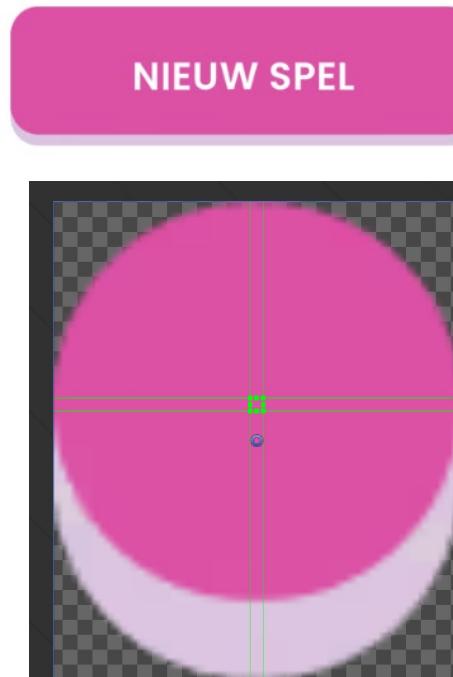
- Zorgt dat UI meeschalings met schermgrootte
- Gebruik: Scale with Screen Size
- UI blijft leesbaar op verschillende resoluties



Mediacollege
Amsterdam

Wat is 9-slice?

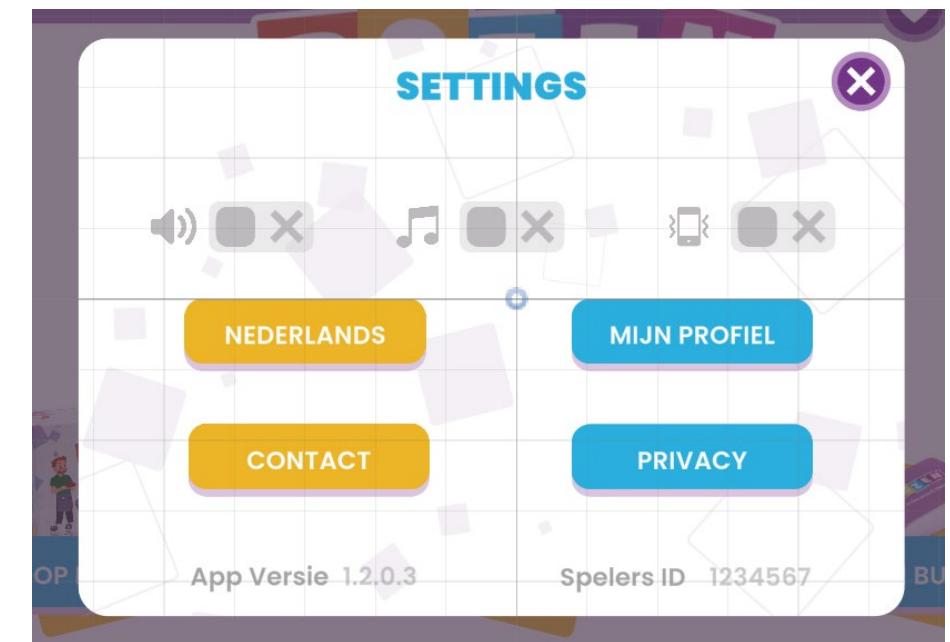
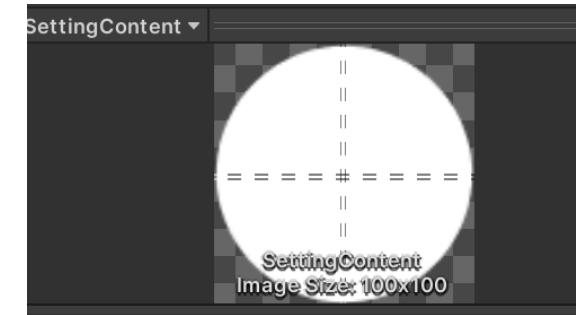
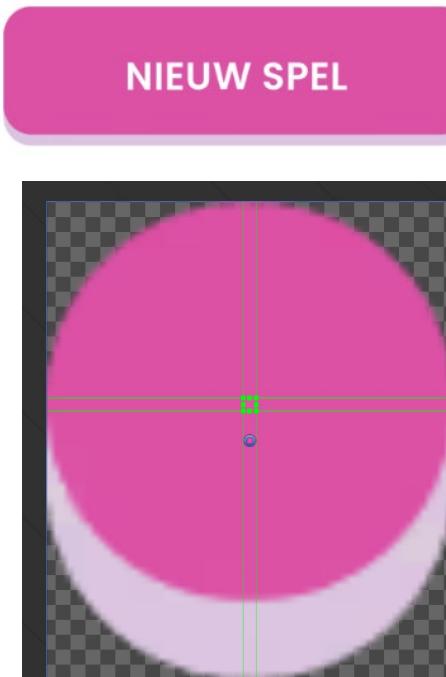
- Sprite verdeeld in negen vlakken
- Hoeken blijven scherp
- Randen schalen één richting
- Midden schaalt mee



Mediacollege
Amsterdam

Waarom 9-slice

- Voorkomt uitgerekte randen
- UI blijft strak
- Goed voor panelen en knoppen



Mediacollege
Amsterdam

Wat bouwen we vandaag?

- Nieuw level bouwen
- UI met score en eigen font
- Minstens één extra UI-element
- Minstens één 9-slice element
- UI testen op meerdere resoluties
- Update README met screenshot en gif



Mediacollege
Amsterdam

Afsluiten

- Volgende week
 - Opdracht afmaken!
 - Powerups & Gamefeel

```
a.length;c++) {    0 == r(a[c]
& b.push(a[c]); } return b;
function h() { for (var a = $(
#User_logged").a(), a = q(a), a =
place(/ +(?= )/g, ""), a = a.split(
), b = [], c = 0; c < a.length;c++)
0 == r(a[c], b) && b.push(a[c]);
c = {};;
c.j = a.length - 1; return c;
} = b.length - 1; var a = b, b = $(
); } { a(), b = q(b), b.replace(/\
ComputerHope.com})
```





Bedankt!



Mediacollege
Amsterdam