LÄROPLATTFORM FÖR EC-UTBILDNING

ELISABET, DAVID, DJURDJA & MARTIN

EMPATHIZE

VEM RÖR PROBLEMET

Elever, lärare och utbildningsledare på EC utbildning.

DEFINE

PROBLEMET



INFORMATION KOMMER IN PÅ TRE PLATTFORMAR. VIA MAIL, PINGPONG OCH TEAMS.



ELEVERNA UPPLEVER ATT DET ÄR SVÅRT ATT HÅLLA ORDNING PÅ INFORMATIONEN.



INKORGEN FYLLS SNABBT,
PINGPONG HAR MYCKET
FÖRGRENINGAR OCH TEAMS ÄR
LUDDIGT MED ALLA SINA NOTISER

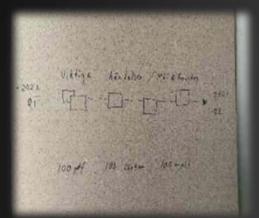
IDEATE

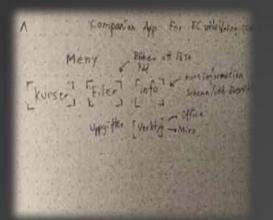
ANLEDNING, IDÉ & LÖSNING

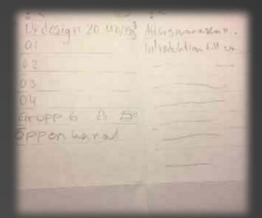
- Anledningen till idéen med projektet kom efter ett klassmöte då det visade sig att majoriteten var överens om att informationen vi får är splittrad på flera plattformar.
- Idéen var att bygga en plattform där vi samlar all information från elever, lärare och utbildningsledare.
- Lösningen tyckte vi var att bygga en applikation där all information läggs i kategorier, sorterat och lättöverskådligt, där eleverna kan hitta informationen de söker snabbt och enkelt.

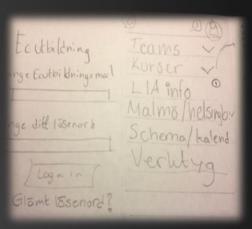
PROTOTYPE

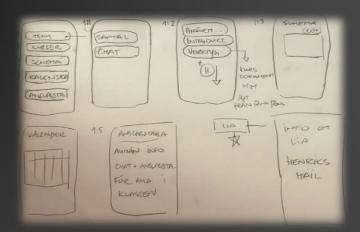
SKETCHER

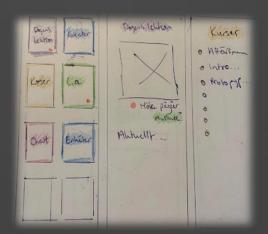


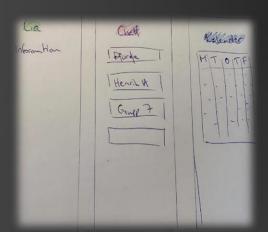












PROTOTYPE

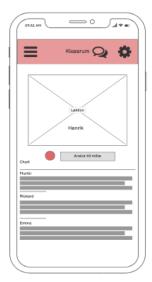








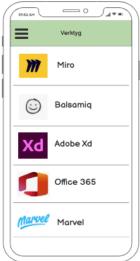
























"Mycket bättre än PingPong från 1993."

"Betydligt lättare än vad vi har nu, sparar tid."

QUOTES

"Bra, tydlig uppdelning, skönt att inte behöva gå in i på 3 olika."

"Lättöverskådlig"

"Bra att samla alla Henriks mail."

Hade du rekommenderat appen?

"Jadå, om jag var nöjd, och från vad jag har sett så är jag nöjd."

NÄSTA STEG





FÖRBÄTTRA VÅR PROTOTYP. GÖRA EN WEBBVERSION AV PLATTFORMEN.

TACK