**Agilis 2**

Horváth Balázs

agilis, scrum

paypall

prediktív, tradicionális munkaszervezés, kisebb munkafolyamatokra bontás, jól dokumentált eszköztár, terv Aból Bbe – tömeggyártásra remek vagy családi házépítés

de közbe lezajlott az ipari forradalom mellett az információs forradalom; sokáig az IT csak egy kiegészítő szerep

kis cég kilép a piacra kis tőkével jó ötlettel, mert elkezdtek befektetni startupokba, info forradalom lerombolta a határokat ebben

**agilis** – nem elég az eszközismeret, nem az eszköz a siker kulcsa

egy gondolkodásmód

**értékteremtés** az első helyen, **vevői elégedettség** és **folyamatos fejlődés** keresése

nem a folyamatra fókuszálnak, amit mindenképp fent kell tartani, nem ragaszkodik semmihez, mindent a vevői elégedettség irányít

**japá mondás: ha már nem akarsz jobbá válni, megszűntél jónak lenni**

gyakorlat bevezetése nem elég, a gondolkodásmód elsajátítására van szükség

agilis nem azért agilis, mert gyors! hanem flexibilis; csak gyorsabbnak tűnik, mert a filozófiából következően gyorsabban érjük el a célt

az egész cégnek át kell állni a gondolkodásmódra, hogy működjön, nem elég 1-2 részleget elküldeni trainingre

prediktív vs. adaptív

nem épít az agilis komplett architektúrát, csak azokra, a featureökre, amik a legek; rugalmasság!

prediktív atombunkert épít, elején amit megtervez, azt végi is viszi

valódi ügyfelek valódi használatára épít

még nem létező funkciókra hányan klikkelnek rá? fogom tudni, melyikre érdemes folytatni a fejlesztést

**japán mondás: az első kudarc áldás (rengeteget lehet belőle tanulni), a második, szégyen.**

design doksi, amit alapján kell kódolni; ha csak simán kapom, de amúgy nem vagyok bevonva mit miért, az nem agile; ott kell lenni az ügyfélhez közel!

**frontend, backend, interface, adatbázis!**

**SCRUM**

**interatív inkremetális keretrendszer (abból indul ki ami már van, és arra mindig picit ráépít; rövid kis fejlesztési ciklsok)**

**szoftverfejlesztési módszertan**

**Szerepkörök**

Product Owner – ScrumMaster – Csapat

s

iterációs hossz 1-4 hetes sprinthossz

4kész jobb ,mint 6, amin még dolgozni kell

**Kanban módszer – Toyota**

folyamatvizuálási rendszer

nem kezdődött még el, félkész, kész; kódolás folyamatban, tesztelés folyamatban

mit, mikor és mennyit fejlesszünk

**scrummaster**

nem dönt, csak támogat, védi a csapatot, akadályok elhárítása

interjún konkrétumokat mondjunk, példákat, ne általánosságokat!

hitelesség

dresszkódot kicsit öltözzük felül

3-5 mps szemkontaktus

legyen kérdésünk

beugrató kérdésre ne mutassunk agresszív kommunikációs jegyeket

segítene nekem megérteni, hogy ez miért fontos az állás szempontjából?

énközlés – nincs igazad vs. én ezt másképp látom

ha felteszik nekem ezt a kérdést, nem szoktam rá válaszolni, mert ezt magánügynek tartom; énközléssel nem lehet vitatkozni

= asszertívan nemet mondani

meséljen egy olyan szitut, amikor együtt kellett dolgozni valakivel, akit nem különösebben kedvel

ne tagadjuk le, ha gyenge pontunkra rávilágítanak

leülést és kéznyújtást nem mi kezdeményezzük

gúny, irónia, előző helyről bármi rosszat mondani vagy üzleti titkot ne!

kritika csak énközléssel, pl. nem találtam a szervezetben azt az értéket, ami…

max 10%al mondjuk többet, mint a reális piaci bérszint

mit kérdezzek: volt-e elődöm, mit lehet tudni a csaptaról, továbbképzési lehetőségek

mit említsek meg: kimagasló eredményeink, számszerűsített adatokkal

idegen nyelven játszuk le otthon valakivel az interjút

gyanús jelek -felállhatok és köszi(intim kérdések, megbízhatatlan az egész kontextusa, fura helyszín stb.)