

Java - részvizgsa1

Respondent Complete Analysis

Assessment Unique ID: A06RNWCE80QU



Anonymous ID: 30CAC007FD78459DA1A118AEB3B8EF1A
Név: Zámbo Ernő
E-mail: djtesla@gmail.com
Születési hely, idő: Budapest, 1982.09.23.
Date Started: 11/23/2020 4:13:21 PM
Date Completed: 11/23/2020 4:51:44 PM
Attempt: 1

Question Topic		
Num	Question	
	Respondent's Answer	Correct Answer

Bevezetés a nyelvi eszközökbe

Group Earned Points: 23 of 25 (92%)

1

Válaszd ki az igaz állítást!

- ☐ A private módosítószóval ellátott tagok az adott csomagban látszanak.
- ☐ A láthatósági módosítószóval nem ellátott tagok mindenütt látszódnak.
- ☐ A public módosítószóval ellátott tagok csak az adott csomagban látszanak.
- ☒ Az attribútumokat private láthatósággal vegyük fel, így csak az adott osztályon belül látszódnak.

- ☐ A private módosítószóval ellátott tagok az adott csomagban látszanak.
- ☐ A láthatósági módosítószóval nem ellátott tagok mindenütt látszódnak.
- ☐ A public módosítószóval ellátott tagok csak az adott csomagban látszanak.
- ☒ Az attribútumokat private láthatósággal vegyük fel, így csak az adott osztályon belül látszódnak.



Earned Points: 1 of 1

2

Mit ír ki a következő kódrészlet?

```
String s = "2";
switch (s) {
    case "1":
        System.out.print("one ");
    case "2":
        System.out.print("two ");
    case "3":
        System.out.print("three ");
    default:
        System.out.print("booo ");
}
```

- ☐ () Nem fordul le, mert switch szerkezetnél nem használható String
- ☐ () two
- ☒ (X) two three booo
- ☐ () two three

- ☐ () Nem fordul le, mert switch szerkezetnél nem használható String
- ☐ () two
- ☒ (X) two three booo
- ☐ () two three



Earned Points: 1 of 1

3

A következő típuskonverziók közül melyik nem fordul le?

- ☐ () byte b = 100;
- ☒ (X) int i = 1.1;
- ☐ () double d = 1;
- ☐ () int i = (int) 1.1;

- ☐ () byte b = 100;
- ☒ (X) int i = 1.1;
- ☐ () double d = 1;
- ☐ () int i = (int) 1.1;



Earned Points: 1 of 1

4

Mit ír ki az alábbi kódrészlet?

```
System.out.println("apple".substring(2, 4));
```

```
pl
ppl
pp
ple
```

- ☐ () pl
- ☐ () ppl
- ☐ () pp
- ☒ (X) ple

- ☒ (X) pl
- ☐ () ppl
- ☐ () pp
- ☐ () ple



Earned Points: 0 of 1

5

Mit ír ki az alábbi kódrészlet?

```
int i = 5;
if (i % 2 != 0) {
    String value = "Odd";
}
System.out.println(value);
```

- ☒ (X) Nem fordul le.
- ☐ () Odd
- ☐ () null
- ☐ () Futás közben hibával leáll.

- ☒ (X) Nem fordul le.
- ☐ () Odd
- ☐ () null
- ☐ () Futás közben hibával leáll.



Earned Points: 1 of 1

6

Amennyiben van egy s String típusú változó, hogyan alakítjuk át enum típusúvá?

- ☒ (X) Weekdays w = Weekdays.valueOf(s);
- ☐ () Weekdays w = (Weekdays) s;
- ☐ () Weekdays w = new Weekdays(s);
- ☐ () Weekdays w = s;

- ☒ (X) Weekdays w = Weekdays.valueOf(s);
- ☐ () Weekdays w = (Weekdays) s;
- ☐ () Weekdays w = new Weekdays(s);
- ☐ () Weekdays w = s;



Earned Points: 1 of 1

7

Mi hamis a típuskonverzióval kapcsolatban?

- ☐ () Típuskonverzió operátorok alkalmazásakor, paraméterátadáskor, metódus visszatéréskor történhet
- ☒ (X) int típusból Integer típusú alakításakor implicit típuskonverzió van
- ☐ () A típuskonverzió értelmezett primitív és referencia típusok esetén is
- ☐ () A típuskonverzió implicit, ha nem írjuk ki, explicit ha kiírjuk és kerek zárójeleket alkalmazunk

- ☐ () Típuskonverzió operátorok alkalmazásakor, paraméterátadáskor, metódus visszatéréskor történhet
- ☒ (X) int típusból Integer típusú alakításakor implicit típuskonverzió van
- ☐ () A típuskonverzió értelmezett primitív és referencia típusok esetén is
- ☐ () A típuskonverzió implicit, ha nem írjuk ki, explicit ha kiírjuk és kerek zárójeleket alkalmazunk



Earned Points: 1 of 1

8

Válaszd ki az igaz állítást!

- ☒ (X) A push művelettel lehet a lokális repository-ból a commitokat feljuttatni a távoli repository-ba.
- ☐ () A push művelettel lehet a lokális repository-ba a commitokat bejuttatni.
- ☐ () A commit adja hozzá a fájlokat a Githez, hogy arról tudjon a verziókezelő, de hogy bekerüljön, még egy plusz műveletet el kell végezni.
- ☐ () Ha kitörlünk egy állományt, az automatikusan eltűnik a Git repo-ból, nem kell commit művelet.

- ☒ (X) A push művelettel lehet a lokális repository-ból a commitokat feljuttatni a távoli repository-ba.
- ☐ () A push művelettel lehet a lokális repository-ba a commitokat bejuttatni.
- ☐ () A commit adja hozzá a fájlokat a Githez, hogy arról tudjon a verziókezelő, de hogy bekerüljön, még egy plusz műveletet el kell végezni.
- ☐ () Ha kitörlünk egy állományt, az automatikusan eltűnik a Git repo-ból, nem kell commit művelet.



Earned Points: 1 of 1

9

Melyik állítás igaz az alábbiak közül?

- ☐ () Java alkalmazások kizárólag fejlesztőeszközzel fejleszthetők.
- ☒ (X) A fejlesztőeszköz is a fordítót és a JVM-et használja.
- ☐ () Maven nélkül nem lehet Java projektet létrehozni.
- ☐ () A Javában van standard projektfelépítés, könyvtárszerkezet.

- ☐ () Java alkalmazások kizárólag fejlesztőeszközzel fejleszthetők.
- ☒ (X) A fejlesztőeszköz is a fordítót és a JVM-et használja.
- ☐ () Maven nélkül nem lehet Java projektet létrehozni.
- ☐ () A Javában van standard projektfelépítés, könyvtárszerkezet.



Earned Points: 1 of 1

10

Válaszd ki az igaz állítást!

- ☐ () A Maven az alkalmazás forráskódját az src/java/main könyvtárban tartalmazza
- ☐ () A Maven koordináták kizárólag a group és ver.
- ☒ (X) Az mvn package paranccsal lehet lefordítani a forráskódot, valamint összecsomagolni a jar állományt.
- ☐ () A Maven preferálja, hogy mindent úgy adjunk meg, ahogy mi szeretnénk, azaz egyéni konfigurációkat használjunk.

- ☐ () A Maven az alkalmazás forráskódját az src/java/main könyvtárban tartalmazza
- ☐ () A Maven koordináták kizárólag a group és ver.
- ☒ (X) Az mvn package paranccsal lehet lefordítani a forráskódot, valamint összecsomagolni a jar állományt.
- ☐ () A Maven preferálja, hogy mindent úgy adjunk meg, ahogy mi szeretnénk, azaz egyéni konfigurációkat használjunk.



Earned Points: 1 of 1

11

Hogyan konvertálunk egy egész számot String típusú változóba (int i = 5)?

- ☐ () String s = i + "";
- ☐ () String s = Integer.toString(i);
- ☐ () String s = "" + i;
- ☒ (X) Mindegyik megoldás helyes

- ☐ () String s = i + "";
- ☐ () String s = Integer.toString(i);
- ☐ () String s = "" + i;
- ☒ (X) Mindegyik megoldás helyes



Earned Points: 1 of 1

12

Válaszd ki az igaz állítást!

```
List<int> numbers = new ArrayList<>();
numbers.add(0);
numbers.add(1);
numbers.add(2);
```

- ☒ (X) Nem lehet primitív típussal listát létrehozni.
- ☐ () Autoboxing történik.
- ☐ () Autoboxing nélkül működik, a lista hossza 3.
- ☐ () Mind a két oldalt a List szónak kell állnia a példányosítás miatt.

- ☒ (X) Nem lehet primitív típussal listát létrehozni.
- ☐ () Autoboxing történik.
- ☐ () Autoboxing nélkül működik, a lista hossza 3.
- ☐ () Mind a két oldalt a List szónak kell állnia a példányosítás miatt.




Earned Points: 1 of 1

13 Az int mérete

- ☐ 8 bit
- ☐ 16 bit
- ☒ 32 bit
- ☐ 64 bit

- ☐ 8 bit
- ☐ 16 bit
- ☒ 32 bit
- ☐ 64 bit


 Earned Points: 1 of 1

14 Mit ír ki a következő kódrészlet?

```
String s = null;  
s = "foo";  
s.toUpperCase();  
System.out.println(s);
```

- ☐ Nem fordul le, mert a második sorban értékadás van, és a String immutable
- ☒ foo
- ☐ FOO
- ☐ Hiba futás közben

- ☐ Nem fordul le, mert a második sorban értékadás van, és a String immutable
- ☒ foo
- ☐ FOO
- ☐ Hiba futás közben

 Earned Points: 1 of 1

15 Melyik hamis az alábbi állítások közül?

- ☒ Az importáláskor csillaggal megadva beimportálhatjuk az adott csomag és annak összes alcsomagjának osztályát
- ☐ Nem kell importálni a java.lang csomag osztályait
- ☐ Az importálással más csomagban lévő osztályokat lehet használnunk, anélkül, hogy minősítenénk
- ☐ Az importálás helyettesíthető azzal, hogy az osztályt csomagnévvel minősítem

- ☒ Az importáláskor csillaggal megadva beimportálhatjuk az adott csomag és annak összes alcsomagjának osztályát
- ☐ Nem kell importálni a java.lang csomag osztályait
- ☐ Az importálással más csomagban lévő osztályokat lehet használnunk, anélkül, hogy minősítenénk
- ☐ Az importálás helyettesíthető azzal, hogy az osztályt csomagnévvel minősítem

 Earned Points: 1 of 1

16 Mit ír ki az alábbi kódrészlet?

```
int[] n = {1, 2, 3};  
for (int i: n) {  
    System.out.println(i);  
}
```

- ☒ Sortöréssel elválasztva: 1 2 3
- ☐ Sortöréssel elválasztva: 0 1 2
- ☐ Sortöréssel elválasztva: 0 0 0
- ☐ Sortöréssel elválasztva: 3 3 3

- ☒ Sortöréssel elválasztva: 1 2 3
- ☐ Sortöréssel elválasztva: 0 1 2
- ☐ Sortöréssel elválasztva: 0 0 0
- ☐ Sortöréssel elválasztva: 3 3 3

 Earned Points: 1 of 1

17 Mit ír ki az alábbi kódrészlet?
`final int i;
i = 3;
int[] n = {1, 2, 3}; System.out.println(n[i])`

- ☐ () Nem lehet final változónak értéket adni.
- ☐ () `ArrayIndexOutOfBoundsException` kivétel
- ☐ () 3
- ☐ () 0


- ☐ () Nem lehet final változónak értéket adni.
- ☒ (X) `ArrayIndexOutOfBoundsException` kivétel
- ☐ () 3
- ☐ () 0

 Earned Points: 0 of 1

18 Válaszd ki az igaz állítást!

- ☐ () A return utasítás csak a metódus végén lehet.
- ☐ () A return utasítás egy metódusban csak egyszer szerepelhet.
- ☐ () A void visszatérési típusú metódusnál nem használhatunk return utasítást.
- ☒ (X) A return utasításnak nem kell pontosan olyan típust visszaadni, mint a visszatérési érték, hiszen itt is lehet típuskonverzió.


- ☐ () A return utasítás csak a metódus végén lehet.
- ☐ () A return utasítás egy metódusban csak egyszer szerepelhet.
- ☐ () A void visszatérési típusú metódusnál nem használhatunk return utasítást.
- ☒ (X) A return utasításnak nem kell pontosan olyan típust visszaadni, mint a visszatérési érték, hiszen itt is lehet típuskonverzió.

 Earned Points: 1 of 1

19 Válaszd ki a hamis állítást!

- ☐ () A `this` kulcsszó az aktuális példányra vonatkozik.
- ☒ (X) Mivel az attribútum elfedheti a formális paramétert, a `this` kulcsszót kell használni.
- ☐ () A formális paraméter elfedheti az attribútumot.
- ☐ () A setter metódus feladata egy attribútum értékének beállítása.

- ☐ () A `this` kulcsszó az aktuális példányra vonatkozik.
- ☒ (X) Mivel az attribútum elfedheti a formális paramétert, a `this` kulcsszót kell használni.
- ☐ () A formális paraméter elfedheti az attribútumot.
- ☐ () A setter metódus feladata egy attribútum értékének beállítása.

 Earned Points: 1 of 1

20 Mi lesz a következő utasítás eredménye?
`double d = 3 + 5 / 2;`

- ☐ () Fordítási hiba.
- ☐ () `d` értéke 4
- ☒ (X) `d` értéke 5
- ☐ () `d` értéke 4.5


- ☐ () Fordítási hiba.
- ☐ () `d` értéke 4
- ☒ (X) `d` értéke 5
- ☐ () `d` értéke 4.5

 Earned Points: 1 of 1

21 Hogyan hozol létre egy szövegből egész számot? String s = "5";

- ☐ () int i = s;
- ☐ () int i = (String) s;
- ☐ () int i = String.parse(s);
- ☒ (X) int i = Integer.parseInt(s);

- ☐ () int i = s;
- ☐ () int i = (String) s;
- ☐ () int i = String.parse(s);
- ☒ (X) int i = Integer.parseInt(s);


 Earned Points: 1 of 1

22 Mit ír ki az alábbi kódrészlet?

```
List<String> names = new ArrayList<>();  
names.add("John Doe");  
names.add("John Doe");  
System.out.println(names.length);
```

- ☐ () 1
- ☒ (X) Nincs length attribútuma, csak metódusa, ezért nem fordul le.
- ☐ () 2
- ☐ () Nincs length attribútuma, csak metódusa, ezért 0.

- ☐ () 1
- ☒ (X) Nincs length attribútuma, csak metódusa, ezért nem fordul le.
- ☐ () 2
- ☐ () Nincs length attribútuma, csak metódusa, ezért 0.


 Earned Points: 1 of 1

23 Mit ír ki az alábbi kódrészlet?

```
String s = null;  
System.out.println("foo".equals(s));
```

- ☐ () Nem fordul le
- ☐ () NullPointerException keletkezik
- ☐ () true
- ☒ (X) false

- ☐ () Nem fordul le
- ☐ () NullPointerException keletkezik
- ☐ () true
- ☒ (X) false

 Earned Points: 1 of 1

24

```
public class Trainer {

    private String name;

    private int yearOfBirth;

    public Trainer(String name) {
        this.name = name;
        yearOfBirth = 30;
    }

}
```

Válaszd ki az igaz állítást!

- ☐ () A name formális paraméter elfedi az attribútumot, így a name valójában nem kap értéket.
- ☐ () A yearOfBirth attribútumnak így nem lehet értéket adni.
- ☐ () A yearOfBirth attribútum értéke 0 marad, hiszen az az attribútum alapértelmezett értéke.
- ☒ (X) A name értéke a példányosításkor konstruktorban átadott érték lesz, a yearOfBirth értéke 30.

- ☐ () A name formális paraméter elfedi az attribútumot, így a name valójában nem kap értéket.
- ☐ () A yearOfBirth attribútumnak így nem lehet értéket adni.
- ☐ () A yearOfBirth attribútum értéke 0 marad, hiszen az az attribútum alapértelmezett értéke.
- ☒ (X) A name értéke a példányosításkor konstruktorban átadott érték lesz, a yearOfBirth értéke 30.



Earned Points: 1 of 1

25

Válaszd ki az igaz állítást!

- ☐ () Az osztályok tagjai kizárólag az attribútumok, metódusok és getter/setterek.
- ☐ () Az attribútumok speciális metódusok.
- ☒ (X) A konstruktorok felelősek az objektum állapotának inicializálásáért.
- ☐ () A metódusok tárolják az attribútumok értékeit.

- ☐ () Az osztályok tagjai kizárólag az attribútumok, metódusok és getter/setterek.
- ☐ () Az attribútumok speciális metódusok.
- ☒ (X) A konstruktorok felelősek az objektum állapotának inicializálásáért.
- ☐ () A metódusok tárolják az attribútumok értékeit.



Earned Points: 1 of 1

Respondent Summary

Overall Time Used: 00:38:23
 Score Percentile: 95th
 Overall Result: Pass

Final Score: 92%