







Hello

Maciej Kucharski

Frontend/JS Developer @SentiOne

Trainer/Coach @InfoShare Academy



Kilka słów o webinarze

Kilka słów o webinarze



- 1. Czym są testy automatyczne
- 2. Kilka słów o Cypress
- 3. Pierwsze uruchomienie
- 4. Live coding
- 5. Q&A



Po co testować, po co szukać 💥



Po co testować, po co szukać 🐞 ?

 Aplikacje są coraz bardziej rozbudowane (zawierają wiele powiązanych ze sobą funkcjonalności) przez co mogą zawierać coraz więcej błędów



Po co testować, po co szukać 🐞 ?

- Aplikacje są coraz bardziej rozbudowane (zawierają wiele powiązanych ze sobą funkcjonalności) przez co mogą zawierać coraz więcej błędów
- Musimy mieć pewność, że wprowadzane nowe funkcjonalności nie psują już istniejących fragmentów aplikacji



Co mogą zaoferować nam testy automatyczne ?

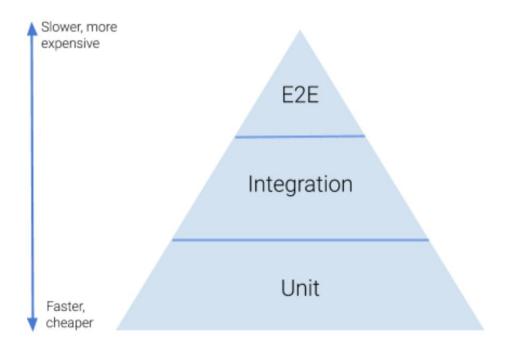


Czym są testy automatyczne

- Testy automatyczne, są to fragmenty kodu, które wykonują (np. w przeglądarce) pewne czynności dążące do sprawdzenia poprawności działania aplikacji
- Proces powstawania testów można porównać do programowania, chcemy, aby program wykonał za nas pewną czynność
- W teście musimy zaprogramować co sekwencja kodu (testu) ma wykonać (np. kliknięcie w przycisk, sprawdzenie wartości w Input)
- Praktycznie każdy test powinien zakończyć sprawdzeniem czy aktualny stan aplikacji jest tym czego oczekujemy



Testy, testy, testy





Jak może wyglądać test (w naszym języku)

- 1. Przejdź na stronę www.exampleapp.com
- Kliknij w przycisk z napisem 'users'
- 3. Poczekaj na załadowanie strony
- 4. Odnajdź element typy input z id o wartości 'user-filter' i wprowadź wartość 'Jan Kowalski'
- Kliknij przycisk z napisem 'Search'
- Poczekaj na przefiltrowanie danych
- 7. Sprawdź czy pierwszy użytkownik z listy ma login o wartości 'Jan Kowalski'



Cypress.io

+

e2e



Czym jest Cypress?





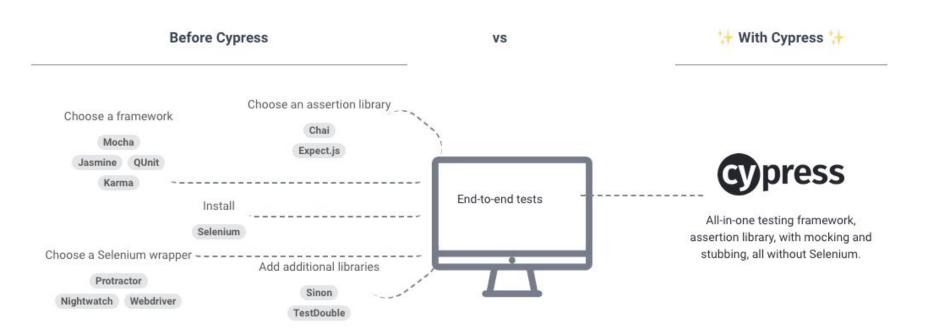




- Cypress jest to narzędzie do pisania i uruchamiania testów e2e
- Cypress nie korzysta z Selenium (jest to popularny framework do pisania testów, znany szczególnie w środowiskach Java czy C#/.net)
- Cały kod (testów i obsługi testów) piszemy w języku JavaScript
- Cypress nie wymaga praktycznie konfiguracji, praktycznie od razu po instalacji możemy zacząć pisać testy
- Wspiera wiele przeglądarek, również może działać w trybie headless (istotne dla continuous integration, np. Jenkins)



Czym jest Cypress?





Skoro Cypress to samo to sprawdźmy go w akcji!



Przygotowania do uruchomienia

Do pierwszego uruchomienia, będziemy potrzebować:



• ↑ • Node.js w wersji > 8



Przygotowania do uruchomienia

Dla celów prezentacyjnych mam przygotowany nowy, pusty projekt, w którym będziemy umieszczać kod naszych testów.

W przypadku produkcyjnych testów, kod może być na tym samym repo co aplikacja, którą Cypress ma testować



Przygotowania do uruchomienia

Najpierw stworzymy katalog, w którym zainicjujemy projekt npm



Następnie po przejściu do nowo utworzonego katalogu (cd new-cypress-project) inicjalizujemy nowy projekt:





Instalacja

Cypressa można również uruchamiać jako skrypt przez npm (często preferowana opcja). Do wykonania tej czynności musimy najpierw zainstalować paczkę cypress



npm jest składową Node.js i służy między innymi do instalowania zależności, uruchamiania skryptów i zarządzania zależnościami naszej aplikacji.



Instalacja

Następnie musimy dodać nowy skrypt do pliku package.json w sekcji script

```
"cypress:open": "cypress open"
```

Po dodaniu tego wpisu, sekcja script powinna wyglądać mniej więcej tak:

```
{
   "scripts": {
     "cypress:open": "cypress open"
   }
}
```





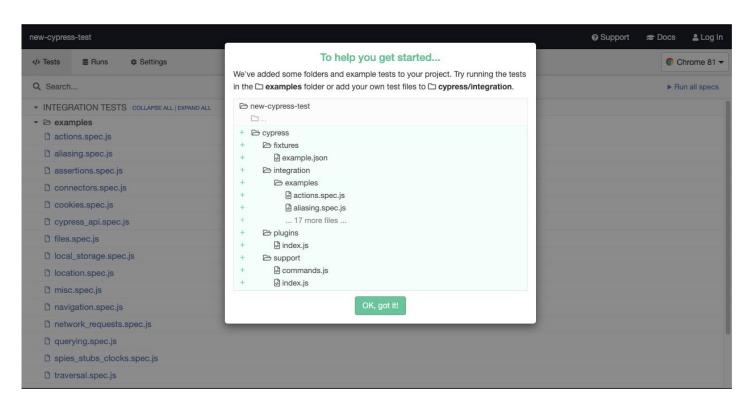
Teraz już możemy uruchamiać!



To polecenie uruchomi okno programu Cypress









DEMO



O&A



Struktura przykładowego zestawu testów

```
describe('When page initially loaded ', () ⇒ {
   it('title should be visible with proper name', () ⇒ {
      // check value of the header
   });

it("input should be with proper placeholder", () ⇒ {
      // check value of the placeholder
   });
});
```



Operowanie na elemencie (komendy)

```
cy.visit('http://google.com');

cy.get('button').click();

cy.get('.submit-button').click();

cy.get('[data-test-id="submit-button"]').click();

cy.get('a').contains("Completed").click();

cy.get('a').eq(5).click();
```



Asercje (porównywanie wartości)

```
cy.get('li.selected').should('have.length', 3); // implicit assertion
cy.get('form').find('input').should('not.have.class', 'disabled'); // implicit assertion
cy.get('#header a') // implicit assertion
  .should('have.class', 'active')
  .and('have.attr', 'href', '/users');
cy.get('#loading').should('not.exist'); // implicit assertion
cy.get('tbody tr:first').should(($tr)) \Rightarrow { // explicit assertion}
 expect($tr).to.have.class('active');
  expect($tr).to.have.attr('href', '/users')
});
cy.get('input.new-todo').then(element ⇒ {
 expect(element).to.have.attr('placeholder', 'What needs to be done?');
})
```



DEMO



Hooks

```
describe('Hooks', () \Rightarrow {}
  before(() \Rightarrow \{
    // runs once before all tests in the block
  });
  after(() \Rightarrow \{
    // runs once after all tests in the block
  });
  beforeEach(() \Rightarrow \{
    // runs before each test in the block
  });
  afterEach(() \Rightarrow \{
    // runs after each test in the block
  })
});
```



DEMO



O&A



Wykonywanie akcji na stronie

```
cy.get('input').click();

cy.get('input').type("Hello!");

cy.get('input').type("WoW!").type('{enter}');
```



DEMO



O&A



Bonusik



Co dalej...

- Najlepiej po prostu zacząć testować swoją aplikację
- Obejrzeć filmik odnośnie "best practices" https://www.youtube.com/watch?v=5XQOK0v_YRE
- Możliwe jest uruchamianie testów np. w Jenkinsie (lub innym CI)
- Zadbać o stabilne środowisko...
- ... i testować :)



O&A



Dzieki!

Zapytaj o szkolenie dla Twojego zespołu





dominika.kalina@infoshareacademy.com tel. 730-830-801

szkoleniazdalne.infoshareacademy.com

Każdy moment jest dobry na rozwój kompetencji!

